

Bienvenid@s a Hackapet

Fernando Sanjuan, Felipe Gadea & Ignacio Delgado

info@hackapet.com

Copia de estas diapositivas

Puedes encontrar una copia de estas diapositivas en el siguiente enlace:

<https://github.com/hackapet-project/org-slides>



¿Qué veremos en esta introducción?

- 1 ¿Qué es hackapet? ¿Por qué lo hacemos?
- 2 Introducción breve.
- 3 Las fases.
- 4 Colaboración y comunicación con las protectoras.
- 5 Cómo nos organizaremos. El modelo híbrido.
- 6 Cómo va a funcionar cada plataforma.
- 7 Debate sobre la organización y preguntas.



Presentación entre nosotros

- Quién soy
- Qué hago laboralmente/estudio.
- Por qué estoy aquí.

¿Qué es Hackapet? ¿Por qué lo hacemos?



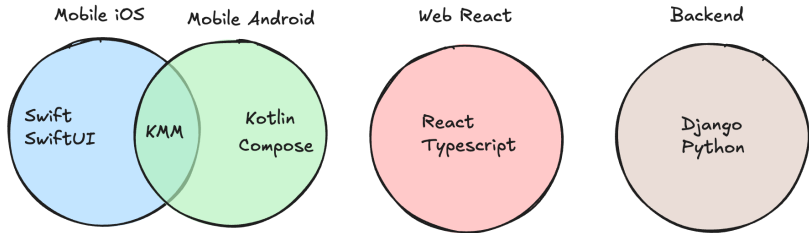
Hackapet

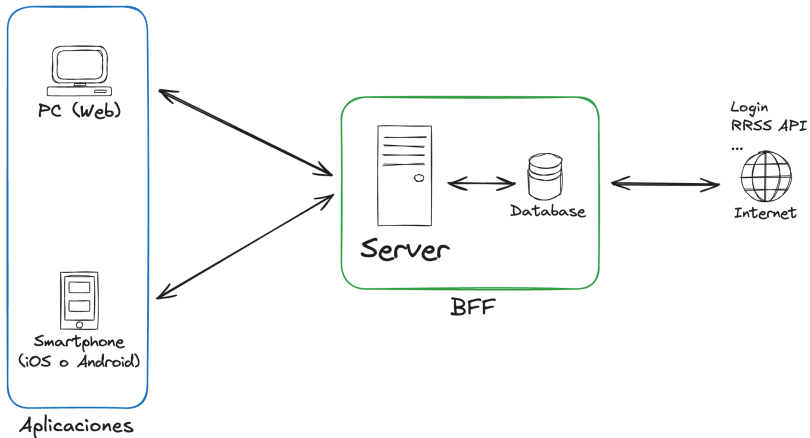


Hackapet es

Un proyecto **sin ánimo de lucro y de código abierto** que desarrolla herramientas digitales para **optimizar la gestión en refugios de animales y facilitar las adopciones**.

- Somos voluntarios.
- Colaboramos con una buena causa.
- Aprendemos entre nosotros y de gente con mucha más experiencia.
- Trabajamos en equipo.
- Ganamos experiencia y podemos ponerlo en nuestro portfolio.





Las fases.

El proyecto se divide en 3 fases

- Se harán por orden de dificultad y en función de cuanta gente seamos.
- La segunda fase se hará al final ya que es la más importante y grande.
- Habrán deadlines para cumplir, pero para los P.O.



Fase 1

Sistema de administración del refugio





Fase 2

PetMatch (nombre temporal)





Fase 3

Seguimiento de las adopciones



Colaboración y comunicación con las protectoras

- Sin ellas esto no sería posible.
- Designaremos a una persona encargada de llevar las comunicaciones.
- Les daremos updates del progreso.
- Harán pruebas de la beta, una vez esté terminada.
- Nos dan feedback.

Cómo nos organizaremos. El modelo híbrido.

¿Qué es el modelo híbrido?

Podemos dividirnos en tres grupos:

- Los habituales, los que estamos a largo plazo.
- Contribuidores esporádicos en sesiones de puertas abiertas.
- Contribuidores online de Github/Gitlab.

Los habituales, a largo plazo

- Sprints de un mes.
- Accountable.
- Weekly meetings.
- Organizados más metódicamente.
- Estable.

- No hace falta que colaboren más de una sesión.
- Esta sesión será una vez al mes, en un meetup en el Hackerspace.
- Es para introducir a la gente a los problemas que nos encontramos en Hackapet.
- Mob Programming / Peer programming.
- Objetivo conseguir que más gente se una.

Contribuidores online de todo el mundo

- Revisaremos las PRs
- Reconocimiento de su trabajo.

- Sprints de un mes para los contribuidores regulares.
- Sesiones mensuales para presentar nuestro trabajo a nueva gente y plantar la semilla de Hackapet. Plantear problemas y resolverlos en directo.
- Weekly meetings para revisar el progreso de nuestro trabajo.

- 1 Frontend:
 - P.O: Fernando Sanjuan
 - Tech Lead: Ignacio Delgado
- 2 Backend:
 - P.O. Fernando Sanjuan
 - Tech Lead: Fernando Sanjuan
- 3 iOS:
 - P.O: Felipe Gadea
 - Tech Lead: Felipe Gadea
- 4 Android:
 - P.O: Felipe Gadea
 - Tech Lead: Ignacio Delgado

Debate sobre cómo organizar el proyecto y preguntas

Te escuchamos!