＜ゲームプログラマー志望者への質問事項＞

**①アプリケーションの開発経験についてお尋ねします。**

下記のそれぞれについて、「ある」という場合はその詳細を教えてください。

（業務・研究・課題などの補助となる「ツール」でも構いません。私的なものでも構いません）

また、そのアプリが動作するプラットフォーム（Windows／Mac／Linux／Android／iOS／その他）についても教えてください。

PCアプリケーション（スタンドアローンアプリケーション：.exe or .app）

|  |
| --- |
| Unityにて「BugCrusher」というゲームを作成しました。未完成ですが、3Dモデリングからプログラミングまで行い、一応遊べる状態でアプリとして動作します。 |

モバイルアプリケーション

|  |
| --- |
| 開発経験はありません |

その他、組み込み系やゲーム機など

|  |
| --- |
| Arduinoというマイコンに書き込んだプログラムや、同機種を実験に使用するためにμ秒単位でＬＥＤや振動刺激装置を制御できるプログラムを書き込んだ経験があります。 |

**②業務・研究・課題などでプログラミングする際の環境や経験についてお尋ねします。**

使用経験のあるエンジン、APIはなんでしょうか？【Unity／Unreal／DirectX／Vulkan／その他】（複数回答可）

|  |
| --- |
| Unityの経験があります。 |

開発環境 (IDE)はなんでしょうか？【Visual Studio／Visual Studio Code／JetBrain Rider／Xcode／その他】（複数回答可）

|  |
| --- |
| Visual Studio, Visual Studio Code, MATLAB, Arduino IED |

得意な開発言語はなんでしょうか？

【C／C++／C#／Objective-C／Swift／PHP／Python／Ruby／Java／JavaScript／MATLAB／その他】（複数回答可）

|  |
| --- |
| C++, MATLAB |

他に「使ったことがある」開発言語はなんでしょうか？

【C／C++／C#／Objective-C／Swift／PHP／Python／Ruby／Java／JavaScript／MATLAB／その他】（複数回答可）

|  |
| --- |
| C#, Python, Node-red, JavaScript |

バージョン管理ツール（git／SVNなど）の使用経験はありますか？

|  |
| --- |
| gitの使用経験があります |

複数のメンバーが共同で進める開発プロジェクトへの参加経験はありますか？（公的／私的を問いません）

|  |
| --- |
| プログラミングの授業にて、4人でコードを開発した経験があります。 |

Unityでの開発経験がある場合、以下のようなライブラリ/機能 を使ったことはありますか？ある場合、その内容を教えてください。

【UniRx／R3／UniTask／Addressables／AssetBundle／その他】（複数回答可）

|  |
| --- |
| かなり軽くですが、UniTaskの使用経験があります。 |

**③開発や業界への興味関心についてお尋ねします。**

ゲーム開発において、プログラマという職種を選んだ理由はなんでしょうか？

|  |
| --- |
| プログラミングの自由度の高さが好きだからです。また、コーディングの際の頭の使い方や、デバッグ際の原因を絞っていく工程、完成時の達成感なども理由の一つです。 |

業界や技術について情報収集や学習で取り組んでいる事があれば具体的に教えてください。

|  |
| --- |
| Paizaさんのコーディングテストや自作ゲーム開発で動的に学習したり、YouTubeの動画や本で理論などを静的に学習したりしています。 |

業界の中で興味関心のある情報や技術があれば具体的に教えてください。

|  |
| --- |
| CAPCOM Open Conference Professional RE:2023にて発表されていた技術は、ナビゲーションAIや髪の毛解説など、どれも本当に面白いと感じる情報でした。 |

**④開発の得意分野／希望についてお尋ねします。**

得意な分野はなんでしょうか？できるだけ詳しく教えてください。

【3D／2D／UI／サウンド／エフェクト／アニメーション／コーディング／その他】（複数回答可）

|  |
| --- |
| コーディングです。研究室で使用したりゲーム開発をしており、正直ギリギリではありますがPaizaさんではコーディングスキルで最高ランクを保持しています。 |

今後取り組んでみたい分野はなんでしょうか？

【3D／2D／UI／サウンド／エフェクト／アニメーション／コーディング／その他】（複数回答可）

|  |
| --- |
| この中の全てに興味があり、あまり触れてこなかった分野でも取り組んでみたいと思っています。 |

弊社で開発してみたいゲームがありましたら、その詳細について（可能な限り具体的に）教えてください。

|  |
| --- |
| パズルゲームとコード理論などの学習を兼ね備えたゲーム。学んだ段階の音楽理論と、問題の答えを一意にするための条件を基に、ばらばらになったコード進行を完成させる。問題として出題されるコード進行は既存ボカロ曲を基に作成されており、問題を正答できたらそのまま曲を聴くことができる。 |