



## TUGAS PERTEMUAN: 1

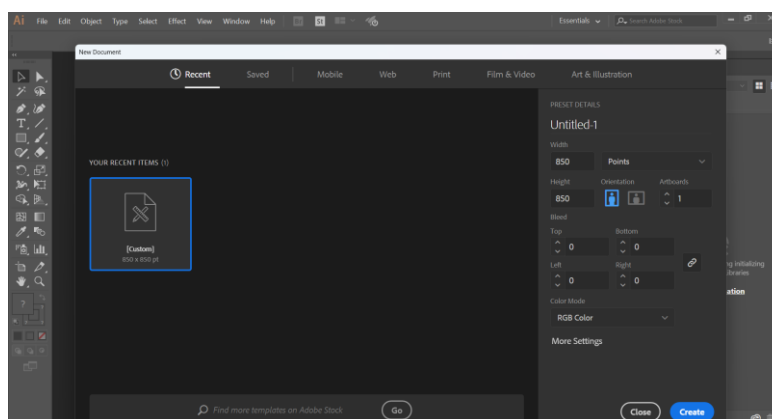
### MEMBUAT KARAKTER

<b>NIM</b>	:	2118077
<b>Nama</b>	:	Abdul Wahid
<b>Kelas</b>	:	B
<b>Asisten Lab</b>	:	MARIA AVRILIANA SURAT LELAONA (2218096)
<b>Baju Adat</b>	:	Pangasi Baju Adat sunda (jawa barat)
<b>Referensi</b>	:	<a href="https://akcdn.detik.net.id/community/media/visual/2022/04/20/pakaian-adat-jawa-barat-5_43.jpeg?w=700&amp;q=90">https://akcdn.detik.net.id/community/media/visual/2022/04/20/pakaian-adat-jawa-barat-5_43.jpeg?w=700&amp;q=90</a>

#### 1.1 Tugas 1 : Membuat karakter

##### A. Membuat Dokumen Baru

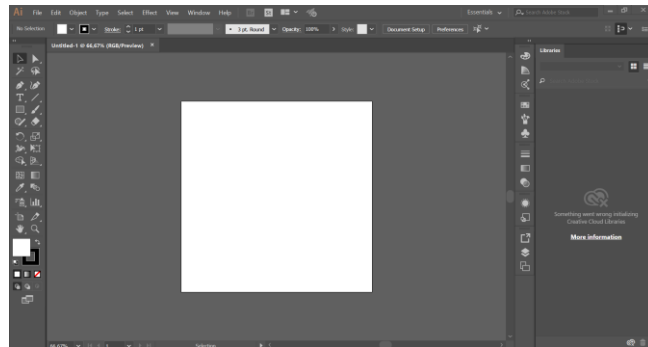
1. Buka menu File + New (Ctrl + N) untuk membuat dokumen baru. Jika sudah, jendela New Document akan muncul. Atur ukuran dokumen dan pengaturan lainnya, lalu klik Create.



Gambar 1.1 membuat dokumen



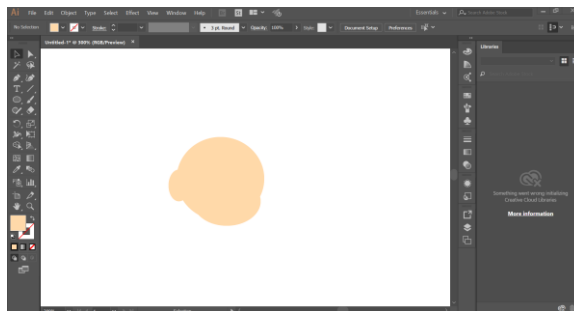
2. Jika sudah, maka halaman kerja akan muncul.



