

Daftar Paket

Dipersiapkan Untuk: Institut Teknologi Del Sitoluama

Dipersiapkan oleh:

Kelompok 11 PBO

Naomi Deva Theresa Sihombing 11S21021

Jayflin Elia Jaddy Hutagalung 11S21038

Emely Angelica Lestari 11S21052

S1 Informatika 2021/13IF2



**Institut Teknologi Del
2021**

1. Persetujuan Dokumen

Pihak yang menandatangani dokumen ini menyatakan sudah mereview Dokumen Kebutuhan Perangkat Lunak ini dan mengotorisasi berjalannya proyek Daftar Paket project. Perubahan dapat dilakukan terhadap dokumen ini dengan koordinasi dan persetujuan kembali dari pihak yang menandatangani dokumen ini atau yang mewakili.

Tandatangan:		Tanggal:	
Nama:			
Sebutan (Mr/Ms, Dr, Prof, dll):			
Jabatan:			

Tandatangan:		Tanggal:	
Nama:			
Sebutan (Mr/Ms, Dr, Prof, dll):			
Jabatan:			

Tandatangan:		Tanggal:	
Nama:			
Sebutan (Mr/Ms, Dr, Prof, dll):			
Jabatan:			



Institut Teknologi Del
2021

Daftar Isi

Persetujuan Dokumen	2
Daftar Isi	3
Revision History	4
1. Pembukaan	5
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	5
1.2 Ruang Lingkup Produk/Sistem yang akan dibangun	5
1.3 Definisi dan Singkatan	6
1.4 Aturan Penulisan Dokumen	7
1.5 Referens	8
1.6 Target Pembaca dan Ringkasan Dokumen	
2. Deskripsi Umum	10
2.1 Deskripsi Umum Sistem yang Akan dibangun	10
2.2 Fungsi Utama	10
2.2.1 Fungsi Daftar	10
2.2.2 Fungsi Masuk	10
2.2.3 Fungsi Keluar	11
2.3 Fungsi Tampilan	11
2.3.1 Fungsi Melihat Daftar Paket	11
2.4 Fungsi Mengedit Status Paket	11
2.5 BPMN Fungsi	11
2.5.1 Fungsi Autentikasi	11
2.5.1.1 Daftar	11
2.5.1.2 Masuk	12
2.5.1.3 Keluar	12
2.5.2 Fungsi Tampilan	12
2.5.3 Fungsi Tambah Paket	13
2.5.4 Fungsi Mengedit Status Paket	13
2.6 Kelompok dan Karakteristik	14
2.7 Lingkungan	15
2.7.1 Pengembangan	15
2.7.2 Pengujian	15
2.7.3 Pengoperasian	15
2.8 Batasan Desain dan Implementasi	15
2.9 Asumsi dan Kebergantungan	16
3. Kebutuhan Rinci	17
3.1 Kebutuhan Antarmuka	17
3.1.1 Antarmuka Sistem	17
3.1.2 Antarmuka Pengguna	17
3.1.3 Antarmuka Perangkat Keras	20
3.1.4 Antarmuka Komunikasi	21
3.2 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional	21
3.2.1 Fungsi Autentikasi	22
3.2.1.1 Fungsi Daftar	22
3.2.1.1.1 Deskripsi dan Prioritas	22
3.2.1.1.2 Kebutuhan Fungsional	22
3.2.1.1.3 Urutan Stimulasi/Respon	22

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 3 dari 40
<p>Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del</p>		

3.2.1.2 Fungsi Daftar	24
3.2.1.2.1 Deskripsi dan Prioritas	24
3.2.1.2.2 Kebutuhan Fungsional	24
3.2.1.2.3 Urutan Stimulus/Respon	25
3.2.1.3 Fungsi Keluar	26
3.2.1.3.1 Deskripsi dan Prioritas	26
3.2.1.3.2 Kebutuhan Fungsional	26
3.2.1.3.3 Urutan Stimulus/Respon	27
3.2.2 Fungsi Tampilan	27
3.2.2.1 Deskripsi dan Prioritas	27
3.2.2.2 Kebutuhan Fungsional	27
3.2.2.3 Urutan Stimulus/Respon	28
3.2.3 Fungsi Tambah Paket	28
3.2.3.1 Deskripsi dan Prioritas	28
3.2.3.2 Kebutuhan Fungsional	29
3.2.3.3 Urutan Stimulus/Respon	29
3.2.4 Fungsi Ubah Status Paket	30
3.2.4.1 Deskripsi dan Prioritas	30
3.2.4.2 Kebutuhan Fungsional	30
3.2.4.3 Urutan Stimulus/Respon	31
3.3.1 Kebutuhan akan Performasi	32
3.3.2 Kebutuhan akan Keselamatan	32
3.3.3 Kebutuhan akan Keamanan	32
3.3.4 Atribut Kualitas Perangkat Lunak Lainnya	32
3.3.4.1 Usability	32
3.3.4.2 Maintainability	32
3.3.4.3 Integrity	33
3.3.5 Aturan Kebutuhan Operasional	33
4. Kebutuhan Lain	34
4.1 Kebutuhan Data	34
4.2 Kebutuhan Lainnya	34
5. Lampiran A: Glossary	35
6. Lampiran B: Model Analisis	36
7. Lampiran C: Daftar Lainnya	38

Daftar Gambar

Gambar 1. BPMN Fungsi Daftar	11
Gambar 2. BPMN Fungsi Masuk	12
Gambar 3. BPMN Fungsi Tampilan	13
Gambar 4. BPMN Fungsi Tambah Paket	13
Gambar 5. BPMN Fungsi Mengedit Status Paket	14
Gambar 6. Tampilan Daftar Paket Sebelum Login	17
Gambar 7. Tampilan Login	18
Gambar 8. Tampilan Registrasi	18
Gambar 9. Tampilan Beranda setelah Login	19
Gambar 10. Tampilan Tambah Paket	19
Gambar 11. Tampilan Ubah Status Paket	20
Gambar 12. <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi Daftar Paket	21
Gambar 14. <i>Sequence Diagram</i> Daftar Paket	37
Gambar 15. <i>Entity Relationship Diagram</i> Daftar Paket	38

Daftar Tabel

Tabel 1. Daftar Defenisi	6
Tabel 2. Daftar Akronim	7
Tabel 3. Aturan Penulisan Dokumen	7
Tabel 4. Pengembangan	15
Tabel 5. Pengujian	15
Tabel 6. Pengoperasian	15
Tabel 7. Antarmuka Perangkat Keras	20
Tabel 8. <i>Use Case Scenario</i> Fungsi Daftar	22
Tabel 9. <i>Use Case Scenario</i> Fungsi Masuk	25
Tabel 10. <i>Use Case Scenario</i> Fungsi Keluar	27
Tabel 11. <i>Use Case Scenario</i> Tampilan Daftar Paket	27
Tabel 12 <i>Use Case Scenario</i> Tambah Paket	29
Tabel 13. <i>Use Case Scenario</i> Ubah Status Paket	31
Tabel 14. Kebutuhan Lainnya	34
Tabel 15. Definisi	35

2. Revision History

Name	Date	Reason For Change	Version
	yyyy-mm-dd		

1 Pembukaan

Latar belakang pengerjaan proyek ini adalah untuk memenuhi tugas sebagai pengganti nilai UAS praktikum pada mata kuliah Pemrograman Berorientasi Objek. Dokumen ini akan menjelaskan mengenai tujuan penulisan dokumen, ruang lingkup sistem yang akan dibangun, definisi dan singkatan, identifikasi dan penomoran, dokumen rujukan, serta ringkasan dokumen.

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini bertujuan untuk menjelaskan mengenai gambaran spesifik dari kebutuhan perangkat lunak untuk aplikasi Daftar Paket. Dokumen ini ditulis untuk para pengembang sistem: *programmer, designer, analyst* yang digunakan sebagai dokumen rujukan untuk mengembangkan sistem dari awal sampai akhir pelaksanaan proyek sehingga setiap proses pengembangannya mengacu pada dokumen ini. Dokumen ini juga mendokumentasikan *requirement* oleh *client* untuk kebutuhan pengembangan sistem.

