Guía de ejercicios prácticos II - Pila

A continuación se plantean una serie de problemas, que se deberán resolver utilizando el TDA pila.

- 1. Determinar el número de ocurrencias de un determinado elemento en una pila.
- 2. Eliminar de una pila todos los elementos impares, es decir que en la misma solo queden números pares.
- 3. Reemplazar todas las ocurrencias de un determinado elemento en una pila.
- 4. Invertir el contenido de una pila, solo puede utilizar una pila auxiliar como estructura extra.
- 5. Determinar si una cadena de caracteres es un palíndromo.
- 6. Leer una palabra y visualizarla en forma inversa.
- 7. Eliminar el i-ésimo elemento debajo de la cima de una pila de palabras.
- 8. Dada una pila de cartas de las cuales se conoce su número y palo,—que representa un mazo de cartas de baraja española—,resolver las siguientes actividades:
 - a. Generar las cartas del mazo de forma aleatoria;
 - b. Separar la pila mazo en cuatro pilas una por cada palo;
 - c. Ordenar una de las cuatro pilas (espada, basto, copa u oro) de manera creciente.
- 9. Resolver el problema del factorial de un número utilizando una pila.
- 10. Insertar el nombre de la diosa griega Atenea en la i-ésima posición debajo de la cima de una pila con nombres de dioses griegos.
- 11. Dada una pila de letras determinar cuántas vocales contiene.
- 12. Dada una pila con nombres de los personajes de la saga de Star Wars, implemente una función que permita determinar si Leia Organa o Boba Fett están en dicha pila sin perder los datos.
- 13. Realizar un algoritmo que permita ingresar elementos en una pila, y que estos queden ordenados de forma creciente. Solo puede utilizar una pila auxiliar como estructura extra –no se pueden utilizar métodos de ordenamiento–.
- 14. Realizar el algoritmo de ordenamiento *quicksort* de manera que funcione iterativamente.
- 15. Se tienen dos pilas con personajes de Star Wars, en una los del episodio V de "The empire strikes back" y la otra los del episodio VII "The force awakens". Desarrollar un algoritmo

- que permita obtener la intersección de ambas pilas, es decir los personajes que aparecen en ambos episodios.
- 16. Dado un párrafo que finaliza en punto, separar dicho párrafo en tres pilas: vocales, consonantes y otros caracteres que no sean letras (signos de puntuación números, espacios, etc.). Luego utilizando las operaciones de pila resolver las siguientes consignas:
 - a. Cantidad de caracteres que hay de cada tipo (vocales, consonantes y otros);
 - b. Cantidad de espacios en blanco;
 - c. Porcentaje que representan las vocales respecto de las consonantes sobre el total de caracteres del párrafo;
 - d. Cantidad de números;
 - e. Determinar si la cantidad de vocales y otros caracteres son iguales;
 - f. Determinar si existe al menos una z en la pila de consonantes.
- 17. Dada una pila de objetos de una oficina de los que se dispone de su nombre y peso (por ejemplo monitor 1 kg, teclado 0.25 kg, silla 7 kg, etc.), ordenar dicha pila de acuerdo a su peso –del objeto más liviano al más pesado–. Solo pueden utilizar pilas auxiliares como estructuras extras, no se pueden utilizar métodos de ordenamiento.
- 18. Dada una pila de películas de las que se conoce su título, estudio cinematográfico y año de estreno, desarrollar las funciones necesarias para resolver las siguientes actividades:
 - a. Mostrar los nombre películas estrenadas en el año 2014;
 - b. Indicar cuántas películas se estrenaron en el año 2018;
 - c. Mostrar las películas de Marvel Studios estrenadas en el año 2016.
- 19. Realizar un algoritmo que registre los movimientos de un robot, los datos que se guardan son cantidad de pasos y dirección –suponga que el robot solo puede moverse en ocho direcciones: norte, sur, este, oeste, noreste, noroeste, sureste y suroeste–. Luego desarrolle otro algoritmo que genere la secuencia de movimientos necesarios para hacer volver al robot a su lugar de partida, retornando por el mismo camino que fue.
- 20. Realizar un algoritmo que ingrese en una pila los dos valores iniciales de la sucesión de Fibonacci –o condiciones de fin de forma recursiva– y a partir de estos calcular los siguientes valores de dicha sucesión, hasta obtener el valor correspondiente a un número n ingresado por el usuario.
- 21. Dada una pila con los valores promedio de temperatura ambiente de cada día del mes de abril, obtener la siguiente información sin perder los datos:

- a. Determinar el rango de temperatura del mes, temperatura mínima y máxima;
- b. Calcular el promedio de temperatura (o media) del total de valores;
- c. Determinar la cantidad de valores por encima y por debajo de la media.
- 22. Dada una pila de personajes de Marvel Cinematic Universe (MCU), de los cuales se dispone de su nombre y la cantidad de películas de la saga en la que participó, implementar las funciones necesarias para resolver las siguientes actividades:
 - a. Determinar en qué posición se encuentran Rocket Raccoon y Groot, tomando como posición uno la cima de la pila;
 - Determinar los personajes que participaron en más de 5 películas de la saga, además indicar la cantidad de películas en la que aparece;
 - c. Determinar en cuantas películas participo la Viuda Negra (Black Widow);
 - d. Mostrar todos los personajes cuyos nombre empiezan con C, D y G.