

2. Buatlah Algoritma/Pseudocode dari program Kalkulator yang Anda buat diatas dengan jelas dan rapih. Simpan dalam format .pdf.

Jawab :

Algoritma Kalkulator

Deklarasi :

```
angkaPertama, angkaKedua, hasil : integer  
fitur, tambahIterasi = 0, lagi : integer
```

Deskripsi :

```
for(int i = 0; i < 1 + tambahIterasi; i++) then  
    Read(fitur)  
    if (fitur == 1) then  
        Read(angkaPertama)  
        Read(angkaPertama)  
        hasil <- angkaPertama + angkaKedua  
        Write(hasil)  
    else if (fitur == 2) then  
        Read(angkaPertama)  
        Read(angkaPertama)  
        hasil <- angkaPertama - angkaKedua  
        Write(hasil)  
    else if (fitur == 3) then  
        Read(angkaPertama)  
        Read(angkaPertama)  
        hasil <- angkaPertama * angkaKedua  
        Write(hasil)  
    else if (fitur == 4) then  
        Read(angkaPertama)  
        Read(angkaPertama)  
        hasil <- angkaPertama / angkaKedua  
        Write(hasil)  
    else (fitur == 5) then  
        Read(angkaPertama)  
        Read(angkaPertama)  
        hasil <- angkaPertama ^ angkaKedua  
        Write(hasil)  
  
    Read(lagi)  
  
    if (lagi == 1) then  
        tambahIterasi += 1;  
    else then  
        Write("Terimakasih telah menggunakan program kami")
```

3. Diantara dua metode kerja Water Fall atau SCRUM manakah yang Anda ketahui atau bahkan Anda sudah familiar. Silahkan jawab sesuai pengetahuan Anda saja!

Jawab :

Metode Water Fall adalah metode membuat aplikasi secara runut dari mulai membuat konsep sampai testing

Metode SCRUM adalah metode membuat aplikasi secara agile atau memiliki periode perbaikan yang singkat, selalu memperbaiki kesalahan yang ada dan menambahkan kebutuhan.