P9 PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN II Miftah Rizky Aulia 2210511022

A - S1 Informatika

```
1
       #include <stdio.h>
 2
       #include <iostream>
 3
       using namespace std;
 4
       int hitung (int b);
 5
 6
       long hitung (long c);
 7
       float hitung (float c);
 8
 9
     int main() {
10
11
           cout << " Hasilnya Fungsi Overload -1 : ";
12
           cout << hitung(5) << endl;
13
           cout << " Hasilnya Fungsi Overload -2 : ";
14
           cout << hitung(6) << endl;</pre>
           cout << " Hasilnya Fungsi Overload -3 : ";
15
16
           cout << hitung(7) << endl;
17
           return 0;
18
19
20
     int hitung(int b) {
21
           return(b * b);
22
23
24
     long hitung(long c) {
           return(c * c);
25
     L
26
27
28
     double hitung(double d) {
29
           return(d * d);
30
       }
31
Hasilnya Fungsi Overload -1 : 25
Hasilnya Fungsi Overload -2 : 36
```

Hasilnya Fungsi Overload -3 : 49

```
1
      #include <stdio.h>
       #include <iostream>
 2
 3
      using namespace std;
 4
 5
     int tambah (int varl, int var2) {
 6
          return var1 + var2;
 7
     L
 8
     int tambah (int varl, int var2, int var3) {
9
10
          return var1 + var2 + var3;
     L,
11
12
     string tambah (string varl, string var2) {
13
14
          return varl + " tambah " + var2;
15
16
     \Boxint main() {
17
          cout << " " << tambah( 1, 2) << endl;
18
           cout << " " << tambah( 5, 4, 3) << endl;
19
20
           cout << tambah(" satu", " dua") << endl;</pre>
21
22
          return 0;
23
24
 12
 satu tambah dua
```

Sebelum:

```
1
       #include <stdio.h>
2
       #include <iostream>
3
       using namespace std;
 4
     int tambah (int varl, int var2) {
5
 6
           return var1 + var2;
7
8
9
     string tambah (int varl, int var2) {
10
           return "test...";
11
12
13
     int main() {
           cout << tambah(1,2) << endl;</pre>
14
15
           cout << tambah(5,4) << endl;</pre>
16
           return 0;
17
18
```

Sesudah:

```
1
       #include <stdio.h>
 2
       #include <iostream>
 3
       using namespace std;
 4
 5
     int tambah (int varl, int var2) {
 6
           return var1 + var2;
 7
 8
 9
     string tambah (string varl, string var2) {
10
           return "test...";
     L,
11
12
13
     int main() {
14
           cout << tambah(1,2) << endl;
15
           cout << tambah(5,4) << endl;
16
           return 0;
17
18
3
```

