## **Estrategia de Resolución del Trabajo Práctico**

**Nombre y Apellido:** Ignacio Mansilla

**Materia:** Desarrollo de software en sistemas distribuidos.

**Nombre de la Actividad:** Actividad Sockets

### **Descripción General**

El proyecto consiste en una aplicación cliente-servidor para generar nombres de usuario y contraseñas aleatorias.

### **Componentes**

1. **Servidor (C)**
   * Configura Winsock y crea un socket TCP.
   * Escucha en el puerto 8080 y acepta conexiones.
   * Maneja solicitudes de los clientes para generar nombres de usuario o contraseñas según la longitud especificada.
2. **Cliente en C**
   * Se conecta al servidor en 127.0.0.1 puerto 8080.
   * Permite al usuario seleccionar opciones y enviar la longitud deseada para generar nombres o contraseñas.
3. **Cliente en Python**
   * Similar al cliente en C pero con una interfaz más sencilla.
   * Se conecta al servidor y maneja la comunicación de forma similar al cliente en C.

### **Proceso**

1. **Desarrollo del Servidor:** Implementación de la generación de nombres y contraseñas, y manejo de conexiones.
2. **Desarrollo del Cliente:** Implementación en C y Python para interactuar con el servidor.
3. **Pruebas:** Verificación de la funcionalidad y manejo de errores.

Repositorio del proyecto: [GitHub - Actividad Sockets](https://github.com/igmansilla/actividad-sockets.git)