

Software Requirement Specification

petTinder

Dibuat Oleh :

11S19002	Hans M. P. Situmeang
11S19003	Rafelli Simangunsong
11S19026	Elisa C. Tinambunan
11S19030	Yuan H. Siagian
11S19034	Hotmangasi M
11S19041	Rivaldo G. S.
11S19063	Hanna S. Simarmata

Untuk :

Institut Teknologi Del
Laguboti



Pabwe 2021 Institut Teknologi
Del

IT Del	SRS-petTinder-Kelompok 8	Halaman 2 dari 36
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan mata kuliah Analisis Perancangan Perangkat Lunak mahasiswa sarjana Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		

DAFTAR ISI

1 Introduction	5
1.1 Purpose of Document	5
1.2 Scope	5
1.3 Definition, Acronym, and Abbreviation	6
1.4 Identification and Numbering	7
1.5 Reference Documents	7
1.6 Document Summary	7
2 System Overview	9
2.1 Current System Overview	9
2.1.1 Business Process	10
2.1.2 Procedures	11
2.1.3 Service Time	11
2.2 Target System Overview	11
2.2.1 Business Process	14
2.2.2 Procedures	15
2.2.3 Service Time	16
3 Software General Description	16
3.1 Users	16
3.1.1 User-Group-1	17
3.1.2 User-Group-2	17
3.1.3 User-Group-3	18
3.1.4 User-Group-4	18
3.3 Functional Specification	18
3.4 Website Map	20
3.5 Database Specification	26
4 Requirement Definition	27
4.1 External Interface	27
4.1.1 User Interface	27
4.1.2 Hardware Interface	27
4.1.3 Software Interface	27
4.1.4 Communication Interface	27
4.2 Functional Description	28
4.2.1 Use Case Scenario	28
4.3 Data Requirement	32

4.3.1 E-R diagram	32
4.4 Non Functional Requirement	33
4.5 Design Constraint	34
5 Requirement Summary	35
5.1 Functional Requirement Summary	35
5.2 Non Functional Requirement Summary	35

1 Introduction

Dokumen ini berisi tentang penjelasan dan penulisan Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak atau *Software Requirement Specification* (SRS) pembangunan Aplikasi PetTinder. Dalam SRS ini dijelaskan berbagai macam kebutuhan pembuatan aplikasi, yaitu kebutuhan spesifik yang terdiri dari kebutuhan fungsionalitas, termasuk didalamnya *input*, proses, dan *output* dari aplikasi dan kebutuhan non-fungsionalitasnya. Kebutuhan antarmuka juga digambarkan dengan jelas di dalam dokumen ini, yang terdiri dari kebutuhan antar-pengguna, antar-*hardware* yang menjelaskan bagaimana cara pengguna berinteraksi dengan sistem, dan kebutuhan antar-komunikasi. Pada bab ini dijelaskan tentang tujuan dokumen, ruang lingkup, definisi dan singkatan, identifikasi dan penomoran, referensi dokumen dan ringkasan dokumen

1.1 Purpose of Document

Dokumen ini dibuat untuk membantu membuat spesifikasi Aplikasi PetTinder. Pada prinsipnya, aplikasi ini memudahkan pengguna untuk dapat melakukan beberapa hal yang berkaitan dengan hewan contohnya seperti melakukan adopsi, atau bertanya kepada dokter hewan, serta menemukan *shelter* tempat penanganan hewan liar yang tidak terurus. Dokumen ini merupakan dasar acuan untuk melakukan perbaikan dan perubahan perangkat lunak. Dokumen ini ditulis untuk para pengembang sistem seperti *programmer*, *designer*, *analisator*, maupun bagi pemakai potensial dari sistem.

1.2 Scope

Pada dokumen ini dijelaskan secara detail aplikasi yang dibangun tim pengembang, dokumen ini juga mencakup secara rinci tentang proses pembuatan aplikasi, gambaran aplikasi yang dibangun serta permintaan yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi PetTinder ini. Adapun ruang lingkup pembuatan software ini adalah aplikasi berbasis web yang memiliki beberapa fasilitas yaitu :

- Sistem mampu menampilkan daftar *Shelter* di lokasi terdekat

IT Del	SRS-petTinder-Kelompok 8	Halaman 2 dari 36
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan mata kuliah Analisis Perancangan Perangkat Lunak mahasiswa sarjana Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		

- Sistem mampu menampilkan data dari hewan yang dapat diadopsi dengan filter yang ada.
- Sistem mampu melayani proses adopsi hewan dari *shelter* tertentu
- Sistem mampu menghubungkan *user* dengan dokter hewan untuk dapat bertanya terkait kesehatan hewan.
- Sistem dapat memberikan informasi dan mengumpulkan donasi untuk membantu *shelter* ataupun galang dana lain untuk hewan.

