

Introducción a la programación

Práctica 4: Recursión sobre números enteros

Ej 1

Implementar la función `fibonacci`: `Integer -> Integer` que devuelve el i -ésimo número de Fibonacci. Recordar que la secuencia de Fibonacci se define como:

$$fib(n) = \begin{cases} 0 & \text{si } n = 0 \\ 1 & \text{si } n = 1 \\ fib(n-1) + fib(n-2) & \text{en otro caso} \end{cases}$$

```
problema fibonacci (n: ℤ) : ℤ {  
  requiere: { n ≥ 0 }  
  asegura: { resultado = fib(n) }  
}
```

Ej 1

Implementar la función `fibonacci`: `Integer -> Integer` que devuelve el *i*-ésimo número de Fibonacci. Recordar que la secuencia de Fibonacci se define como:

$$fib(n) = \begin{cases} 0 & \text{si } n = 0 \\ 1 & \text{si } n = 1 \\ fib(n-1) + fib(n-2) & \text{en otro caso} \end{cases}$$

Podemos comenzar pensando cual es el caso base (o mejor dicho, los casos base):

- ▶ $n = 0 \Rightarrow (resultado = 0)$
- ▶ $n = 1 \Rightarrow (resultado = 1)$

Ej 1

Implementar la función `fibonacci`: `Integer -> Integer` que devuelve el *i*-ésimo número de Fibonacci. Recordar que la secuencia de Fibonacci se define como:

$$fib(n) = \begin{cases} 0 & \text{si } n = 0 \\ 1 & \text{si } n = 1 \\ fib(n-1) + fib(n-2) & \text{en otro caso} \end{cases}$$

Y luego consideramos el paso recursivo:

- ▶ $n = 0 \Rightarrow (resultado = 0)$
- ▶ $n = 1 \Rightarrow (resultado = 1)$
- ▶ $n \geq 2 \Rightarrow (resultado = fib(n-1) + fib(n-2))$

Ej 1 Haskell

Lo planteamos en Haskell:

```
fibonacci :: Integer -> Integer
```

```
fibonacci n | n == 0 = ...  
            | n == 1 = ...  
            | n >= 2 = ...
```

Ej 1 Haskell

Lo planteamos en Haskell usando guardas:

```
fibonacci :: Integer -> Integer
fibonacci n | n == 0 = 0
            | n == 1 = 1
            | n >= 2 = (fibonacci (n-1)) +
                      (fibonacci (n-2))
```

Ej 1 Haskell

Lo planteamos en Haskell usando guardas:

```
fibonacci :: Integer -> Integer
fibonacci n | n == 0 = 0
            | n == 1 = 1
            | n >= 2 = (fibonacci (n-1)) +
                      (fibonacci (n-2))
```

Esta no es la unica forma de implementar la funcion en Haskell.
Veamos otras

Ej 1 Haskell

La podemos definir tambien usando pattern matching:

```
fibonacci :: Integer -> Integer
fibonacci 0 = 0
fibonacci 1 = 1
fibonacci n = (fibonacci (n-1)) +
              (fibonacci (n-2))
```


Ej 1 Haskell

La podemos definir tambien usando pattern matching:

```
fibonacci :: Integer -> Integer
fibonacci 0 = 0
fibonacci 1 = 1
fibonacci n = (fibonacci (n-1)) +
              (fibonacci (n-2))
```

- ▶ ¿Qué pasa si introducimos $n=-1$ en nuestra función?
- ▶ ¿Debemos preocuparnos por este caso?

Ej 2

Implementar una función `parteEntera :: Float -> Integer` que calcule la parte entera de un número real positivo.

```
problema parteEntera (x: ℝ) : ℤ {  
  requiere: { True }  
  asegura: { resultado ≤ x < resultado + 1 }  
}
```

Ej 2

Probemos con algunos ejemplos:

`parteEntera 8.124 = ?`

`parteEntera 1.999999 = ?`

`parteEntera 0.12 = ?`

Ej 2

Probemos con algunos ejemplos:

`parteEntera 8.124 = 8`

`parteEntera 1.999999 = 1`

`parteEntera 0.12 = 0`

Ej 2

Probemos con algunos ejemplos:

```
parteEntera 8.124 = 8
parteEntera 1.999999 = 1
parteEntera 0.12 = 0
```

Podemos pensar en un caso base:

```
parteEntera :: Float -> Integer
parteEntera x | 0 <= x && x < 1 = 0
              | ...
```

Ej 2 Haskell

Y luego agregarle el paso recursivo:

```
parteEntera :: Float -> Integer  
parteEntera x | 0 <= x && x < 1 = 0  
              | otherwise = 1 + parteEntera (x-1)
```

Ej 2 Haskell

Y luego agregarle el paso recursivo:

```
parteEntera :: Float -> Integer
parteEntera x | 0 <= x && x < 1 = 0
               | otherwise = 1 + parteEntera (x-1)
```

Cuidado! Revisemos la especificacion.

¿Cubrimos todos los casos?

