

Contenido

Presentación personal	2
Introducción a la asignatura	
Primer entregable	
Repaso del documento de linkia	2
Pregunta de la clase: *.apk vs *.ipa	
Nativo vs hibrido	
Instalación Android Studio	3
Componentes de Android Studio	11
Creando mi primer proyecto	17
Entorno gráfico de Android Studio	19
Añadir más emuladores: AVG Manager	21
Arquitectura Android	21



Presentación personal

https://www.linkedin.com/in/josepmariaherreramarimon/

Introducción a la asignatura

https://campus.linkiafp.es/mod/resource/view.php?id=221327

Primer entregable

Fecha de entrega

lunes, 19 de octubre de 2020, 18:25

Repaso del documento de linkia

https://campus.linkiafp.es/mod/resource/view.php?id=239551

Pregunta de la clase: *.apk vs *.ipa

"apk" es la extensión del fichero ejecutable en Android y "ipa" es el equivalente de iOS

Nativo vs hibrido



Instalación Android Studio

https://developer.android.com/studio



Android Studio provides the fastest tools for building apps on every type of Android device.

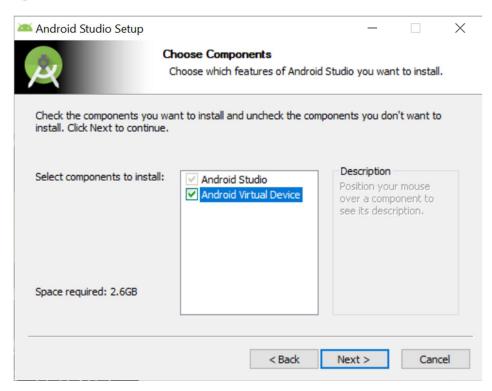
DOWNLOAD ANDROID STUDIO

4.0.1 for Windows 64-bit (871 MB)

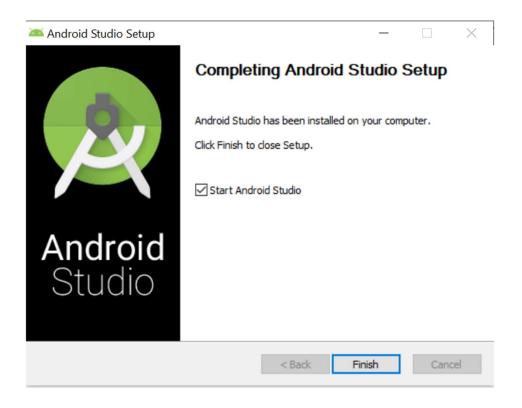
Descarga un par de minutos





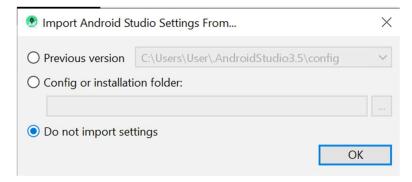


Intalación un par de minutos



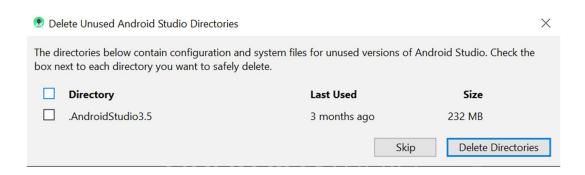
Arrancamos el Android Studio



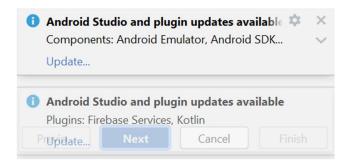


Si lo teníamos previamente configurado nos pide la configuración anterior.