1.3 Definition, Acronym, and Abbreviation

Istilah, akronim, dan singkatan yang digunakan dalam penulisan dokumen ini dapat dilihat pada tabel berikut ini :

No	Istilah, Akronim, Singkatan	Definisi
1	SRS	Software Requirement Specification
2	DFD	Data Flow Diagram
3	ERD	Entity Relationship Diagram
4	Shelter	Tempat penampungan Hewan
5	User	Seseorang yang akan mengoperasikan atau yang menggunakan sistem
6	Adopter	Seseorang yang memutuskan untuk mengurus hewan yang diambil dari <i>shelter</i>
7	Pet	Hewan peliharaan
8	Searchable	Dapat dicari
9	Username	Nama identitas seseorang yang dipakai sebagai pengenalan di dunia maya

10	Password	Serangkaian angka dan huruf atau karakter lainnya yang dipakai untuk mengamankan akses kemanapun.
----	----------	---

1.4 Identification and Numbering

Semua dokumen yang dikumpulkan sebagai bagian dari pengerjaan proyek Analisis dan Perancangan Perangkat Lunak Institut Teknologi DEL mengikuti kaidah penomoran dan identifikasi yang dinyatakan dalam dokumen Standard Penamaan dan Penomoran Software Engineering.

1.5 Reference Documents

Dalam penyusunan dokumen System Requirement Specification (SRS) ini kami menggunakan referensi :

IEEE Std. 830-1998, *IEEE Recommended Practice for Software Requirement*

1.6 Document Summary

Dokumen ini memiliki sistematika pembahasan yang disusun dalam halaman bab. Bab-bab yang terdapat pada dokumen ini dapat dilihat dalam tabel berikut:

Bab 1	Bab ini menjelaskan tentang tujuan dari penulisan dokumen SRS ini, ruang lingkup dari dokumen ini, daftar istilah dan definisi yang digunakan dalam dokumen dan ringkasan dokumen SRS ini.
Bab 2	Bab ini menjelaskan mengenai deskripsi umum Aplikasi PetFinder yang berjalan saat ini dan informasi yang menjelaskan tentang target dari sistem yang akan kami bangun

Bab 3	Bab ini menjelaskan tentang sistem yang ada saat ini dan sistem yang akan dibangun.
Bab 4	Pada bab ini dijelaskan tentang syarat syarat dalam pengembangan perangkat lunak.
Bab 5	Pada bab ini dijelaskan tentang simpulan <i>requirements</i> yang harus dipenuhi dalam proses pengembangan perangkat lunak ini.

2 System Overview

Populasi hewan liar yang terlantar di jalanan semakin meningkat, memberi dampak buruk bukan hanya pada lingkungan kita tetapi juga pada hewan itu sendiri.

2.1 Current System Overview

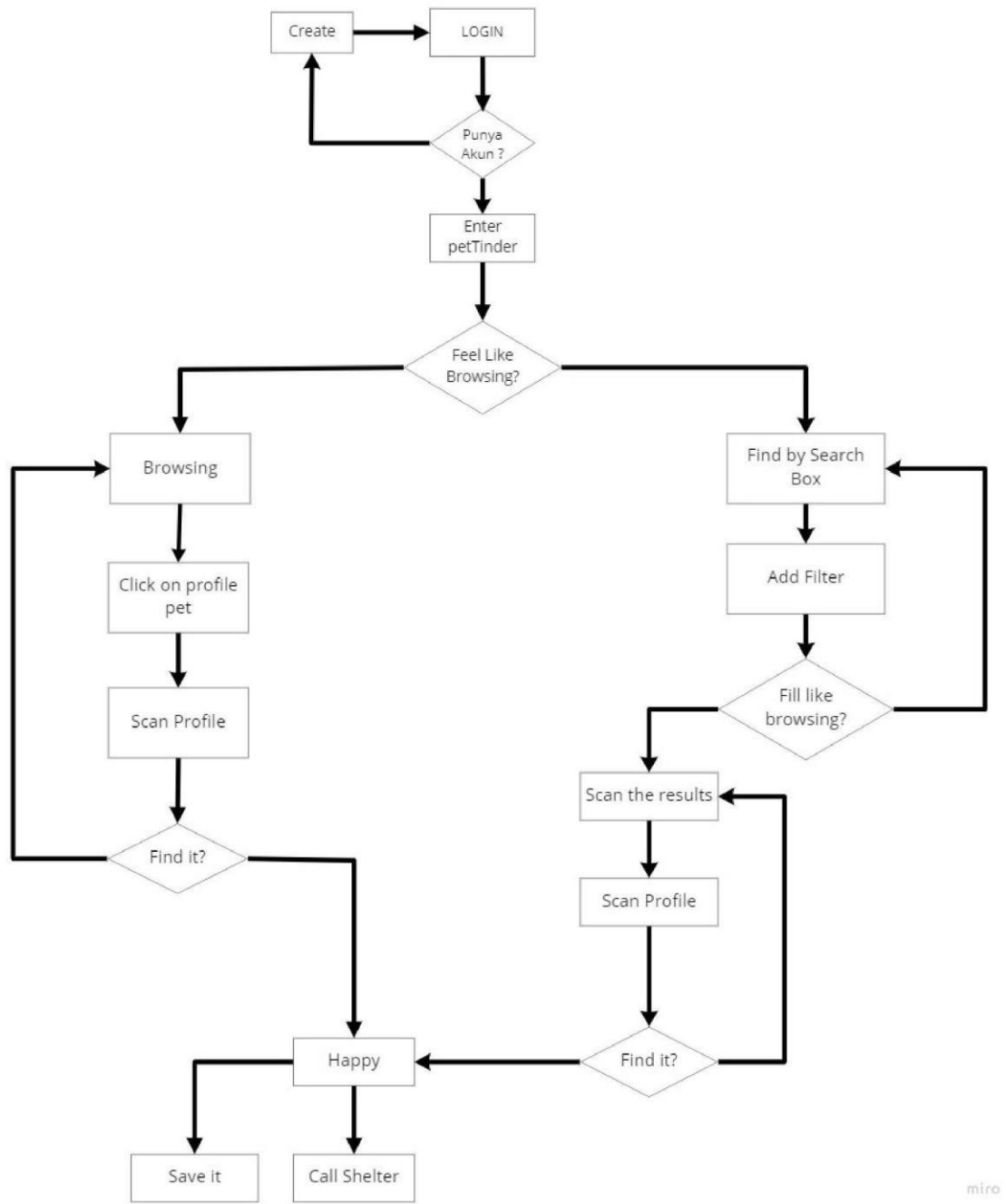
Kegiatan adopsi dan galang dana untuk hewan terlantar biasanya dilakukan di media sosial seperti Facebook, Instagram, Twitter, dan media sosial lainnya. Karena banyaknya informasi yang dibagikan setiap detik, informasi penting ini biasanya tenggelam dan akhirnya susah mencari *adopter*.

