
Lista 02 - Exercícios de Algoritmos
Estrutura Condicional (se – senão - fimse)

L02_001.alg – Elaborar um algoritmo que receba um número inteiro e positivo via teclado, Verificar se ele é maior que zero, caso verdadeiro, processar o cálculo do cubo desse número e mostrar o resultado, caso contrário dê uma mensagem de número inválido.

L02_002.alg – Elaborar um algoritmo que receba o Nome e ano nascimento de uma pessoa. Fazer as verificações em cada entrada e se não atender a condição desejada para cálculo dar uma mensagem de “inválido” e finalizar o algoritmo, caso contrário, processar e mostrar o nome e sua idade.

Obs.:

- a) Nome da pessoa não pode ser “vazio”;
 - b) Ano tem que ser maior ou igual 1900 e menor ou igual ao ano atual;
Considerar que a pessoa já fez aniversário este ano.
-

L02_003.alg – Elaborar um algoritmo que recebe três notas de um aluno, uma de cada vez e verificando se é menor que zero ou maior que dez, caso seja, mostrar mensagem nota inválida e finalizar o algoritmo. Fazer isso para cada nota durante a entrada. Caso contrário, ou seja, as notas estejam entre zero e dez, receber a outra nota e assim por diante. No final das três entradas, caso todas as notas seja válidas, calcular a média aritmética e mostrar o resultado no vídeo.

L02_004.alg – Elaborar um algoritmo que receba um número inteiro via teclado, verificar se é menor que zero, dar uma mensagem e finalizar o programa, caso contrário, processar e mostrar o valor do resto (MOD) deste número por 2 e por 3.