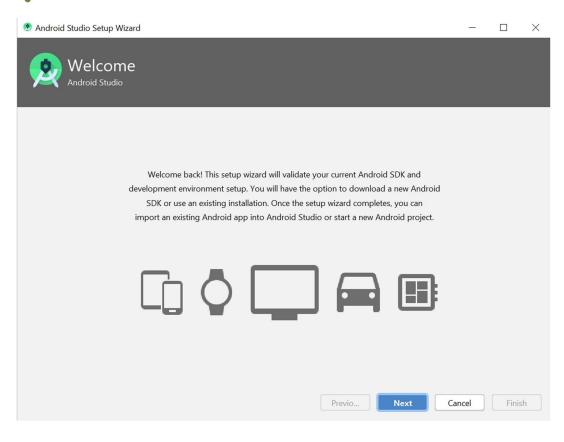
En mi caso no importo los "settings"

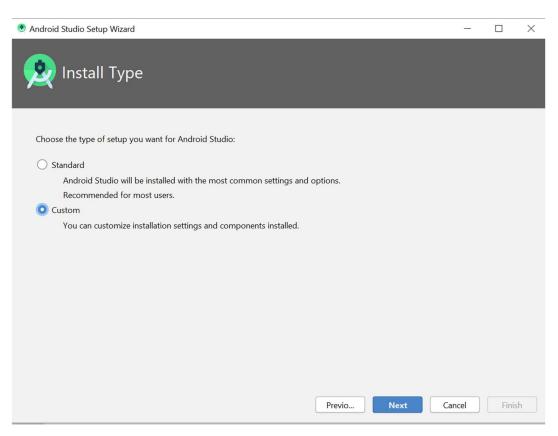


Por ahora no borro la configuración anterior ya que tengo proyectos antiguos que me interesa mantener la configuración