Gambar 1.2 Tampilan halaman

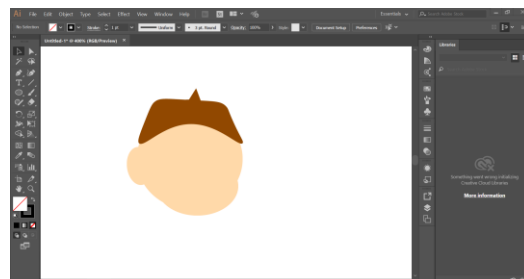
#### B. Membuat Kepala

1. Ubah nama layer 1 menjadi Kepala. Buat bentuk wajah dengan menggunakan ellipse tool (L). Jika sudah, blok seluruh bagian lingkaran dan satukan garis wajah menjadi satu kesatuan dengan menggunakan Shape Builder Tool (Shift + M). Color : FFD9A9.



Gambar 1.3 kepala

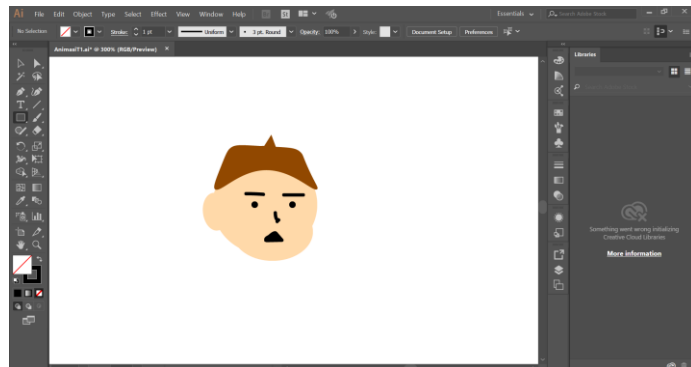
2. Selanjutnya membuat bentuk ikat kepala dengan menggunakan Ellipse Tool. Jika sudah, blok seluruh bagian lingkaran dan satukan garis rambut menjadi satu kesatuan dengan menggunakan Shape Builder Tool.



Gambar 1.4 ikat kepala



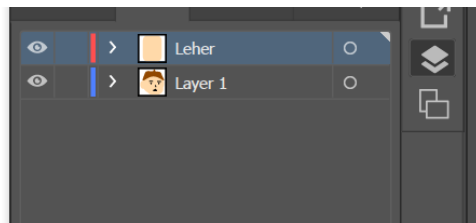
3. Membuat bentuk alis, mata hidung dan mulut dengan menggunakan Paint Brush Tool (B).



Gambar 1.5 Muka

#### C. Membuat Leher

1. Buat layer baru lalu ubah namanya menjadi “Leher”.



Gambar 1.6 layer leher

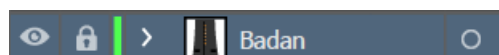
2. Buat bentuk leher dengan menggunakan Rectangle tool (M)



Gambar 1.7 Leher

#### D. Membuat Badan

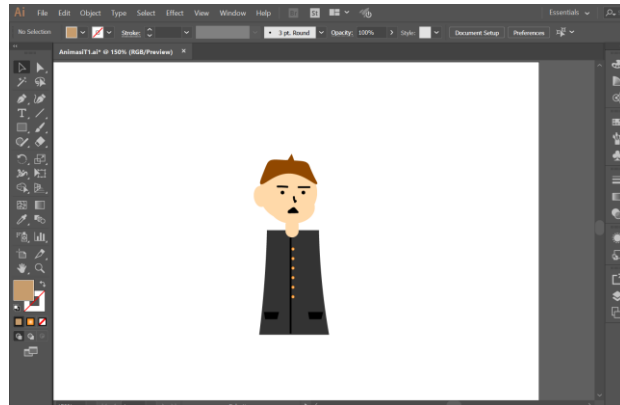
1. Membuat layer baru lalu ubah namanya menjadi “Badan”



Gambar 1.8 Layer Badan



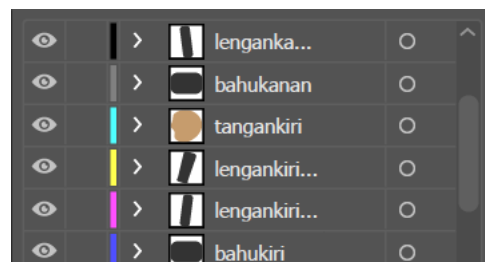
2. Membuat bentuk tubuh dengan menggunakan Rectangle Tool (M), lalu atur bentuknya agar bagian atas badan lebih sempit dibanding bagian bawah badan.



