

# **Título do Projeto**

**Nome do Aluno<sup>1</sup>, Nome do Professor Orientador<sup>1</sup>**

<sup>1</sup> Coordenação de Informática

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Tocantins (IFTO)  
AE 301 Sul, Av. LO 05 S/N, Plano Diretor Sul, 77.021-090, Palmas-TO, Brasil

email.do.aluno@dominio, email.do.professor@ifto.edu.br

**Abstract.** *Resumo em inglês*

**Resumo.** *Aqui o aluno deve apresentar um resumo da sua proposta de TCC, que é o pré-projeto, descrevendo o que pretende desenvolver. O aluno deve tomar cuidado para que o resumo (e o abstract) não ultrapassem 10 linhas cada.*

## **1. Introdução**

Nesta seção aluno deverá contextualizar sobre o tema do qual trata seu trabalho, introduzindo o leitor no assunto.

Em seguida o aluno deve fazer uma breve apresentação do trabalho a ser desenvolvido, descrevendo o problema que ele pretende resolver ou estudar.

Em todo o texto, procure escrever frases curtas. Assim, vendo que um determinado trecho de uma frase já possui sentido completo, finalize o mesmo com ponto e inicia uma nova frase. Procure não deixar parágrafos muito longos.

Termos em inglês devem ser colocados em itálico ou entre aspas. A primeira vez que uma sigla for utilizada, primeiro deve-se incluir seu significado, seguido da sigla entre parênteses. Em momentos seguintes, pode-se utilizar apenas a sigla.

É sugerido que o pré-projeto tenha entre 6 e 10 páginas.

## **2. Justificativa**

Nesta seção o aluno deve justificar o desenvolvimento do projeto, apresentando os motivos pelos quais o mesmo será desenvolvido e que mostrem a viabilidade de seu desenvolvimento.

Justificativas podem ser, por exemplo: a falta de algo semelhante ao que pretende desenvolver, ou que possua os mesmos recursos; o aprofundamento de pesquisa em determinada área, resultando na geração de artigos científicos a serem publicados para aumentar o acervo de material sobre o tema; a necessidade da instituição para a qual desenvolverá o projeto, etc.

## **3. Proposta**

A partir daqui, o aluno pode dividir seu trabalho em seções e sub-seções numeradas, da forma como desejar, colocando os títulos adequados para cada uma. Obviamente, a numeração dos itens pré-definidos a seguir podem mudar de acordo com as seções que criar antes deles.

#### 4. Metodologia

Descrever como pretende desenvolver o projeto, definindo as fases para isto, como, por exemplo (para um projeto de software): levantamento bibliográfico e de trabalhos relacionados, levantamento de requisitos, análise e projeto, desenvolvimento e testes. No caso de projetos de software, o uso da UML deve ser incluído aqui na metodologia.

Cada item da metodologia pode ser feito em forma de parágrafo, explicando o que cada um representa e o que se pretende com a aplicação do mesmo. Um exemplo é apresentado no parágrafo a seguir.

Para desenvolvimento do projeto será feita pesquisa de outros sistemas existentes, como o Wish TV, em busca de suas características, recursos e falhas, para encontrar o que há de melhor na área e que pode ser aplicado à realidade brasileira.

O levantamento bibliográfico é a busca de referências a serem usadas no projeto, devendo, preferencialmente, ser baseada em livros e artigos científicos. Referências como Wikepedia e outros sites devem ser evitados, a não ser que sejam artigos em sites conceituados sobre o assunto do qual o projeto trata.

#### 5. Resultados Esperados

Descrever o que se pretende alcançar ao final do desenvolvimento do projeto. Veja um exemplo no parágrafo a seguir.

Ao final do desenvolvimento do projeto, pretende-se ter uma solução em software livre que possua uma interface gráfica amigável e intuitiva (sem a necessidade de realizar treinamentos longos com o usuário para uso do software), mostrando que os recursos desenvolvidos permitem um aumento de produtividade do usuário.

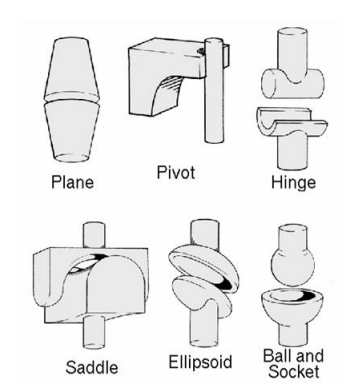
As Figuras 1 e 2 a seguir são apenas exemplos.



**Figura 1. Um exemplo de figura**

Como pode ser observado nas Figuras 1 e 2, a formatação do título da figura muda caso o texto tenha mais de uma linha.

A Tabela 1 a seguir apresenta um exemplo de uso de tabelas.



**Figura 2.** Exemplo de título de figura ocupando mais de uma linha de texto. Ao referenciar uma figura, deve-se usar a palavra **Figura** com inicial maiúscula, como pode ser visto no texto do parágrafo a seguir.

Aplicação	Sem módulos implementados	Com módulos implementados
Enquete/HTTP	14 linhas de código 5 funções utilizadas diretamente	5 linhas de código = 35% do anterior 1 função usada diretamente
Cotação do dólar/SOAP	64 linhas de código 5 funções utilizadas diretamente	15 linhas de código = 23% do anterior (9 são parâmetros do WS) 1 função usada diretamente

**Tabela 1.** Comparativo entre aplicações de TVD com e sem os módulos implementados

## 6. Cronograma

Apresentar um cronograma das etapas de desenvolvimento do projeto, normalmente obtidas a partir da seção "Metodologia", que apresentou como o projeto será desenvolvido. A tabela abaixo apresenta um exemplo de cronograma dividido em semanas, para um período de 6 meses. O total de meses vai depender do prazo que o aluno tem.

2013						
Etapas	Jan	Fev	Mar	Abr	Mai	Jun
Levantamento Bibliográfico						
Estudo das tecnologias envolvidas						
Levantamento de Requisitos						
Análise e Projeto						
Desenvolvimento						
Testes						

**Tabela 2.** Cronograma de execução do projeto

## 7. Como Formatar as Referências

As referências bibliográficas são formatadas automaticamente em LaTeX. Tal formatação é definida pelo arquivo de estilo bibliográfico definido no comando

`\bibliographystyle{nome-arquivo-estilo-bibliografico}`.

A seguir são apresentados exemplos de referências utilizando o comando `\cite{referencia}` [da Silva Filho and de Lira Gondim 2011] [CETIC.br 2009].

## **Referências**

CETIC.br (2009). *Tic Domicos e Usuos - Pesquisa sobre o Uso das Tecnologias da Informa e da Comunica no Brasil*. Disponl em: <http://cetic.br/usuarios/tic/>. Acessado em: 04 mar. 2010.

da Silva Filho, M. C. e de Lira Gondim, P. R. (2011). NCLua SOAP: Acesso a Web Services em aplicas de TVDi. *Workshop de Computa Aplicada em Governo Eletrnico (WCGE)*.