

Formatos de descarga

Servicio WMS

Servicio de mapas en la Web. Es un estándar abierto que tiene como objetivo brindar mapas por medio de imágenes livianas georreferenciadas, que son representaciones de los datos geográficos generados en forma dinámica. WMS le permite al servidor recibir peticiones y vehiculizar respuestas, que puede ser el envío de un mapa en función de parámetros especificados en el pedido, o también una serie de datos alfanuméricos correspondientes a una consulta de atributos de elementos presentes en un mapa. Es ampliamente utilizado desde aplicaciones Web y desde aplicaciones que corren en diferentes dispositivos.

Servicio WFS

Servicio de vectores en la Web. Es un estándar abierto que brinda la posibilidad de transferir vectores que representan elementos geográficos, junto a sus atributos. El formato que utiliza para transportar los datos es GML. El protocolo WFS se puede utilizar para desplegar vectores en una aplicación Web de mapas, como también para traer los vectores a un SIG de escritorio para trabajar con las geometrías y las tablas de atributos o realizar geoprocursos y acciones de mayor complejidad.

Formato CSV

Los archivos separados por comas (Comma-separated values) constituyen un formato abierto, para representar datos alfanuméricos en forma de tablas. Los valores correspondientes a cada campo se presentan separados por un caracter determinado (coma o punto y coma). Los archivos CSV pueden ser desplegados como cualquier hoja de cálculo, y también son útiles como insumo para ingresar la información a una base de datos.

Formato GeoJSON

Es un estándar abierto que almacena elementos geográficos, junto a sus atributos, usando la notación de objetos de JavaScript. Generalmente es utilizado como insumo para generar mapas ligeros en páginas Web.

Formato KMZ

Es el formato de compresión de KML (Keyhole Markup Language) KML es un estándar abierto, creado inicialmente por Google, para representar datos geográficos en 3 dimensiones. Está

basado en XML. Es utilizado para visualizar los datos en Google Earth, o en visualizadores ligeros en páginas Web. También es frecuente su uso para desplegar los datos en un SIG de escritorio.

Formato GML

Geography Markup Language (Lenguaje de marcado geográfico). Es un sublenguaje de XML para el almacenaje y el transporte de datos geográficos. Es el único formato respaldado por una norma ISO de la familia 19100. Apunta a ser el formato más utilizado en todos los soportes, desde aplicaciones Web, hasta aplicaciones de escritorio.

Formato PDF

La descarga en este formato incluye la información vectorial de la representación de los asentamientos humanos, es decir, que se descarga la nube de puntos en un archivo PDF.

Formato Shape

Es un formato propietario para el almacenamiento de datos geográficos, creado por la empresa ESRI, para ser utilizado por las aplicaciones desarrolladas por dicha compañía. Sin embargo se ha convertido en un estándar de facto, ya que es admitido por, prácticamente, todas las aplicaciones para la gestión de los datos geográficos. El formato shapefile requiere de cuatro archivos. Las geometrías se almacenan en un archivo con extensión SHP, los atributos alfanuméricos en un archivo DBF, y los elementos y registros de estos dos archivos son vinculados por un índice que reside en el archivo SHX. El archivo PRJ especifica el sistema de referencia al que se refieren las coordenadas que describen las geometrías de los elementos.