＜プログラマ／エンジニア志望者への質問事項＞

**①アプリケーションの開発経験についてお尋ねします。**

下記のそれぞれについて、「ある」という場合はその詳細を教えてください。

（業務・研究・課題などの補助となる「ツール」でも構いません。私的なものでも構いません）

また、そのアプリが動作するプラットフォーム（Windows／Mac／Linux／Android／iOS／その他）についても教えてください。

PCアプリケーション（スタンドアローンアプリケーション：.exe or .app）

|  |
| --- |
| Unityにて「BugCrusher」というゲームを作成しました。未完成ですが、3Dモデリングからプログラミングまで行い、一応遊べる状態でアプリとして動作します。 |

モバイルアプリケーション

|  |
| --- |
| 開発経験はありません |

その他、組み込み系やゲーム機など

|  |
| --- |
| Arduinoというマイコンに書き込んだプログラムや、同機種を実験に使用するためにμ秒単位でＬＥＤや振動刺激装置を制御できるプログラムを書き込んだ経験があります。 |

**②業務・研究・課題などでプログラミングする際の環境や経験についてお尋ねします。**

開発プラットフォームは【Windows／Mac／Linux／その他】のいずれでしょうか？（複数回答可）

|  |
| --- |
| Windows, 研究の一部にてLinux |

開発環境 (IDE)はなんでしょうか？【Visual Studio／Xcode／その他】（複数回答可）

|  |
| --- |
| Visual Studio, Visual Studio Code, MATLAB, Arduino IED |

得意な開発言語はなんでしょうか？

【C／C++／C#／Objective-C／Swift／PHP／Python／Ruby／Java／JavaScript／MATLAB／その他】（複数回答可）

|  |
| --- |
| C++, MATLAB |

他に「使ったことがある」開発言語はなんでしょうか？

【C／C++／C#／Objective-C／Swift／PHP／Python／Ruby／Java／JavaScript／MATLAB／その他】（複数回答可）

|  |
| --- |
| C#, Python, Node-red, JavaScript |

バージョン管理ツール（git／SVNなど）の使用経験はありますか？

|  |
| --- |
| gitの使用経験があります |

ビルド自動化ツール（gradle／CMake／Ant など）の使用経験はありますか？

|  |
| --- |
| 使用経験はありません |

開発に際し、GitHubなどの開発共有サービスからプロジェクトをクローン／フォークしたことはありますか？

|  |
| --- |
| 教授の指導のもとフォークした経験や、個人で作成したリポジトリをクローンした経験はありますが、本格的に複数人の開発でそれらを行った経験はありません。 |

複数のメンバーが共同で進める開発プロジェクトへの参加経験はありますか？（公的／私的を問いません）

|  |
| --- |
| プログラミングの授業にて、4人でコードを開発した経験があります。 |

C++／C# などでの開発経験がある場合、以下のようなライブラリ/SDK/API を使ったことはありますか？

【MFC／Cocoa／VST-SDK／JUCE／Unity／その他】（複数回答可）

|  |
| --- |
| Unityの経験があります。 |

**③その他、関連知識／経験についてお尋ねします。**

Webサーバを構築／運用した経験はありますか？ある場合、その内容を教えてください。

|  |
| --- |
| 経験はありません |

データベース（RDBMS）を構築／運用した経験はありますか？ある場合、その内容を教えてください。

|  |
| --- |
| 経験はありません |

**④開発の得意分野／希望についてお尋ねします。**

得意な分野はなんでしょうか？できるだけ詳しく教えてください。

【信号解析／音声解析／音声合成／画像処理／データベース管理／機械学習／オーディオデバイス／グラフィックス／ＧＵＩ／３Ｄ／その他】（複数回答可）

|  |
| --- |
| グラフィックスと３Ⅾが得意です。directXなどの経験はないものの、モデリングの経験と検定取得の際の勉強によって知識や興味関心を強く持っています。 |

今後取り組んでみたい分野はなんでしょうか？

【信号解析／音声解析／音声合成／画像処理／データベース管理／機械学習／オーディオデバイス／グラフィックス／ＧＵＩ／３Ｄ／その他】（複数回答可）

|  |
| --- |
| この中の全てに興味があり、あまり触れてこなかった分野でも取り組んでみたいと思っています。 |

弊社で開発してみたいアプリケーションがありましたら、その詳細について（可能な限り具体的に）教えてください。

|  |
| --- |
| カメラを用いて画面に対する人物の目線の位置を推定し、適切に視差を考慮した映像を投影することでキャラクターがそこにいるような感覚をお手軽に体感できるアプリ |

**⑤音声合成／音声解析に興味がある方への質問（※④で音声解析／音声合成、オーディオデバイスに関する希望を挙げられた方のみご回答ください）**

弊社で開発してみたいアプリケーションがありましたら、その詳細について（可能な限り具体的に）教えてください。

|  |
| --- |
| ハモリや連弾などができるアプリ。マイク入力に応じて動的に曲の速度や音量が調整され、気持ちよく音を重ねることができるようなアプリ |

普段から音楽や音、音声技術に親しまれている事があれば具体的に教えてください。

|  |
| --- |
| 楽曲を制作などはしていませんが、音楽を聴くなどはかなり頻繁にしています。 |