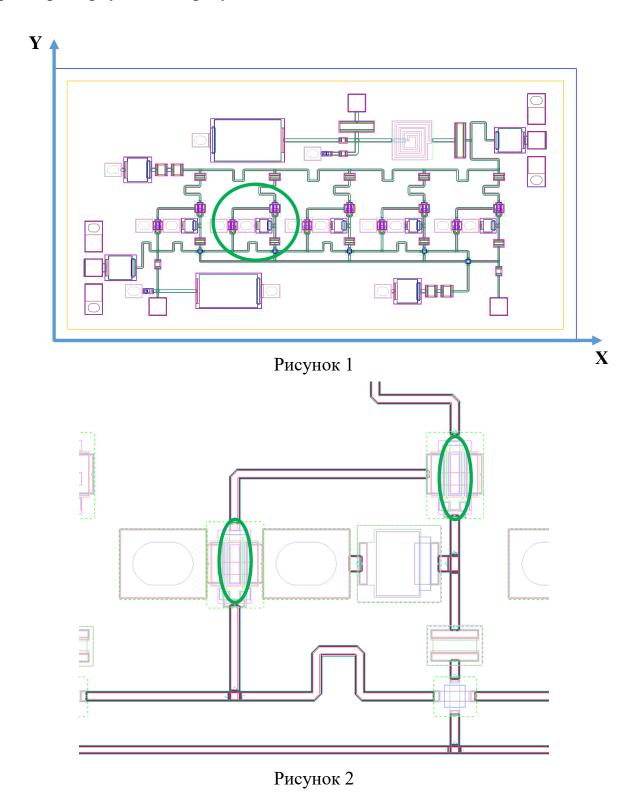
Подготовка проекта для передачи файла в формате GDS.

1. Убедиться, что затворы транзистора и/или анод диода в топологии микросхемы ориентированы вдоль оси Y. В противном случаем, топологический проект развернуть на 90 градусов.



2. В готовом топологическом проекте необходимо установить координаты левого нижнего угла элемента контура **Border** в положение X, Y = 0, 0. В первом приближении координаты указаны в правом нижнем углу экрана и отражают положение курсора.

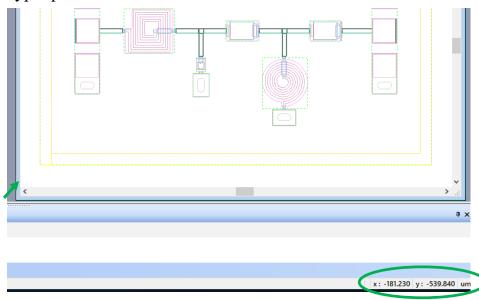


Рисунок 3

Для точного определения координат, необходимо открыть окно свойств элемента **Border**. Для этого на топологии выбрать элемент **Border**, и нажать правую кнопку мыши. После появления меню, выбрать **Shape Properties**.

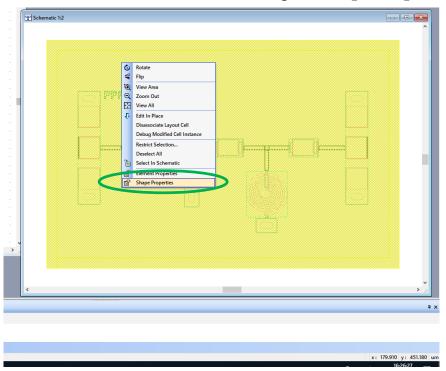


Рисунок 4

Появится окно **Cell Option**, далее перейти во вкладку **Information**. Указанные значения X, Y соответствуют сдвигу координат левой нижней точки контура относительно координат проекта. Записать координаты.

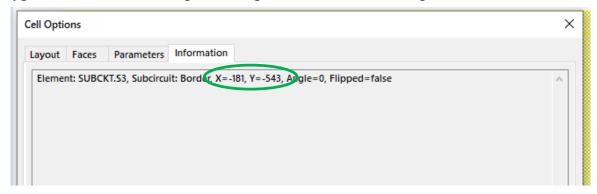


Рисунок 5

Для выполнения сдвига контура: в окне с топологией необходимо выбрать все элементы топологии миросхемы, путём нажатия комбинации кнопок Ctrl+A. Выбранные объекты будут подсвечены желтым.

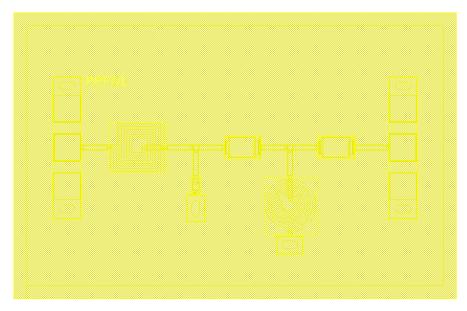


Рисунок 6

Далее, наведя указатель мыши на топологию, сдвинуть указатель мыши при нажатой левой кнопкой мыши. При этом появится всплывающий индикатор с координатами смещения.

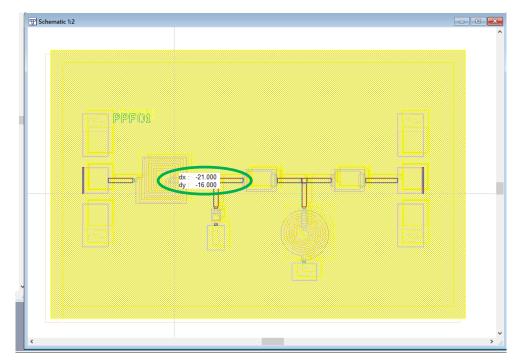


Рисунок 7

He отпуская кнопку мыши, нажать кнопку **Tab** на клавиатуре вызвать окно **Enter Coordinates** со строками для введения значений сдвига.