1.2 Ruang Lingkup Produk / Sistem yang Akan Dibangun

Ruang lingkup produk memberi gambaran mengenai produk maupun layanan yang akan diberikan kepada anggota civitas Del. Aplikasi yang akan dibangun ini diharapkan dapat membantu penggunanya untuk mendaftarkan serta mencari paket yang datang. Aplikasi yang dibangun akan memberikan tampilan yang mudah dipahami oleh penggunanya. Detail ruang lingkup dalam pembangunan aplikasi adalah sebagai berikut:

1. Dapat diakses melalui aplikasi.
2. Mengandung fungsi yang sesuai dengan *requirement* serta yang terkandung dalam deskripsi proyek PBO.
3. Fokus pada kebutuhan fungsional, yakni untuk membantu penggunanya dalam mendaftarkan setiap paket yang ada dan juga untuk memudahkan pengguna dalam mencari paketnya yang datang dan telah didaftarkan sebelumnya.

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 7 dari 40
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del		

1.3 Definisi dan Singkatan

Daftar definisi yang digunakan dalam dokumen ini dapat dilihat pada Tabel 1 Daftar Definisi berikut ini.

Tabel 1 Daftar Definisi

Tabel 1. Daftar Definisi

No	Definisi	Penjelasan
1	<i>User</i>	Pelanggan yang menggunakan sistem perangkat lunak.
2	<i>Staff</i>	Pengguna perangkat lunak yang dapat melakukan login.
3	<i>Developer</i>	Pembangun sistem
4	<i>Client</i>	Pelanggan sistem yang memberikan requirement.
5	<i>Requirement</i>	Pengumpulan data yang dibutuhkan untuk pengembangan aplikasi. Meliputi tugas yang menentukan kebutuhan atau kondisi untuk memenuhi produk dengan mempertimbangkan persyaratan yang mungkin bertentangan dari pemangku kepentingan.
6	<i>Database</i>	Kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat memperoleh data yang terkait dengan aplikasi.
7	Beranda	Halaman awal sistem yang dibangun.
8	<i>Testing</i>	Suatu proses investigasi yang dilakukan untuk mendapatkan kualitas dari suatu produk atau layanan yang sedang diuji
9	Kebutuhan Fungsional	Kebutuhan yang berisi proses-proses apa saja / layanan apa saja yang nantinya harus disediakan oleh sistem, mencakup bagaimana sistem harus bereaksi pada input tertentu dan bagaimana perilaku sistem pada situasi tertentu.
10	Kebutuhan Non-Fungsional	Batasan layanan atau fungsi yang ditawarkan sistem seperti batasan waktu, batasan pengembangan proses, standarisasi dll. Dalam bahasa lain, kebutuhan non fungsional adalah

		kebutuhan yang menitikberatkan pada properti perilaku yang dimiliki oleh sistem.
11	<i>Use Case Diagram</i>	<i>Use Case Diagram</i> adalah model diagram UML yang digunakan untuk menggambarkan requirement fungsional yang diharapkan dari sebuah sistem. <i>Use case Diagram</i> digunakan untuk menggambarkan secara ringkas siapa yang akan menggunakan sistem dan digunakan untuk menggambarkan apa yang bisa dilakukannya pada sistem.

Singkatan yang digunakan pada dokumen ini dapat dilihat pada Tabel 2 Daftar Akronim berikut ini.

Tabel 2 Daftar Akronim

Tabel 2. Daftar Akronim

No	Singkatan	Penjelasan
1	Tor	<i>Terms of Reference</i>
2	PiP	<i>Project Implementation Plan</i>
3	SRS	<i>Software Requirement Specification</i>
4	UML	<i>Unified Modeling Language</i>
5	CRUD	<i>Create Read Update Delete</i>
6	PBO	Pemrograman Berorientasi Objek
7	UC	<i>Use Case</i>

1.4 Aturan Penulisan Dokumen

Tabel 3. Aturan Penulisan Dokumen

No	Kategori	Deskripsi Aturan yang Digunakan
1	Jenis Font	<ol style="list-style-type: none"> Judul dokumen : <i>Times New Roman 24 pt, font color bold-black</i> Judul bab: <i>Arial 12 pt, font color bold-black</i> Judul sub bab: <i>Arial 12 pt, font color bold-black</i> Isi bab : <i>Times New Roman 12 pt dengan font color black</i> Isi Tabel : <i>Times New Roman 12 pt, font color black</i>

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 9 dari 40
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del		

		6. Caption Tabel adalah <i>Times New Roman</i> 12 pt dengan <i>font color bold-black</i>
2	Penomoran dan Penamaan	<ul style="list-style-type: none"> • Aturan penomoran dan penamaan bab seta subbab: <ol style="list-style-type: none"> 1. Untuk bab : 1, 2, 3 (Contoh : 1, Pembukaan) 2. Untuk subbab : 1.1, 1.2, 1.3 (Contoh: 1.1 Tujuan Penulisan Dokumen) • Aturan penomoran dan penamaan tabel dan gambar: <ol style="list-style-type: none"> 1. Tabel : Tabel 1 Daftar Definisi • Aturan penulisan kata yang bukan bahasa Indonesia yang baku ditulis dalam bentuk italic. (Contoh : <i>Requirement</i>)

1.5 Referens

IEEE Std. 830-1998, *IEEE Recommended Practice for Software Requirement*

1.6 Target Pembaca dan Ringkasan Dokumen

Dokumen *Software Requirement Spesifikasi (SRS)* ini memiliki target yang akan dibaca oleh *Project Manager (PM)*, *Software Quality Assurance (SQA)*, dan *developer (programmer, designer, analyst)*. Dokumen ini dapat digunakan oleh para stakeholder yang terkait agar dapat mengetahui dengan jelas mengenai spesifikasi kebutuhan aplikasi Daftar Paket yang akan dibangun. Dokumen ini terdiri dari tujuh bab dimana masing-masing bab berisi penjelasan dari aplikasi yang akan dibangun oleh tim *developer*. Adapun bab tersebut, yaitu:

1. Bab 1 Pembukaan terdiri dari tujuan penulisan dokumen, ruang lingkup produk/sistem yang akan dibangun, definisi dan singkatan, aturan penulisan dokumen, referensi, target pembaca dan ringkasan dokumen.
2. Bab 2 Deskripsi Umum terdiri menjelaskan mengenai deskripsi dari aplikasi yang akan dibangun meliputi fungsi utama, kelompok dan karakteristik pengguna, lingkungan pembangunan aplikasi dari sisi pengembangan, pengujian, dan pengoperasian, batasan desain dan implementasi, dokumentasi pelanggan, dan asumsi dan ketergantungan.
3. Bab 3 Kebutuhan Rinci menjelaskan mengenai kebutuhan – kebutuhan pada pembangunan aplikasi seperti kebutuhan antarmuka yang terdiri dari kebutuhan antarmuka sistem, pelanggan, perangkat keras, dan komunikasi. Pada bab ini juga menjelaskan

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 10 dari 40
<p>Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del</p>		

spesifikasi kebutuhan fungsional seperti fitur yang terdapat pada aplikasi dan juga kebutuhan non-fungsional seperti performansi, keselamatan, keamanan dari aplikasi.

4. Bab 4 Kebutuhan Lain berisi kebutuhan-kebutuhan lain yang diperlukan dalam pembangunan sistem seperti kebutuhan data, kebutuhan legal, dan lain sebagainya yang diperlukan dalam sistem.
5. Bab 5 Lampiran A: *Glossary* terdiri dari semua aturan yang digunakan dalam penulisan SRS termasuk definisi dan singkatan yang digunakan dalam dokumen.
6. Bab 6 Lampiran B: Model Analisis berisi semua diagram yang digunakan dalam pengembangan aplikasi yaitu seperti *Use Case* diagram, *activity* diagram, *class* diagram.
7. Bab 7 Lampiran C: *Entity Relationship* yang merupakan gambaran perancangan database pada pengembangan sistem.

