Санкт-Петербургский Национальный Исследовательский Университет ИТМО Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники



Вариант №311709 Лабораторная работа №1 по дисциплине "Программирование"

> Выполнил Студент группы Р3117 Галина Игнатова Преподаватель: Письмак Алексей Евгеньевич

1 Текст задания

2 Исходный код программы

```
public class Main {
 1
 2
         public static void main(String[] args) {
 3
             short[] a = new short[20];
             for (int i = 0; i < 20; i++) {
 4
 5
                 a[i] = (short) (20 - i);
             }
 6
 7
             float[] x = new float[16];
 8
             int begin = -4;
 9
             int end = 15;
10
             for (int i = 0; i < 16; i++) {
11
                 x[i] = (float) (begin + Math.random() * (end - begin));
12
13
             }
14
             float[][] matrix = new float[20][16];
15
             for (int i = 0; i < 20; i++) {
16
                 for (int j = 0; j < 16; j++) {
17
18
                      switch (a[i]) {
                          case 16:
19
                              matrix[i][j] = (float) (Math.cos(Math.cbrt(Math.cos(x[j]))));
20
                              break:
21
22
                          case 1:
23
                          case 3:
                          case 4:
24
                          case 6:
25
                          case 8:
26
                          case 9:
27
28
                          case 11:
29
                          case 17:
                          case 18:
30
                          case 19:
31
                               matrix[i][j] = (float) (Math.pow(Math.cos(Math.pow(0.5 * (x[j] - 1), 2)), 2 *
32
                                    Math.pow(2 * (2.0 / 3.0) / (x[j] - 0.5), 2)));
33
                               break:
34
                          default:
```

```
35
                                matrix[i][j] = (float) ((Math.log(Math.sqrt((Math.abs(x[j]) + 1) / (Math.abs(x[j]) + 1))))
                                     (x[j])))) * Math.pow((1.0 / 3.0) + Math.atan(Math.pow(Math.E, Math.eta))))
                                     .cbrt(-Math.pow(Math.cos(x[j]), 2))), 2));
                                break:
36
37
                       System.out.printf("\%.2f_{\downarrow}t", matrix[i][j]);
38
39
                  System.out.print("\n");
40
              }
41
42
         }
    }
43
```

3 Результат выполнения

Программа выводит двумерный массив 16×20 через пробел.

Пример 1. 0,71 0,07 0,02 0,15 0,02 0,13 0,04 0,06 0,14 0,06 0,18 0,05 0,14 0,03 0,04 0,13 0.64 NaN 0,98 NaN 1.00 NaN NaN NaN NaN 0,66 0,97 0,89 NaN NaN 0,99 0,94 0.64 NaN 0,98 NaN 1,00 NaN NaN NaN NaN 0,66 0,97 0,89 NaN NaN 0,99 0,94 0,89 0,64 NaN 0,98 NaN 1,00 NaN NaN NaN NaN 0,66 0,97NaN NaN 0,99 0,94 0,540,72 0,54 0,74 0,61 0,70 0,77 0,58 0,72 0,55 0,80 0,62 0,73 0,66 0,56 0,70 0,07 0,02 0,15 0,02 0,13 0,04 0,18 0,05 0,13 0,710,06 0,14 0,06 0,14 0,03 0,04 0,07 0,15 0,02 0,13 0,04 0,14 0,710,02 0,06 0,14 0,06 0,18 0,05 0,03 0,04 0.130,710,07 0,02 0,15 0,02 0,13 0,04 0,06 0,14 0,06 0,18 0,05 0,14 0,03 0,04 0.130,710,07 0,02 0,15 0,02 0,13 0,04 0,06 0,14 0,06 0,18 0,05 0,14 0,03 0,04 0,13 NaN 0,98 NaN NaN NaN NaN 0,97 NaN 0,94 0,64 1,00 NaN 0,66 0,89 NaN 0,99 0,15 0,710,07 0,02 0,02 0,13 0,04 0,06 0,14 0,06 0,18 0,05 0,14 0,03 0,04 0.13NaN 0,98 NaN 1,00 NaN NaN NaN NaN 0,66 0,97 0,89 NaN NaN 0,640,99 0,94NaN 0,98 NaN 1,00 NaN NaN NaN NaN 0,66 0,97 0,89 NaN 0,64 NaN 0,99 0,940,13 0,71 0,07 0,02 0,15 0,02 0,04 0,06 0,14 0,06 0,18 0,05 0,14 0,03 0,04 0,13 0.64 NaN 0,98 NaN 1.00 NaN NaN NaN NaN 0.66 0,97 0,89 NaN NaN 0.99 0.94 0,710,07 0,02 0,15 0,02 0,13 0,04 0,06 0,14 0,06 0,180,05 0,14 0,03 0.04 0,13NaN NaN 0,64NaN 0,98 1,00 NaN NaN NaN 0,66 0,970,89 NaN NaN 0,99 0,940,64 NaN 0,98 NaN 1,00 NaN NaN NaN NaN 0,66 0,97 0,89 NaN NaN 0,99 0,94 0,710,07 0,02 0,15 0,02 0,13 0,04 0,06 0,14 0,18 0,05 0,14 0,03 0,13 0,06 0,04 NaN NaN NaN NaN 0.64NaN 0,98 NaN 1,00 0,66 0,970,89 NaN NaN 0,99 0,94

