



Nome:

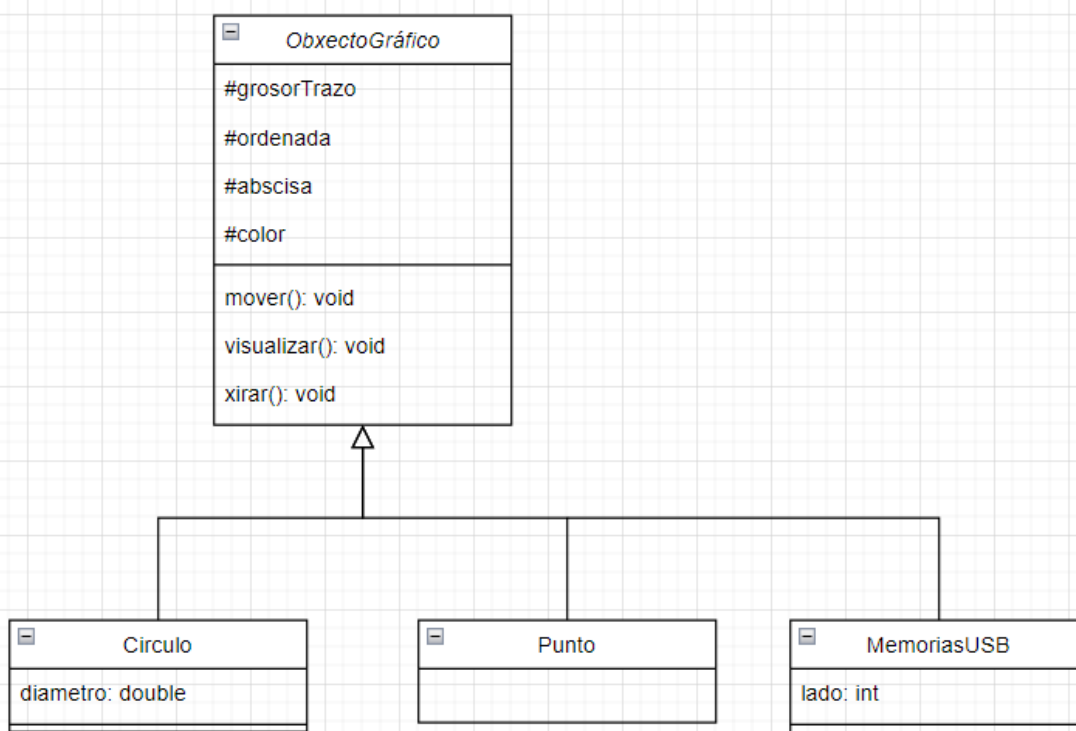


### 3.11 Representa mediante diagramas de clase a seguinte estrutura:

- Unha superclase **ObxectoGráfico** que ten como atributos protexidos: **grosorTrazo**, **ordenada**, **abscisa**, **color** e como operacións públicas: **mover()**, **visualizar()** e **xirar()**.
- Tres subclases **Punto**, **Círculo** (ten atributo privado **diámetro**) e **Cadrado** (ten atributo privado **lado**). Cada unha destas clases ten unha maneira diferente de moverse, visualizarse e xirar.
- Contesta as seguintes preguntas:
  - ¿É accesible **diámetro** dende **Cadrado**?
  - ¿Un obxecto **Círculo** posúe un atributo **color**?
  - ¿Pode aplicarse o método **mover** a un obxecto **Punto**?

Estende o modelo anterior para que un novo obxecto gráfico chamado **GráficoComposto** estea composto de varios obxectos gráficos, de tal forma que a supresión do obxecto **GráficoComposto** implique a supresión dos **ObxectoGráfico** que o compoñen.

### Resposta



¿É accesible **diámetro** dende **Cadrado**?

No, el atributo "diámetro" es privado y solo es accesible dentro de la clase **Círculo**.

**¿Un obxecto Círculo posúe un atributo color?**

Sí, el atributo "color" es público y se hereda a través de la clase ObxectoGráfico. Por lo tanto, un objeto Círculo tiene un atributo "color".

**¿Pode aplicarse o método mover a un obxecto Punto?**

Sí, se puede aplicar el método "mover" a un objeto Punto ya que hereda este método de la clase ObxectoGráfico.