Desarrollo de Aplicaciones Android (I)

# Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Programación multimedia y dispositivos móviles

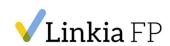


## **Actividad**

Desarrollo de Aplicaciones Android (I).

# Objetivos

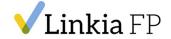
- Desarrollar Aplicaciones para teléfono móvil.
- Aplicar la utilización de controles básicos.
- Diseñar layouts.



### ¿Cómo lo hago?

- 1. Rellena los datos que se piden en la tabla "Antes de empezar".
- 2. Haz uso de fuentes comunes como Arial, Calibri, Times New Roman etc.
- 3. Utiliza el color negro para desarrollar tus respuestas y usa otros colores para destacar contenidos o palabras que creas necesario resaltar.
- 4. Recuerda entregar la actividad en formato PDF a no ser que el profesor o profesora indique lo contrario.
- 5. Recuerda nombrar el archivo siguiendo estas indicaciones:
  - Ciclo\_Módulo o crédito\_Tema\_ACT\_número actividad\_Nombre y apellido
    - Ejemplo: AF\_M01\_T01\_ACT\_01\_Maria Garcia

Antes de empezar	•••
Nombre	JACOBO
Apellidos	MONTERO GIL
Módulo/Crédito	DAM/
UF (solo ciclos LOE)	
Título de la actividad	Conversor





#### Actividad 1

#### Conversor de Bytes

Desarrollar una aplicación Android que permita la conversión entre las diferentes unidades que forman la escala de unidades de medida del byte. La aplicación debe permitir al usuario convertir una unidad de medida en otra. Indicaciones:

- El usuario seleccionará la unidad de medida de origen y la unidad de medida a la cual se quiere hacer en cambio. Estas unidades se deben ofrecer al usuario utilizando un elemento gráfico que permita seleccionar una de entre varias opciones.
- El usuario introducirá la cantidad que quiere convertir.
- Después de poner todos los datos anteriores, el usuario pulsará un botón que será el encargado de realizar la conversión. El resultado de la conversión, se mostrará al usuario en la propia pantalla.

La App debe ser lo más intuitiva y fácil de usar posible y debe evitar cualquier comportamiento inestable por información errónea o no proporcionada.

A modo de ayuda, aquí está la tabla de conversión entre las diferentes unidades de medida de la escala del byte.

Medida	Simbología	Equivalencia
byte	b	8 bits
kilobyte	Kb	1024 bytes
megabyte	MB	1024 KB
gigabyte	GB	1024 MB
terabyte	TB	1024 GB
petabyte	PB	1024 TB
exabyte	EB	1024 PB
zetabyte	ZB	1024 EB
yottabyte	YB	1024 ZB
brontobyte	BB	1024 YB
geopbyte	GB	1024 BB





#### Resolución:

AndroidManifest.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    package="com.example.conversor">
    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
        android:supportsRtl="true"
        android:theme="@style/AppTheme">
        <activity
            android:name=".MainActivity"
            android:label="@string/app_name"
            android:theme="@style/AppTheme.NoActionBar">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>
</manifest>
activity main.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">
    <com.google.android.material.appbar.AppBarLayout</pre>
        android:layout width="match parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:theme="@style/AppTheme.AppBarOverlay">
        <androidx.appcompat.widget.Toolbar</pre>
            android:id="@+id/toolbar"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="?attr/actionBarSize"
```



```
android:background="?attr/colorPrimary"
       app:popupTheme="@style/AppTheme.PopupOverlay" />
</com.google.android.material.appbar.AppBarLayout>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
   android:id="@+id/constraintLayout"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout height="match parent"
   android:layout_marginTop="50dp"
   android:gravity="center"
   android:verticalScrollbarPosition="right"
   app:layout anchor="@+id/constraintLayout"
   app:layout_anchorGravity="center"
   app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
   app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout constraintStart toStartOf="parent">
    <TextView
        android:id="@+id/textUnittoConvert"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout marginEnd="148dp"
        android:layout_marginBottom="452dp"
       android:text="@string/unidad a convetir"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
       app:layout constraintEnd toEndOf="parent" />
    <Spinner
       android:id="@+id/spinnerUnitoConvert"
       android:layout_width="200dp"
       android:layout_height="20dp"
        android:layout marginEnd="104dp"
        android:layout_marginBottom="400dp"
        android:entries="@array/ListaValores"
       app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
       app:layout constraintEnd toEndOf="parent" />
    <TextView
        android:id="@+id/textQuantity"
       android:layout width="wrap content"
       android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginEnd="140dp"
        android:layout_marginBottom="356dp"
        android:text="@string/cantidad a convertir"
        app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
       app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent" />
    <TextView
        android:id="@+id/textConvertunit"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginEnd="152dp"
        android:layout marginBottom="236dp"
```



