

# SDK中协议类型区分表

type	subtype	主要说明	
1：会话消息	0: 普通说话		
	1: 飞屏		
	3: 广播		
2：礼物	0: 普通		
	2: combo	判断是否是同一个combo是Gift中的uuid，price表示单价，总价=*个数*组数	
3：系统消息			
4：登陆		登陆可能伴随着入场特效，判断Gift变量的isShow即可，特效文件链接为zipPath	
5：升级	2: 主播等级		
	3: 财富等级		
	5: 粉丝等级		
	1: 魅力数值变化	不一定升级的时候有协议，客户端需要记录上次的等级才能进行判断是否升级	
6：操作	1: 关闭公聊		
	2: 踢人下线		
	3: 设置为管理员		
	4: 流开启		
	5: 流停止		
	6: 禁言		
	7: 取消禁言		

## message协议中User字段解释

字段	含义
fensi	粉丝等级
caifu	财富等级
juese	聊天室中的角色

## message协议中Gift字段解释

字段	含义
name	名字（可能为空字符串）
count	礼物个数
zipPath	礼物资源路径
giftId	礼物特效id，代表什么特效
version	礼物的版本号
groupCount	组数
price	单价
uuid	礼物的uuid，在combo中有效使用并代表同一个combo的唯一码，需要使用
isShow	表示礼物是否需要展示，全部有效（如果在登陆协议中，false代表没有入场特效）