Gambar 1.9 Badan

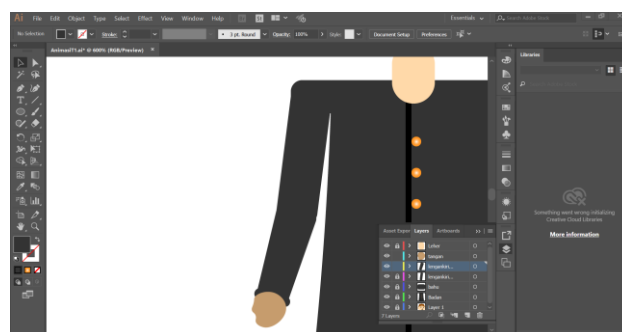
#### E. Membuat lengan

1. Membuat layer bahu, lengan atas, lengan bawah dan tangan.



Gambar 1.10 layer lengan

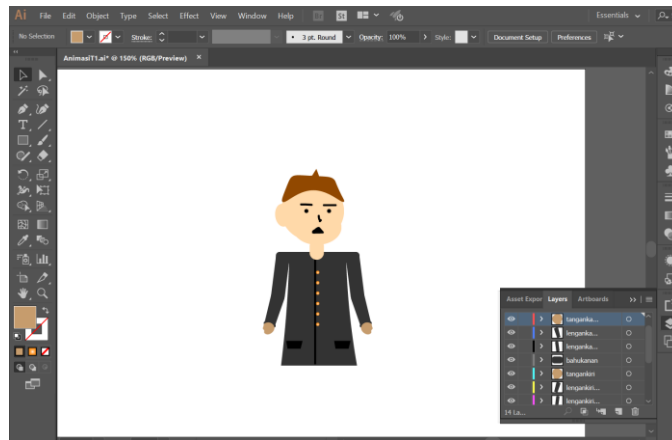
2. Buat bahu, lengan atas, bawah dan tangan menggunakan Rectangle tool (M), dan sesuaikan bentuknya.



Gambar 1.11 lengan kiri



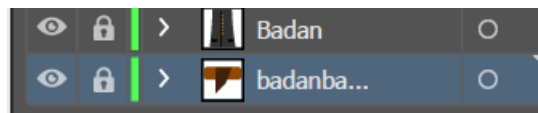
3. Lalu ulangi lagi membuat layer untuk lengan yang kanan, selanjutnya transform > reflect.



Gambar 1.12 lengan kanan

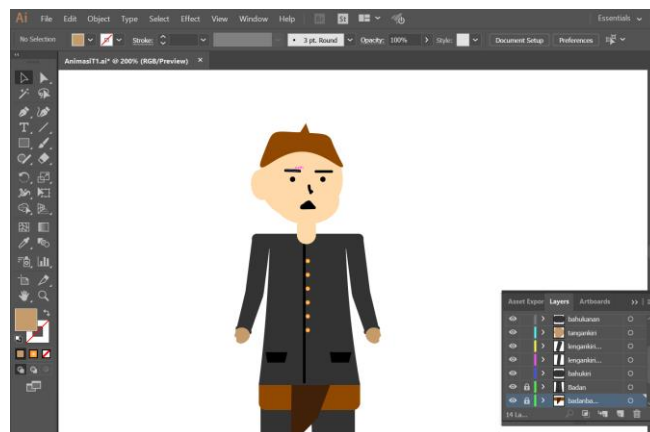
#### F. Badan Bawah

1. Buat layer baru dengan badan bawah



Gambar 1.13 layer badan bawah

2. Selanjutnya membuat bentuk dengan menggunakan Ellipse Tool.



Gambar 1.14 badan bawah