Kode di atas memiliki kesalahan, yaitu ambiguitas ketika fungsi string mereturn sebuah string namun parameter memiliki tipe data integer, maka dari itu, kedua tipe data integer di dalam parameter fungsi string tambah harus diubah menjadi string.

```
1
      #include <iostream>
 2
       using namespace std;
 3
 4
       int fakt (int a);
     5
 6
 7
          int z, x;
 8
 9
         cout << " Masukkan Angka = "; cin >> z;
          cout << " Deretnya
                                   = ";
10
11
12
         for (x = z + 1; x > 1; x--){
             cout << x - 1 << " x ";
13
14
          cout << "\nHasilnya = " << fakt(z) << endl;</pre>
15
16
17
     int fakt (int a) {
18
19
         if (a <= 1)
20
              a = 1;
21
          else
22
              a = a * (fakt(a - 1));
23
          return (a);
24
25
Masukkan Angka = 3
Deretnya
              = 3 x 2 x 1 x
Hasilnya
                = 6
```

```
#include <iostream>
2
      #include <stdio.h>
3
      using namespace std;
4
     int faktorial (int bil) {
5
6
          if(bil == 1)
7
             return 1;
8
          else
9
             // fungsi rekursif
             return bil * faktorial(bil - 1);
10
     L
11
12
     int main() {
13
14
          int n;
15
16
         cout << "\t Fungsi Rekursif - FAKTORIAL" << endl;</pre>
17
          cout << "\t ======== " << endl;
18
          cout << "\n Masukkan Nilai n
19
          cin >> n;
20
          cout << "\n Faktorial " << n << "! = " << faktorial(n) << endl;
21
22
          cin.get();
23
24
```

```
#include <iostream>
 2
        #include <stdio.h>
 3
        using namespace std;
  4
      int fibonacci (int n) {
  5
  6
           if (n == 0 || n == 1) {
  7
                return n;
 8
            } else {
 9
                return (fibonacci(n-1) + fibonacci(n-2));
 10
 11
 12
      □int main() {
 13
 14
           int n, i, j = 0;
 15
 16
            cout << " Masukkan Batas Jumlah Bilangan Fibonacci = ";</pre>
 17
            cin >> n;
 18
            cout << "\n Hasil Bilangan Fibonacci: \n";</pre>
 19
 20
            for (i = 1; i <= n; i++) {
                cout << " Fibonacci Ke-" << i << ": " << fibonacci(j) << endl;</pre>
 21
 22
                j++;
 23
 24
            return 0;
 25
        }
 26
Masukkan Batas Jumlah Bilangan Fibonacci = 3
Hasil Bilangan Fibonacci:
 Fibonacci Ke-1: 0
 Fibonacci Ke-2: 1
 Fibonacci Ke-3: 1
```

