

SKPL-0002

## **SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK**

### **GiggleBooks**

untuk:

### **Tugas Besar RPL: Desain dan Implementasi**

Dipersiapkan oleh:

Hazim Ismail (1301194149)  
Igga Febrian Virgiani (1301194283)  
Manuel Benedict (1301194182)  
Naufal Yozha Revansyah (1301194282)  
Vincent Williams Jonathan (1301190381)

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS TELKOM**

**2022**

# Daftar Isi

<b>Daftar Isi</b>	<b>1</b>
<b>Pendahuluan</b>	<b>3</b>
Tujuan Penulisan Dokumen	3
Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen	3
Definisi, Singkatan, dan Akronim	3
Referensi	4
<b>Deskripsi Global Perangkat Lunak</b>	<b>5</b>
Statement of Objective Perangkat Lunak	5
Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak	5
Profil dan Karakteristik Pengguna	5
Lingkungan Operasi	5
Batasan Perangkat Lunak / Sistem	6
<b>Deskripsi Rinci Perangkat Lunak</b>	<b>7</b>
Deskripsi Kebutuhan	7
Kebutuhan Fungsional	7
Kebutuhan Non-Fungsional	9
Pemodelan Analisis	9
Use Case Scenario #1	10
Use Case Scenario #2	11
Use Case Scenario #3	11
Use Case Scenario #4	12
Use Case Scenario #5	13
Use Case Scenario #6	13
Use Case Scenario #7	14
Use Case Scenario #8	15
Use Case Scenario #9	15
Use Case Scenario #10	16
Use Case Scenario #11	16
Use Case Scenario #12	17
Use Case Scenario #13	17
Use Case Scenario #14	18
Use Case Scenario #15	18
Use Case Scenario #16	19

Use Case Scenario #17	19
Use Case Scenario #18	20
Use Case Scenario #19	20
Use Case Scenario #20	21
Use Case Scenario #21	21
Use Case Scenario #22	22
Use Case Scenario #23	22
Use Case Scenario #24	23
Use Case Scenario #25	24
Use Case Scenario #26	24
Use Case Scenario #27	25
Use Case Scenario #28	26
Use Case Scenario #29	26
Use Case Scenario #30	26
Use Case Scenario #31	27
Use Case Scenario #32	27
Use Case Scenario #33	27
Use Case Scenario #34	27
Class Diagram:	28
<b>Kebutuhan Antarmuka Eksternal</b>	<b>29</b>
Antarmuka Pengguna	29
Antarmuka Perangkat Keras	29
Antarmuka Perangkat Lunak	29
Antarmuka Komunikasi	29
<b>Requirements Lain</b>	<b>30</b>
<b>Lampiran A: Daftar Kata-Kata Sukar</b>	<b>30</b>

# 1. Pendahuluan

## 1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) merupakan dokumen yang berisikan rencana pembuatan situs jual beli buku. Dokumen ini digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan teknis pengembangan situs jual beli buku pada tahap selanjutnya.

## 1.2 Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen

Situs jual beli buku adalah sebuah sistem informasi berbasis web yang menyediakan layanan dimana penjual dan pembeli buku dapat melakukan transaksi dengan mudah. Kumpulan data yang ada pada online shop, baik data produk, data penjual dan data pembeli akan tersedia dalam basis web. Sistem jual beli online ini akan menyimpan data penjualan dan pembelian pada sebuah online shop yang dikenal dengan GigggleBooks.

Metode cara kerjanya cukup mudah, seorang user hanya perlu melihat buku-buku yang ditawarkan kemudian melakukan transaksi terhadap buku yang diinginkan. Selanjutnya komponen sistem informasi akan menampilkan output barang yang telah dibeli sebelumnya.

## 1.3 Definisi, Singkatan, dan Akronim

Kata Kunci	Definisi
SKPL	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) merupakan spesifikasi fungsional (kapabilitas/fungsi) dan non-fungsional (batasan, karakteristik, kualitas, dan properti) dari perangkat lunak yang akan dikembangkan berdasarkan kondisi atau kemampuan yang harus dimiliki perangkat lunak ataupun yang dibutuhkan oleh pengguna.
Antarmuka	Antarmuka adalah hubungan komputer dengan perangkat keras eksternal untuk keperluan pemrosesan berbasis komputer.
Database	Database adalah sekumpulan data atau informasi yang tersimpan secara sistematis.
Use Case Diagram	Use case diagram adalah diagram yang menggambarkan hubungan antara aktor dengan sistem.
ERD	Entity Relationship Diagram (ERD), adalah adalah suatu diagram yang digunakan untuk merancang suatu basis data,

	dipergunakan untuk memperlihatkan hubungan atau relasi antar entitas atau objek yang terlihat beserta atributnya.
Protokol	Protokol adalah sebuah aturan atau standar yang mengatur atau mengijinkan terjadi hubungan, komunikasi, dan perpindahan data antara dua atau lebih titik komputer.

