ブラッシュアップしたポイント

五十嵐 幸太

1. はじめに
   * ゲームフリークさんには６月末に申し込ませて頂き，そこから私なりにポートフォリオをブラッシュアップしました。簡単にまとめましたので、見て頂けると有難いです。  
     よろしくお願いいたします。
2. Main Body
   * ゲーム作品の追加（P3~9 + プレイ動画 + ソースコード）
     + ４か月ほどでゲームを作成しました。
     + コード内を整理や、拡張性をもたせるようブラッシュアップを行いました。
     + ソースコードやプレイ動画、モデリングのデータを、より見やすいようGitやYouTubeの動画としてまとめました。
   * 視差シェーダーを追加（P13）
     + シェーダーへの理解を深めるため、視差シェーダーを作成し追加しました。
   * ポートフォリオ自体のブラッシュアップ
     + 過去の作品も文字数を減らし、より見やすくしました。
     + 見やすくなるよう、PowerPoint形式からPDFにしました。