Ej 2 Haskell

Completamos con los casos negativos:

```
parteEntera :: Float -> Integer
parteEntera x | x < 1 && x >= 0 = 0
               | x > -1 && x <= 0 = -1
               | x >= 1 = 1 + parteEntera (x - 1)
               | otherwise = (-1) + parteEntera (x + 1)
```


Ej 7

Implementar la función `todosDigitosIguales :: Integer -> Bool` que determina si todos los dígitos de un número natural son iguales.

```
problema todosDigitosIguales (n:  $\mathbb{Z}$ ) :  $\mathbb{B}$  {  
  requiere: {  $n > 0$  }  
  asegura: {  $res = true \leftrightarrow$  todos los dígitos de  $n$  son iguales }  
}
```

Ej 7

Implementar la función `todosDigitosIguales :: Integer -> Bool` que determina si todos los dígitos de un número natural son iguales.

```
problema todosDigitosIguales (n:  $\mathbb{Z}$ ) :  $\mathbb{B}$  {  
  requiere: {  $n > 0$  }  
  asegura: {  $res = true \leftrightarrow$  todos los dígitos de  $n$  son iguales }  
}
```

Veamos algunos ejemplos:

- ▶ $44 = 4 * 10 + 4 = 4 * 10^1 + 4 * 10^0$
- ▶ $8888 = 8 * 10^3 + 8 * 10^2 + 8 * 10^1 + 8 * 10^0$

Ej 7

Algunas operaciones útiles para manipular enteros:

- ▶ mod:
 - ▶ $\text{mod } 8123 \ 10 = ?$
 - ▶ $\text{mod } 2142 \ 10 = ?$
 - ▶ $\text{mod } 4 \ 10 = ?$
- ▶ div:
 - ▶ $\text{div } 8123 \ 10 = ?$
 - ▶ $\text{div } 2142 \ 10 = ?$
 - ▶ $\text{div } 4 \ 10 = ?$

Ej 7

Algunas operaciones útiles para manipular enteros:

▶ mod:

▶ $\text{mod } 8123 \ 10 = 3$

▶ $\text{mod } 2142 \ 10 = 2$

▶ $\text{mod } 4 \ 10 = 4$

▶ div:

▶ $\text{div } 8123 \ 10 = 812$

▶ $\text{div } 2142 \ 10 = 214$

▶ $\text{div } 4 \ 10 = 0$

Ej 7

Algunas operaciones útiles para manipular enteros:

▶ mod:

▶ $\text{mod } 8123 \ 10 = 3$

▶ $\text{mod } 2142 \ 10 = 2$

▶ $\text{mod } 4 \ 10 = 4$

▶ div:

▶ $\text{div } 8123 \ 10 = 812$

▶ $\text{div } 2142 \ 10 = 214$

▶ $\text{div } 4 \ 10 = 0$

mod n 10 → me da el ultimo digito de n .

div n 10 → le *saca* el ultimo digito a n .

Ej 7 Haskell

La escribimos en Haskell. Consideremos primero el caso base:

```
tDI :: Integer -> Bool
tDI n | n < 10 = True
      | ...
```

Ej 7 Haskell

Y luego consideramos el paso recursivo usando **mod 10** y **div 10**:

```
tDI :: Integer -> Bool
tDI n | n < 10 = True
      | otherwise = (ultimoDigito n == ultimoDigito (sacarUltimo n)) &&
                    tDI (sacarUltimo n)

ultimoDigito :: Integer -> Integer
ultimoDigito n = mod n 10

sacarUltimo :: Integer -> Integer
sacarUltimo n = div n 10
```

Ej 8

Implementar la función `iesimoDigito :: Integer -> Integer -> Integer` que dado un $n \in \mathbb{N}_{\geq 0}$ y un $i \in \mathbb{N}$ menor o igual a la cantidad de dígitos de n , devuelve el i -ésimo dígito de n .

```
problema iesimoDigito (n:  $\mathbb{Z}$ , i:  $\mathbb{N}$ ) :  $\mathbb{Z}$  {  
  requiere: {  $n \geq 0 \wedge 1 \leq i \leq cantDigitos(n)$  }  
  asegura: {  $resultado = (n \text{ div } 10^{cantDigitos(n)-i}) \bmod 10$  }  
}
```

```
problema cantDigitos (n:  $\mathbb{Z}$ ) :  $\mathbb{N}$  {  
  requiere: {  $n \geq 0$  }  
  asegura: {  $n = 0 \rightarrow res = 1$  }  
  asegura: {  $n \neq 0 \rightarrow (n \text{ div } 10^{res-1} > 0 \wedge n \text{ div } 10^{res} = 0)$  }  
}
```


Ej 8 Haskell

Implementemos primero la funcion auxiliar cantDigitos:

```
cantDigitos :: Integer -> Integer
cantDigitos n | n < 10 = 1
               | otherwise = 1 + cantDigitos (sacarUltimo n)
               where sacarUltimo n = div n 10
```

Ej 8 Haskell

Ahora podemos implementar la funcion que nos pedian:

```
iesimoDigito :: Integer -> Integer -> Integer
iesimoDigito n i | i == cantDigitos n = ultimoDigito n
                  | otherwise = iesimoDigito (sacarUltimo n) i
  where sacarUltimo n = div n 10
        ultimoDigito n = mod n 10
```