# UML. DIAGRAMA DE CASOS DE USO

CODE UD7 – Tema 2

# UML. Diagrama de casos de uso

# 1. ¿Qué es un Caso de uso?

Un caso de uso es un conjunto de escenarios que tienen una meta de usuario en común

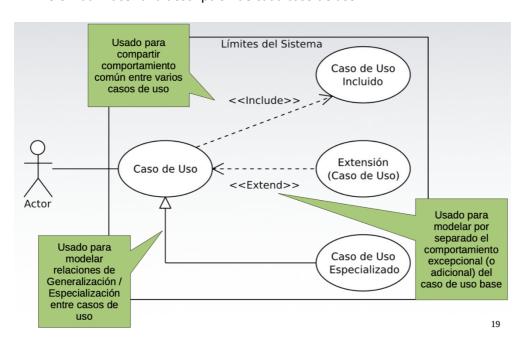
Caso de Uso: Es una descripción de un proceso fina-fin, relativamente largo, que incluye varias etapas o transacciones

Es una manera específica de utilizar el sistema, es una historia que describe un uso particular del sistema

Es la imagen de una funcionalidad del sistema, desencadenada en respuesta al estímulo de un actor o rol externo

# 2. Características

- Identifica los componentes principales que forma el sistema.
- Captura los requerimientos fundamentales del sistema.
- Actor
  - Interactúa con el sistema para poder alcanzar un objetivo.
  - Cada objetivo es un caso de uso.
  - Puede ser una persona u otro sistema, es mejor pensarlo en término de un rol.
  - NOTA: NO TODOS los interesados en el sistema son actores, sólo son actores aquellos que utilizarán el sistema
- Objetivo
  - Lo que el actor quiere lograr al interactuar con el sistema.
- Nos provee una vista de alto nivel.
- Indica qué actores están asociados con que casos de uso.
- La dependencia indica que es necesaria una relación entre casos de uso.
- No olvidar hacer una descripción de cada caso de uso.



# 3. Dependencias

# 3.1. Include

El caso de uso invocador depende del caso de uso incluido para poder completar su objetivo. El caso de uso incluido siempre se coloca a la derecha del invocador.

# 3.2. Extend

Indica una dependencia opcional entre dos casos de uso

Extiende el comportamiento de la base, adiciona pasos extra.

La extensión se coloca debajo de la base.

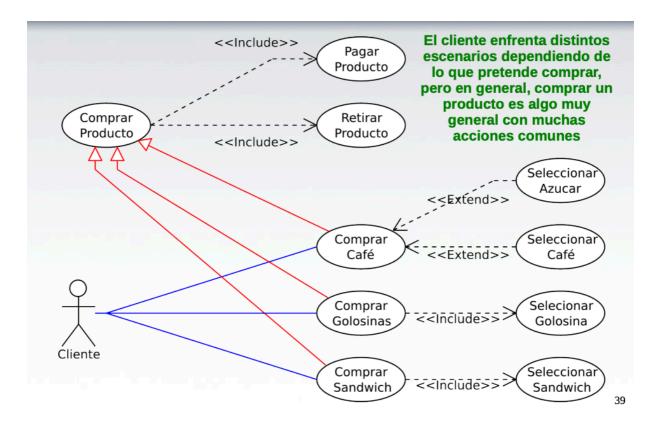
El punto de extensión indica en que parte de la base la extensión empieza a trabajar.

Puede haber varios puntos en los cuales llevar a cabo la extensión

NO tiene que ver con la herencia

# 3.3. Generalización

El hijo tiene cosas en común con el padre, pero adiciona su propia forma de hacer el trabajo.



# 4. Descripción textual

# 4.1. Actores del sistema

Nombre: <nombre del actor>
Descripción: <descripción del actor>

Nombre: Usuario no Autenticado

### Descripción:

Representa a un usuario que no se a identificado frente al sistema. Generalmente estos usuarios deberían poder registrarse (crear un nuevo usuario) o ingresar al sistema para transformarse en usuarios autenticados, en moderadores o en administradores del sistema

# 4.2. Caso de uso

Nombre:	<nombre caso="" de="" del="" uso=""></nombre>	
Autor:	<nombre (o="" autor="" autores)="" caso="" de="" del="" uso=""></nombre>	
Fecha:	<fecha caso="" creación="" de="" del="" uso=""></fecha>	
Descripción:		
 breve descripción del caso de uso>		
Actores:		
<actores caso="" de="" el="" en="" participantes="" uso=""></actores>		
Precondiciones:		
<condiciones caso="" cumplirse="" de="" deben="" ejecutar="" el="" para="" poder="" que="" uso=""></condiciones>		
Flujo Normal:		
<flujo (feliz)="" caso="" de="" del="" ejecución="" normal="" uso=""></flujo>		
Flujo Alternativo:		
<flujos alternativos="" caso="" de="" del="" ejecución="" uso=""></flujos>		
Poscondiciones:		
<condiciones al="" caso="" cumplirse="" de="" deben="" del="" ejecución="" finalizar="" la="" que="" uso=""></condiciones>		

Nombre:	Crear mensaje foro	
Autor:	Pedro Pérez	
Fecha:	21/04/09	
Descripción:		
Permite crear un nuevo mensaje (hilo) en el foro de discusión.		
Actores:		
Usuario / Moderador		
Precondiciones:		
El usuario debe de estar autenticado en el sistema.		

### Flujo Normal:

- 1.- El actor pulsa sobre el botón para crear un nuevo mensaje.
- El sistema muestra una caja de texto para introducir el título del mensaje y una zona de mayor tamaño para introducir el cuerpo del mensaje.
- 3.- El actor introduce el título del mensaje y el cuerpo del mismo.
- 4.- El sistema comprueba la validez de los datos y los almacena.
- 5.- El moderador recibe una notificación de que hay un nuevo mensaje.
- El moderador acepta y el sistema publica el mensaje si éste fue aceptado por el moderador.

# Flujo Alternativo:

- 4.A.- El sistema comprueba la validez de los datos, si los datos no son correctos, se avisa al actor de ello permitiéndole que los corrija.
- 7.8.- El moderador rechaza el mensaje, de modo que no es publicado sino devuelto al usuario.

### Poscondiciones

El mensaje ha sido almacenado en el sistema y fue publicado.