```
android:text="@string/unidad convertida"
   app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
   app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent" />
<Spinner
    android:id="@+id/spinnerUnitConverted"
    android:layout_width="200dp"
    android:layout_height="20dp"
   android:layout_marginEnd="104dp"
    android:layout_marginBottom="180dp"
    android:entries="@array/ListaValores"
    app:layout anchor="@+id/constraintLayout"
    app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent" />
<Button
    android:id="@+id/button"
    android:layout width="wrap content"
    android:layout_height="wrap_content"
   android:layout_marginEnd="156dp"
   android:layout_marginBottom="120dp"
    android:text="@string/convertir"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout constraintEnd toEndOf="parent" />
<TextView
   android:id="@+id/textView"
   android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginEnd="172dp"
    android:layout_marginBottom="100dp"
   android:text="@string/resultado"
   app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
   app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent" />
<TextView
    android:id="@+id/textViewResultado"
   android:layout_width="343dp"
   android:layout_height="50dp"
    android:layout_marginEnd="4dp"
    android:layout_marginBottom="50dp"
   android:gravity="center"
   android:text="@string/Resultado_"
   app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
   app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent" />
<EditText
    android:id="@+id/editTextNumberDecimal"
   android:layout_width="200dp"
   android:layout_height="45dp"
    android:layout_marginEnd="104dp"
    android:layout_marginBottom="268dp"
    android:autofillHints=""
    android:ems="10"
   android:gravity="center"
    android:hint="@string/default_editText"
```



```
android:inputType="numberDecimal"
            android:text="@string/default_editText"
            app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
            app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent" />
    </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
</androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout>
Activity main.xml(layout-sw600dp)
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">
    <com.google.android.material.appbar.AppBarLayout</pre>
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:theme="@style/AppTheme.AppBarOverlay">
        <androidx.appcompat.widget.Toolbar</pre>
            android:id="@+id/toolbar"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="?attr/actionBarSize"
            android:background="?attr/colorPrimary"
            app:popupTheme="@style/AppTheme.PopupOverlay" />
    </com.google.android.material.appbar.AppBarLayout>
    <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
        android:id="@+id/constraintLayout"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_marginTop="50dp"
        android:gravity="center"
        android:verticalScrollbarPosition="right"
        app:layout anchor="@+id/constraintLayout"
        app:layout_anchorGravity="center"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent">
        <TextView
            android:id="@+id/textUnittoConvert"
            android:layout width="wrap content"
            android:layout height="wrap content"
```



```
android:layout_marginEnd="844dp"
   android:layout_marginBottom="480dp"
   android:text="@string/unidad_a_convetir"
   app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent" />
<TextView
    android:id="@+id/textConvertunit"
   android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginEnd="252dp"
    android:layout marginBottom="480dp"
    android:text="@string/unidad convertida"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
   app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent" />
<TextView
    android:id="@+id/textQuantity"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
   android:layout_marginEnd="568dp"
    android:layout_marginBottom="480dp"
    android:text="@string/cantidad_a_convertir"
    app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
   app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent" />
<Spinner
    android:id="@+id/spinnerUnitConverted"
    android:layout width="200dp"
    android:layout_height="20dp"
    android:layout_marginEnd="200dp"
   android:layout_marginBottom="404dp"
    android:entries="@array/ListaValores"
    app:layout_anchor="@+id/constraintLayout"
    app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
   app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent" />
<EditText
    android:id="@+id/editTextNumberDecimal"
    android:layout width="200dp"
    android:layout_height="45dp"
   android:layout_marginEnd="532dp"
   android:layout_marginBottom="400dp"
    android:autofillHints=""
    android:ems="10"
    android:gravity="center"
    android:hint="@string/default_editText"
    android:inputType="numberDecimal"
    android:text="@string/default_editText"
   app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
   app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent" />
<Button
    android:id="@+id/button"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
```



