**贪吃蛇大作战项目游戏策划说明书**

**作者：**[1920522 192052211李婉莹

192052223王依萍

192052207赵志超]

**文档变更记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本号 | 修订内容 | 修订 | 审核 |
| 2021-04-10 | V1.0 | 填写本次修订内容 | 作者 | 项目组长 |

1. **引言**

本文档编写主要是为了设计一款休闲益智游戏贪吃蛇大作战，该游戏通过控制蛇头方向吃蛋，从而使得蛇变得越来越长，预期读者为对贪吃蛇大作战小游戏感兴趣的人，参考资料为网上阅读文献。

1. **项目概述**
2. **贪吃蛇的的目标是长成为一条长的蛇，通过键盘控制小蛇走位，吃掉地图上的小圆点，就会变长。蛇头碰到自己的身体或者碰到墙壁就会死亡。**

1. **游戏策划**

**3.1游戏基本描述**

**3.1.1游戏名称**

**贪吃蛇大作战**

**3.1.2游戏主题**

**成长，获得金币**

**3.1.3游戏类型**

**休闲小游戏**

**3.1.4游戏风格**

**益智类游戏**

**3.1.5游戏运行环境**

**c#**

**3.2 游戏世界设定**

**3.2.1游戏背景故事**

**贪吃蛇吃食物赚取金币过关**

**3.2.2游戏角色定义**

**一只贪吃蛇**

**3.2.3游戏过程描述**

**初始界面：（欢迎界面、游戏主窗口、蛇的初始位置。。。）**

**蛇的运动：蛇根据当前蛇头方向向前移动**

**蛇的方向控制：根据用户按键调整运动方向**

**蛇吃食物：蛇吃掉一个食物后，随机出现一个新的食物，同时蛇身长长、分数加分**

**关卡控制：分数每够30分，关卡加1，同时蛇移动速度加速**

**3.2.4游戏控制描述**

**方向键控制蛇的移动方向，蛇不可反方向移动，如正在向上移动，不能马上向下，只能向左、右、上运动。**

**3.2.5游戏关卡设定**

**分数每够30分，关卡加1，同时蛇移动速度加速，每过关一次速度提升一次，没次过关可获得一定金币。**

**3.3 游戏素材描述**

**3.3.1游戏界面**

**登录游戏，输入账号密码，开始游戏，玩家登录后，可以获得玩家等级、拥有金币等信息，并且在游戏过程中获得金币、升级等级。**

**3.3.2游戏动画**

**贪吃蛇通过控制移动来吃掉小圆点长大**

**3.3.3游戏音效**

**无**

1. **项目进度安排**

**4.1 Demo版本发布时间**

**4.2 Alpha版本发布时间**

**4.3 Beta版本发布时间**

**4.4 正式版本发布时间**