

Задача. *B. Tricky Mutex* - 3 балла.

Решение.

1) Mutual exclusion.

Рассмотрим потоки A и B_1, B_2, \dots, B_n . Пусть, без ограничения общности, первым условие в `while` проверит поток A . Поскольку изначально $thread_count == 0$, то поток A инкрементирует значение $thread_count$ и выходит из цикла, захватив *mutex*. (При этом чтение и инкремент происходят атомарно) Далее все остальные потоки будут проверять и изменять переменную $thread_count$, но она не станет равной нулю до того момента, пока A не выйдет из критической секции и не уменьшит значение $thread_count$ на один. В этом случае $thread_count$ может стать равной нулю, и тогда какой-то поток захватит освободившийся мьютекс. Но несколько потоков не смогут быть одновременно в критической секции, следовательно, такая реализация гарантирует взаимное исключение.

2) Deadlock freedom. Рассмотрим три потока A , B и C , которые пытаются захватить мьютекс. Пусть в начале $thread_count = a > 0$ (например, некоторый поток D сейчас находится в критической секции). Рассмотрим следующую ситуацию:

$thread_count$	A	B	C
a			
$a + 1$	<i>fetch_add</i> (1)		
$a + 2$		<i>fetch_add</i> (1)	
$a + 1$	<i>fetch_sub</i> (1)		
$a + 2$			<i>fetch_add</i> (1)
$a + 1$		<i>fetch_sub</i> (1)	
$a + 2$	<i>fetch_add</i> (1)		
$a + 1$			<i>fetch_sub</i> (1)
...

Так, в любой момент времени значение переменной $thread_count$ больше $a > 0$, поэтому, даже когда поток D выйдет из критической секции, значение переменной $thread_count$ будет не меньше числа a , которое больше 0. Следовательно, ни один из потоков не сможет захватить мьютекс. Такая реализация не гарантирует свободу от взаимной блокировки.