Пример 2.

0,	65	0,09	0,16	0,05	0,03	0,04	0,02	0,07	0,03	0,04	0,06	$0,\!23$	$0,\!30$	0,03	0,04	0,02
0,	63	0,86	NaN	1,00	1,00	NaN	NaN	0,69	NaN	0,98	0,29	1,00	NaN	NaN	0,96	NaN
0,	63	0,86	NaN	1,00	1,00	NaN	NaN	0,69	NaN	0,98	0,29	1,00	NaN	NaN	0,96	NaN
0,	63	0,86	NaN	1,00	1,00	NaN	NaN	0,69	NaN	0,98	0,29	1,00	NaN	NaN	0,96	NaN
0,	54	$0,\!59$	0,75	0,94	0,88	0,60	0,70	$0,\!54$	0,66	0,72	$0,\!56$	0,73	0,97	$0,\!59$	0,83	0,68
0,	65	0,09	0,16	0,05	0,03	0,04	0,02	0,07	0,03	0,04	0,06	0,23	$0,\!30$	0,03	0,04	0,02
0,	65	0,09	0,16	0,05	0,03	0,04	0,02	0,07	0,03	0,04	0,06	0,23	$0,\!30$	0,03	0,04	0,02
0,	65	0,09	0,16	0,05	0,03	0,04	0,02	0,07	0,03	0,04	0,06	0,23	$0,\!30$	0,03	0,04	0,02
0,	65	0,09	0,16	0,05	0,03	0,04	0,02	0,07	0,03	0,04	0,06	0,23	$0,\!30$	0,03	0,04	0,02
0,	63	$0,\!86$	NaN	1,00	1,00	NaN	NaN	0,69	NaN	0,98	$0,\!29$	1,00	NaN	NaN	0,96	NaN
0,	65	0,09	0,16	0,05	0,03	0,04	0,02	0,07	0,03	0,04	0,06	0,23	$0,\!30$	0,03	0,04	0,02
0,	63	$0,\!86$	NaN	1,00	1,00	NaN	NaN	0,69	NaN	0,98	$0,\!29$	1,00	NaN	NaN	0,96	NaN
0,	63	$0,\!86$	NaN	1,00	1,00	NaN	NaN	0,69	NaN	0,98	$0,\!29$	1,00	NaN	NaN	0,96	NaN
0,	65	0,09	0,16	0,05	0,03	0,04	0,02	0,07	0,03	0,04	0,06	$0,\!23$	0,30	0,03	0,04	0,02
0,	63	$0,\!86$	NaN	1,00	1,00	NaN	NaN	0,69	NaN	0,98	$0,\!29$	1,00	NaN	NaN	0,96	NaN
0,	65	0,09	0,16	0,05	0,03	0,04	0,02	0,07	0,03	0,04	0,06	0,23	0,30	0,03	0,04	0,02
0,	63	$0,\!86$	NaN	1,00	1,00	NaN	NaN	0,69	NaN	0,98	$0,\!29$	1,00	NaN	NaN	0,96	NaN
0,	63	$0,\!86$	NaN	1,00	1,00	NaN	NaN	0,69	NaN	0,98	$0,\!29$	1,00	NaN	NaN	0,96	NaN
0,	65	0,09	0,16	0,05	0,03	0,04	0,02	0,07	0,03	0,04	0,06	$0,\!23$	0,30	0,03	0,04	0,02
0,	63	$0,\!86$	NaN	1,00	1,00	NaN	NaN	0,69	NaN	0,98	$0,\!29$	1,00	NaN	NaN	0,96	NaN

4 Вывод

При написании программы я изучила базовый синтаксис языка Java, узнала, как работать с массивами, циклами, оператором switch, командой printf и классом Math.