

ACTIVIDAD

Interfaz Incidencias

Desarrollo de Aplicaciones  
Multiplataforma  
**Desarrollo de Interfaces**



## Actividad

Interfaz Incidencias.

## Objetivos

- Usar controles básicos para crear una interfaz
- Crear interfaces intuitivas, simples y adecuadas.

## ¿Cómo lo hago?

1. Rellena los datos que se piden en la tabla “Antes de empezar”.
2. Haz uso de fuentes comunes como Arial, Calibri, Times New Roman etc.
3. Utiliza el color negro para desarrollar tus respuestas y usa otros colores para destacar contenidos o palabras que creas necesario resaltar.
4. Recuerda entregar la actividad en formato PDF a no ser que el profesor o profesora indique lo contrario.
5. Recuerda nombrar el archivo siguiendo estas indicaciones:
  - Ciclo\_Módulo o crédito\_Tema\_ACT\_número actividad\_Nombre y apellido
  - Ejemplo: AF\_M01\_T01\_ACT\_01\_Maria Garcia

### Antes de empezar...

Nombre	Jacobo
Apellidos	Montero Gil
Módulo/Crédito	MA07
UF (solo ciclos LOE)	
Título de la actividad	Interfaz Incidencias



## Actividad 1

### ***Interfaz Incidencias***

---

#### **BÁSICO (8p)**

La actividad consiste en implementar la interfaz para un programa de control de incidencias informáticas. Cada incidencia tiene las siguientes características:

- Tipo: (hardware/software)
- Asunto: Una descripción breve de la incidencia (max. 25 cars)
- Descripción: Un texto descriptivo de la incidencia.
- Mail: Correo electrónico de la persona que ha puesto la incidencia
- Estado: (Emitida/En proceso/Cerrada)
- Fecha emisión: Fecha en que se puso la incidencia.
- Fecha cierra: Fecha en que resolvió la incidencia (i su estado es cerrada. En blanco en cualquier otro caso.

La interfaz debe mostrar un listado de las incidencias, así como permitir añadir, editar y eliminar incidencias. Debemos poder visualizar toda la información de una incidencia.

#### **OPCIONAL (2p)**

Permitir un filtrado de la lista de incidencias según distintos conceptos (estado, fecha, mail,...)