## 1.4 Referensi

1. [https://repository.its.ac.id/60701/1/5116201043-Master\\_Thesis.pdf](https://repository.its.ac.id/60701/1/5116201043-Master_Thesis.pdf)
2. <https://slideplayer.info/slide/15119100/>
3. <https://katadata.co.id/intan/digital/61c04e3f62f5b/database-adalah-pengertian-dan-jenisnya>
4. [https://repository.dinus.ac.id/docs/ajar/TAHAPAN\\_PEMBUATAN\\_ERD\\_MATERI\\_05.pdf](https://repository.dinus.ac.id/docs/ajar/TAHAPAN_PEMBUATAN_ERD_MATERI_05.pdf)
5. <https://slideplayer.info/slide/3627675/>

## **2. Deskripsi Global Perangkat Lunak**

### **2.1 Statement of Objective Perangkat Lunak**

GiggleBooks adalah perangkat lunak untuk jual beli buku secara online. Jual beli online ini dikembangkan dengan metode pemrograman berorientasi objek. Sistem GiggleBooks akan menyimpan semua data jual beli berupa data pemesanan yang akan langsung diteruskan ke database pusat dan kemudian akan diproses oleh server sebagai operator.

### **2.2 Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak**

GiggleBooks merupakan sistem jual beli buku secara online yang dirancang untuk memudahkan para penerbit buku untuk memasarkan produknya serta memudahkan para pencari buku untuk membeli buku yang mereka inginkan. Sistem jual beli dilaksanakan oleh user yang terkoordinasi dengan back admin. Sistem akan terintegrasi melalui sistem informasi produk berupa data produk yang akan terupdate secara real time dan juga dapat diatur oleh pihak admin.

### **2.3 Profil dan Karakteristik Pengguna**

Pengguna sistem jual beli ini adalah admin, user, dan stranger. Masing-masing pengguna memiliki level akses yang berbeda. Stranger hanya dapat melihat buku-buku yang ada. Mereka dapat mencoba memasukkan buku ke dalam keranjang. Namun saat checkout, mereka akan diminta untuk melakukan registrasi agar dapat melakukan login (menjadi user). User merupakan pengguna yang sudah melakukan login as user. Mereka sama juga seperti stranger, namun mereka dapat melanjutkan transaksi dengan checkout hingga melihat daftar transaksi.

### **2.4 Lingkungan Operasi**

Website GiggleBooks dapat beroperasi di browser seperti Google Chrome yang mampu digunakan di laptop, PC desktop. Serta dapat dijalankan di sistem operasi seperti Windows, Mac, Linux.

## 2.5 Batasan Perangkat Lunak / Sistem

Batasan-batasan yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini adalah :

- Sistem ini hanya menyediakan layanan untuk jual beli buku.
- Produk yang dijual hanya mencakup buku.
- Sistem ini hanya dapat berjalan di PC/desktop.

### 3. Deskripsi Rinci Perangkat Lunak

#### 3.1 Deskripsi Kebutuhan

##### 3.1.1 Kebutuhan Fungsional

No.	Kode Kebutuhan	Fungsi	Deskripsi
1.	FR-01	Registrasi akun	Fungsi ini digunakan oleh stranger untuk membuat akun online book store.
2.	FR-02	Login as admin	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk bisa masuk ke akun online book store.
3.	FR-03	Login as user	Fungsi ini digunakan oleh user (username dan password) untuk bisa masuk ke akun online book store.
4.	FR-04	Lihat data user	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat data user (username dan password).
5.	FR-05	Input data user	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambah user (username dan password) ke dalam database.
6.	FR-06	Hapus data user	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus user (username dan password) dari database.
7.	FR-07	Ubah data user	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengubah data user (username dan password) dari database.
8.	FR-08	Lihat data customer	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat data customer (belum memiliki username dan password).
9.	FR-09	Input data customer	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambah customer (belum memiliki username dan password) ke dalam database.
10.	FR-10	Hapus data customer	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus customer (belum memiliki username dan password) dari database.
11.	FR-11	Ubah data customer	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengubah data customer



