

Aprendizaje Automático

TP1: Método de Bayes

Profesores: J. Gambini - J. Santos

1. Una estación de radio tiene dos grupos de oyentes, los **jóvenes** y los **viejos**. Se sabe que si el oyente es joven hay una probabilidad del 95 % de que le guste el programa 1, una probabilidad del 5 % de que le guste el programa 2, una probabilidad del 2 % de que le guste el programa 3 y una probabilidad del 20 % de que le guste el programa 4.

Por otro lado, si el oyente es viejo, hay una probabilidad del 3 % de que le guste el programa 1, una probabilidad del 82 % de que le guste el programa 2, una probabilidad del 34 % de que le guste el programa 3 y una probabilidad del 92 % de que le guste el programa 4.

Se sabe también que el 90 % de los oyentes son viejos.

Un nuevo oyente escucha los programas 1 y 3 pero no le gustan los programas 2 y 4. Calcular la probabilidad de que este oyente sea joven y la probabilidad de que sea viejo.

2. Consideremos el siguiente vector de atributos binarios:

$(scones, cerveza, whisky, avena, futbol)$

El vector $x = (1, 0, 1, 1, 0)$ significa que se trata de una persona que le gustan los scones, no toma cerveza, le gusta el whisky y la avena pero no ve futbol. En el archivo `PreferenciasBritanicos.xls` se encuentran las preferencias de 6 personas inglesas y 7 personas escocesas.

- a) Implementar el clasificador ingenuo de Bayes.
 - b) Clasificar el ejemplo $x = (1, 0, 1, 1, 0)$ determinando si corresponde a las preferencias de una persona inglesa o escocesa.
3. Implementar un clasificador de texto utilizando el clasificador ingenuo de Bayes.
 - a) Utilizar al menos 4 categorías. Dividir el conjunto de textos disponible para utilizar una parte de los mismos como conjunto de entrenamiento y otro como conjunto test.
 - b) Construir la matriz de confusión.
 - c) Calcular las medidas de evaluación Accuracy, Precision, tasa de verdaderos positivos, tasa de falsos positivos y F_1 -score.
 4. El conjunto de datos `binary.csv` contiene información de la admisión de estudiantes a una universidad. Las variables son:

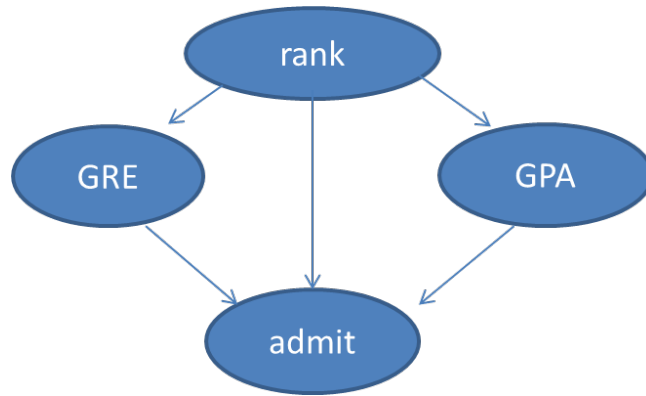


Figura 1: Relaciones entre las variables

- *admit*: (toma valores 0: no fue admitido, 1 fue admitido),
- *GRE*: (Graduate Record Exam scores) variable numérica,
- *GPA*: (grade point average) variable numérica,
- *rank*: variable categórica que se refiere al prestigio de la escuela secundaria a la que el alumno asistió y toma valores $\{1, 2, 3, 4\}$.

Un investigador está interesado en averiguar cómo influyen estas variables en la admisión. Discretiza las variables *GRE* y *GPA* de la siguiente manera $GRE \in \{GRE \geq 500, GRE < 500\}$ y $GPA \in \{GPA \geq 3, GPA < 3\}$. Sabe que estas variables cumplen las relaciones presentadas en la Figura 1.

- Calcular la probabilidad de que una persona que proviene de una escuela con rango 1 no haya sido admitida en la universidad.
- Calcular la probabilidad de que una persona que fue a una escuela de rango 2, tenga $GRE = 450$ y $GPA = 3.5$ sea admitida en la universidad.
- En este ejercicio, ¿cuál es el proceso de aprendizaje?