

Trabajo Práctico 2 - Java. Conceptos básicos.

1. Compilar e interpretar el siguiente programa

```
public class HolaMundo {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hola Mundo");  
    }  
}
```

2. Escriba un programa que lea tres números y si el primero es positivo calcule el producto de los otros dos, en otro caso calcule la suma. Pregunte al usuario si desea volver a hacerlo.

Para ingresar los números desde teclado utilice:

```
BufferedReader t = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));  
String texto = t.readLine();  
int numero = Integer.parseInt(texto); //convierte un String a int  
Scanner in = new Scanner(System.in); //otra formade leer desde el teclado  
String texto = in.nextLine();          // usando la clase Scanner
```

3. Implemente un programa que indique si una palabra es un palíndromo. Una palabra es palidromo si se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda.

4. Considere lo siguiente:

```
public class PruebaArrays{  
    public static void main(String[] args) {  
        int[] numeros = {4,2,3,8,1};  
    }  
}
```

Escribir un método que imprima en pantalla: cuantos números hay en el array números, cual es el mayor y cual es el promedio de todos los números. Devuelva los números ordenados de menor a mayor y a la inversa.

5. Leer el nombre y sueldo de 5 empleados y mostrar el nombre y sueldo del empleado que más gana y el sueldo promedio.

6. Considere la siguiente clase:

```
public class Entero {  
    private int numero;  
    //constructor de la clase Enteros  
    public Entero(int numero) {  
        super();  
        this.numero = numero;  
    }  
    public int getNumero() {  
        return numero;  
    }  
    public void setNumero(int numero) {  
        this.numero = numero;  
    }  
    //calcula el cuadrado de n  
    public long cuadrado(){  
        return numero*numero;  
    }  
}
```

Programa de prueba para la clase Enteros

```
public class PruebaEntero {  
    public static void main(String[] args) {  
        Entero e = new Entero(5);  
        System.out.println("El numero ingresado es: "+e.getNumero());  
        System.out.println("El cuadrado de " + e.getNumero() + " es: " +  
            e.cuadrado());  
    }  
}
```

Agregue métodos para calcular, si el numero es par o impar, el factorial de numero, si numero es primo. Pruebelos. Permita el ingreso de números desde el teclado.