Sistem lain yang menjadi current system adalah website petfinder.com. Website ini hanya berlaku untuk daerah sekitar United States dan belum familiar di Indonesia. Kita dapat melakukan pencarian hewan terlantar dengan memasukkan filter sesuai kebutuhan. Jika yang dicari sudah cocok, sistem akan mencari tempat adopsi terdekat dengan lokasi terkini user, kemudian dapat dilakukan adopsi dengan menghubungkannya langsung dengan shelter atau pemilik lama hewan tersebut. Hewan yang biasa ditampilkan adalah anjing, kucing, dan kelinci.

IT Del	SRS-petTinder-Kelompok 8	Halaman 2 dari 36
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan mata kuliah Analisis Perancangan Perangkat Lunak mahasiswa sarjana Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		

2.1.1 Business Process

Proses bisnis yang terdapat pada current system adalah



2.1.2 Procedures

Pada bagian ini dijelaskan tentang prosedur yang sedang berjalan saat ini. prosesnya adalah sebagai berikut:

1. Sign up kemudian login ke petfinder.com
2. user mencari hewan yang akan diadopsi, baik menggunakan fitur *search* dengan menambahkan filter atau dengan melakukan *browsing*. hasil yang akan ditampilkan adalah shelter yang paling dekat dengan lokasi terkini user.
3. jika sudah ketemu user dapat menambahkan ke daftar favorit atau langsung mengadopsi.
4. jika ingin mengadopsi, website mengarahkan kontak pribadi pemilik hewan tersebut atau shelter tersebut.

2.1.3 Service Time

waktu yang dibutuhkan sistem saat ini adalah 1 hari, hal ini tergantung berapa lama shelter mengkonfirmasi proses adopsi.

2.2 Target System Overview

tujuan dibangunnya sistem ini adalah agar masyarakat indonesia lebih peduli dengan keberadaan hewan terlantar, karena mereka adalah makhluk hidup juga. Harapannya semakin sedikit masyarakat yang membuang hewan ke jalan dan memilih untuk menitipkan hewan tersebut di shelter terdekat. Tujuan lain dari website ini adalah sebagai media donasi terpercaya untuk shelter dan hewan terlantar, dan media konsultasi dengan dokter hewan.

Sistem ini dapat digunakan oleh siapa saja yang memiliki akses internet. penggunaan sistem dibagi menjadi tiga, yaitu masyarakat umum, shelter, dan dokter hewan. produk ini dapat berjalan pada sistem operasi apa saja yang mendukung sistem informasi berbasis web.

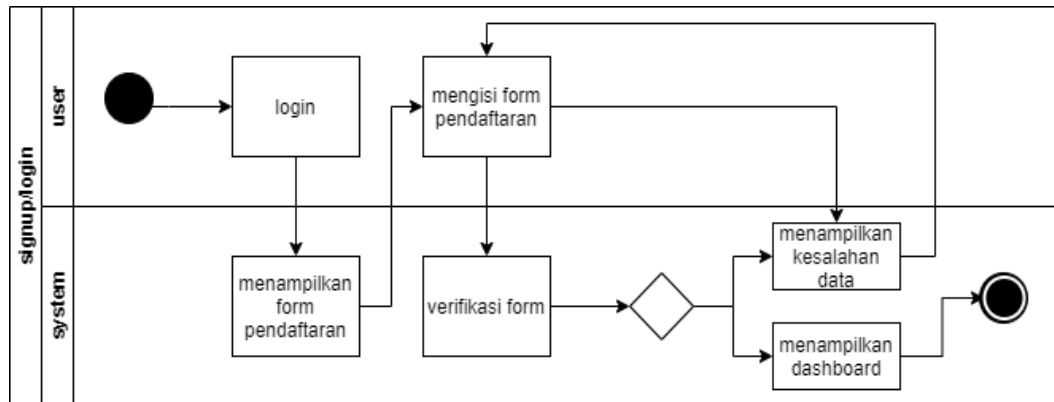
IT Del	SRS-petTinder-Kelompok 8	Halaman 2 dari 36
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan mata kuliah Analisis Perancangan Perangkat Lunak mahasiswa sarjana Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		

2.2.1 Business Process

berikut proses bisnis untuk setiap fungsi pada petTinder.