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 11 dari 40
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del		

2 Deskripsi Umum

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai deskripsi secara umum sistem Daftar Paket yang sedang dibangun. Adapun sistem yang dibangun mencakup fungsi utama, kelompok dan karakteristik pengguna, lingkungan, pengembangan, pengujian, pengoperasian serta implementasi

2.1 Deskripsi Umum Sistem yang Akan dibangun

Semenjak dimulainya kuliah secara tatap muka, semua mahasiswa memerlukan berbagai macam keperluan yang kita butuhkan selama berada di kampus, namun dikarenakan keterbatasan pihak Koperasi IT DEL dalam menyiapkan segala kebutuhan yang diperlukan, banyak mahasiswa mau tidak mau harus membeli barang-barang tersebut melalui online shop.

Daftar Paket merupakan aplikasi yang dirancang untuk menyimpan daftar-daftar paket yang dititipkan oleh kurir para mahasiswa dan staf di Pos Satpam 1 jika barang belanjaan kita sudah tiba di tujuan. Secara umum Daftar Paket akan menyimpan nomor urut paket, kode paket, nama pemilik paket, tanggal kedatangan, pengirim, deskripsi paket, dan status paket.

2.2 Fungsi Utama

Terdiri atas empat bagian, yaitu:

2.2.1 Fungsi Daftar

Fungsi Daftar merupakan fungsi yang digunakan oleh user untuk mendaftarkan akun mereka pada aplikasi, sehingga user memiliki akses untuk masuk dan menggunakan fitur dalam aplikasi.

2.2.2 Fungsi Masuk

Fungsi Masuk merupakan fungsi yang digunakan oleh user (staf satpam) untuk masuk ke dalam aplikasi Daftar Paket, sehingga sistem dapat mengetahui *role* yang masuk dan mengakses fitur sesuai *role*, seperti menambahkan dan mengubah status paket.

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 12 dari 40
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del		

2.2.3 Fungsi Keluar

Fungsi Keluar merupakan fungsi yang digunakan oleh user (staf satpam) untuk mengeluarkan akun dari aplikasi Daftar Paket

2.3 Fungsi Tampilan

2.3.1 Fungsi Melihat Daftar Paket

Pada fungsi ini, sistem akan menyajikan kepada user informasi dari jumlah paket yang terdaftar, seperti nama pemilik paket, pengirim paket, tanggal kedatangan paket, serta deskripsi paket.

2.4 Fungsi Mengedit Status Paket

Fungsi mengedit status paket digunakan oleh Admin (staf satpam) untuk menambahkan daftar paket pada pos satpam, serta mengkonfirmasi paket, apakah paket sudah diambil/belum oleh pemilik paket.

2.5 BPMN Fungsi

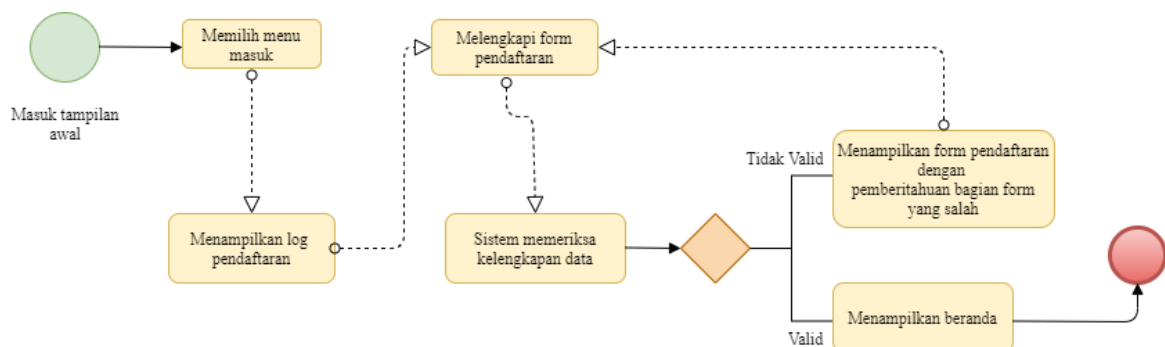
2.5.1 Fungsi Autentikasi

2.5.1.1 Daftar

Fungsi ini digunakan untuk mendaftarkan akun user baru. Dalam pendaftaran user sistem akan meminta *username*, *password*, dan konfirmasi password

BPMN dari Fungsi Daftar dapat dilihat sebagai berikut:

Gambar 1. BPMN Fungsi Daftar



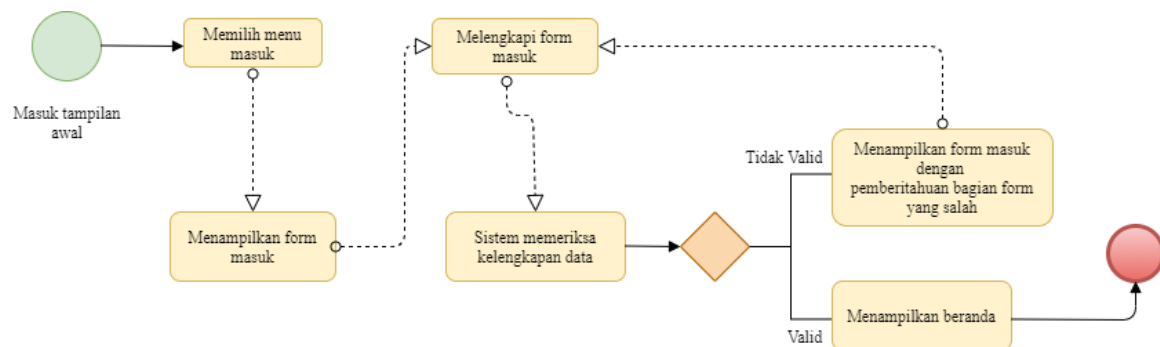
2.5.1.2 Masuk

Fungsi masuk merupakan fungsi yang digunakan user untuk dapat masuk ke dalam aplikasi sehingga user dapat mengakses fitur yang terdapat didalamnya. Dalam fitur Masuk, user dapat mengisi data-data pada form, data-data tersebut adalah sebagai berikut:

- *Username*
- *Password*

BPMN dari Fungsi Masuk dapat dilihat sebagai berikut:

Gambar 2. BPMN Fungsi Masuk



2.5.1.3 Keluar

Fungsi ini digunakan untuk mengeluarkan akun dari aplikasi Daftar Paket. Fungsi keluar terdapat pada sidebar setelah menekan icon “Log Out”.

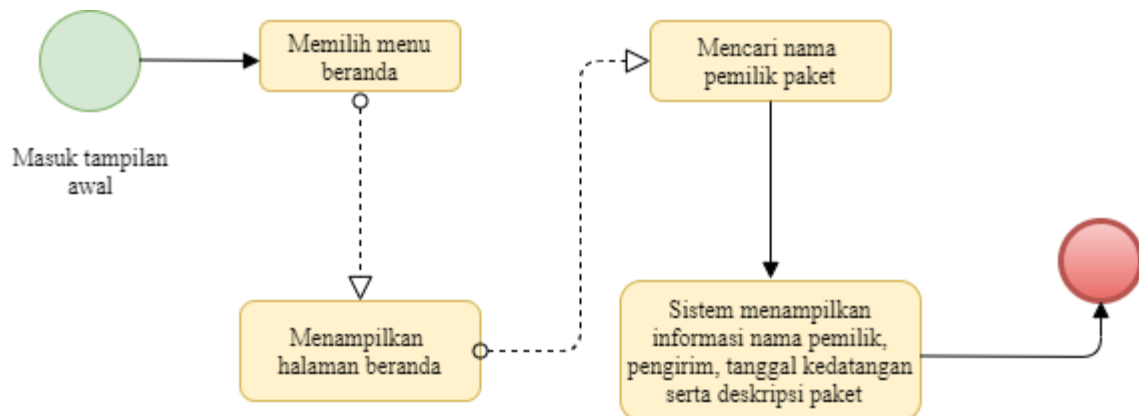
2.5.2 Fungsi Tampilan

Pada fungsi ini, sistem akan menyajikan kepada user informasi dari jumlah paket yang terdaftar, seperti nama pemilik paket, pengirim paket, tanggal kedatangan paket, serta deskripsi paket.

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 14 dari 40
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del		

BPMN dari Fungsi Tampilan dapat dilihat sebagai berikut.

