



TUGAS PERTEMUAN: 6

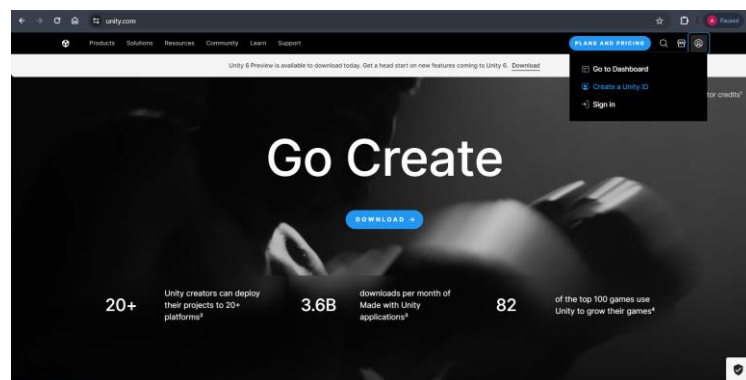
PENGENALAN GAME DAN UNITY

NIM	:	2118077
Nama	:	Abdul Wahid
Kelas	:	B
Asisten Lab	:	MARIA AVRILIANA SURAT LELAONA (2218096)
Baju Adat	:	Pangasi Baju Adat sunda (jawa barat)
Referensi	:	https://akcdn.detik.net.id/community/media/visual/2022/04/20/pakaian-adat-jawa-barat-5_43.jpeg?w=700&q=90

6. Tugas 6 : Menerapkan 3D Modeling

A. Membuat Akun Unity

1. Buka website <https://unity.com/>, lalu klik di kanan atas, pilih Create a Unity ID



Gambar Tampilan Membuat Akun

2. Selanjutnya isi informasi email, Password username dan full name, lalu centang captcha dan klik Create a Unity ID, atau bisa menggunakan login Google, atau Facebook dibagian bawah.



Gambar Tampilan Form Buat Akun

- Setelah konfirmasi email, login menggunakan email dan password yang sudah dibuat.

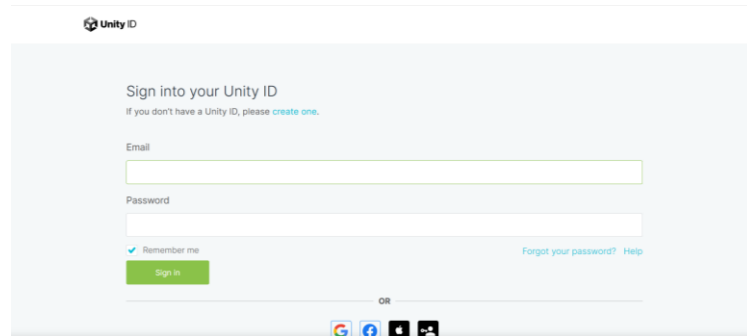
Gambar Tampilan Form Login

- Setelah itu cek pada gmail, untuk mengkonfirmasi akun, seperti dibawah ini

Gambar Tampilan Cek Email

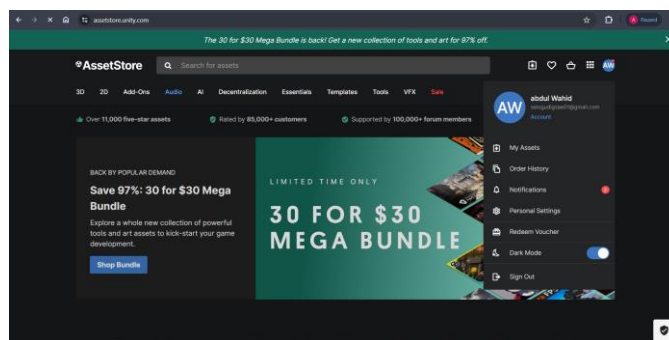


5. Lalu buka lagi website <https://unity.com>, dan lakukan Sign In.



Gambar Tampilan Sign in

6. Lalu buka lagi website <https://unity.com>, dan lakukan Sign In.



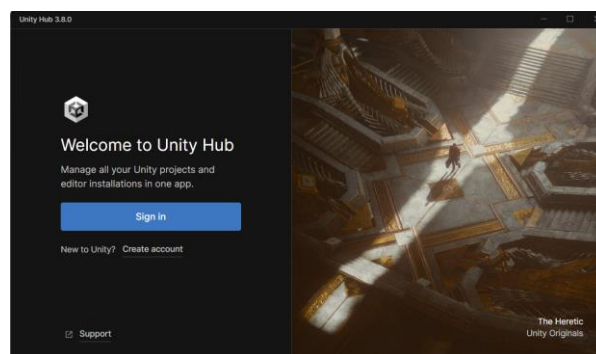
Gambar Tampilan setelah sign in

7. Setelah itu download file yang dibutuhkan pada website Unity, seperti file dibawah ini

UnityDownloadAssistant-2020.3.48f1	13/03/2024 13.57	Application	404 KB
UnityHubSetup	07/05/2024 10.09	Application	124.642 KB