1. signup/login

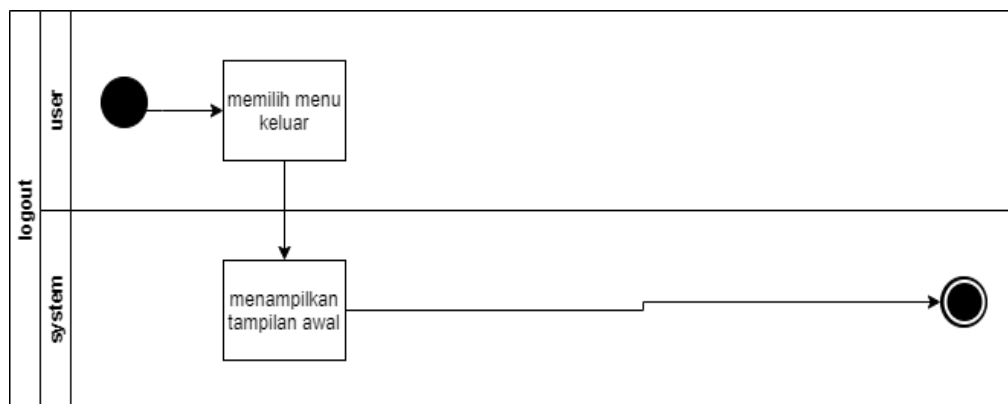
fitur ini berfungsi untuk mendaftarkan akun user baru kemudian login. pada pendaftaran user menginput data berupa email, nama lengkap, password, dan alamat. berikut diagramnya:



untuk admin pendaftaran dilakukan oleh pengembang, karena jumlahnya ada sedikit.

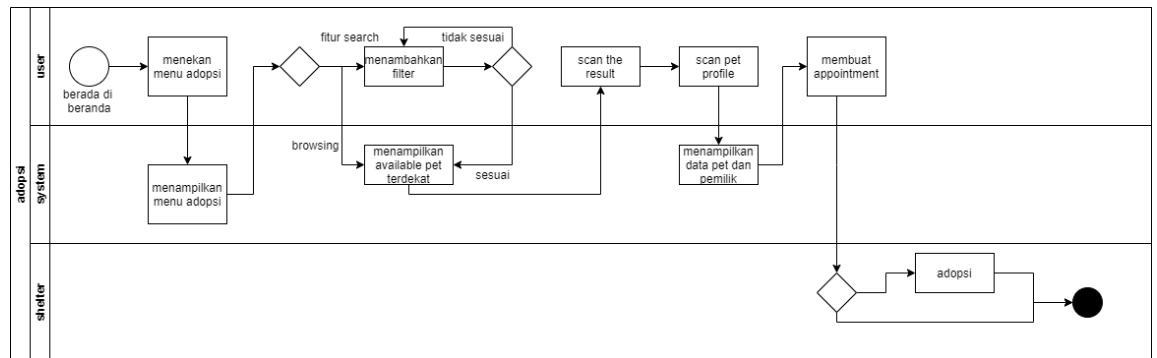
2. logout

fitur ini berfungsi untuk keluar dari akun yang sudah login sebelumnya. fitur ini terdapat pada kanan atas website. berikut diagramnya:



3. Adopsi

fitur ini berfungsi untuk mengadopsi pet yang ada pada tampilan website. filter yang di input berupa jenis hewan, lokasi, ras, dan usia. proses bisnis dapat dilihat sebagai berikut:



4. About us

Fitur ini memaparkan tujuan pembuatan aplikasi, yang mana yaitu untuk membantu menemukan rumah bagi semua hewan peliharaan.

2.2.2 Procedures

Pada bagian ini akan dijelaskan prosedur new system, petTinder. Prosedur untuk adopsi sebagai berikut:

1. sign up kemudian login ke petTinder.com
2. user mencari hewan yang akan diadopsi, baik dengan browsing atau dengan fitur search dengan menambahkan filter lokasi, jenis hewan, ras, dan usia.
3. jika sudah menemukan hewannya, dapat dilakukan add to favorit atau langsung adopsi
4. jika akan mengadopsi, akan diarahkan ke shelter atau pemilik hewan tersebut untuk melakukan appointment.

Prosedur untuk tanya dokter :

1. sign up kemudian login ke petTinder.com
2. user kemudian memilih menu tanyaDokter.
3. untuk mencari dokter dapat dengan browsing atau menggunakan fitur search.
4. jika sudah sesuai dengan yang diinginkan, user dapat melakukan appointment dengan dokter tersebut. jika jadwal cocok akan diarahkan untuk membayar terlebih dahulu

Prosedur untuk donasi :

1. sign up kemudian login ke petTinder.com
2. user memilih menu donasi
3. user dapat melakukan galang dana atau memberi donasi
4. jika ingin galang dana, akan diarahkan untuk mengisi data berupa bukti dan data diri. informasi ini akan diverifikasi oleh admin kemudian.
5. jika galang dana sudah terverifikasi, galang dana akan muncul pada menu donasi dan user hanya akan menunggu sesuai batas waktu yang ditetapkan.
6. untuk donasi user dapat memberikan donasi dengan e-money atau transfer bank.