Gambar 3. BPMN Fungsi Tampilan

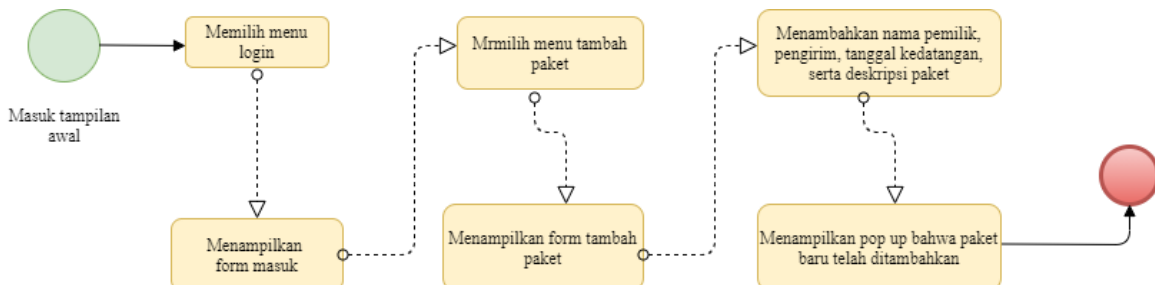


2.5.3 Fungsi Tambah Paket

Pada fungsi ini Admin akan menambahkan paket yang baru saja di terima dengan menambahkan ketentuan seperti nama pemilik paket, pengirim paket, tanggal kedatangan paket, serta deskripsi paket.

BPMN dari Fungsi Tambah Paket dapat dilihat sebagai berikut:

Gambar 4. BPMN Fungsi Tambah Paket

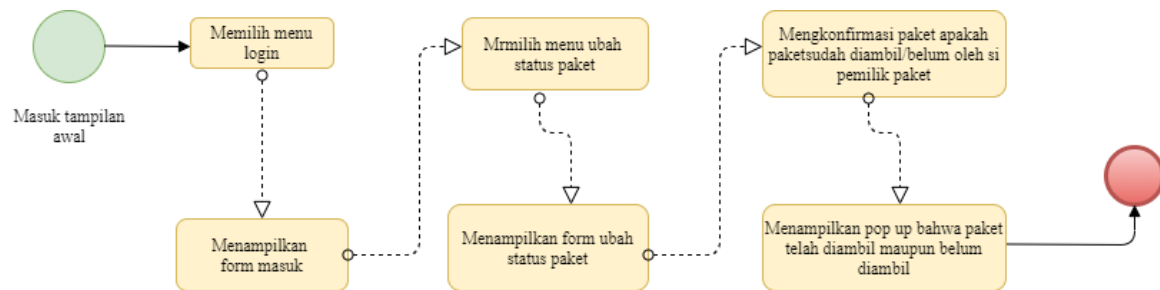


2.5.4 Fungsi Mengedit Status Paket

Fungsi mengedit status paket digunakan oleh Admin (staf satpam) untuk menambahkan daftar paket pada pos satpam, serta mengkonfirmasi paket, apakah paket sudah diambil/belum oleh pemilik paket.

BPMN dari Fungsi Tampilan dapat dilihat sebagai berikut.

Gambar 5. BPMN Fungsi Mengedit Status Paket



2.6 Kelompok dan Karakteristik Pengguna

Bagian ini menjelaskan pembagian kelas dan karakter dari user yang memakai sistem ini.

1. Admin

Berikut ini menjelaskan mengenai *role* Admin.

Deskripsi Admin : Admin dapat melakukan penambahan paket dan mengubah status paket saat user mengambil paket.

Role : Admin

Prasyarat : Admin harus masuk ke sistem.

Deskripsi Tugas :

1. Masuk kedalam sistem dan melakukan login.
2. Masuk ke dalam menu Tambah Paket lalu membuat Tag, Nama, Pengirim dan Deskripsi Paket.
3. Mengubah status paket saat *User* mengambil paket

2. User

Berikut ini menjelaskan mengenai *role User*

Deskripsi *User* : *User* hanya dapat melihat Daftar Paket dan juga melakukan Pencarian paket.

Role : *User*

Prasyarat : *User* tidak perlu masuk ke dalam sistem

Deskripsi Tugas :

1. Melihat informasi Daftar Paket
2. Melakukan pencarian

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 16 dari 40
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del		

2.7 Lingkungan

Sub Bab ini berisi detail mengenai lingkungan apa saja yang digunakan pada sistem yang sedang dikembangkan. Detail tersebut mencakup *Server*, *database engine*, *software* yang digunakan, sistem operasi, komponen penyimpanan minimal yang digunakan. Detail tersebut dijelaskan pada sub sub bab berikut.

2.7.1 Pengembangan

Tabel 4. Pengembangan

Server	:	<i>Apache</i>
Database Engine	:	<i>SQL Yog</i>
Installed Software	:	<i>SQL Yog, NetBeans</i>
Operating System	:	<i>Windows</i>
Minimum Storage	:	3 GB

2.7.2 Pengujian

Tabel 5. Pengujian

Server	:	<i>Apache</i>
Database Engine	:	<i>SQL Yog</i>
Installed Software	:	<i>SQL Yog, NetBeans</i>
Operating System	:	<i>Windows</i>
Minimum Storage	:	2 GB

2.7.3 Pengoperasian

Tabel 6. Pengoperasian

Server	:	<i>Apache</i>
Database Engine	:	<i>SQL Yog</i>
Installed Software	:	<i>SQL Yog, NetBeans</i>
Operating System	:	<i>Windows</i>
Minimum Storage	:	2 GB

2.8 Batasan Desain dan Implementasi

Batasan desain dan implementasi dari sistem ini harus sesuai dengan *requirement* yang dilakukan sejak awal pengerjaan proyek baik database dan skenarionya harus dikerjakan dengan terstruktur dengan baik hingga ke tahap testing. Berikut dijelaskan secara rinci batasan sistem Daftar Paket yaitu:

- Aplikasi masih dikhususkan untuk mahasiswa Institut Teknologi Del
- *User* (Mahasiswa) tidak memiliki akun, dan hanya Staff(Satpam) yang memiliki akun, namun yang belum memiliki akun dapat melakukan registrasi terlebih dahulu.
- Aplikasi ini membutuhkan koneksi internet yang baik agar dapat berjalan dengan baik.
- Aplikasi ini dapat diakses melalui device laptop maupun komputer.

2.9 Asumsi dan Kebergantungan

Asumsi dan kebergantungan yang digunakan dalam aplikasi Daftar Paket adalah sebagai berikut:

- Asumsi semua admin bekerja sama dengan baik.
- Asumsi aplikasi berjalan dengan baik dan dapat digunakan.

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 18 dari 40
<p>Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del</p>		

3. Kebutuhan Rinci

3.1 Kebutuhan Antarmuka

Pada bab ini dijelaskan deskripsi antarmuka aplikasi Daftar Paket yang dibutuhkan untuk mengoperasikan sistem informasi yang dibangun

3.1.1 Antarmuka Sistem

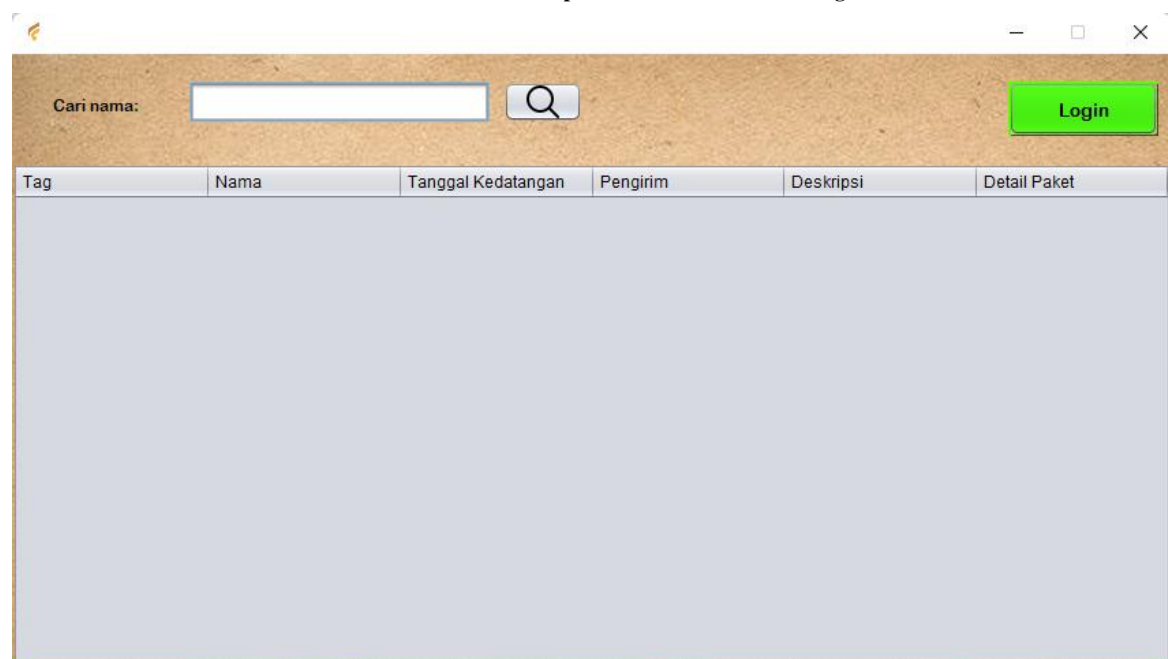
Sistem ini diintegrasikan dengan basis data, dimana basis data diperlukan untuk menyimpan seluruh data inputan yang telah masuk ke sistem agar lebih mudah untuk dikelola oleh sistem.

