# TEMA 1 Introducción

**Mediados siglo XIX** 

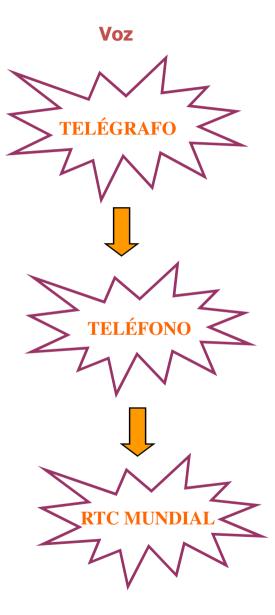
**Finales siglo XIX** 

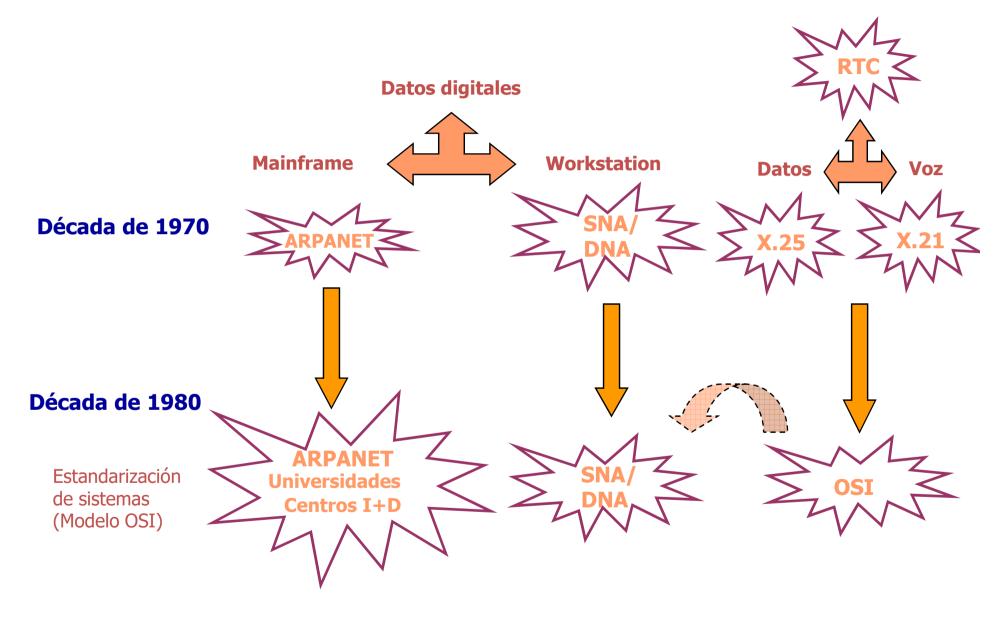
Década de 1950

Electrónica digital

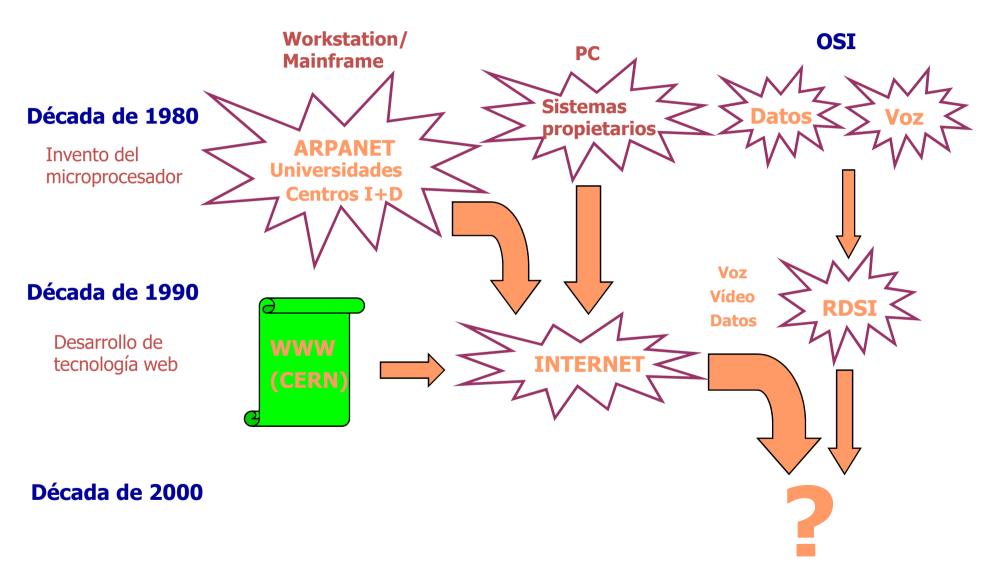
**Datos digitales** 

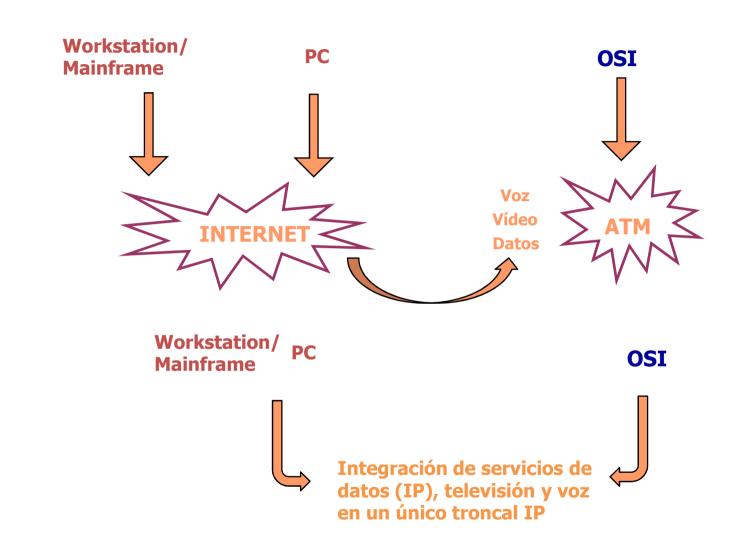






Redes de Computadores. Grado I. I.





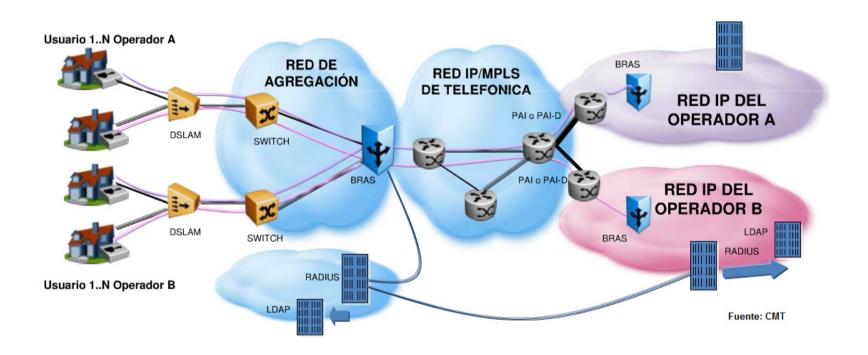
Década de 2000

Década de 2010

#### **Actualidad**

Comunicaciones orientadas al servicio, basadas en una arquitectura con Redes de Acceso, Redes de Agregación y Redes Troncales.

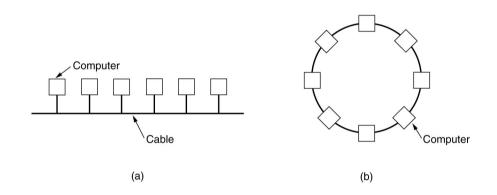
Dispositivos de comunicaciones (teléfonos, televisión, computadores...) basados en la arquitectura TCP/IP.



Clasificación por tipo de interconexión entre las estaciones

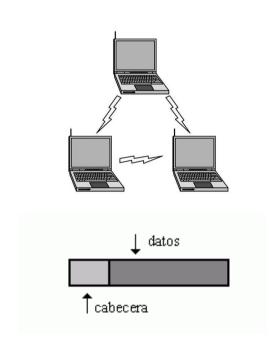
Redes de difusión Redes punto a punto

#### Redes de difusión



Uso compartido del medio físico por un conjunto de estaciones

La fragmentación en paquetes permite un reparto del uso del medio y reenvíos pequeños en caso de errores.



- Direccionamiento físico: n bits para identificar 2<sup>n</sup> estaciones en la red
- Dirección de difusión: difusión de información a todas las estaciones de la red.

**Ejemplo: n bits con valor 1** 

• Dirección de multidifusión: difusión de información a un grupo de estaciones de la red.

