

---

Nombre y apellido:  
Carrera:

L.U. o D.N.I.:  
Número de orden:

Cant. de hojas:

---

Departamento de Computación – FCEyN – UBA

## Taller de Álgebra I - Parcial

PRIMER CUATRIMESTRE 2017 – TURNO TARDE

2 de junio de 2017

### Aclaraciones

- El parcial se aprueba con tres ejercicios bien resueltos.
- Programe todas las funciones en lenguaje Haskell. El código debe ser autocontenido. Si utiliza funciones que no existen en Haskell, debe programarlas.
- Incluya la signatura de todas las funciones que escriba.
- No está permitido: alterar los tipos de datos presentados en el enunciado – utilizar técnicas no vistas en clase para resolver los ejercicios – utilizar listas.

### Ejercicio 1

Dar el tipo e implementar una función `enProgresion` que dados  $a, b, c \in \mathbb{N}_{>0}$  determine si los números están en progresión aritmética (en algún orden). Recordar que una sucesión es una progresión aritmética si la diferencia entre cada término y el anterior es constante. *Por ejemplo:*

```
enProgresion 5 9 7 ~> True
enProgresion 1 2 4 ~> False
```

### Ejercicio 2

Implementar una función `cantidadDeDigitos :: Integer -> Integer` que determine la cantidad de dígitos de un número natural positivo.

*Por ejemplo:*

```
cantidadDeDigitos 132 ~> 3
cantidadDeDigitos 5 ~> 1
```

### Ejercicio 3

Implementar una función `maximoExponente2 :: Integer -> Integer` que dado  $n \in \mathbb{Z}_{\neq 0}$  calcule el mayor  $a \in \mathbb{N}_{\geq 0}$  tal que  $2^a$  divide a  $n$ , es decir, calcule el exponente del 2 en la factorización de  $n$ .

*Por ejemplo:*

```
maximoExponente2 56 ~> 3      (ya que  $2^3 = 8$  divide a 56 y no existe otra potencia de 2 mayor a 8 que divida a 56)
```

### Ejercicio 4

Se define la sucesión  $a_1 = 3, a_{n+1} = 2a_n + 3, n \geq 1$ . Implementar una función `cuantosTerminos :: Integer -> Integer` que dado  $n \in \mathbb{N}_{>0}$  cuente cuántos términos de la sucesión  $\{a_i\}_{i \in \mathbb{N}_{>0}}$  son menores que  $n$ . *Por ejemplo:*

```
cuantosTerminos 13 ~> 2
```

### Ejercicio 5

Implementar la función `sonAmigos :: Integer -> Integer -> Bool` que dados dos números naturales mayores a cero determine si son amigos, esto quiere decir, que la suma de los divisores propios (todos los divisores salvo el mismo número) de uno es igual al otro número y viceversa.

*Por ejemplo:*

```
sonAmigos 220 284 ~> True
```

(ya que la suma de los divisores propios de 220 es  $1 + 2 + 4 + 5 + 10 + 11 + 20 + 22 + 44 + 55 + 110 = 284$  y la suma de los divisores propios de 284 es  $1 + 2 + 4 + 71 + 142 = 220$ ).