Gambar Tampilan File Download

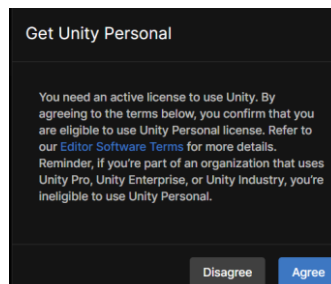
8. Setelah selesai install, maka akan langsung terbuka Unity Hub seperti dibawah ini dan lakukan Sign In.



Gambar Tampilan Unity Hub

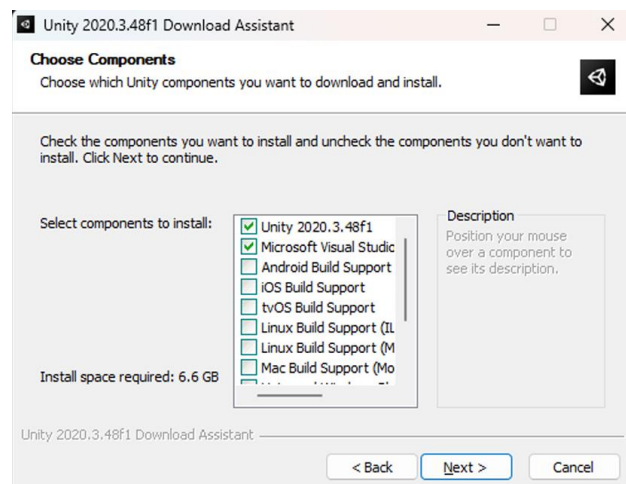


9. Jika ada peringatan seperti dibawah, klik Agree untuk mendapatkan lisensi Unity



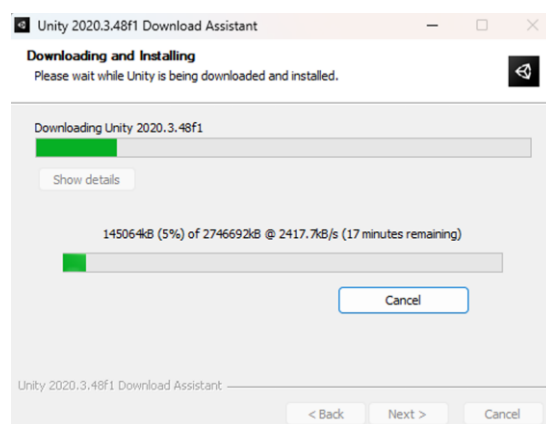
Gambar Tampilan Get License

10. Setelah itu install Unity 2020.3.48 pada direktori, pada tahapan Choose Component pilih Unity 2020.3.48, Windows Build Support, dan Microsoft Visual Studio 2019 (jika belum ada)