3.1.2 Antarmuka Pengguna

Aplikasi Daftar Paket ini merupakan aplikasi yang hanya dapat diakses oleh Staf (Satpam). Staff (Satpam) dapat melihat informasi mengenai Daftar paket, Daftar Paket yang tersedia berupa Paket Mahasiswa. Staff (Satpam) dapat melihat Daftar Paket diterima dan daftar paket yang belum diambil. Staff (Satpam) juga dapat memberikan notifikasi di setiap akun CIS Mahasiswa yang memiliki paket. Setiap mahasiswa yang sudah menerima paket, maka Staff (Satpam) dapat merubah status paket menjadi Sudah di ambil.

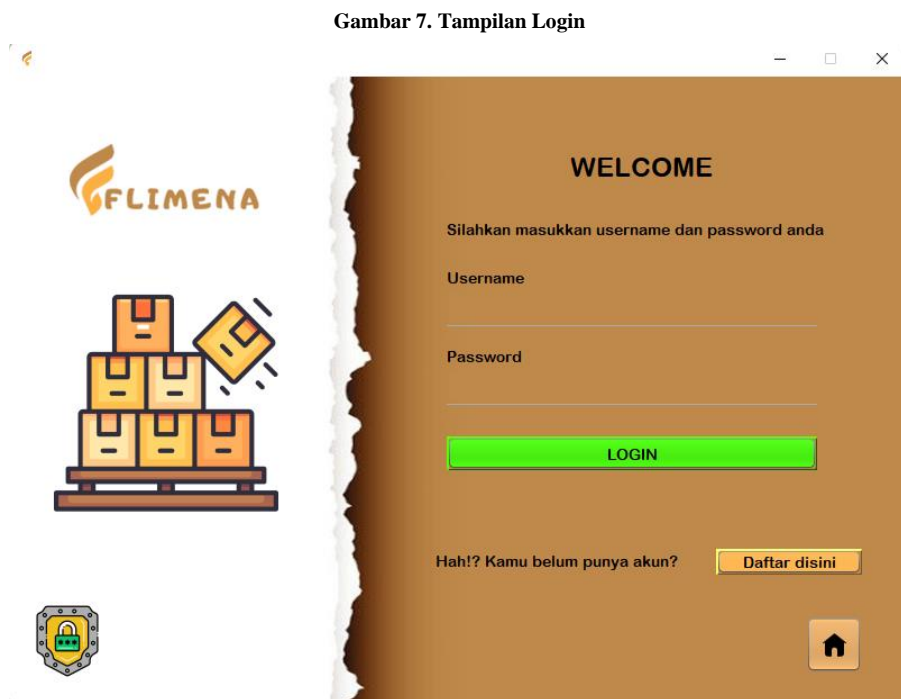
a. Tampilan Awal (Beranda)

Gambar 6. Tampilan Daftar Paket sebelum login



Tag	Nama	Tanggal Kedatangan	Pengirim	Deskripsi	Detail Paket
-----	------	--------------------	----------	-----------	--------------

b. Tampilan Login



c. Tampilan Registrasi



d. Tampilan Beranda

Gambar 9. Tampilan beranda setelah login

Selected Tag : -

Cari nama:

Hapus Paket Tambah Paket Ubah Status Logout

Tag	Nama	Tanggal Kedatangan	Pengirim	Deskripsi	Detail Paket
-----	------	--------------------	----------	-----------	--------------

e. Tampilan Tambah Paket

Gambar 10. Tampilan Tambah Paket

Tambah Paket

Tag

Nama

Pengirim

Deskripsi Paket

Status Paket
Belum diambil ▼

Batal Tambahkan Paket

f. Tampilan Ubah Status Paket

Gambar 11. Tampilan Ubah Status Paket

3.1.3 Antarmuka Perangkat Keras

Perangkat keras disebut juga *hardware* merupakan seluruh perangkat komputer yang dapat dilihat secara fisik atau dapat diraba secara nyata yang berfungsi untuk mendukung proses komputerisasi dan saling bekerja sama untuk mencapai tujuan dalam sistem komputer. Antarmuka perangkat keras yang diperlukan untuk membangun sistem Daftar Paket dapat dilihat seperti dibawah ini:

Tabel 7. Antarmuka Perangkat Keras

No.	Nama Perangkat Keras	Fungsi Perangkat Keras
1.	Monitor	Sebagai sarana menampilkan visual gambar aplikasi kepada <i>User</i> agar <i>User</i> dapat menggunakan aplikasi dengan baik.
2.	<i>Keyboard</i>	Sebagai sarana bagi <i>User</i> untuk melakukan pengentikan data masukan yang akan diproses oleh perangkat lunak,

3.	<i>Mouse</i>	Sebagai sarana bagi <i>User</i> untuk mengarahkan cursor dan mengatur navigasi layar.
----	--------------	---

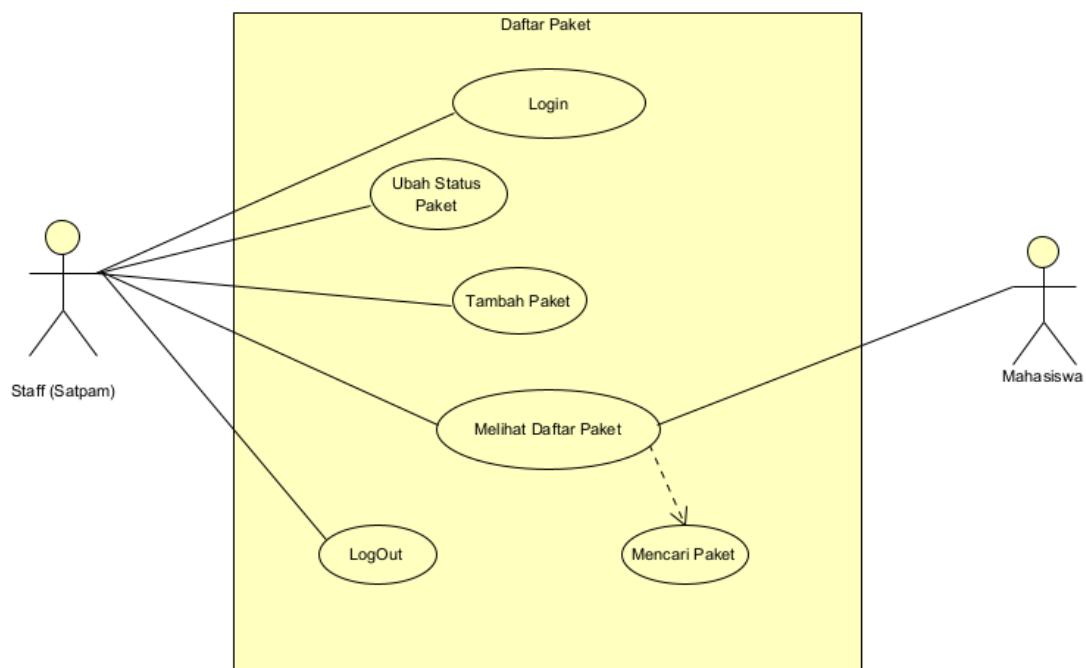
3.1.4 Antarmuka Komunikasi

Antarmuka komunikasi yang dibutuhkan untuk berinteraksi dengan aplikasi Daftar Paket adalah jaringan internet dan akun Admin harus sudah terdaftar dalam *database* aplikasi. *Username* dan kata sandi digunakan sebagai perantara komunikasi antara sistem dengan Admin untuk melakukan pendaftaran dan masuk kedalam sistem. Selama proses pengembangan aplikasi, komunikasi dalam aplikasi menggunakan aplikasi *Netbeans* dan *Sql Yog*.