```
android:layout marginEnd="592dp"
            android:layout_marginBottom="312dp"
            android:text="@string/convertir"
            app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
            app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent" />
        <TextView
            android:id="@+id/textView"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_marginEnd="612dp"
            android:layout marginBottom="256dp"
            android:text="@string/resultado"
            app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
            app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent" />
        <TextView
            android:id="@+id/textViewResultado"
            android:layout_width="300dp"
            android:layout_height="50dp"
            android:layout_marginEnd="476dp"
            android:layout_marginBottom="180dp"
            android:gravity="center"
            android:text="@string/Resultado "
            app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
            app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent" />
        <Spinner
            android:id="@+id/spinnerUnitoConvert"
            android:layout width="200dp"
            android:layout_height="20dp"
            android:layout_marginEnd="804dp"
            android:layout_marginBottom="400dp"
            android:entries="@array/ListaValores"
            app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
            app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent" />
    </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
</androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout>
Strings.xml
<resources>
<string name="app_name">Conversor</string>
<string name="action_settings">Settings</string>
<string name="conversor_de_unidades_para_android">Conversor de unidades para
Android</string>
<string name="unidad_a_convetir">Unidad a convetir</string>
<string name="unidad_convertida">Unidad a obtener</string>
<string name="button">Button</string>
<string name="textview">TextView</string>
<string name="convertir">Convertir</string>
```



```
<string name="resultado">Resultado</string>
<string name="Resultado_">------
</string>
<string name="default_editText"></string>
    <string name="cantidad_a_convertir">Cantidad a convertir</string>
</resources>
ListaValores.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
    <string-array name="ListaValores">
        <item>Bit</item>
        <item >Byte</item>
        <item>Kilobyte</item>
        <item>Megabyte</item>
        <item>Gigabyte</item>
        <item>Terabyte</item>
        <item>Petabyte</item>
        <item>Exabyte</item>
        <item>Zetaxabyte</item>
        <item>yottabite</item>
        <item>Brontobyte</item>
        <item>Geobyte</item>
     </string-array>
</resources>
MainActivity.java
package com.example.conversor;
import android.content.Context;
import android.content.res.Resources;
import android.os.Bundle;
import com.google.android.material.floatingactionbutton.FloatingActionButton;
import com.google.android.material.snackbar.Snackbar;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import androidx.appcompat.widget.Toolbar;
import android.text.Editable;
import android.util.Log;
import android.view.View;
import android.view.Menu;
import android.view.MenuItem;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.Spinner;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;
```



```
import java.math.BigDecimal;
import java.math.BigInteger;
import java.math.RoundingMode;
import java.util.ArrayList;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
   Context context;
    private TextView textviewResultado;
    private Spinner spinnerConvertir;
    private Spinner spinnerConvertido;
    private EditText recibido;
    int lista:
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        Toolbar toolbar = findViewById(R.id.toolbar);
        setSupportActionBar(toolbar);
        //Declaramos e inicializamos las variables
        textviewResultado=findViewById(R.id.textViewResultado);
        spinnerConvertir=findViewById(R.id.spinnerUnitoConvert);
        spinnerConvertido=findViewById(R.id.spinnerUnitConverted);
        recibido=findViewById(R.id.editTextNumberDecimal);
        final Editable textScrito=recibido.getText();
        Button botonCalcular=findViewById(R.id.button);
        botonCalcular.setOnClickListener(new View.OnClickListener(){
            @Override
            public void onClick(View v) {
                //Obtenemos los valores introducidos por el usuario
                long itemaconvertir = spinnerConvertir.getSelectedItemId();
                long itemconvertido = spinnerConvertido.getSelectedItemId();
                //Declaramos e inicializamoss las variables necesarias para los cálculos
                BigDecimal bigDecimalResultado = null;
                BigDecimal bigDecimalRecibido;
                //Calculamos la diferencia de posición en la escala de unidades
                long calculo = itemaconvertir - itemconvertido;
                int calculoInt;
                Toast toast1;
                    //Hacemos que salga un mensaje si el usuario no introduce la cantidad
a convertir
                    if (recibido.getText().toString().isEmpty()) {
                        toast1 =
                                Toast.makeText(getApplicationContext(),
                                        "Introduce una cantidad a convertir",
Toast.LENGTH_SHORT);
```