			(belum memiliki username dan password) dari database.
12.	FR-12	Lihat data kategori	Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat kategori buku.
13.	FR-13	Input data kategori	Fungsi ini digunakan admin untuk menambah kategori dari buku yang akan dijual ke database.
14.	FR-14	Hapus data kategori	Fungsi ini digunakan admin untuk menghapus kategori dari buku yang akan dijual dari database.
15.	FR-15	Ubah data kategori	Fungsi ini digunakan admin untuk mengubah kategori dari buku yang akan dijual dari database.
16.	FR-16	Lihat data penerbit	Fungsi ini digunakan admin untuk melihat daftar penerbit dari buku yang akan dijual di database.
17.	FR-17	Input data penerbit	Fungsi ini digunakan admin untuk menambah penerbit dari buku yang akan dijual ke database.
18.	FR-18	Hapus data penerbit	Fungsi ini digunakan admin untuk menghapus penerbit dari buku yang akan dijual dari database
19.	FR-19	Ubah data penerbit	Fungsi ini digunakan admin untuk mengubah penerbit dari buku yang akan dijual dari database
20.	FR-20	Lihat data pengarang	Fungsi ini digunakan admin untuk melihat data pengarang dari buku yang akan dijual di database.
21.	FR-21	Input data pengarang	Fungsi ini digunakan admin untuk menambah data pengarang dari buku yang akan dijual ke database.
22.	FR-22	Hapus data pengarang	Fungsi ini digunakan admin untuk menghapus data pengarang dari buku yang akan dijual dari database.
23.	FR-23	Ubah data pengarang	Fungsi ini digunakan admin untuk mengubah data pengarang dari buku yang akan dijual dari database.
24.	FR-24	Lihat data transaksi	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat data transaksi buku yang pernah dilakukan.
25.	FR-25	Logout	Fungsi ini digunakan user dan admin untuk keluar dari akun online book store.
26.	FR-26	Lihat daftar transaksi	Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat daftar transaksinya

27.	FR-27	Lihat rekomendasi	Fungsi ini digunakan untuk memberikan rekomendasi buku kepada user di laman utama maupun saat pencarian.
28.	FR-28	Lihat kategori	Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat kategori buku yang ada.
29.	FR-29	Lihat keranjang belanja	Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat buku yang telah dimasukkan dalam keranjang.
30.	FR-30	Lihat daftar buku	Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat kumpulan buku yang tersedia.
31.	FR-31	Hapus dari keranjang	Fungsi ini digunakan oleh user untuk menghapus item buku dari daftar keranjang.
32.	FR-32	Checkout pesanan	Fungsi ini digunakan oleh user untuk membayar buku yang telah ada di dalam keranjang.
33.	FR-33	Lihat buku	Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat detail buku (sinopsis, harga, dan stok tersedia).
34.	FR-34	Tambah buku ke keranjang	Fungsi ini digunakan oleh user untuk memasukkan buku yang ingin dibeli kedalam keranjang.

### 3.1.2 Kebutuhan Non-Fungsional

No.	Quality	Kode Kebutuhan	Deskripsi
1.	Security Safety	NFR-01	Sistem online book store akan melindungi data-data user dari pihak luar yang tidak diinginkan sehingga data yang tersimpan ke dalam sistem dijaga keamanannya.
2.	Portability	NFR-02	Sistem online book store dapat dijalankan di berbagai macam web browser.
3.	Fast Login	NFR-03	Sistem online book store memiliki proses login untuk masuk ke halaman beranda yang cepat (kurang dari 10 detik jika berhasil login).

## 3.2 Pemodelan Analisis

### Use Case Diagram

<i>Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom</i>	<i>SKPL-0004</i>	<i>Halaman 9 dari 31</i>
<b><i>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom</i></b>		



		3a. Jika ada kesalahan dalam pengisian form, sistem memunculkan pesan error. Kembali ke tahap 1
--	--	--

#### *Use Case Scenario #2*

<b>Nama Use Case</b>	Login as admin	
<b>Deskripsi</b>	Untuk bisa masuk ke akun online book store.	
<b>Aktor</b>	Buyer atau publisher	
<b>Pre-Kondisi</b>	User sudah di halaman login dan sudah memiliki akun online book store	
<b>Post-Kondisi</b>	User sudah login ke online book store	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Mengisi form login	
	2. Klik tombol Login	
		3. Mengarahkan ke halaman dashboard
<b>Skenario Eksepsional (Alternative flow)</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
		3a. Jika ada kesalahan dalam pengisian form, sistem memunculkan pesan error. Kembali ke tahap 1

#### *Use Case Scenario #3*

<b>Nama Use Case</b>	Login as user	
<b>Deskripsi</b>	Untuk bisa masuk ke akun online book store.	
<b>Aktor</b>	Publisher	
<b>Pre-Kondisi</b>	Publisher sudah di halaman “dashboard publisher”	
<b>Post-Kondisi</b>	ebook baru sudah di input	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Buka menu tambah buku	

		2. Mengarahkan ke halaman input buku
	3. Mengisi form input buku	
	4. Klik tombol tambah buku	
		5. Menyimpan data buku
		6. Mengarahkan ke halaman dashboard penerbit
<b>Skenario Eksepsional (Alternative flow)</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
		5a. Jika ada kesalahan dalam pengisian form, sistem memunculkan pesan error. Kembali ke tahap 3

#### *Use Case Scenario #4*

<b>Nama Use Case</b>	Lihat data user	
<b>Deskripsi</b>	Untuk melihat data user (username dan password).	
<b>Aktor</b>	Publisher	
<b>Pre-Kondisi</b>	Publisher sudah di halaman “dashboard publisher”	
<b>Post-Kondisi</b>	buku yang terpilih sudah dihapus	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Klik ikon tong sampah pada buku yang akan di hapus	
		2. Memunculkan pop up konfirmasi
	3. Klik “ya”	
		4. Menghapus buku yang dipilih
		5. Menghapus buku dari layar
<b>Skenario Eksepsional (Alternative flow)</b>		