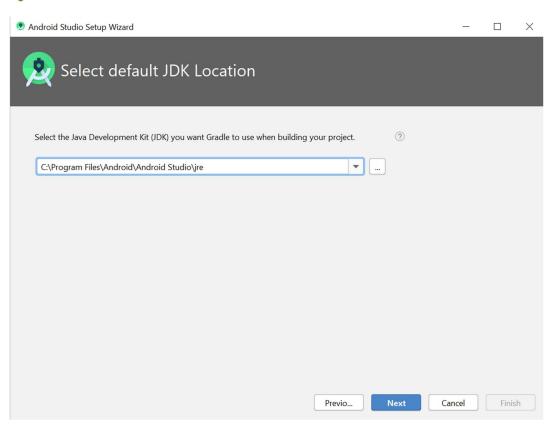


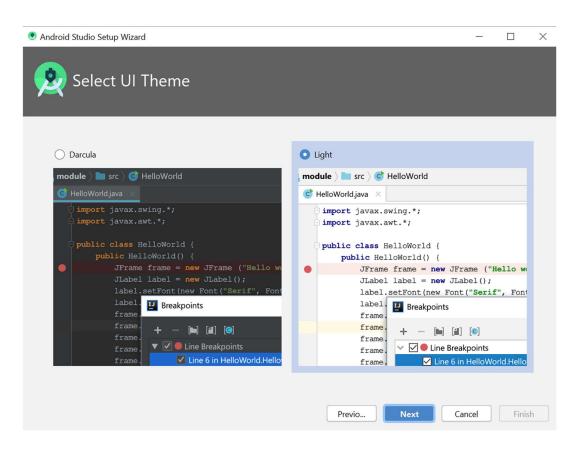




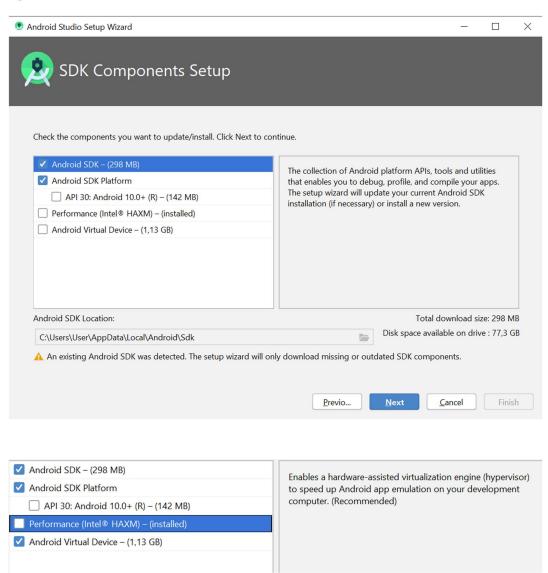




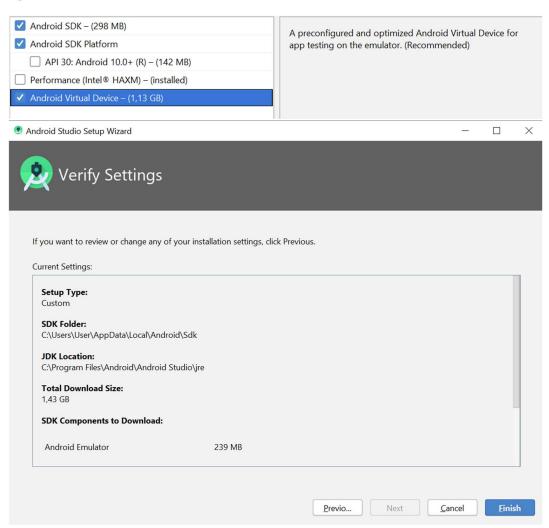






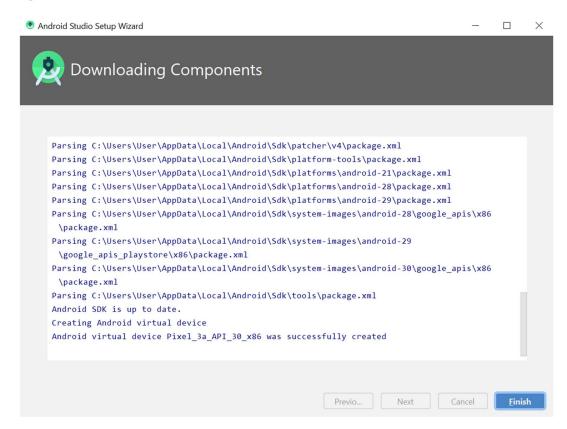






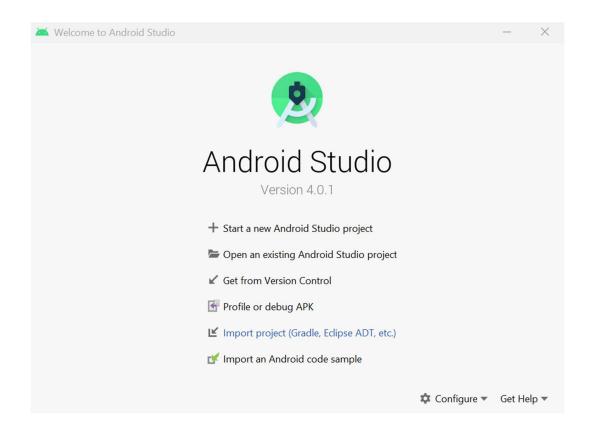
5-10 min







Componentes de Android Studio

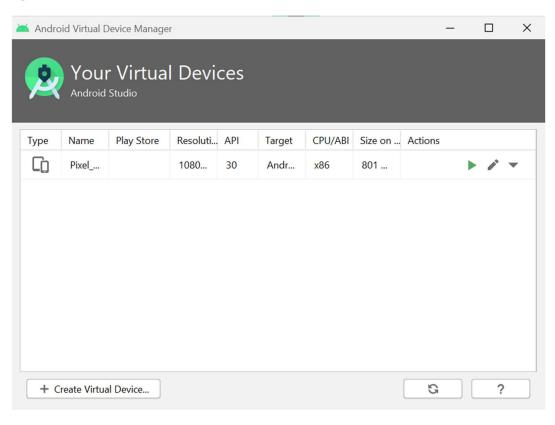