IT Del	SRS-petTinder-Kelompok 8	Halaman 2 dari 36
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan mata kuliah Analisis Perancangan Perangkat Lunak mahasiswa sarjana Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		

2.2.3 Service Time

lama waktu yang dibutuhkan untuk adopsi diharapkan maksimal satu hari, dan untuk donasi, tanyaDokter, dan shelter&rescue hanya beberapa menit hingga satu jam saja.

IT Del	SRS-petTinder-Kelompok 8	Halaman 2 dari 36
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan mata kuliah Analisis Perancangan Perangkat Lunak mahasiswa sarjana Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		

3 Software General Description

Deskripsi umum Aplikasi yang akan dibangun yaitu aplikasi ini akan digunakan sebagai sarana untuk menghubungkan user dengan Shelter, dan juga dengan Dokter. Yang mana alur aplikasi yaitu User, Shelter, dan Dokter, dan Admin akan Login kedalam aplikasi. Di dalam aplikasi terdapat fitur - fitur seperti Find Pet yang mana fitur ini berguna sebagai sarana untuk user untuk menemukan Pet yang sesuai. Kemudian terdapat Fitur Donasi yang mana Fitur ini akan berguna untuk user apabila mereka ingin melakukan donasi. Fitur Shelter&Rescue berguna untuk menampilkan daftar Shelter terdekat dengan User. Kemudian terdapat Fitur TanyaDokter yang mana berguna apabila user hendak melakukan diskusi dengan dokter Hewan. kemudian terdapat Fitur untuk Logout yang berguna untuk keluar dari aplikasi.

3.1 Users

Fungsi-Fungsi utama pada aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Fungsi Sign Up

User, Shelter, dan Dokter harus melakukan pendaftaran akun ke dalam aplikasi untuk dapat mengakses aplikasi. Yang mana Akun tersebut akan diverifikasi oleh Admin terlebih dahulu dan dinyatakan berhasil , kemudian dapat lanjut ke Login.

2. Fungsi Login

Pengguna yang ingin masuk ke aplikasi harus melakukan proses login terlebih dahulu menggunakan account yang telah didaftarkan sebelumnya. Untuk login, pengguna dapat menggunakan menu Login.

3. Fungsi Donasi

Pengguna yang ingin melakukan donasi ke sebuah Shelter dapat menggunakan fungsi ini. Pada fungsi akan ditampilkan jumlah donasi yang telah terkumpul dari pengguna.

4. Fungsi Shelter & Rescue

Fungsi ini akan menampilkan Shelter-Shelter terdekat dengan lokasi user.

5. Fungsi AskDokter

IT Del	SRS-petTinder-Kelompok 8	Halaman 2 dari 36
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan mata kuliah Analisis Perancangan Perangkat Lunak mahasiswa sarjana Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		

User yang ingin melakukan konsultasi dengan dokter hewan dapat menggunakan fungsi ini. Fungsi ini akan menampilkan nama-nama dokter dengan spesifikasi harga konsultasi masing-masing.

6. Fungsi Search

User yang ingin mencari Pet yang sesuai dapat menggunakan fungsi ini, setelah kata kunci dibuat oleh user maka akan ditampilkan Pet yang sesuai dengan kata kunci yang dimasukkan oleh user.

7. Fungsi Insert Filter

Berfungsi apabila user ingin menspesifikasikan Pet yang akan dicari berdasarkan keturunan dari Pet, usia, dan warna.

8. Fungsi Logout

User, Shelter, Admin, dan Dokter yang ingin keluar dari aplikasi ini dapat menggunakan fungsi ini.

3.1.1 User-Group-1

Description of User : Admin dari Aplikasi

Role : Admin

Task description :

1. Melakukan verifikasi account dari user, shelter, dan dokter yang ingin mengakses aplikasi.
2. Memastikan aplikasi berjalan dengan baik

3.1.2 User-Group-2

Description of User : User dari Aplikasi

Role : User

Task description :

1. Melakukan pendaftaran dan Login apabila akan menggunakan aplikasi.
2. Mengakses Aplikasi untuk melakukan pemesanan Pet kepada shelter.
3. Melakukan Donasi apabila user ingin mendonasikan uangnya ke Shelter.

IT Del	SRS-petTinder-Kelompok 8	Halaman 2 dari 36
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan mata kuliah Analisis Perancangan Perangkat Lunak mahasiswa sarjana Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		

3.1.3 User-Group-3

Description of User : Pihak Shelter

Role : Shelter

Task description :

1. Melakukan pendaftaran dan Login apabila akan mengakses aplikasi
2. Mengkonfirmasi pesanan dari user untuk sebuah pet.

3.1.4 User-Group-4

Description of User : Pihak Dokter Hewan

Role : Dokter Hewan

Task description :

1. melakukan pendaftaran dan Login pada aplikasi.
2. memenuhi pesanan user apabila user ingin berkonsultasi.