	Aktor	Sistem
	3a. Jika publisher mengklik “tidak”, skenario selesai	

#### Use Case Scenario #5

<b>Nama Use Case</b>	Input data user	
<b>Deskripsi</b>	Untuk menambah user (username dan password) ke dalam database.	
<b>Aktor</b>	Publisher	
<b>Pre-Kondisi</b>	Publisher sudah di halaman “dashboard publisher”	
<b>Post-Kondisi</b>	buku yang terpilih sudah diubah	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Klik tombol “Edit Buku” pada buku yang ingin diedit	
		2. Mengarahkan ke halaman edit buku
	3. Mengisi form edit buku	
	4. Klik tombol edit buku	
		5. Menyimpan data perubahan buku
		6. Mengarahkan ke halaman dashboard penerbit
<b>Skenario Eksepsional (Alternative flow)</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
		5a. Jika ada kesalahan dalam pengisian form, sistem menampilkan pesan error. Kembali ke tahap 3

#### Use Case Scenario #6

<b>Nama Use Case</b>	Hapus data user
<b>Deskripsi</b>	Untuk menghapus user (username dan password) dari database.
<b>Aktor</b>	Publisher

<b>Pre-Kondisi</b>	Publisher sudah di halaman “dashboard publisher”	
<b>Post-Kondisi</b>	Data pengajuan pencairan sudah disimpan	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Klik tombol “Cairkan saldo”	
		2. Mengarahkan ke halaman pencairan saldo
	3. Mengisi form pencairan saldo	
	4. Klik tombol ‘cairkan’	
		5. Menyimpan data pencairan
		6. Mengarahkan ke halaman dashboard penerbit
<b>Skenario Eksepsional (Alternative flow)</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1a. Jika saldo kurang dari Rp. 30.000, tombol pencairan saldo tidak bisa diklik. Skenario selesai	
		5a. Jika ada kesalahan dalam pengisian form, sistem menampilkan pesan error. Kembali ke tahap 3

#### Use Case Scenario #7

<b>Nama Use Case</b>	Ubah data user	
<b>Deskripsi</b>	Untuk mengubah data user (username dan password) dari database.	
<b>Aktor</b>	Publisher atau Buyer	
<b>Pre-Kondisi</b>	Publisher atau Buyer sudah berada di halaman ‘pengaturan akun’	
<b>Post-Kondisi</b>	Akun Publisher atau Buyer sudah dihapus	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>

	1. Klik “Hapus Akun”	
		2. Memunculkan pop up konfirmasi
	3. Klik “ya”	
		4. Mengarahkan ke halaman registrasi
<b>Skenario Eksepsional (Alternative flow)</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
		2a. Jika user tidak memenuhi persyaratan untuk menghapus akun, munculkan pop up notifikasi

#### *Use Case Scenario #8*

<b>Nama Use Case</b>	Lihat data customer	
<b>Deskripsi</b>	Untuk melihat data customer (belum memiliki username dan password).	
<b>Aktor</b>	Publisher atau Buyer	
<b>Pre-Kondisi</b>	Publisher atau Buyer sudah login, tidak sedang membaca buku atau membaca sample buku	
<b>Post-Kondisi</b>	Publisher atau Buyer sudah logout	
<b>Skenario</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Klik ikon orang	
		2. Memunculkan dropdown menu
	3. Klik “logout”	
		4. Menghapus session
		5. Mengarahkan ke halaman login

#### *Use Case Scenario #9*

<b>Nama Use Case</b>	Input data customer
<b>Deskripsi</b>	Untuk menambah customer (belum memiliki username dan password) ke dalam database.
<b>Aktor</b>	Buyer



<b>Pre-Kondisi</b>	Buyer sudah login, tidak sedang membaca buku atau membaca sample buku	
<b>Post-Kondisi</b>	Publisher atau Buyer sudah berada di halaman wishlist	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Klik ikon heart	
		2. Mengarahkan ke halaman wishlist

#### *Use Case Scenario #10*

<b>Nama Use Case</b>	Hapus data customer	
<b>Deskripsi</b>	Untuk menghapus customer (belum memiliki username dan password) dari database.	
<b>Aktor</b>	Buyer	
<b>Pre-Kondisi</b>	Buyer sudah login, sedang berada di halaman wishlist	
<b>Post-Kondisi</b>	Buyer berhasil menghapus buku dari wishlist	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	Klik ikon tong sampah pada buku yang ingin dihapus dari wishlist	
		Memunculkan pop up konfirmasi
	Klik “ya”	
		Menghapus buku dari wishlist
		Menghapus buku dari tampilan

