

Practica 2 – SGE – PROYECTO DOCS

OBJETIVO: ESBOZAR EL PROYECTO A REALIZAR ANTES DE EMPEZAR A PROGRAMAR

Nombre del proyecto: Docs

¿Cómo será?

- Software generalista – Documentos online: Apuesta casi segura, ya que la gente siempre va a necesitar trabajar con documentos.
- Objetivo didáctico: trabajar con bases de datos tipo SQL y a la vez con la tecnología No SQL.
- Se plantea como un software de organización.
- Cada usuario tendrá acceso a su panel de control.

¿Qué hará este software?

- Admitirá usuarios
- Los usuarios podrán crear documentos
- Habrá un superadministrador que gestione todos los documentos y todas las cuentas de usuario.
- Habrá un panel para cada uno de los usuarios
- Habrá un panel frontal que permita ver a los usuarios externos todos los documentos compartidos
- Habrá una pantalla de login y de singin

Tipos de documentos permitidos oficialmente

- Documentos de texto
- Hojas de cálculo
- Presentaciones

¿Qué podrán hacer los usuarios?

- Compartir documentos
- Hacer públicos los documentos

Posibles metodologías de software para el proyecto

- Software de escritorio (más complicado para compartir porque necesitamos un servidor) – No mejor opción (Win - Mac – Linux)
 - C
 - C++
 - Java
 - Python
- Software móvil – Proyecto empresarial pensado para pantalla de ordenador (Android - iOS)
 - Java
 - Kotlin
 - Swift
- Software en la nube – Muy bien para un punto de vista colaborativo (ELEGIDA)
 - Front (HTML+CSS+JS) + frameworks (jQuery + Bootstrap examples)

- Back (PHP + JEE + Python)
- MySQL (Portabilidad, gratuito, seguridad) – SQLite (menos seguridad) - PostgreSQL