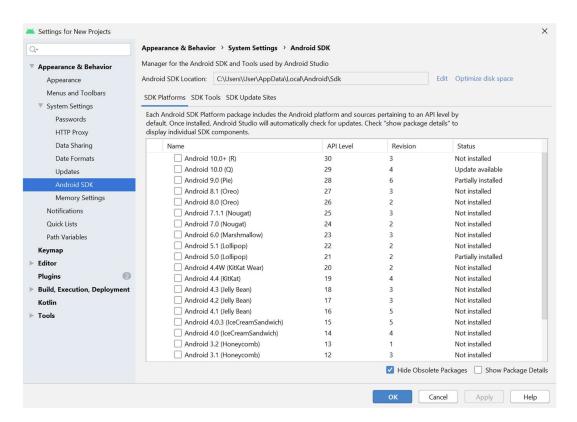
Des de la sección de Configuración

AVD Manager
SDK Manager
Settings
Plugins

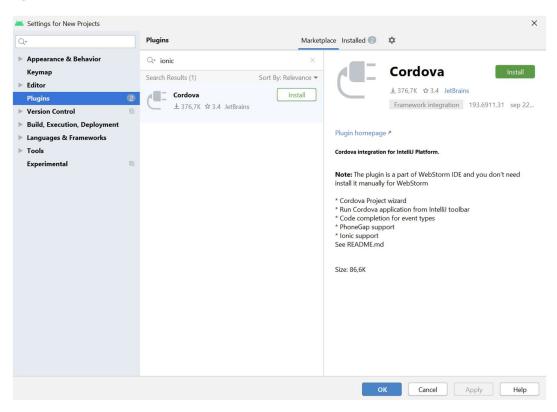
Default Project Structure...
Run Configuration Templates for New Projects
Import Settings
Export Settings
Settings Repository...
Compress Logs and Show in Explorer
Edit Custom Properties...
Edit Custom VM Options...
Check for Updates