Gambar Tampilan Pilih Component

11. Tunggu proses download dan install selesai.



Gambar Tampilan Install Unity

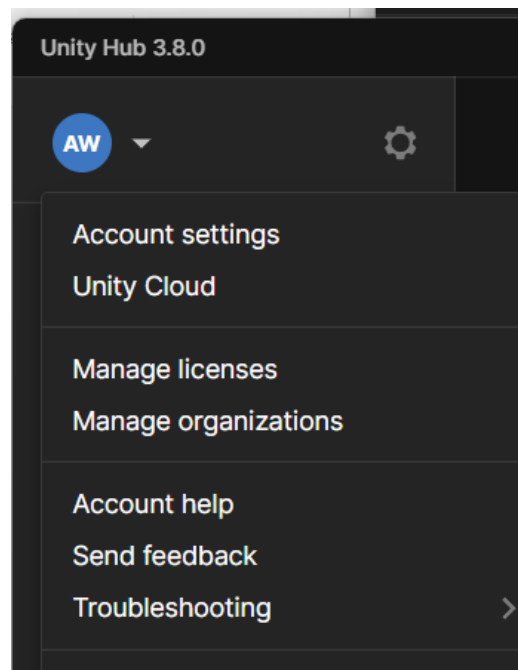


12. Install selesai.



Gambar Selesai

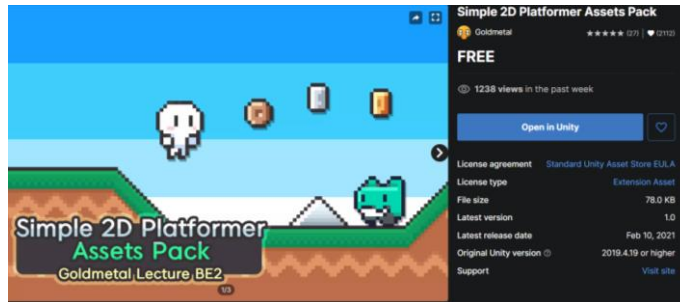
13. Lalu masuk ke akun yang sudah di buat



Gambar Tampilan login unity Hub

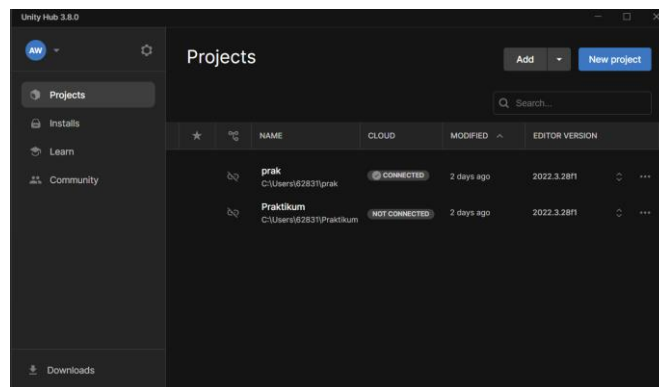
B. Import Asset

1. Masuk ke website <https://assetstore.unity.com/> dan pastikan sudah login, lalu pilih asset yang ingin digunakan, lalu buka asset tersebut, lalu klik Add to My Assets.



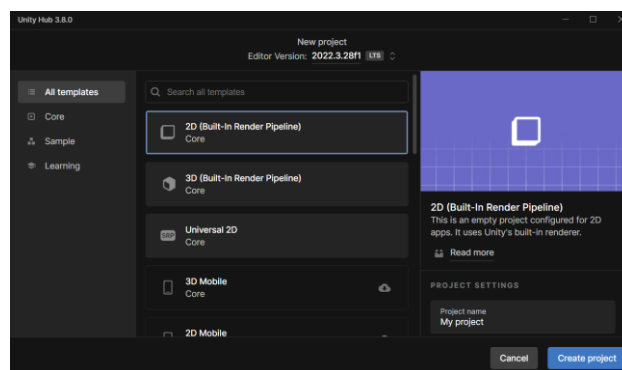
Gambar Tampilan Add Assets

2. Buka aplikasi Unity versi 2020., pilih New Project



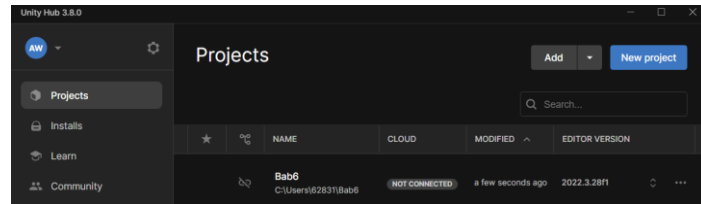
Gambar New Project

3. Pastikan sudah login menggunakan akun Unity yang dibuat sebelumnya, Isikan nama proyek, pilih lokasi penyimpanan file yang diinginkan atau dibiarkan saja dan pilih 2D, karena akan membuat game 2D platform, jika sudah Crate Project



