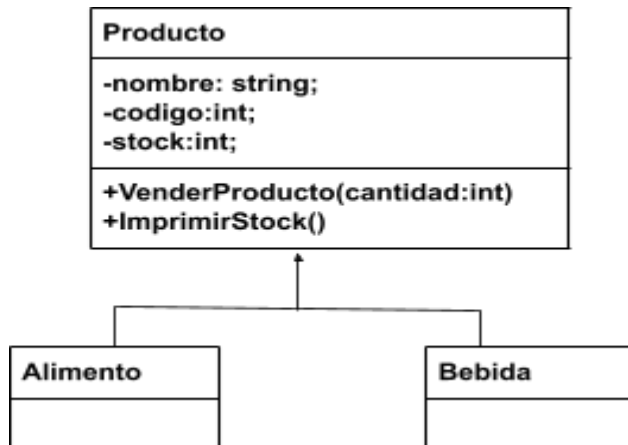
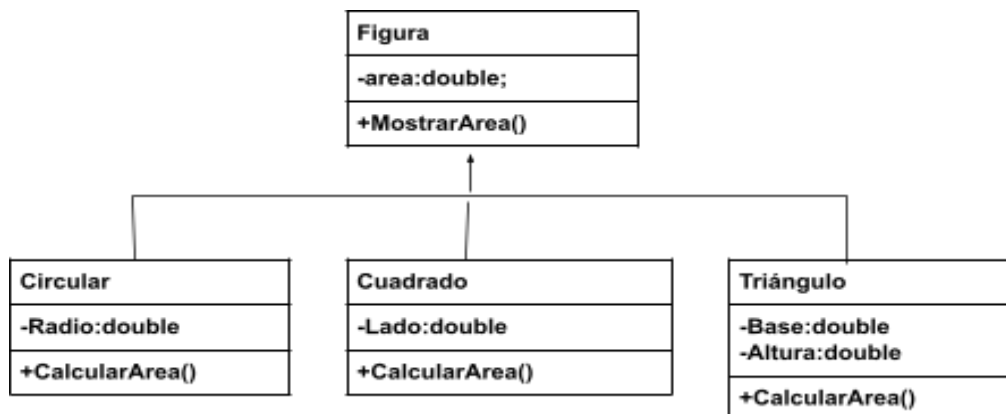


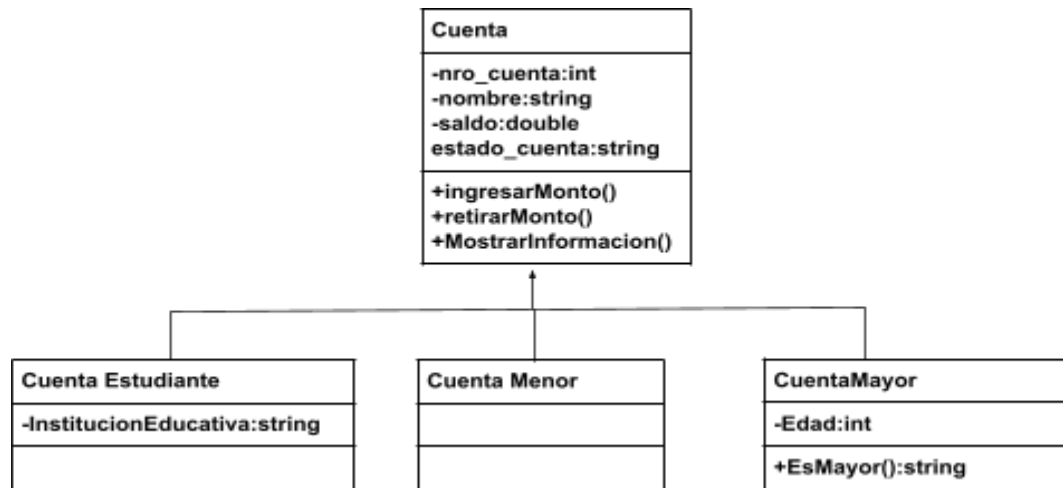
1) El supermercado “Eureka” posee un problema al vender productos que no se descuentan del stock existente. Se requiere realizar el modelado de las clases del stock de un supermercado, donde se detalle la clase Producto con sus dos clases hijas: Bebida y Alimento, que posean un método que haga referencia a la venta de un producto y descuente la cantidad vendida del stock existente.