#### *Use Case Scenario #11*

<b>Nama Use Case</b>	Ubah data customer	
<b>Deskripsi</b>	Untuk mengubah data customer (belum memiliki username dan password) dari database.	
<b>Aktor</b>	Buyer	
<b>Pre-Kondisi</b>	Buyer sudah login, tidak sedang membaca buku atau membaca sample buku	
<b>Post-Kondisi</b>	Buyer berada di halaman dashboard penerbit	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Klik ikon orang	

		2. Memunculkan dropdown menu
	3. Buka menu publisher	
		4. Mengarahkan ke halaman dashboard publisher

#### *Use Case Scenario #12*

<b>Nama Use Case</b>	Lihat data kategori	
<b>Deskripsi</b>	Untuk mencari buku yang diinginkan sesuai dengan kata kunci	
<b>Aktor</b>	Buyer	
<b>Pre-Kondisi</b>	Buyer sudah login, tidak sedang membaca buku atau membaca sample buku	
<b>Post-Kondisi</b>	Sistem menampilkan buku yang sesuai dengan kata kunci	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Input kata kunci di search bar	
	2. Tekan enter	
		3. Mengarahkan ke halaman search
		4. Mencari buku yang sesuai dengan kata kunci
		5. Menampilkan hasil pencarian

#### *Use Case Scenario #13*

<b>Nama Use Case</b>	Input data kategori	
<b>Deskripsi</b>	Fungsi ini digunakan admin untuk menambah kategori dari buku yang akan dijual ke database.	
<b>Aktor</b>	Buyer	
<b>Pre-Kondisi</b>	Buyer sudah login, tidak sedang membaca buku atau membaca sample buku	
<b>Post-Kondisi</b>	Sistem menampilkan daftar transaksi buyer	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Klik ikon orang	
		2. Memunculkan dropdown menu

	3. Buka menu pesanan	
		4. Mengarahkan ke halaman daftar transaksi

*Use Case Scenario #14*

<b>Nama Use Case</b>	Hapus data kategori	
<b>Deskripsi</b>	Untuk menghapus kategori dari buku yang akan dijual dari database.	
<b>Aktor</b>	Buyer	
<b>Pre-Kondisi</b>	Buyer sudah login, tidak sedang membaca buku atau membaca sample buku	
<b>Post-Kondisi</b>	Sistem menampilkan daftar buku yang telah dibeli buyer	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Klik ikon orang	
		2. Memunculkan dropdown menu
	3. Buka menu “Koleksi Buku”	
		4. Mengarahkan ke halaman “Koleksi Buku”

*Use Case Scenario #15*

<b>Nama Use Case</b>	Ubah data kategori	
<b>Deskripsi</b>	Untuk mengubah kategori dari buku yang akan dijual dari database.	
<b>Aktor</b>	Buyer	
<b>Pre-Kondisi</b>	Buyer sudah login, berada di halaman “Koleksi Buku”	
<b>Post-Kondisi</b>	Sistem menampilkan isi buku yang dipilih	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Klik tombol “Baca Buku” pada buku yang ingin dibaca	
		2. Redirect ke halaman “Read Book”

**Use Case Scenario #16**

<b>Nama Use Case</b>	Lihat data penerbit	
<b>Deskripsi</b>	Untuk melihat daftar penerbit dari buku yang akan dijual di database.	
<b>Aktor</b>	Buyer	
<b>Pre-Kondisi</b>	Buyer sudah login, tidak sedang membaca buku atau membaca sample buku	
<b>Post-Kondisi</b>	Sistem menampilkan keranjang belanja buyer	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Klik ikon cart	
		2. Mengarahkan ke halaman keranjang belanja

**Use Case Scenario #17**

<b>Nama Use Case</b>	Input data penerbit	
<b>Deskripsi</b>	Untuk menambah penerbit dari buku yang akan dijual ke database.	
<b>Aktor</b>	Buyer	
<b>Pre-Kondisi</b>	Buyer sudah login, sedang berada di halaman keranjang belanja	
<b>Post-Kondisi</b>	Buku yang dipilih buyer sudah dihapus dari keranjang belanja	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Klik ikon tong sampah pada buku yang ingin dihapus dari keranjang belanja	
		2. Memunculkan pop up konfirmasi
	3. Klik “ya”	
		4. Menghapus buku dari keranjang belanja buyer
		5. Menghapus buku dari tampilan
<b>Skenario Eksepsional (Alternative flow)</b>		

	Aktor	Sistem
	3a. Jika buyer mengklik “tidak”, maka skenario selesai	

#### *Use Case Scenario #18*

<b>Nama Use Case</b>	Hapus data penerbit	
<b>Deskripsi</b>	Untuk menghapus penerbit dari buku yang akan dijual dari database	
<b>Aktor</b>	Buyer atau Publisher	
<b>Pre-Kondisi</b>	User sudah login	
<b>Post-Kondisi</b>	Sistem menampilkan info buku	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Klik buku yang ingin dilihat detailnya	
		2. Menampilkan info buku
<b>Skenario Eksepsional (Alternative flow)</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
		2a. Jika buku sudah dihapus, sistem menampilkan info bahwa buku telah dihapus oleh publisher (menampilkan exception)