3.2 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional

Pada bagian ini akan dijelaskan kebutuhan fungsional sistem.

Gambar 12. Use Case Diagram Aplikasi Daftar Paket



3.2.1 Fungsi Autentikasi

3.2.1.1 Fungsi Daftar

Admin perlu melakukan daftar akun terlebih dahulu agar dapat masuk ke dalam aplikasi. Fitur ini perlu dilakukan oleh Admin apabila Admin belum pernah melakukan pendaftaran akun pada aplikasi.

3.2.1.1.1 Deskripsi dan Prioritas

Saat Admin telah berhasil melakukan daftar akun pada fitur Daftar maka *User* dapat masuk ke aplikasi.

Prioritas : Tinggi

3.2.1.1.2 Kebutuhan Fungsional

- Admin harus mengakses aplikasi Daftar Paket
- Admin harus mengklik tombol Daftar

3.2.1.1.3 Urutan Stimulasi/Respon

Tabel 8. Use Case Scenario Fungsi Daftar

ID Use Case	UC – 1	
Nama Use Case	Daftar	
Deskripsi Use Case	Use Case ini akan menggambarkan bahwasannya untuk dapat menggunakan sistem, maka Admin harus melakukan pendaftaran akun terlebih dahulu dengan memasukkan data-data yang diminta. Setelah terdaftar, akun yang diperoleh langsung dapat digunakan untuk masuk ke dalam sistem dan memakai sistem tersebut.	
Aktor	Admin	
Kondisi Awal	Aktor masuk kedalam aplikasi dan ingin memakai sistem namun belum memiliki akun sehingga harus mendaftar terlebih dahulu.	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. Mengunjungi aplikasi Daftar Paket.	
		2. Menampilkan tampilan awal.
	3. Memilih tombol Daftar.	
		4. Menampilkan halaman Daftar.

	5. Mengisi form pendaftaran yaitu dengan memasukkan Nama, Username dan kata sandi.	
		6. Menampilkan Nama, Username dan kata sandi yang telah terisi.
	7. Memilih tombol Daftar.	
		8. Pendaftaran telah berhasil dan sistem menampilkan halaman masuk.
Skenario Gagal	Aktor	Sistem
	1. Tidak mengisi salah satu form atau keseluruhan form	
		2. Menampilkan form pendaftaran kembali dengan menunjukkan form yang salah atau keseluruhan form yang belum terisi.
	3. Memasukkan <i>username</i> yang tidak sesuai ketentuan.	
		4. Menampilkan pesan bahwa <i>username</i> tidak sesuai dengan ketentuan dan kembali ke halaman daftar dan form isian muncul.
	5. Memasukkan kata sandi yang tidak memenuhi syarat.	
		6. Menampilkan pesan bahwasanya kata sandi minimal delapan karakter dan kembali ke halaman Daftar dan form isian muncul.

	7. Salah memasukkan konfirmasi kata sandi.	
		8. Menampilkan pesan bahwasanya konfirmasi kata sandi tidak sesuai dengan kata sandi yang telah dimasukkan terlebih dahulu dan kembali ke halaman Daftar lalu form isian muncul.
Alternatif	Aktor	Sistem
	1. Mengisi kembali form pendaftaran	
	2. Memilih tombol daftar.	
		3. Menampilkan halaman beranda.
Kondisi Akhir	Aktor sudah berhasil terdaftar dan dapat masuk kedalam halaman masuk.	

3.2.1.2 Fungsi Daftar

Fungsi masuk terletak pada fungsi utama. Fungsi masuk direalisasikan pada fungsi autentikasi. Fitur ini dapat dilakukan oleh Admin dengan syarat Admin telah melakukan daftar akun terlebih dahulu.

3.2.1.2.1 Deskripsi dan Prioritas

Fitur ini mengungkap bahwa Admin telah memiliki akun aplikasi Daftar Paket. Saat melakukan Masuk maka Admin diminta memasukkan *Username* dan Kata sandi yang telah didaftarkan sebelumnya.

Prioritas : Tinggi

3.2.1.2.2 Kebutuhan Fungsional

- Admin harus mengakses aplikasi Daftar Paket.
- Admin harus mengklik tombol masuk.
- Admin mengisi *text field Username* dan kata sandi.
- Admin berhasil masuk dan dialihkan ke halaman beranda.

3.2.1.2.3 Urutan Stimulus/Respon

Urutan stimulus/respon dari fungsi Masuk dapat dilihat dalam tabel berikut ini.

Tabel 9. Use Case Scenario Fungsi Masuk

ID Use Case	UC-2	
Nama Use Case	Masuk	
Deskripsi Use Case	Use Case ini akan menggambarkan bahwasannya <i>user</i> sudah memiliki akun dan ingin memakai system.	
Aktor	Admin	
Kondisi Awal	Aktor sudah memiliki akun dan sudah mengakses aplikasi.	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. Mengunjungi aplikasi Daftar Paket	
		2. Menampilkan tampilan awal
	3. Memilih tombol masuk	
		4. Menampilkan halaman masuk
	5. Mengisi <i>form</i> masuk menggunakan <i>Username</i> dan kata sandi yang sudah didaftarkan sebelumnya oleh <i>User</i> .	
		6. Menampilkan <i>Username</i> dan kata sandi yang telah terisi.
	7. Memilih tombol masuk	
		8. Menampilkan halaman beranda yang berisikan fitur lihat paket, tambah paket dan ubah status paket
Skenario Gagal	Aktor	Sistem
	1. Tidak mengisi salah satu <i>form</i>	
		2. Menampilkan form Masuk kembali dengan menunjukkan form yang salah/belum terisi.

	3. Memasukkan <i>username</i> yang salah.	
		4. Menampilkan pesan bahwa <i>username</i> yang dipakai salah dan kembali ke halaman Masuk.
	5. Salah memasukkan kata sandi.	
		6. Menampilkan pesan bahwa kata sandi tersebut salah dan kembali ke halaman Masuk.
Alternatif	Aktor	Sistem
	1. Mengisi kembali form Masuk.	
	2. Memilih tombol Masuk.	
		3. Menampilkan Beranda.
Kondisi Akhir	Aktor sudah berhasil masuk ke dalam Beranda	

3.2.1.3 Fungsi Keluar

Fungsi keluar direalisasikan pada fungsi autentikasi. Fungsi ini disediakan bagi Admin apabila ingin mengeluarkan akun dari aplikasi pada perangkat.

3.2.1.3.1 Deskripsi dan Prioritas

Fitur ini mendeskripsikan bahwa Admin ingin keluar dari aplikasi dengan kemungkinan bahwa Admin telah selesai menggunakan aplikasi. Apabila *User(Staff)* telah berhasil keluar dari aplikasi dan Admin ingin masuk dalam aplikasi kembali, *user* harus melakukan Masuk kembali.

Prioritas : Tinggi

3.2.1.3.2 Kebutuhan Fungsional

- Admin harus mengakses aplikasi Daftar Paket
- Admin telah berhasil melakukan masuk aplikasi
- Admin harus mengklik tombol keluar

3.2.1.3.3 Urutan Stimulus/Respon

Urutan stimulus atau respon fungsi keluar dapat dilihat pada tabel berikut ini.