El primer bit de la dirección especifica si es una dirección de multidifusión

$$b_{o} b_{1} b_{2} b_{3} b_{4} \dots b_{n-1}$$

$$b_{o} = \mathbf{0} \text{ dirección de estación } (2^{n-1})$$

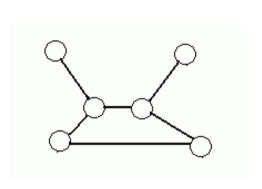
$$b_{o} = \mathbf{1} \text{ dirección de grupo } (2^{n-1})$$

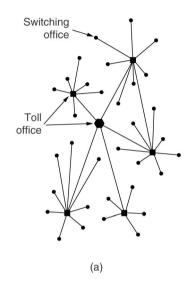
Existen dos direcciones reservadas que no se emplean para identificar ni estaciones ni grupos de estaciones

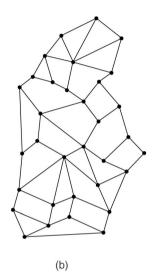
00000000......00 Dirección reservada (en algunas redes es la de difusión)

#### Redes punto a punto

Establecimiento de enlace físicos entre pares de nodos de la red.





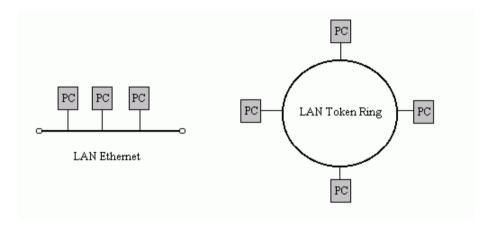


- El direccionamiento físico es insuficiente para el envío de información entre estaciones
- Necesidad de conocer la estructura de la red y de cómo enviar la información a través de nodos intermedios => Algoritmos de encaminamiento
- Tolerancia a fallos por redundancia de conexiones => alto coste económico de cableado

Clasificación por la escala geográfica de la red

Redes LAN (Local Area Network)
Redes MAN (Metropolitan Area Network)
Redes WAN (Wide Area Network)

#### Redes LAN - Redes de área local



• Extensión geográfica de una sala, edificio o hasta campus (< 10 Km)

• LAN <=> tecnología de difusión

Baja tasa de error en el medio físico

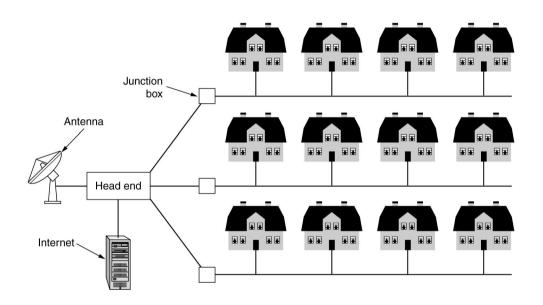
Alta velocidad de transferencia (10 Mbps - 10 Gbps)

Bajo coste de cableado

Colisiones en el medio físico

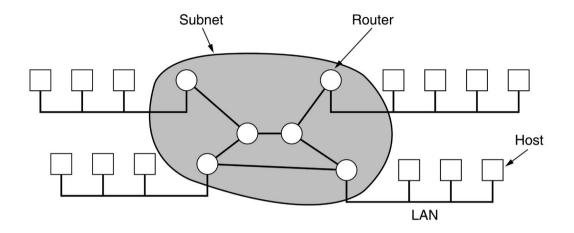
## Redes MAN - Redes de área metropolitana

- Extensión geográfica de una ciudad
- MAN <=> tecnología de difusión y punto a punto (cable coaxial y fibra óptica)



Alta velocidad de transmisión (100 Mbps - 1 Gbps)

#### Redes WAN - Redes de área extendida



• Extensión geográfica de un país o continente

• WAN <=> tecnología punto a punto

**Encaminamiento de la información** 

Tasa de error en el medio físico mayor que en LAN

Velocidad de transferencia elevada (cientos de Gbps)

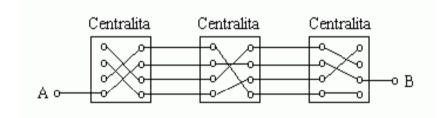
Coste de cableado elevado

Redes de conmutación de circuitos (redes telefónicas)

Redes de conmutación de paquetes (redes de datos)