#### *Use Case Scenario #19*

<b>Nama Use Case</b>	Ubah data penerbit	
<b>Deskripsi</b>	Untuk mengubah penerbit dari buku yang akan dijual dari database	
<b>Aktor</b>	Buyer	
<b>Pre-Kondisi</b>	Buyer sedang berada di halaman keranjang belanja	
<b>Post-Kondisi</b>	Sistem telah membuat pesanan baru. Buyer sedang berada di halaman detail pesanan	
<b>Skenario</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Klik tombol “Buat Pesanan”	

		2. Membuat pesanan baru
		3. Mengosongkan keranjang belanja buyer
		4. Redirect ke halaman detail pesanan

#### Use Case Scenario #20

<b>Nama Use Case</b>	Lihat data pengarang	
<b>Deskripsi</b>	Untuk melihat data pengarang dari buku yang akan dijual di database.	
<b>Aktor</b>	Buyer	
<b>Pre-Kondisi</b>	Buyer sedang berada di halaman “Buku Saya”	
<b>Post-Kondisi</b>	Ulasan sudah disimpan	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Klik tombol “Beri Ulasan” pada buku yang akan diulas	
		2. Mengarahkan ke halaman “Ulas Buku”
	3. Mengisi form ulas buku	
		4. Menyimpan ulasan
		5. Redirect ke halaman sebelumnya
<b>Skenario Eksepsional (Alternative flow)</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
		4a. Jika ada kesalahan dalam pengisian form, sistem menampilkan pesan error. Kembali ke tahap 3

#### Use Case Scenario #21

<b>Nama Use Case</b>	Input data pengarang
<b>Deskripsi</b>	Untuk menambah data pengarang dari buku yang akan dijual ke database.
<b>Aktor</b>	Buyer

<b>Pre-Kondisi</b>	Buyer sedang berada di halaman “Daftar Transaksi”	
<b>Post-Kondisi</b>	Sistem menampilkan detail transaksi	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Klik tombol “Lihat Detail” pada transaksi yang ingin dilihat detailnya	
		2. Mengarahkan ke halaman “Detail Transaksi”

#### Use Case Scenario #22

<b>Nama Use Case</b>	Hapus data pengarang	
<b>Deskripsi</b>	Untuk menghapus data pengarang dari buku yang akan dijual dari database.	
<b>Aktor</b>	Buyer	
<b>Pre-Kondisi</b>	Buyer sedang berada di halaman “Info Buku”	
<b>Post-Kondisi</b>	Buku sudah ditambah ke wishlist buyer	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Klik tombol “Tambah ke Wishlist”	
		2. Menambahkan buku ke wishlist buyer
	3. Menampilkan <i>alert</i> konfirmasi	
<b>Skenario Eksepsional (Alternative flow)</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
		2a. jika buku sudah dihapus, redirect ke halaman sebelumnya, kemudian sistem menampilkan pop up notifikasi bahwa buku sudah dihapus

#### Use Case Scenario #23

<b>Nama Use Case</b>	Ubah data pengarang
<b>Deskripsi</b>	Untuk mengubah data pengarang dari buku yang akan dijual dari database.

<b>Aktor</b>	Buyer	
<b>Pre-Kondisi</b>	Buyer sedang berada di halaman “Info Buku”	
<b>Post-Kondisi</b>	Buku sudah ditambah ke keranjang belanja buyer	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Klik tombol “Tambah ke Keranjang”	
		2. Menambahkan buku ke keranjang belanja buyer
<b>Skenario Eksepsional (Alternative flow)</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
		2a. jika buku sudah dihapus, redirect ke halaman sebelumnya, kemudian sistem menampilkan pop up notifikasi bahwa buku sudah dihapus

#### *Use Case Scenario #24*

<b>Nama Use Case</b>	Lihat data transaksi	
<b>Deskripsi</b>	Untuk melihat data transaksi buku yang pernah dilakukan.	
<b>Aktor</b>	Buyer	
<b>Pre-Kondisi</b>	Buyer sedang berada di halaman “Info Buku”	
<b>Post-Kondisi</b>	Sistem menampilkan info publisher	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Klik nama publisher	
		2. Redirect ke halaman info publisher
<b>Skenario Eksepsional (Alternative flow)</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
		2a. jika akun publisher sudah dihapus, redirect ke halaman sebelumnya, kemudian sistem menampilkan pop up notifikasi



		bahwa akun publisher sudah dihapus
--	--	------------------------------------

#### *Use Case Scenario #25*

Nama Use Case	Logout	
Deskripsi	Untuk keluar dari akun online book store.	
Aktor	Buyer	
Pre-Kondisi	Buyer sedang berada di halaman “Info Buku”	
Post-Kondisi	Sistem menampilkan sample buku	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Klik tombol “Baca Sample”	
		2. Redirect ke halaman “Baca Sample”
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
		2a. jika buku sudah dihapus, redirect ke halaman sebelumnya, kemudian sistem menampilkan pop up notifikasi bahwa buku sudah dihapus