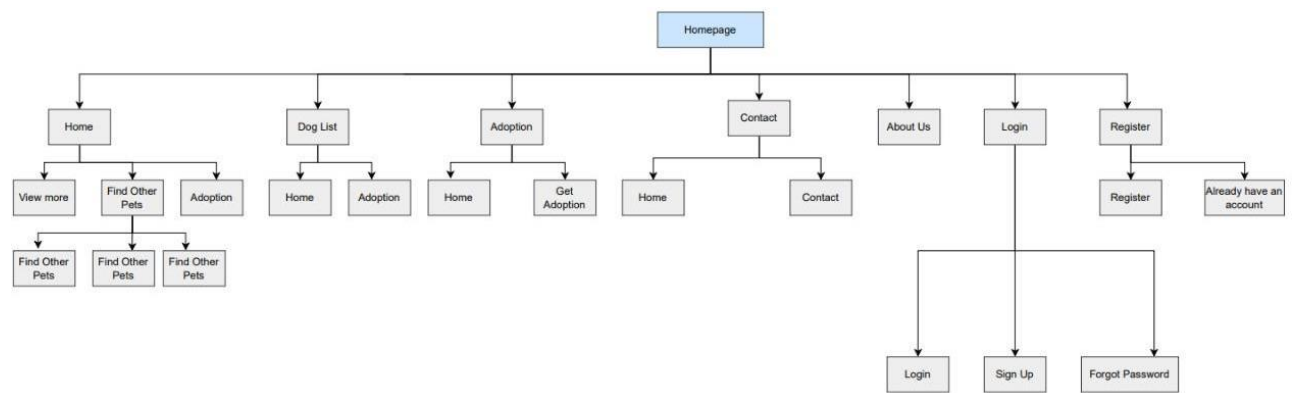
3.3 Functional Specification

Tabel : Screen Summary List

level	Screen Name	Short Description
0	Halaman utama	Pada halaman ini terdapat gambar Aplikasi yang akan dibangun, 7 buah link yaitu, 2 buah link untuk Login dan Sign Up, dan 5 buah link untuk fitur yaitu Home, Adopsi, About us
1	Halaman kedua	Pada halaman ini apabila user mengklik fitur Adopsi maka akan ditampilkan halaman baru yang berisi informasi lengkap tentang Pet, meliputi gambar, nama, dan usia

2	Halaman Ketiga	Terdapat fitur Filter untuk memudahkan user untuk mencari Pet yang diinginkan, yang mana meliputi Lokasi, keturunan, dan Umur
3	Halaman Keempat	Terdapat fitur about us yang berisikan informasi website PetTinder
4	Halaman Kelima	Terdapat fitur contacts untuk info lebih lanjut

3.4 Website Map



3.5 Database Specification

Pada aplikasi yang kami kembangkan menggunakan basis data yaitu Searchable, dimana basis data pada aplikasi ini mempunyai peran untuk melakukan pencarian pada aplikasi Tinder Pet ini.

IT Del	SRS-petTinder-Kelompok 8	Halaman 2 dari 36
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan mata kuliah Analisis Perancangan Perangkat Lunak mahasiswa sarjana Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		

4 Requirement Definition

Pada bab ini dijelaskan antarmuka eksternal, deskripsi fungsional, kebutuhan data, kebutuhan yang tidak fungsional, dan batasan desain sistem informasi yang dibangun

4.1 External Interface

Kebutuhan Website eksternal adalah kebutuhan dalam mengoperasikan petTinder yang dibangun. kebutuhan eksternal petTinder yaitu sebuah *database* yang digunakan untuk menyimpan data yang dimasukkan oleh pengguna. Setiap pengguna login untuk mengoperasikan sistem, *username* dan *password* yang dimasukkan akan dicocokkan dengan *username* dan *password* yang tersimpan di dalam database

4.1.1 User Interface

Tampilan sistem petTinder ini berupa halaman website yang dijalankan melalui web browser pada komputer pengguna. Pada tampilan awal terdapat menu Home, About, Login dan Register. User harus melakukan login sesuai ketentuan sebelumnya. Sistem akan menentukan apakah pengguna login.

4.1.2 Hardware Interface

Kebutuhan hardware yang dibutuhkan agar pengoperasian dari sistem petTinder dapat berjalan dengan baik adalah komputer dengan sistem operasi windows 8 ataupun windows 10

4.1.3 Software Interface

Kebutuhan Website perangkat lunak yang digunakan untuk mendukung pembangunan sistem informasi adalah sistem operasi Windows.

4.1.4 Communication Interface

PetTinder sistemnya beroperasi pada jaringan, sehingga dibutuhkan jaringan WIFI dan terkoneksi ke basis data untuk Website

IT Del	SRS-petTinder-Kelompok 8	Halaman 2 dari 36
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan mata kuliah Analisis Perancangan Perangkat Lunak mahasiswa sarjana Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		

4.2 Functional Description

Deskripsi fungsional sistem ini dapat digambarkan dalam bentuk diagram yaitu Context diagram, DFD Level 1.

4.2.1 Use Case Scenario

Use Case Name	Find Pet	
Use Case Description	User akan mencari Pet yang sesuai dengan keinginannya	
Actor	User	
Precondition	Aktor belum mendapatkan Pet.	
Primary Flow of Events	User Action	System Response
	Aktor menekan tombol Find Pet	Sistem akan berpindah ke halaman baru
Alternate Flow of Events	User Action	System Response
	Aktor memasukkan filter Petyang dicari, berupa usia, ras, dan lokasi	Sistem akan menampilkan Pet beserta setiap informasinya.
Post Condition	User telah Menemukan Pet yang cocok.	

