### **Entrada dos Jogadores**

Eles devem utilizar a chave fornecida na fase 1 para abrir a porta. Após todos entrarem na sala, a porta será fechada por um membro da organização, os trancando na sala. A trava magnética será usada para isso pois no final da fase a porta será liberada por ela.

#### **Elementos envolvidos:**

- Chave da sala (escondida na sala 14. na fase 1);
- Trava magnética;





# Elementos de Hardware (Arcade)

- Monitor

- Controles Arcade



**MQTT Arcade** 

### Ativação do Gerador

Gerador iluminado na sala escura atrai jogadores, que vão procurar a alavanca (cabo de mop) e usam ela para ativar a máquina e reestabelecer a energia

#### **Elementos envolvidos:**

- Catraca (efeito sonoro);
- Sensor de posição da catraca;
- ESP32.





## Ativação do Arcade

Um feixe de LEDs atrai um jogador ao Arcade, que liga somente quando a cortina é fechada. Depois, o jogador preso deve deixar um botão apertado para que os demais saiam.

#### Elementos envolvidos:

- Segmentos de fita LED;
- Sensor magnético na cortina;
- ESP32.





#### Bancada de Prêmios

O jogador é preso no arcade e os demais têm que encontrar códigos escondidos em tickets com a câmera do celular. Cada código enviado ao arcade revelará um token, eles devem ser trocados para ativar o dispenser da máquina de prêmios.

#### Elementos (físicos) envolvidos:

- Caixa de som;
- Máquina de Prêmios;
- Celular dos jogadores;
- ESP32.





# Fitas LED:

Liberação do Gás

Será detectado que a fita cassete foi

obtida e um gás (fumaça) começará a

vazar no ambiente. Fitas LED no chão

serão acesas na cor verde, para dar o

Máquina de fumaça;

Elementos envolvidos:

ESP32.

efeito tóxico.



#### Abertura da Porta

O jogador preso no arcade tem a escolha de permanecer na sala, ativando um mecanismo no jogo para abrir a porta e permitir a saída dos outros membros da equipe ou deixar todos presos.

#### Elementos envolvidos:

- Tranca magnética;
- ESP32.





- Cabos USB
- Adaptador USB-C
- Caixa de som

# Construção do Arcade

#### **Componentes:**

- Placas de MDF;
- Tela de tubo;
- Kit Arcade;
- Cabos USB-C;
- Adaptador para conectar o celular à tela e aos controles do arcade simultaneamente;
- Caixas de som:
- ESP32.



# Construção da Máquina de Prêmios

# **Componentes:**

- Placas de MDF;
- Contador (Display de 8 segmentos);
- Dispenser
- Caixa de som (Jingle);
- Sensor dentro do compartimento;
- ESP32.

# Elementos de Hardware (Maq. **Prêmios**)

- Display de 7 segmentos
- Dispenser
- Caixa de som/buzzer
- Sensor

# Elementos de Hardware

- ✓ Duas ESP32
- Tranca magnética
- Fitas de LED
- Sensor magnético
- Sensor da catraca
- Caixa de som
- Máquina de fumaça