Tabel 10. Use Case Scenario Fungsi Keluar

ID Use Case	UC-4	
Nama Use Case	Keluar	
Deskripsi Use Case	Use Case ini menggambarkan setiap <i>user</i> akan keluar dan tidak dapat mengakses sistem lagi sebelum masuk kembali	
Aktor	Admin	
Kondisi Awal	Aktor sudah berada di dalam halaman beranda	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. Mengunjungi halaman beranda.	
		2. Menampilkan halaman beranda.
	3. Menekan <i>icon logout</i> pada bagian atas kanan beranda	
		4. Menampilkan tampilan awal beranda yaitu menu mencari paket.
Kondisi Akhir	Aktor sudah berhasil keluar dari sistem	

3.2.2 Fungsi Tampilan

Fungsi melihat data-data paket yang terdaftar pada sistem.

3.2.2.1 Deskripsi dan Prioritas

Pada fungsi ini, sistem akan menyajikan kepada mahasiswa informasi dari jumlah paket yang terdaftar, seperti nama pemilik paket, pengirim paket, tanggal kedatangan paket, serta deskripsi paket.

Prioritas : Tinggi

3.2.2.2 Kebutuhan Fungsional

- Admin harus mengakses aplikasi Daftar Paket
- Admin dapat melihat rincian data paket dan juga dapat mencari paket di beranda tanpa harus login kedalam aplikasi.

3.2.2.3 Urutan Stimulus/Respon

Urutan stimulus/respon fungsi Tampilan akan dijabarkan pada tabel berikut.

Tabel 11. Use Case Scenario Tampilan Daftar Paket

ID Use Case	UC-5	
Nama Use Case	Tampilan Daftar Paket	
Deskripsi Use Case	Use Case ini menggambarkan informasi jumlah paket yang diterima.	
Aktor	Admin	
Kondisi Awal	Aktor sudah berda di dalam halaman beranda	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. Mengunjungi halaman beranda	
		2. Menampilkan halaman beranda
	3. Melakukan pencarian paket seperti nama pemilik paket.	
		4. Menampilkan informasi berupa nama pemilik paket, pengirim paket, tanggal kedatangan paket, serta deskripsi paket.
Kondisi Akhir	Aktor berhasil mencari informasi mengenai Paket yang diterima.	

3.2.3 Fungsi Tambah Paket

Fungsi ini berfungsi dimana Admin melakukan tambah paket pada saat adanya paket baru yang diterima.

3.2.3.1 Dekripsi dan Prioritas

Pada fungsi ini Admin akan menambahkan paket yang baru saja di terima dengan menambahkan ketentuan seperti nama pemilik paket, pengirim paket, tanggal kedatangan paket, serta deskripsi paket.

Prioritas : Tinggi

3.2.3.2 Kebutuhan Fungsional

- Admin mengakses aplikasi Daftar Paket.
- Admin harus berhasil melakukan masuk akun.
- Admin harus mengklik fitur Tambah Paket.
- Admin dapat menambahkan ketentuan seperti nama pemilik paket, pengirim paket, tanggal kedatangan paket, serta deskripsi paket

3.2.3.3 Urutan Stimulus/Respon

Urutan stimulus/respon fungsi Tambah paket akan di jabarkan pada tabel berikut ini.

Tabel 12. Use Case Scenario Tambah Paket

ID Use Case	UC-6	
Nama Use Case	Tambah Paket	
Deskripsi Use Case	Use Case ini menggambarkan terkait tentang fitur tambah paket di dalam aplikasi Daftar Paket	
Aktor	Admin	
Kondisi Awal	Aktor sudah berada di dalam halaman beranda	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. Mengunjungi aplikasi Daftar Paket	
		2. Menampilkan Tampilan Beranda
	3. Memilih tombol login	
		4. Menampilkan halaman masuk
	5. Mengisi form masuk menggunakan Username dan kata sandi.	
		6. Menampilkan username dan kata sandi yang telah di isi.
	7. Memilih tombol masuk	
		8. Menampilkan halaman Beranda.
	9. Memilih tombol Tambah paket	

		10. Menampilkan halaman tambah paket.
	11. Menambahkan nama pemilik paket, pengirim paket, tanggal kedatangan paket, serta deskripsi paket.	
		12. Memberiksn pop up bahwa paket baru saja ditambahkan.
Kondisi Akhir	Aktor berhasil menambahkan paket baru	

3.2.4 Fungsi Ubah Status Paket

Fungsi ini berfungsi dimana Admin dapat mengkonfirmasi apakah paket telah diterima atau belum oleh si pemilik paket.

3.2.4.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menambahkan paket digunakan oleh user (staf satpam) untuk menambahkan daftar paket pada pos satpam, serta mengkonfirmasi paket, apakah paket sudah diambil/belum oleh pemilik paket.

Prioritas : Tinggi

3.2.4.2 Kebutuhan Fungsional

- Admin harus mengakses aplikasi Daftar Paket
- Admin harus berhasil masuk akun
- Admin mengklik fitur ubah status paket
- Admin dapat melakukan pengkonfirmasi pada setiap paket yang datang

3.2.4.3 Stimulus/Respon

Urutan stimulus/respon fungsi Tambah paket akan di jabarkan pada tabel berikut ini.

Tabel 13. Use Case Scenario Ubah Status Paket

ID Use Case	UC-7	
Nama Use Case	Ubah Status Paket	
Deskripsi Use Case	Use Case ini menggambarkan terkait tentang fitur uabah status paket di dalam aplikasi Daftar Paket	
Aktor	Admin	
Kondisi Awal	Aktor sudah berada di dalam halaman beranda	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. Mengunjungi aplikasi Daftar Paket	
		2. Menampilkan Tampilan Beranda
	3. Memilih tombol login	
		4. Menampilkan halaman masuk
	5. Mengisi form masuk menggunakan Username dan kata sandi.	
		6. Menampilkan username dan kata sandi yang telah di isi.
	7. Memilih tombol masuk	
		8. Menampilkan halaman Beranda.
	9. Memilih tombol ubah status paket	
		10. Menampilkan halaman ubah status paket
	11. mengkonfirmasi paket, apakah paket sudah diambil/belum oleh pemilik paket.	

		12. Memberiksn pop up bahwa paket telah diambil maupun belum diambil.
Kondisi Akhir	Aktor berhasil mengkonfirmasi status paket	

3.3.1 Kebutuhan akan Performansi

Kebutuhan akan performansi sistem dalam beroperasi dan melakukan fungsi-fungsinya disebut dengan *availability*. Sistem ini diharapkan dapat digunakan untuk setiap harinya

3.3.2 Kebutuhan akan Keselamatan

Kebutuhan akan keselamatan yang dimaksud, yaitu ketika aplikasi ini sedang digunakan, maka aplikasi harus dapat menghindari kerusakan, kehilangan atau kegagalan yang disebut dengan *reability*. Dalam hal ini juga, ketika aplikasi digunakan, maka harus aman dari berbagai serangan virus.

3.3.3 Kebutuhan akan Keamanan

Kebutuhan akan keamanan dalam hal ini berarti sistem harus memiliki *security*. Dimana, sistem inilah yang akan menjamin keamanan setiap informasi terhadap fungsi pertukaran data yang melibatkan sistem dan *database* yang digunakan. Misalnya, yaitu fungsi masuk yang mana fungsi tersebut memiliki *username* dan kata sandi. Maka dari itu, *user* yang hanya memiliki akun dalam sistem informasi ini saja yang dapat mengaksesnya, sedangkan *user* lain tidak bisa mengaksesnya.

3.3.4 Atribut Kualitas Perangkat Lunak Lainnya

3.3.4.1 Usability

Usability merupakan kemudahan pemakaian perangkat lunak yang diukur berdasarkan kenyamanan yang digunakan *user*.

3.3.4.2 Maintainability

Maintaibility merupakan kemudahan dalam perbaikan jika ada kesalahan atau penyesuaian terhadap aplikasi.

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 34 dari 40
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del		

3.3.4.3 Integrity

Integrity merupakan ketahanan perangkat lunak terhadap serangan penyalahgunaan sistem oleh *user*

3.3.5 Aturan Kebutuhan Operasional

- Prinsip operasional dalam sistem yang akan dibangun adalah :
 1. Hanya Admin yang dapat masuk, dengan syarat bahwasannya Admin mempunyai akun pada *system*.
 2. Hanya admin yang dapat mengakses aplikasi daftar paket, *User(Mahasiswa)* hanya dapat melihat rincian paket yang terdapat di beranda.
 3. Admin dan *user* dapat melihat nama pemilik paket, pengirim paket, tanggal kedatangan paket, serta deskripsi paket.
 4. Admin dapat menambahkan data paket yang baru.
 5. Admin dapat menginput status paket.