Use Case Name	Choose Pet	
Use Case Description	User akan memilih Pet yang sesuai	
Actor	User	
Precondition	Aktor belum menemukan pet yang sesuai	
Primary Flow of Events	User Action	System Response
	Aktor menekan tombol Choose Pet	Sistem menampilkan halaman yang berisi pet yang telah dipilih oleh user Selanjutnya dilakukan verifikasi pesanan oleh Shelter
Post Condition	Aktor telah memilih pet yang sesuai	

Use Case Name	Confirm Pet	
Use Case Description	Shelter akan mengkonfirmasi pesanan dari User	
Actor	Shelter	
Precondition	Pesanan belum di konfirmasi	
Primary Flow of Events	User Action	System Response
	Aktor menekan tombol Confirm untuk mengkonfirmasi pesanan user.	Sistem menampilkan halaman yang berisi pet yang telah dikonfirmasi
Post Condition	Pesanan telah dikonfirmasi	

Use Case Name	Donate	
Use Case Description	User apabila ingin melakukan donasi ke hewan atau Shelter	
Actor	User	
Precondition	User belum melakukan donasi	
Primary Flow of Events	User Action	System Response
	Aktor menekan tombol Donate	Sistem menampilkan halaman yang berisi pet dan shelter yang bersangkutan apabila user melakukan donasi
Post Condition	User telah melakukan donasi	

Use Case Name	Adopt	
Use Case Description	User akan melakukan adopsi terhadap pet.	
Actor	User	
Precondition	Aktor belum melakukan adopsi	
Primary Flow of Events	User Action	System Response

	Aktor menekan tombol Adopt untuk melakukan adopsi terhadap pet.	Sistem menampilkan halaman yang berisi pet yang telah diadopsi
Post Condition	Aktor telah melakukan adopsi	

Use Case Name	Post Pet	
Use Case Description	Shelter akan memposting setiap Pet yang ada pada Shelter.	
Actor	Shelter	
Precondition	Pet belum di post pada aplikasi	
Primary Flow of Events	User Action	System Response
	Aktor menekan tombol Post Pet untuk memposting Pet pada Aplikasi	Sistem menampilkan halaman yang berisi pet yang telah diposting oleh Shelter
Post Condition	Pet telah dipost di Aplikasi	

Use Case Name	Confirm Pet	
Use Case Description	Shelter akan mengkonfirmasi pesanan dari User	
Actor	Shelter	
Precondition	Pesanan belum di konfirmasi	
Primary Flow of Events	User Action	System Response
	Aktor menekan tombol Confirm untuk mengkonfirmasi pesanan user.	Sistem menampilkan halaman yang berisi pet yang telah dikonfirmasi
Post Condition	Pesanan telah dikonfirmasi	

Use Case Name	Open Donation	
Use Case Description	User dan Shelter dapat menggalang donasi menggunakan fungsi ini.	
Actor	User dan Shelter	
Precondition	Galang donasi belum dibuat	
Primary Flow of Events	User Action	System Response

	Aktor menekan tombol OpenDonation apabila ingin melakukan penggalangan donasi	Sistem menampilkan halaman yang berisi tempat untuk melakukan galang donasi.
Post Condition	Galang donasi telah tersedia	

Use Case Name	Confirm Pet	
Use Case Description	Shelter akan mengkonfirmasi pesanan dari User	
Actor	Shelter	
Precondition	Pesanan belum di konfirmasi	
Primary Flow of Events	User Action	System Response
	Aktor menekan tombol Confirm untuk mengkonfirmasi pesanan user.	Sistem menampilkan halaman yang berisi pet yang telah dikonfirmasi
Post Condition	Pesanan telah dikonfirmasi	

Use Case Name	Ask Doctor	
Use Case Description	User dapat melakukan konsultasi kepada Dokter hewan	
Actor	User	
Precondition	User belum melakukan konsultasi	
Primary Flow of Events	User Action	System Response
	Aktor menekan tombol AskDoctor untuk melakukan konsultasi	Sistem menampilkan halaman yang berisi informasi tentang dokter hewan dan harga untuk konsultasi.
Post Condition	User telah melakukan konsultasi	

Use Case Name	Get Paid	
Use Case Description	Dokter akan menerima bayaran dari setiap konsultasi yang dilakukan user.	
Actor	Dokter	
Precondition	Dokter belum mendapat bayaran	
Primary Flow of Events	User Action	System Response
	Aktor menekan tombol GetPaid untuk mendapatkan bayaran	Sistem menampilkan halaman yang berisi jumlah bayaran yang diterima oleh dokter
Post Condition	Dokter telah mendapatkan bayaran	