#### *Use Case Scenario #26*

Nama Use Case	Lihat daftar transaksi	
Deskripsi	Untuk melihat daftar transaksinya	
Aktor	Lihat daftar transaksi	
Pre-Kondisi	Buyer sudah login, tidak sedang membaca buku atau membaca sample buku	
Post-Kondisi	Profil Publisher atau Buyer sudah diubah	
Skenario Utama		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Buka menu “Pengaturan akun”	

		2. Redirect ke halaman pengaturan akun
	3. Isi form “ubah profil”	
	4. Klik tombol “ubah profil”	
		5. Menyimpan profil baru
		6. Refresh Halaman
<b>Skenario Eksepsional (Alternative flow)</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
		5a. Jika ada kesalahan dalam pengisian form, sistem menampilkan error, Kembali ke tahap 3

*Use Case Scenario #27*

<b>Nama Use Case</b>	Lihat rekomendasi	
<b>Deskripsi</b>	Untuk memberikan rekomendasi buku kepada user di laman utama maupun saat pencarian.	
<b>Aktor</b>	Buyer	
<b>Pre-Kondisi</b>	Buyer sudah login, tidak sedang membaca buku atau membaca sample buku	
<b>Post-Kondisi</b>	Password Publisher atau Buyer sudah diubah	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
		1. Menampilkan hasil rekomendasi buku pada laman beranda
<b>Skenario Eksepsional (Alternative flow)</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	2. Buyer memasukkan kata kunci pencarian buku yang diinginkan	
		3. Menampilkan hasil rekomendasi buku pada saat pencarian

**Use Case Scenario #28**

<b>Nama Use Case</b>	Lihat kategori	
<b>Deskripsi</b>	Untuk melihat kategori buku yang ada.	
<b>Aktor</b>	Admin	
<b>Pre-Kondisi</b>	Buyer sudah mendaftar akun	
<b>Post-Kondisi</b>	Akun calon pengguna sudah terverifikasi	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	1. Mengirimkan email ke calon pengguna untuk verifikasi akun	

**Use Case Scenario #29**

<b>Nama Use Case</b>	Lihat keranjang belanja	
<b>Deskripsi</b>	Untuk melihat buku yang telah dimasukkan dalam keranjang.	
<b>Aktor</b>	Admin	
<b>Pre-Kondisi</b>	Buyer sudah mendaftar akun	
<b>Post-Kondisi</b>	Akun calon pengguna sudah terverifikasi	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	2. Mengirimkan email ke calon pengguna untuk verifikasi akun	

**Use Case Scenario #30**

<b>Nama Use Case</b>	Lihat daftar buku	
<b>Deskripsi</b>	Untuk melihat kumpulan buku yang tersedia.	
<b>Aktor</b>	Admin	
<b>Pre-Kondisi</b>	Buyer sudah mendaftar akun	
<b>Post-Kondisi</b>	Akun calon pengguna sudah terverifikasi	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	3. Mengirimkan email ke calon pengguna untuk verifikasi akun	

*Use Case Scenario #31*

<b>Nama Use Case</b>	Hapus dari keranjang	
<b>Deskripsi</b>	Untuk menghapus item buku dari daftar keranjang.	
<b>Aktor</b>	Admin	
<b>Pre-Kondisi</b>	Buyer sudah mendaftar akun	
<b>Post-Kondisi</b>	Akun calon pengguna sudah terverifikasi	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	4. Mengirimkan email ke calon pengguna untuk verifikasi akun	

*Use Case Scenario #32*

<b>Nama Use Case</b>	Checkout pesanan	
<b>Deskripsi</b>	Untuk membayar buku yang telah ada di dalam keranjang.	
<b>Aktor</b>	Admin	
<b>Pre-Kondisi</b>	Buyer sudah mendaftar akun	
<b>Post-Kondisi</b>	Akun calon pengguna sudah terverifikasi	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	5. Mengirimkan email ke calon pengguna untuk verifikasi akun	

