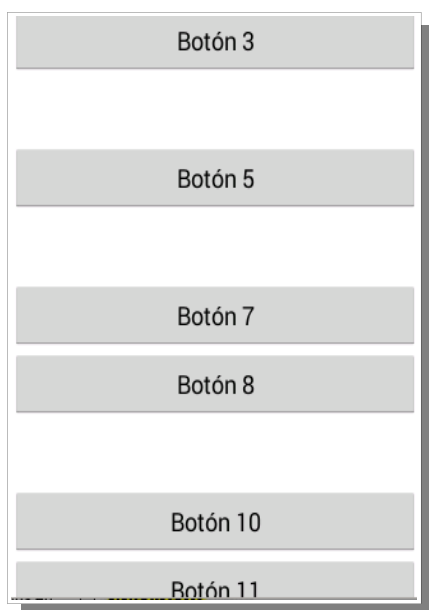
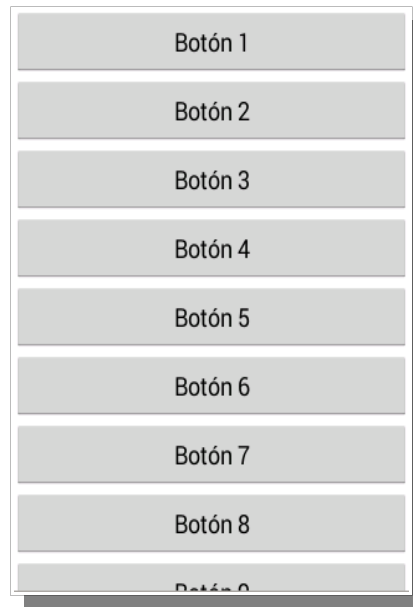
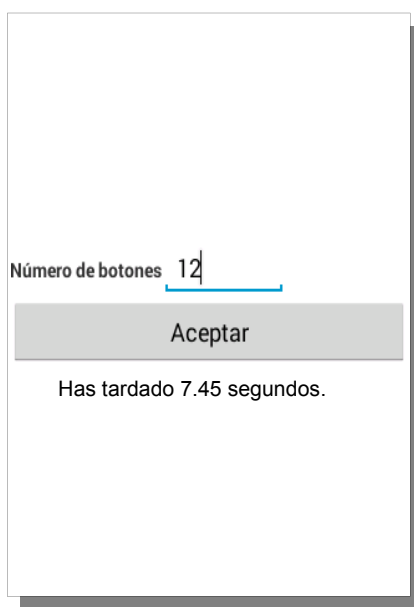



Hoja de ejercicios 11_11

- Persistencia en rotaciones:
 - `onRestoreInstanceState`
 - `onSaveInstanceState`

11. Codifica una aplicación con la siguiente interface:



- En la primera pantalla se introduce el número de botones que queremos que se generen.
- Según se vayan pulsando los botones irán desapareciendo.
- Cuando se pulse el último botón se regresará a la pantalla inicial y se mostrará el tiempo empleado en segundos.
- Al rotar la pantalla se dibujarán los botones en la nueva disposición y conservando su estado de visibilidad.
- Al cerrar la aplicación no se guardará ningún estado.