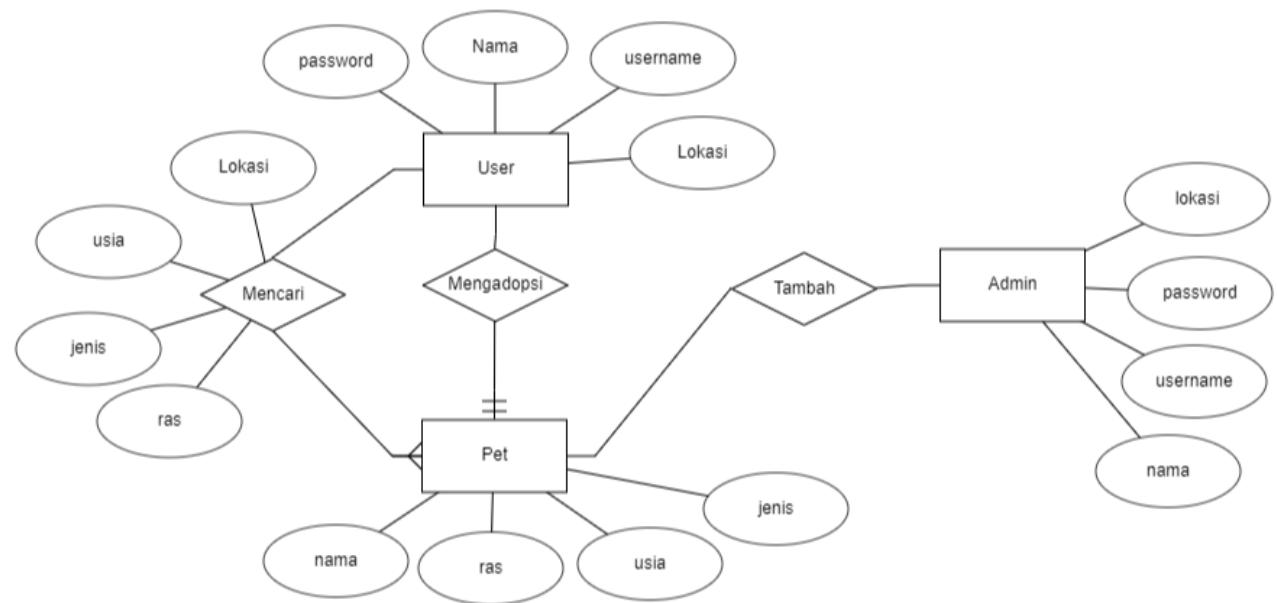
Use Case Name	Logout	
Use Case Description	User, Shelter, Dokter, dan Admin dapat keluar dari aplikasi menggunakan fitur ini	
Actor	User, Shelter, Dokter, dan Admin	
Precondition	Aktor belum keluar dari aplikasi	
Primary Flow of Events	User Action	System Response
	Aktor menekan tombol logout	User keluar dari aplikasi
Post Condition	Aktor telah keluar dari aplikasi	

4.3 Data Requirement

Kebutuhan data merupakan data yang harus dikelola oleh aplikasi yang dibangun. Pada bagian ini dijelaskan mengenai kebutuhan data dari sistem Aplikasi yang akan dibangun.

4.3.1 E-R diagram

Entity Relationship Diagram atau ERD merupakan gambaran abstrak dari sistem Aplikasi petTinder yang kami rancang. ERD sistem petTinder dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



4.4 Non Functional Requirement

SRS-Id	Parameter	Requirement
1	Availability	24 jam nonstop, kecuali ada maintenance / perbaikan sistem
2	Reliability	Kegagalan yang ditolerir sekitar 5%
3	Ergonomy	Aplikasi PetTinder ini harus user friendly
4	Portability	Aplikasi petTinder ini berjalan pada platform atau sistem operasi apa saja yang mendukung sistem informasi berbasis web.

5	Memory	Minimum <i>memory</i> 128 MB
6	Response time	Tidak lebih dari 2 detik
7	Safety	N/A
8	Security	N/A
9	Others 1: Bahasa komunikasi	Menggunakan bahasa Inggris dan Bahasa Indonesia
10	Halaman Utama	Halaman Utama mengandung logo hewan anjing yang sedang bermain dengan anak-anak

4.5 Design Constraint

Batasan perancangan program ini adalah sistem yang berbasis web dan dapat berjalan pada sistem atau platform apapun yang mendukung sistem yang berbasis web.

5 Requirement Summary

Isi dari bab ini menjelaskan rangkuman dari keseluruhan *requirement* dalam pembangunan aplikasi berbasis web petTinder. Requirement item ini mencerminkan semua hal yang harus dipenuhi. Requirement dibagi menjadi dua bagian yaitu functional dan non functional.

5.1 Functional Requirement Summary

SRS-Id	Description
F-1	Autentikasi: berguna untuk mengenali user yang dapat mengakses sistem dan membatasi hak user
F-2	Pengelolaan Data: fungsi ini disediakan bagi user untuk mengelola data

5.2 Non Functional Requirement Summary

SRS-Id	Description
NF-01	Availability : sistem tersedia untuk setiap user yang terdaftar dan memiliki akun pribadi
NF-02	Response Time: sistem akan memberikan respon yang real time ketika user menggunakan aplikasi tersebut
NF-03	Reliability: kegagalan yang ditolerir sekitar 5%
NF-04	Ergonomy: aplikasi PetTinder ini harus user friendly

NF-05	Portability: aplikasi petTinder ini berjalan pada platform atau sistem operasi apa saja yang mendukung sistem informasi berbasis web.
NF-06	Memory: minimum <i>memory</i> 128 MB
NF-07	Response time: tidak lebih dari 2 detik
NF-08	Safety: N/A
NF-09	Security: N/A
NF-10	Others 1: Bahasa komunikasi: menggunakan bahasa Inggris dan Bahasa Indonesia
NF-11	Halaman Utama : mengandung logo hewan anjing yang sedang bermain dengan anak-anak