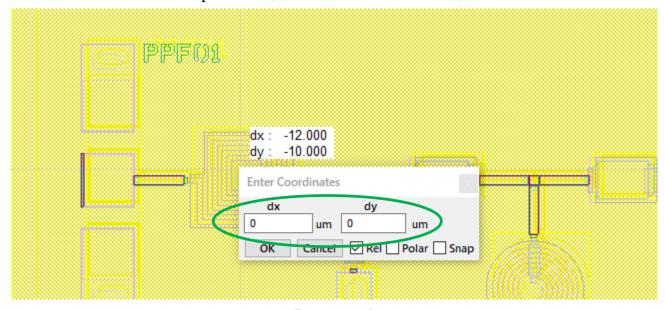


Рисунок 8

Внести значение координат, заменив знак. В приведенном примере начальные координаты имели отрицательное значение, соответственно вносим значения с положительным знаком.

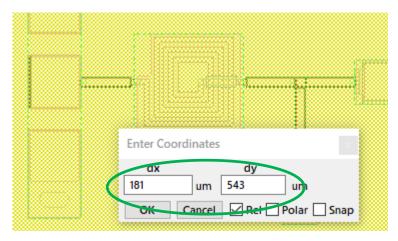


Рисунок 9

Жмем ОК. После этого топология сдвинется. Убедиться в правильности осуществленного сдвига.

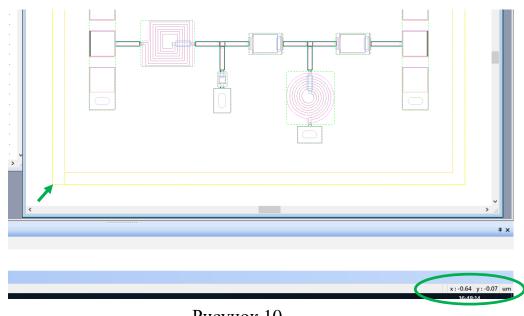


Рисунок 10

3. В главной вкладке **Project** в меню **Circuits Schematics** выделить готовый проект.

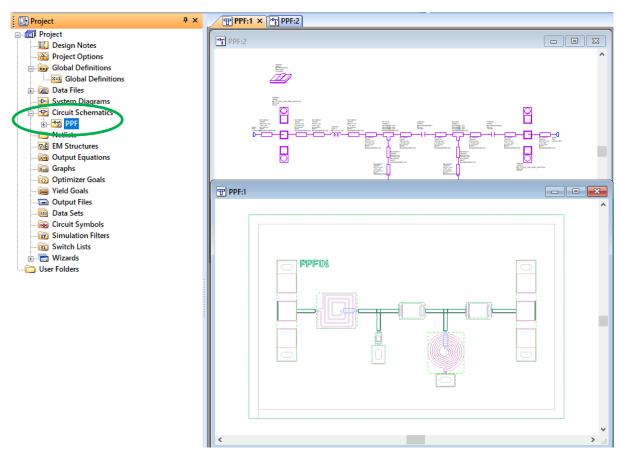


Рисунок 11

Далее нажатием правой кнопки вызвать выпадающее меню, выбрать команду **Export Layout...** нажатием левой кнопки.

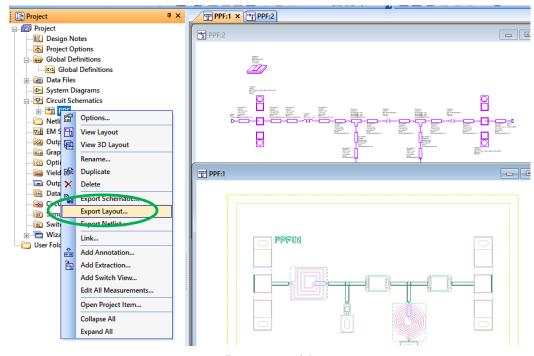


Рисунок 12

Откроется окно **Export Layout**. Конвертировать проект в формате *.gds типа **Flat**.

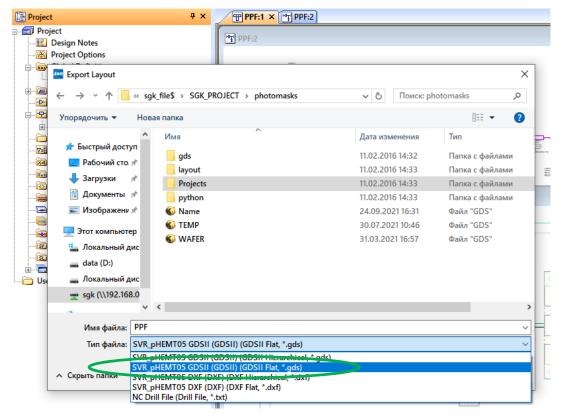


Рисунок 13

Далее сохранить файл в формате *.gds в рабочую папку проекта.

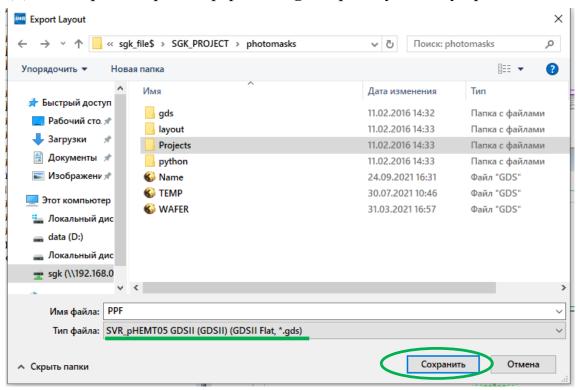


Рисунок 14