*Use Case Scenario #33*

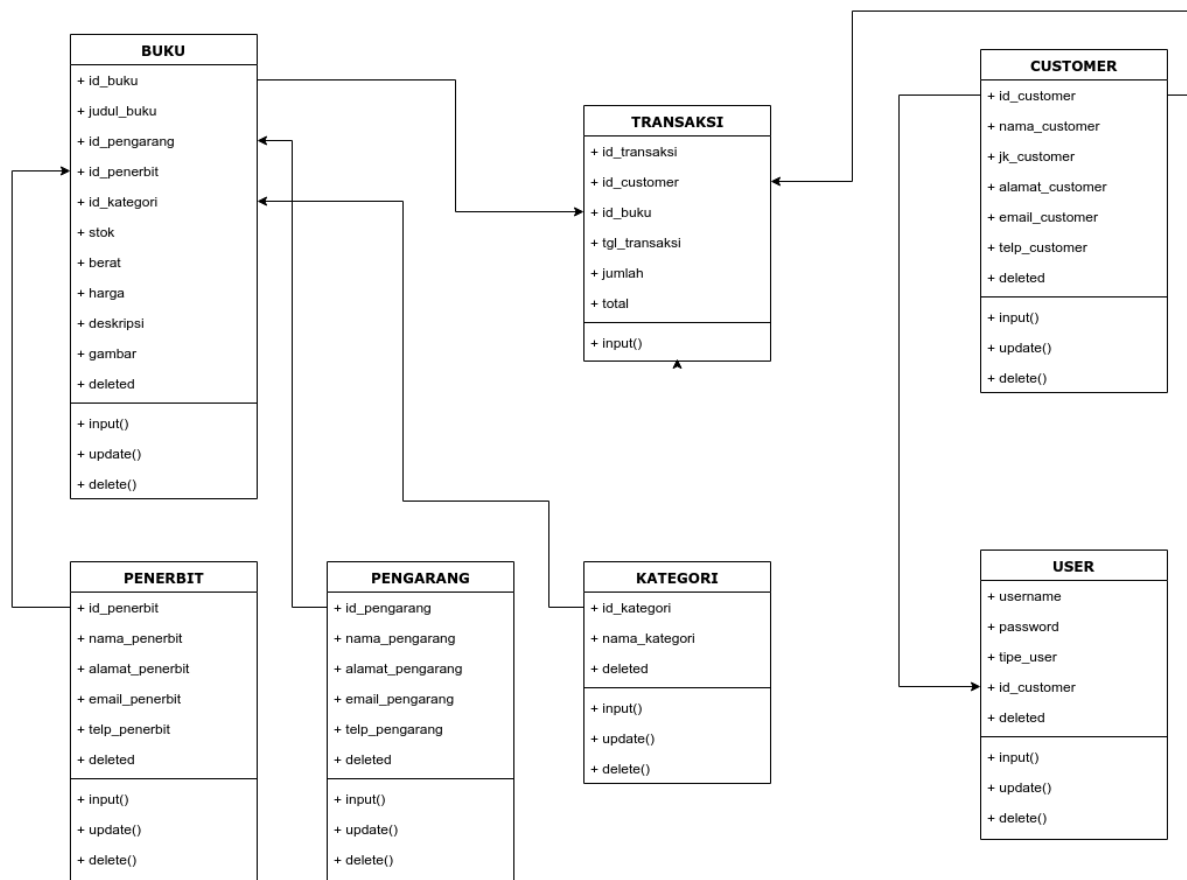
<b>Nama Use Case</b>	Lihat buku	
<b>Deskripsi</b>	Untuk melihat detail buku (sinopsis, harga, dan stok tersedia).	
<b>Aktor</b>	Admin	
<b>Pre-Kondisi</b>	Buyer sudah mendaftar akun	
<b>Post-Kondisi</b>	Akun calon pengguna sudah terverifikasi	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	6. Mengirimkan email ke calon pengguna untuk verifikasi akun	

*Use Case Scenario #34*

<b>Nama Use Case</b>	Tambah buku ke keranjang	
<b>Deskripsi</b>	Untuk memasukkan buku yang ingin dibeli kedalam keranjang.	

<b>Aktor</b>	Admin	
<b>Pre-Kondisi</b>	Buyer sudah mendaftar akun	
<b>Post-Kondisi</b>	Akun calon pengguna sudah terverifikasi	
<b>Skenario Utama</b>		
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
	7. Mengirimkan email ke calon pengguna untuk verifikasi akun	

### 3.2.1 Class Diagram:



## **4. Kebutuhan Antarmuka Eksternal**

### **4.1 Antarmuka Pengguna**

GiggleBooks menggunakan antarmuka berbasis web. Pengguna dapat mengakses GiggleBooks melalui browser pada PC. Pengguna dapat mengoperasikan fitur di GiggleBooks dengan menggunakan papan ketik dan tetikus.

### **4.2 Antarmuka Perangkat Keras**

GiggleBooks dapat beroperasi di atas beberapa perangkat keras berupa komputer. GiggleBooks menggunakan protokol HTTP untuk berkomunikasi antara database dan website GiggleBooks.

### **4.3 Antarmuka Perangkat Lunak**

GiggleBooks adalah website yang dibangun dengan Bahasa HTML, CSS, Java Script, dan PHP. Website ini akan menggunakan DBMS phpMyAdmin versi 4.7.6 yang berjalan di sistem operasi Windows dan memakai browser.

### **4.4 Antarmuka Komunikasi**

Protokol yang akan digunakan adalah protokol TCP/IP dengan metode client server pada jaringan internet maupun intranet.

## 5. Requirements Lain

### Lampiran A: Daftar Kata-Kata Sukar

No	Kata Sukar	Arti/Makna
1.	Tetikus	Peranti penunjuk yang digunakan untuk memasukkan data dan perintah ke dalam komputer selain papan ketik.