IT Del	SRS-[No Kel]-YY-AxxG	Halaman 35 dari 40
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan perkuliahan proyek termasuk program Kerja Praktek mahasiswa tingkat akhir Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL. Diterbitkan April 2019 oleh Pusat Penelitian Soqrates IT Del		

4. Kebutuhan Lain

Pada bab ini dijelaskan mengenai kebutuhan lainnya dalam pengembangan aplikasi ini baik kebutuhan data legal dan lainnya.

4.1 Kebutuhan Data

Kebutuhan akan data yang digunakan pada aplikasi ini di dapat dengan melihat langsung contoh aplikasi yang terdapat pada pos satpam IT Del, sehingga didapatkan data yang dibutuhkan untuk pengembangan sistem ini.

4.2 Kebutuhan Lainnya

Tabel 14. Kebutuhan Lainnya

No	Kebutuhan	Tuntutan Kebutuhan
1.	<i>Interface</i> aplikasi	Memberikan tampilan yang sesuai dengan kebutuhan <i>user</i> dan memberikan gambaran spesifik kegunaan dari sistem.
2.	Jenis Font	Formal
3.	Warna Aplikasi	Menggunakan warna yang bervariasi sehingga <i>user</i> tidak cepat bosan dalam menggunakan aplikasi ini.

5. Lampiran A: Glossary

Bab ini berisi penjelasan istilah-istilah yang digunakan dalam dokumen ini beserta pengertian atau penjelasannya. Sebelumnya beberapa istilah sudah dijelaskan pada tabel.

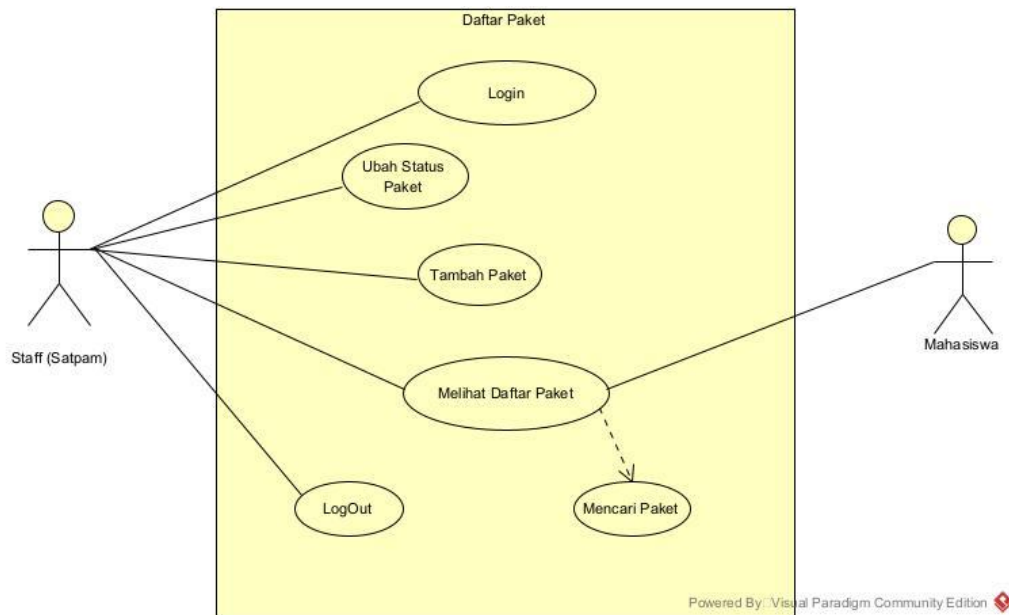
Tabel 15. Defenisi

No	Definisi	Penjelasan
1	<i>User</i>	Pelanggan yang menggunakan sistem perangkat lunak.
2	<i>Staff</i>	Pengguna perangkat lunak yang dapat melakukan login.
3	<i>Developer</i>	Pembangun sistem
4	<i>Client</i>	Pelanggan sistem yang memberikan requirement.
5	<i>Requirement</i>	Pengumpulan data yang dibutuhkan untuk pengembangan aplikasi. Meliputi tugas yang menentukan kebutuhan atau kondisi untuk memenuhi produk dengan mempertimbangkan persyaratan yang mungkin bertentangan dari pemangku kepentingan.
6	<i>Database</i>	Kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat memperoleh data yang terkait dengan aplikasi.
7	Beranda	Halaman awal sistem yang dibangun.
8	<i>Testing</i>	Suatu proses investigasi yang dilakukan untuk mendapatkan kualitas dari suatu produk atau layanan yang sedang diuji
9	Kebutuhan Fungsional	Kebutuhan yang berisi proses-proses apa saja / layanan apa saja yang nantinya harus disediakan oleh sistem, mencakup bagaimana sistem harus bereaksi pada input tertentu dan bagaimana perilaku sistem pada situasi tertentu.
10	Kebutuhan Non-Fungsional	Batasan layanan atau fungsi yang ditawarkan sistem seperti batasan waktu, batasan pengembangan proses, standarisasi dll. Dalam bahasa lain, kebutuhan non fungsional adalah kebutuhan yang menitikberatkan pada properti perilaku yang dimiliki oleh sistem.

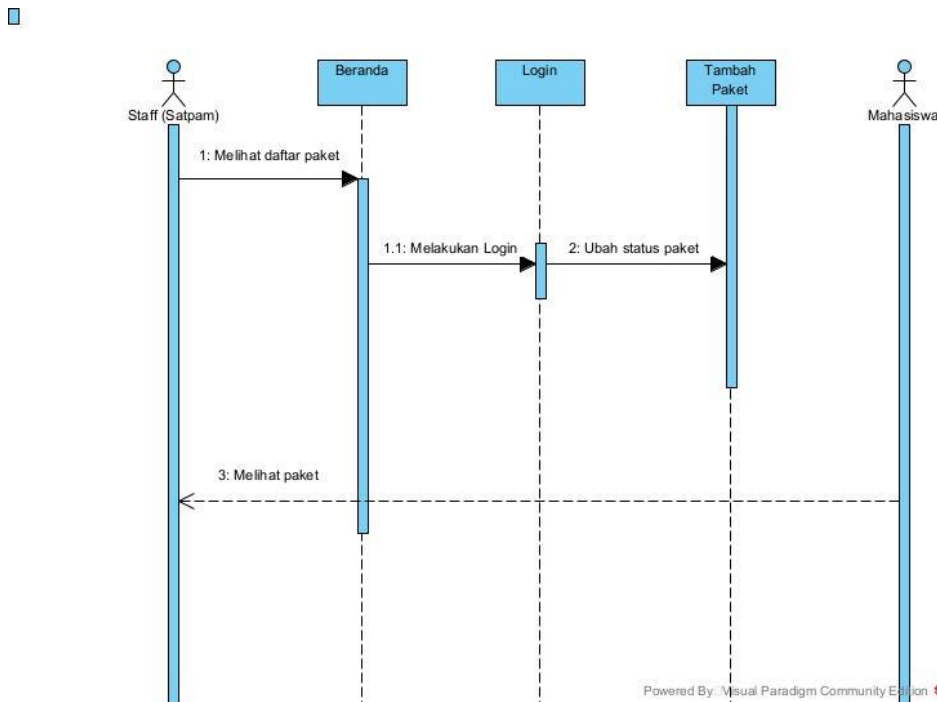
11	<i>Use Case</i> Diagram	<i>Use Case</i> Diagram adalah model diagram UML yang digunakan untuk menggambarkan requirement fungsional yang diharapkan dari sebuah sistem. <i>Use case</i> Diagram digunakan untuk menggambarkan secara ringkas siapa yang akan menggunakan sistem dan digunakan untuk menggambarkan apa yang bisa dilakukannya pada sistem.
----	-------------------------	--

6. Lampiran B: Model Analisis

Gambar 13. Use Case Diagram Daftar Paket



Gambar 14. Sequence Diagram Daftar Paket



7. Lampiran C: Daftar lainnya

Gambar 15. *Entity Relationship Diagram* Daftar Paket