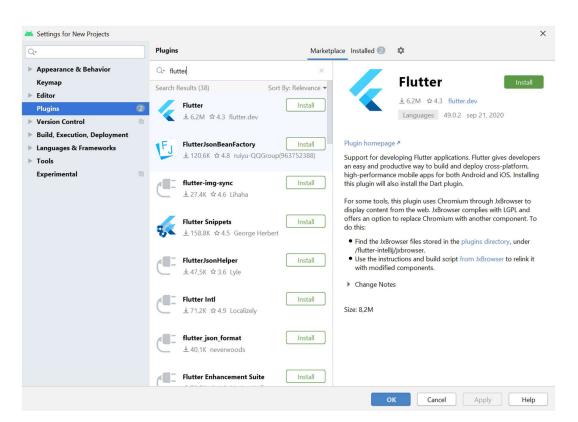




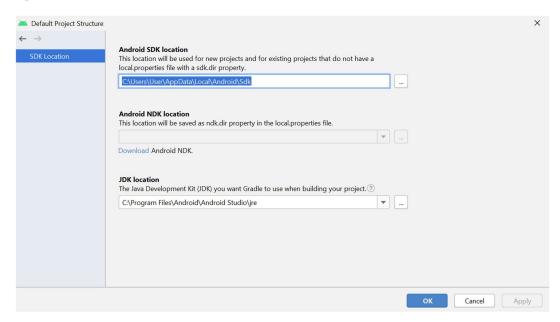


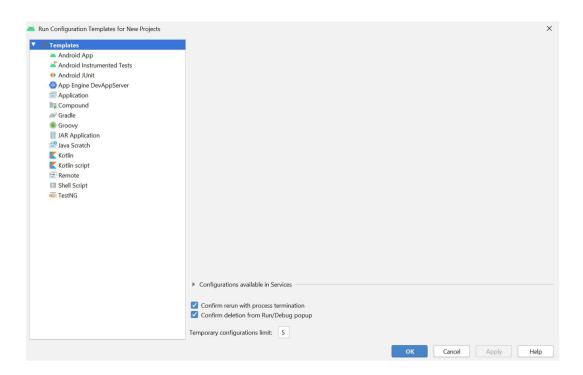




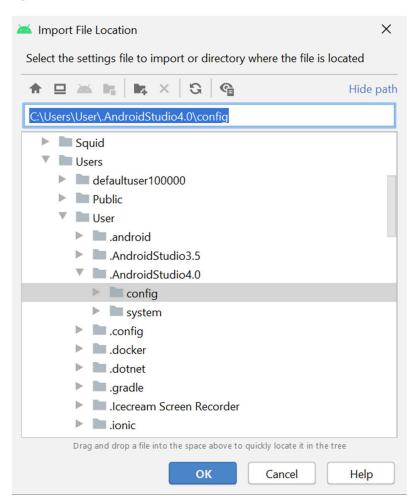


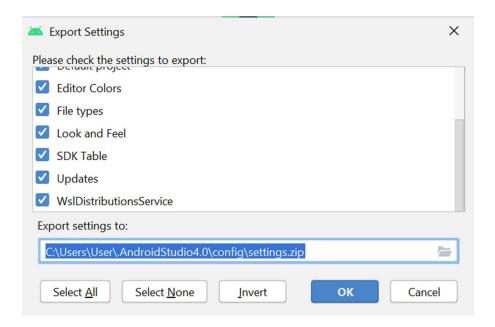




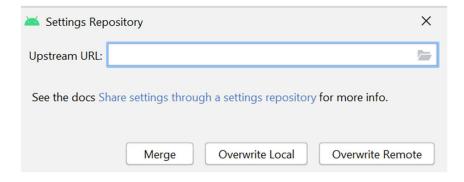


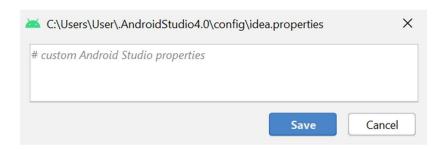








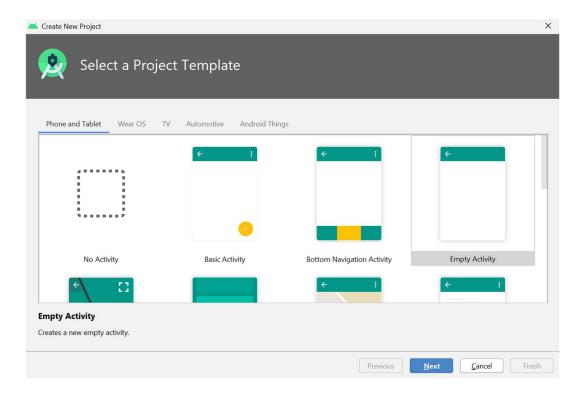


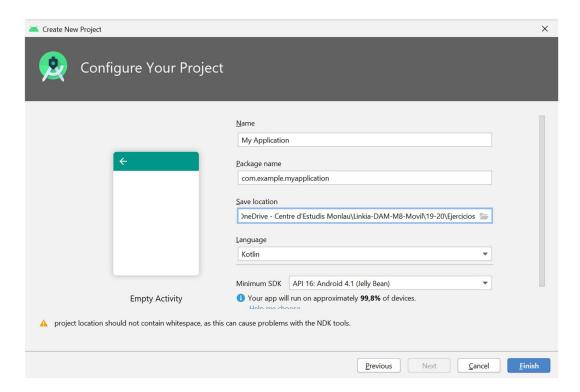






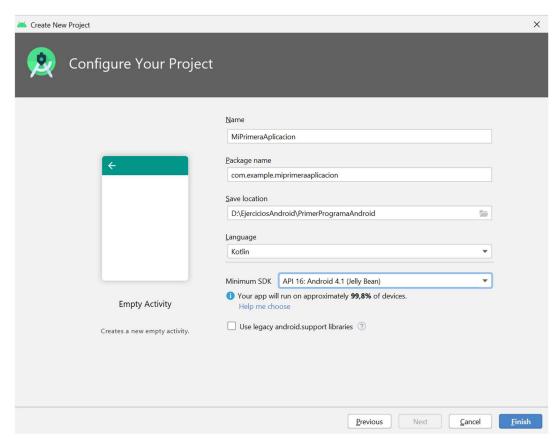
Creando mi primer proyecto





Ojo con poner espacios en el directorio de trabajo





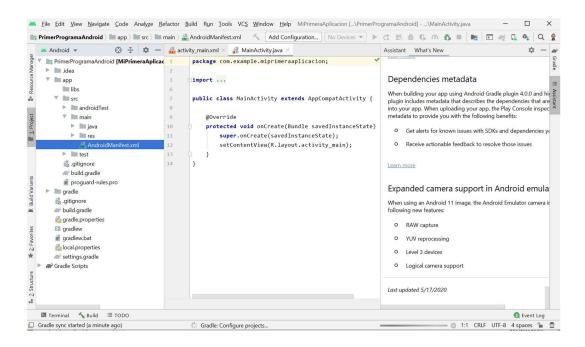
Al escoger el nombre de la aplicación, el nombre del paquete se irá informando

El lenguaje de programación puede ser Kotlin o Java. Para estas sesiones utilizaremos Java ya que es más usado, aunque Google ya hace un año anunció que apuesta por Kotlin para los nuevos desarrollos.