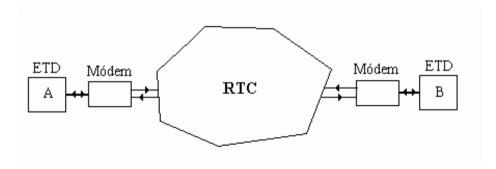
#### Redes de conmutación de circuitos

• Establecimiento de caminos físicos fijos en la red para cada comunicación



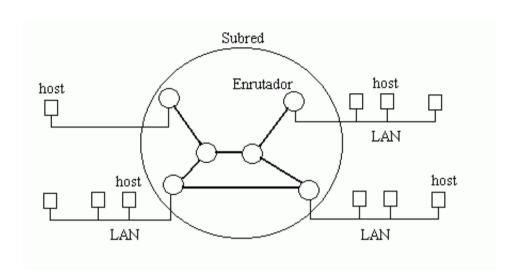
Saturación: falta de disponibilidad de circuitos en una centralita

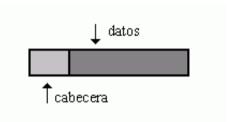
• Transmisión de datos en la red telefónica conmutada (RTC)



Velocidad de transferencia (V.90) 57600 bps

## Redes de conmutación de paquetes





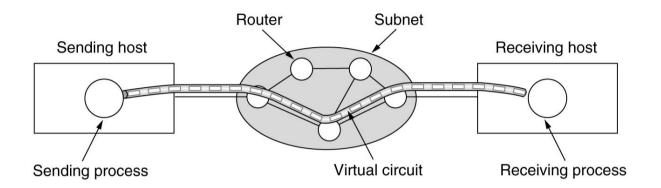
- Router o encaminador:
  - Dispositivo que determina el camino que los paquetes de información siguen en la red
- Subred (Troncal):

Conjunto de nodos encaminadores y líneas punto a punto que conforman la red WAN

• Congestión: falta de recursos computacionales para el encaminamiento de los paquetes de información, produciéndose ralentización en el envío de información

#### Determinación de caminos en una red de conmutación de paquetes

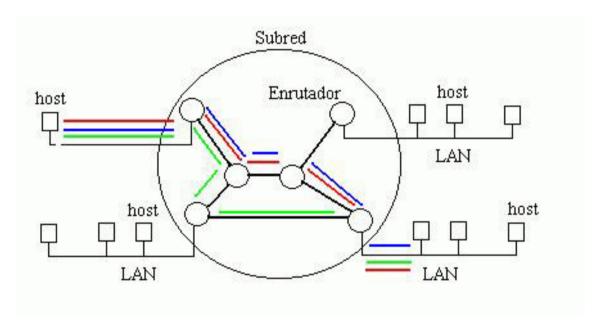
#### **Conmutación de paquetes con circuitos virtuales**



- Establecimiento del circuito virtual (id. de circuito virtual)
- Transferencia de paquetes de datos C.V. permanentes/no permanentes
- Liberación del circuito virtual
- Intercambio de datos fiable
- Control de los recursos disponibles para una comunicación (poca congestión)
- Las redes MPLS de los operadores de telecomunicaciones emplean este modo de funcionamiento

Determinación de caminos en una red de conmutación de paquetes

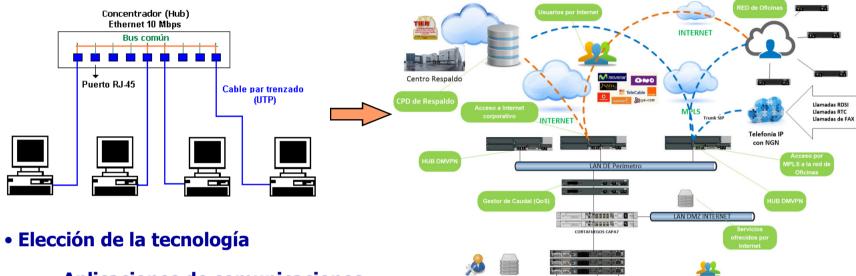
Conmutación de paquetes con datagramas



- Decisión del siguiente salto para cada paquete en cada nodo (dirección origen y destino en la cabecera del paquete)
- No existen caminos preestablecidos, poco control de los recursos (mucha congestión)
- Tolerancia a fallos
- Comunicación no fiable (control de errores en los extremos)
- Internet emplea este modo de funcionamiento

# 1.3 Diseño y planificación de redes de computadores

#### Topología de un red de computadores corporativa (organismo privado)



- Aplicaciones de comunicaciones
- Relación calidad/coste
- Planificación del direccionamiento
  - Tamaño de la red
  - Coste del encaminamiento
- Seguridad
  - Autenticación
  - Autorización
  - Accountig (monitorización)

Calidad de servicio (QoS)

LAN SERVIDORES BBDD

• Reparto de la velocidad de transferencia Servicio: web, ftp, e-mail Equipo