Desarrollo de Aplicaciones Android (I)

Programación multimedia y dispositivos móviles

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Actividad

Desarrollo de Aplicaciones Android (I).

**Objetivos**

* Desarrollar Aplicaciones para teléfono móvil.
* Aplicar la utilización de controles básicos.
* Diseñar layouts.

|  |
| --- |
| **¿Cómo lo hago?** |
| 1. Rellena los datos que se piden en la tabla “Antes de empezar”. 2. Haz uso de fuentes comunes como Arial, Calibri, Times New Roman etc. 3. Utiliza el color negro para desarrollar tus respuestas y usa otros colores para destacar contenidos o palabras que creas necesario resaltar. 4. Recuerda entregar la actividad en formato PDF a no ser que el profesor o profesora indique lo contrario. 5. Recuerda nombrar el archivo siguiendo estas indicaciones:  * Ciclo\_Módulo o crédito\_Tema\_ACT\_número actividad\_Nombre y apellido   + Ejemplo: AF\_M01\_T01\_ACT\_01\_Maria Garcia |

|  |  |
| --- | --- |
| **Antes de empezar…** | |
| Nombre |  |
| Apellidos |  |
| Módulo/Crédito |  |
| UF (solo ciclos LOE) |  |
| Título de la actividad |  |

Actividad 1

***Conversor de Bytes***

Desarrollar una aplicación Android que permita la conversión entre las diferentes unidades que forman la escala de unidades de medida del byte. La aplicación debe permitir al usuario convertir una unidad de medida en otra. Indicaciones:

* El usuario seleccionará la unidad de medida de origen y la unidad de medida a la cual se quiere hacer en cambio. Estas unidades se deben ofrecer al usuario utilizando un elemento gráfico que permita seleccionar una de entre varias opciones.
* El usuario introducirá la cantidad que quiere convertir.
* Después de poner todos los datos anteriores, el usuario pulsará un botón que será el encargado de realizar la conversión. El resultado de la conversión, se mostrará al usuario en la propia pantalla.

La App debe ser lo más intuitiva y fácil de usar posible y debe evitar cualquier comportamiento inestable por información errónea o no proporcionada.

A modo de ayuda, aquí está la tabla de conversión entre las diferentes unidades de medida de la escala del byte.

