

前端开发工程师

个人信息

- 姓名：李桂波
- 性别：男
- 所在地：北京
- 籍贯：广东揭阳
- 工作经验：2年
- : glennlee.job@gmail.com 或 glennlee.job@qq.com
- : <https://github.com/igblee>

教育背景

- 学校：华南理工大学(scut)
- 专业：信息工程（本科）
- 时间：2015.09 - 2019.06
- 英语：CET-4, CET-6

过往经历

1. 图森未来， 基础架构， 前端工程师， 2018.11 - 至今

- Nimbus(前端微服务架构平台)

主要功能: 集成公司开发的前端服务; 提供服务内嵌和外链两种方式; 提供服务统一登录入口; 支持服务间通信和调用

主要特点: 框架无关性(Vue, React, Angular等框架都支持); 服务发现, 服务自治, 服务隔离; 服务通过管道进行通信; 公共依赖共享

主要工作: 主开之一(两个开发); 第一版的独立开发, 定下了微服务核心部分的架构: 服务加载、卸载, 服务通信; 参与后续服务发现, 服务隔离, 公共依赖共享的设计

主要技术: 前端微服务, webpack, service worker

- Naive-Tracker(适配前端微服务架构的前端服务监控平台)

主要功能: 前端服务各种类型 log 的生成、上报、分类、存储; 服务运行监控预警和指标分析

主要特点: 插件化的架构设计; 适配前端微服务架构; 监控范围包括: error, warning, 资源加载, api请求, 用户(点击/跳转/表单填写/视口变化), 性能指标(白屏/首屏/动画/帧率变化); 支持自定义埋点,自定义上报内容

主要工作: 项目的 owner, 唯一开发; 负责项目的调研,设计和开发; 前端SDK, node 后端

主要技术: typescript, node.js, express.js, elasticsearch, prometheus, grafana

- Mojo(机器学习模型训练平台)前端

主要功能: dataset管理; 训练任务管理; 训练模型自定义和模版化

主要特点: 通过画图形式编辑训练流程; 图形编辑和json结构双向同步; 训练模型可模版化, 提高复用性

主要工作: 项目的 owner, 负责项目0-1的开发已经后续的维护

主要技术: 基于 vuex 的 page state 状态管理模式; 支持 url query 与 vue router 的双向解析; json 结构与流程图编辑的双向同步

- Jarvis(自动化运维平台)

主要功能: 权限管控; 自定义运维操作; 运维任务管理; 自定义审批流程

主要特点: 用户自定义表单; 多权限管理(5种权限); 可自定义的审批流程; 集成faas, ansible等环境

主要工作: 项目前端的 owner, 唯一开发

主要技术: 通过 router 实现 page 的权限管控; 通过高阶Auth组件实现UI层面的权限管控

- Simcraft(自动驾驶仿真编辑器)

主要功能: 自动驾驶场景编辑, 场景仿真预览, 场景存储、加载、仿真结果展示

主要特点: 富交互; 支持多环境(中美环境已经功能特点存在差异); 高度配置化; 配置文件单独部署实现配置热更新; 多版本切换; 地图数据网格化、本地缓存

主要工作: 主开之一; 项目的配置化架构和多环境支持的设计和开发; webpack 和 babel 的升级; 模块的重构和重写

主要技术: mapbox, python, webpack, babel

2. 网易， 邮件事业部， 前端工程师， 2018.5 - 2018.10（实习）

- 邮箱登录页和退出页的refactor

- 阴阳师周边商城的日常开发和维护
- 日常运营活动的开发

技能专长

1. 框架相关

- 熟悉 Vue 技术栈：vue-router, vuex, vue-i18n 等, 目前主要使用技术栈
- 掌握 React 技术栈：redux, redux-saga, react-router, 曾有一年左右的React开发经验, 可以快速无缝转 React 栈
- 熟悉 node.js, 有 node.js 和 express.js 开发经验

2. 前端基础

- css: 熟悉css常用属性和布局方案
- javascript: 熟悉 es5/es6/es7
- typescript: 有相关项目开发经验
- webpack: 熟悉webpack原理和配置, 有相关loader 和 plugin 开发经验
- babel: 熟悉babel原理和配置

3. 其他技能

- 掌握常见的数据结构和算法
- 掌握常见的设计模式
- 熟悉 linux 环境
- 有 MySQL 和 MongoDB 的相关使用经历
- 能读 Java; 能写 python, 有相关项目开发经验

4. 正在学习研究

- OpenGL, WebGL, threejs
- 图形学
- C++