```
toast1.show();
                    } else {
                         //Si se ha seleccionado como origen o destino bit
                        if (itemconvertido == 0 | itemaconvertir == 0) {
                            //Se diferencia entre una conversion mayor-menor menor-mayor o
igual
                            if (calculo > 0) {
                               calculoInt=(int) calculo;
                                //Para realizar el cálculo de la potencia se llama al
método calcular()
                             //Se calculan los bytes primero y si el destino de la
conversion es otra se multiplica /divide por 1024
                                bigDecimalRecibido =
BigDecimal.valueOf(Double.parseDouble(textScrito.toString()));
                                bigDecimalResultado = bigDecimalRecibido;
                                bigDecimalResultado =
bigDecimalResultado.multiply(BigDecimal.valueOf(8));
                                if(itemaconvertir>1){
                                    calculoInt=(int) (calculo-1);
                                     BigDecimal temp;
                                    temp=calcular(calculoInt,1024);
                                    bigDecimalResultado =
bigDecimalResultado.multiply(temp);
                            } else if (calculo == 0) {
                                bigDecimalRecibido =
BigDecimal.valueOf(Double.parseDouble(textScrito.toString()));
                                bigDecimalResultado =
bigDecimalRecibido.multiply(BigDecimal.valueOf(1));
                            } else if (calculo < 0) {</pre>
                                calculoInt=(int) (calculo*-1);
                                bigDecimalRecibido =
BigDecimal.valueOf(Double.parseDouble(textScrito.toString()));
                                bigDecimalResultado = bigDecimalRecibido;
                                bigDecimalResultado =
bigDecimalResultado.divide(BigDecimal.valueOf(8));
                                 if(itemconvertido>1){
                                     calculoInt=(int) (calculo*-1)-1;
                                     BigDecimal temp;
                                     temp=calcular(calculoInt,1024);
                                     bigDecimalResultado =
bigDecimalResultado.divide(temp);
                                 }
```



```
//Se diferencia entre una conversion mayor-menor menor-mayor o
igual
                            //si no se ha seleccionado como origen o destino bit
                        } else if (itemconvertido > 0) {
                            if (calculo > 0) {
                                 calculoInt=(int) calculo;
                                 bigDecimalResultado=calcular(calculoInt, 1024);
                                bigDecimalRecibido =
BigDecimal.valueOf(Double.parseDouble(textScrito.toString()));
                                bigDecimalResultado =
bigDecimalResultado.multiply(bigDecimalRecibido);
                            } else if (calculo == 0) {
                                 bigDecimalRecibido =
BigDecimal.valueOf(Double.parseDouble(textScrito.toString()));
                                bigDecimalResultado =
bigDecimalRecibido.multiply(BigDecimal.valueOf(1));
                            } else if (calculo < 0) {</pre>
                               // bigDecimalResultado = BigDecimal.valueOf((long)
Math.pow(1024, (calculo * (-1)));
                               calculoInt=(int) (calculo*-1);
                                bigDecimalResultado=calcular(calculoInt, 1024);
                                bigDecimalRecibido =
BigDecimal.valueOf(Double.parseDouble(textScrito.toString()));
                                bigDecimalResultado =
bigDecimalRecibido.divide(bigDecimalResultado);
                        }
                        Log.d("Escribir resultado", bigDecimalResultado.toString());
textviewResultado.setText(bigDecimalResultado.toEngineeringString()+"
"+spinnerConvertido.getSelectedItem()+" 's");
        });
    }
    @Override
    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
        // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
        getMenuInflater().inflate(R.menu.menu main, menu);
        return true;
    }
```



```
@Override
    public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
        // Handle action bar item clicks here. The action bar will
        // automatically handle clicks on the Home/Up button, so long
        // as you specify a parent activity in AndroidManifest.xml.
        int id = item.getItemId();
        //noinspection SimplifiableIfStatement
        if (id == R.id.action settings) {
            return true;
        }
        return super.onOptionsItemSelected(item);
    public BigDecimal calcular(int calculo, int base){
        BigDecimal num=BigDecimal.valueOf(1);
        for(int i=0;i<calculo;i++){</pre>
            num=num.multiply(BigDecimal.valueOf(base));
        return num;
    }
}
```



Capturas de pantalla