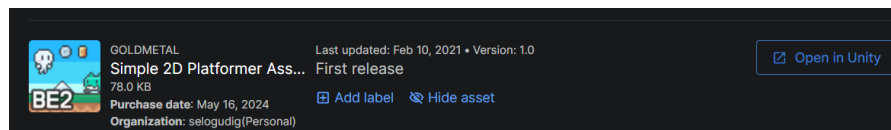
Gambar Crate Project

4. Setelah dilakukan create project maka tampilan projectnya akan seperti ini.



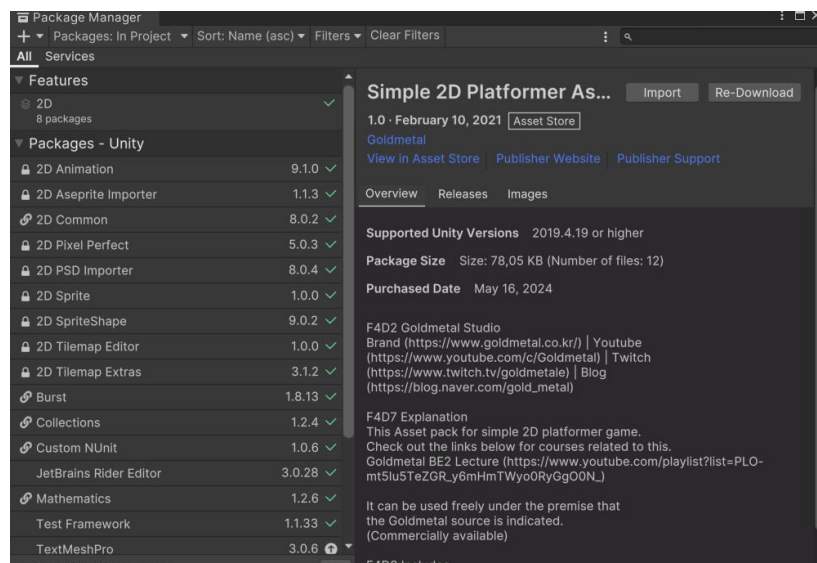
Gambar Tampilan Project

- Setelah unity terbuka, kembali lagi ke browser yang membuka My Assets tadi, lalu klik Open in Unity asset yang tadi sudah ditambahkan



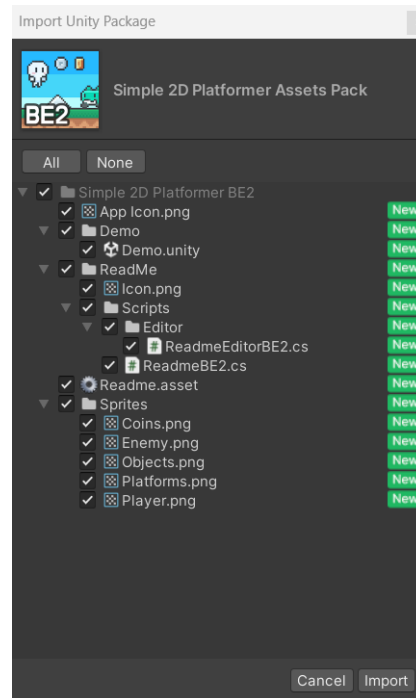
Gambar Tampilan My Assets

- Setelah itu akan langsung kembali ke Unity dan muncul tampilan Package Manager dan dapat ditemukan asset yang sudah kita tambahkan, setelah itu klik download dan import asset



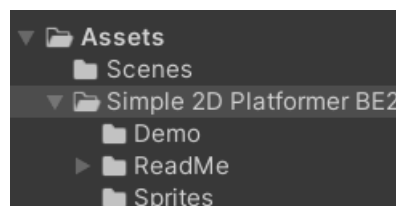
Gambar Tampilan Package Manager

- Setelah itu akan muncul jendela import, klik Import pada bagian bawah



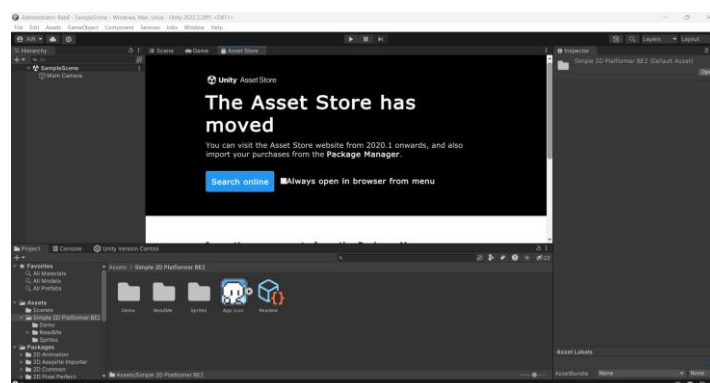
Gambar Tampilan Jendela Import

8. Setelah proses import selesai, maka akan muncul folder Assets dan folder yang kita import di kiri bawah



Gambar Tampilan Hasil Import

9. Berikut tampilan setelah dilakukan import.



Gambar Tampilan Hasil Import



C. Link Kuis

<https://www.instagram.com/p/C7APqMtyKv6/?igsh=MThuNGVwcnczOTV5aA==>