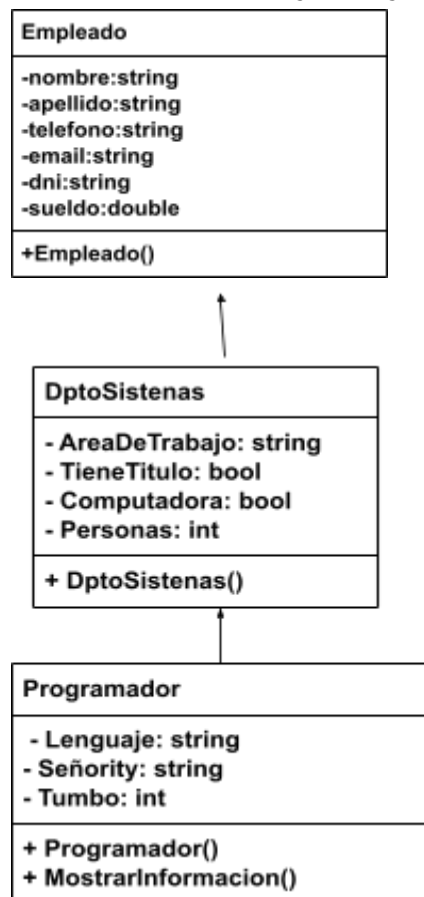
2) Se requiere un programa que nos ayude a calcular el área de un Triángulo, de un Cuadrado y de un Círculo y que éstas clases dependan de la clase Figura, la cual debe tener un método que sea mostrarArea, donde debe consulte el valor de la variable área y si no es nulo, mostrar por consola el valor.



3) Se requiere que se defina la clase Cuenta con métodos que permitan ingresarMonto(int_montoASumar),retirarMonto(int_montoARestar) mostrar información de la cuenta (nro_cuenta, nombre, saldo, estado_cuenta) de la cuenta y definir las clases CuentaMayor, CuentaMenor y CuentaEstudiante que puedan ejecutar estos métodos. En el caso de CuentaMayor, crear un método que consulte si la persona es mayor de 18 años.



4) Definir la clase Empleado, con nombre, apellido, teléfono, email, dni y sueldo. Definir la clase DptoSistemas (para el Departamento de Sistemas) que posea el área en la que trabaja de Sistemas, si posee título relacionado a su trabajo, si posee una computadora laboral a su cargo y cantidad de gente a cargo. Definir la clase Programador donde se almacene en que lenguaje de programación trabaja, si es senior, semisenior o junior y la cantidad de veces que tumbó producción.



5) Definir la clase Ambiente y generar los objetos: “Desarrollo”, “Testing”, “Preproduccion” y “Produccion” que posea un método que sea verificarDespliegue y

comprobar que la información del Ambiente sea igual a: “sistema_operativo: linux, ram:4, base_datos: postgresql, app: openjdk”, si es correcto mostrar por pantalla que el despliegue se puede realizar, de lo contrario, mostrar que no será posible realizar el despliegue.

Ambiente
- Nombre: string - SistemaOperativo: string - Ram: int - BaseDatos: string - Aplicacion: string
+ Ambiente(nombre: string, sistemaOperativo: string, ram: int, baseDatos: string, aplicacion: string) + VerificarDespliegue()

6) Crear la clase Persona, con un método que compare la edad de una persona con otra.(Se deben crear dos objetos de la clase persona, y ejecutar el método compararEdad en persona2, pasando como parámetro la edad de persona1).

Persona
- nombre: string - apellido: string - edad: int
+ Persona(nombre: string, apellido: string, edad: int) + CompararEdad(edadOtra Persona: int)

7) Definir la clase Tren y su hija, Vagón. Se deben crear los métodos vagonLleno,acelerar(int velocidad) y frenar