Angka = 1 Angka = 2 Angka = 3

```
#include <iostream>
 2
       #include <stdio.h>
 3
       using namespace std;
 4
 5
     main() {
 6
           int n, k;
 7
 8
           cout << " Masukkan Sebuah Angka = "; cin >> k;
 9
10
           for (n = 0; n <= k; n++)
               cout << " Angka = " << n << endl;
11
12
13
Masukkan Sebuah Angka = 3
Angka = 0
```

```
#include <iostream>
2
       #include <stdio.h>
3
       using namespace std;
4
      int faktorial(int a);
5
       int permutasi(int a, int b);
7
     int main() {
8
           int n, r;
10
           cout << "\t PERHITUNGAN PERMUTASI" << endl;</pre>
           cout << "\n Masukkan Bilangan Petama: "; cin >> n;
11
           cout << "\n Masukkan bilangan kedua : "; cin >> r; cout << "\n Permutasi " << "P" << " (" << n << "," << r << ")" << " = " << permutasi (n,r) << endl;
12
13
14
15
     \Box int permutasi (int n, int r){
16
17
           if (n < r)
18
               return 0;
19
            else
20
                return(faktorial(n) / faktorial(n - r));
21
22
23
     \Boxint faktorial (int a) {
          int hasil;
24
25
           if (a <= 1)
26
               hasil = 1;
27
28
               hasil = a * faktorial(a - 1);
29
            return(hasil);
30
```

```
/tmp/SSY53h050q.o

PERHITUNGAN PERMUTASI

Masukkan Bilangan Petama: 3

Masukkan bilangan kedua : 1

Permutasi P(3,1) = 3
```

```
#include <iostream>
2
       #include <stdio.h>
 3
       using namespace std;
 4
 5
      int faktorial(int a);
      int kombinasi(int a, int b);
 7
     \Boxint main() {
 8
           int x, y;
 9
10
           cout << "\t PERHITUNGAN KOMBINASI" << endl;</pre>
11
           cout << "\n Masukkan Bilangan Petama: "; cin >> x;
12
           cout << "\n Masukkan bilangan kedua : "; cin >> y;
           cout << "\n Kombinasi " << "C" << "(" << x << "," << y << ")" << " = " << kombinasi(x,y) << endl;
13
14
15
16
     int kombinasi (int x, int y){
17
          if (x < y)
18
               return 0;
19
           else
20
               return(faktorial(x) / (faktorial(y) * faktorial(x - y)));
21
22
23
     \Boxint faktorial (int a) {
24
           int hasil;
25
           if (a <= 1)
26
               hasil = 1;
27
28
              hasil = a * faktorial(a - 1);
29
           return(hasil);
30
31
```

```
/tmp/SSY53h050q.o
PERHITUNGAN KOMBINASI

Masukkan Bilangan Petama: 3
Masukkan bilangan kedua : 18
Kombinasi C(3,18) = 0
```

```
1
     #include <iostream>
 2
      #include <stdio.h>
 3
      using namespace std;
 4
     int faktorial(int a);
 5
     int permutasi(int n, int k);
 6
 7
     int kombinasi(int n, int k);
 8
 9
    □int main() {
10
          char pilihan;
11
          int n, k;
12
          bool ulang = true;
13
14
          while (ulang) {
15
             cout << "\t ======== " << endl;
16
              cout << "Program menghitung Permutasi atau Kombinasi" << endl;</pre>
17
              cout << "Menggunakan Konsep Rekursif" << endl;</pre>
18
              cout << "Oleh : Miftah Rizky Aulia(2210511022)" << endl;</pre>
              cout << "=======" << endl;
19
              cout << "\nPilihan P (Permutasi) atau C (Kombinasi) : "; cin >> pilihan;
20
21
22
             if (pilihan == 'P' || pilihan == 'p') {
23
24
                 cout << "\n Masukkan nilai n: "; cin >> n;
25
                 cout << "\n Masukkan nilai k: "; cin >> k;
26
                 cout << "\n Permutasi (" << n << "," << k << ") = " << permutasi (n,k) << endl;
              } else if (pilihan == 'C' || pilihan == 'c') {
27
28
                 cout << "\n Masukkan nilai n: "; cin >> n;
                 cout << "\n Masukkan nilai k: "; cin >> k;
29
                 cout << "\n Kombinasi (" << n << "," << k << ") = " << kombinasi(n,k) << endl;
30
31
              } else {
32
                 cout << "\n Pilihan tidak valid." << endl;</pre>
33
```

```
34
35
               cout << "\nIngin Input lagi? [Y/N]: ";</pre>
36
               cin >> pilihan;
37
               if (pilihan == 'Y' || pilihan == 'y') {
38
                   ulang = true;
39
               } else {
40
                   ulang = false;
41
              }
42
           }
43
44
           return 0;
45
46
     int faktorial(int a) {
47
48
           int hasil;
49
           if (a <= 1)
50
               hasil = 1;
51
           else
               hasil = a * faktorial(a - 1);
52
53
           return(hasil);
54
55
     int permutasi(int n, int k){
56
57
           if (n < k)
58
               return 0;
59
           else
60
               return faktorial(n) / faktorial(n - k);
61
62
63
     int kombinasi(int n, int k) {
64
           if (n < k)
65
               return 0;
66
           else
               return faktorial(n) / (faktorial(k) * faktorial(n - k));
67
68
69
```

OUTPUT:

```
_____
Program menghitung Permutasi atau Kombinasi
Menggunakan Konsep Rekursif
Oleh : Miftah Rizky Aulia(2210511022)
Pilihan P (Permutasi) atau C (Kombinasi) : P
Masukkan nilai n: 5
Masukkan nilai k: 2
Permutasi (5,2) = 20
Ingin Input lagi? [Y/N]: Y
_____
Program menghitung Permutasi atau Kombinasi
Menggunakan Konsep Rekursif
Oleh : Miftah Rizky Aulia(2210511022)
Pilihan P (Permutasi) atau C (Kombinasi) : C
Masukkan nilai n: 5
Masukkan nilai k: 2
Kombinasi (5,2) = 10
Ingin Input lagi? [Y/N]: N
```

Program ini adalah gabungan dari latihan 8 dan latihan 9 yang masih-masing membahas tentang Permutasi dan Kombinasi. Dengan sedikit perubahan seperti menambahkan header untuk keterangan program, dan memberikan pilihan seperti – jika memilih P

Maka fungsi Permutasi akan dijalankan.

– jika memilih C

Maka fungsi Kombinasi yang akan dijalankan.

Dan setelah salah satu perhitungan selesai, maka akan memberikan kondisi di mana user ditanya untuk menginput lagi atau tidak.