API: personalmente apostaría por una API que cubra el 90% de los dispositivos actuales, en este caso la número 21



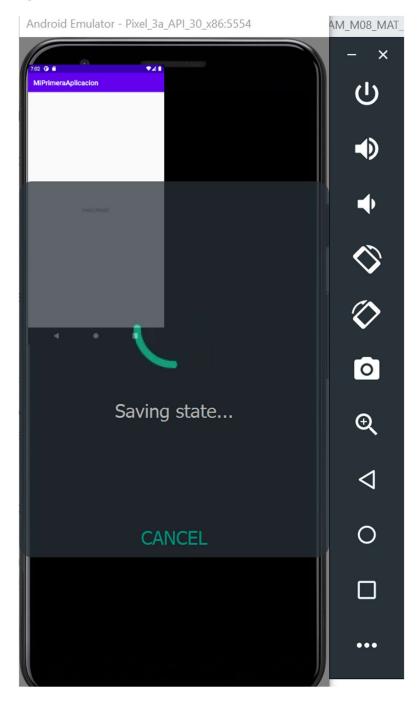
Entorno gráfico de Android Studio



El Gradle se está configurarndo

Al ejecutar el emulador:





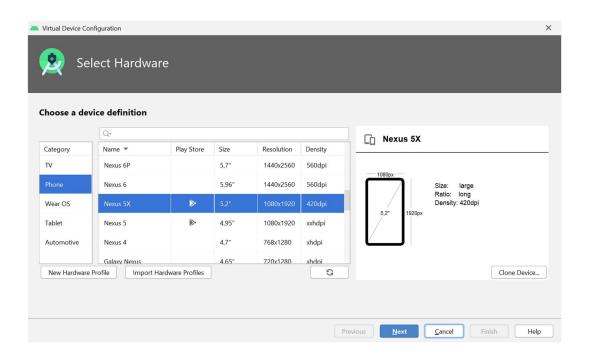
Combinaciones de teclas: https://developer.android.com/studio/intro/keyboard-shortcuts

• Ctrl + F10: aplicar cambios sin necesidad de ejecutar de nuevo el emulador



Añadir más emuladores: AVG Manager

https://developer.android.com/studio/run/managing-avds?hl=es-419



Ojo con el API level del System Image, tiene que ser superior del minSdkVersion que podéis encontrar en el fichero "build.gradle"

Arquitectura Android

https://developer.android.com/guide/platform?hl=es-419