# REDES INALÁMBRICAS

Redes de Datos I





# REDES INALÁMBRICAS

- Introducción
- Nivel físico
- Topología
- Nivel MAC
- Conectividad en redes 802,11



- Wi-Fi (Wireless Fidelity): conjunto de tecnologías WLAN (Wireless Local Area Network)
- WiFi Alliance (Apple, Cisco, Broadcom, Intel, Qualcomm, Nokia, Alibaba, ASUSteK etc).
- Estándares IEEE 802.11

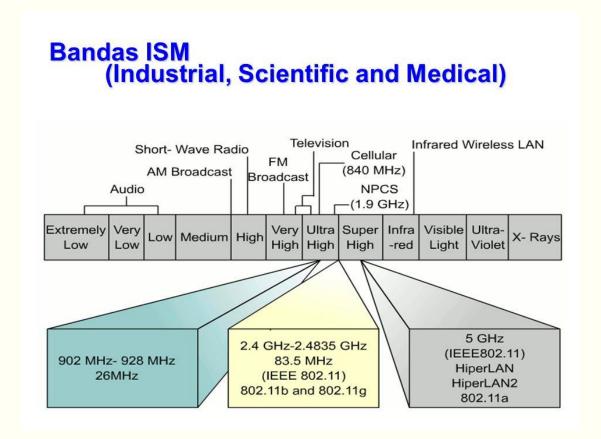




# REDES INALÁMBRICAS

- Introducción
- Nivel físico
- Topología
- Nivel MAC
- Conectividad en redes 802,11





ITU-R regula el uso del espacio radioeléctrico

Región 1: EMEA (Europa, Medio Oriente, África)

Región 2: América

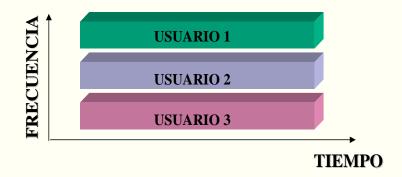
Región 3: Asia y Oceanía

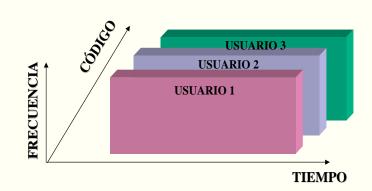


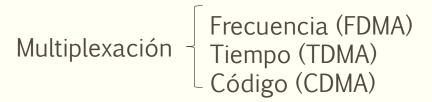
### Bandas ISM

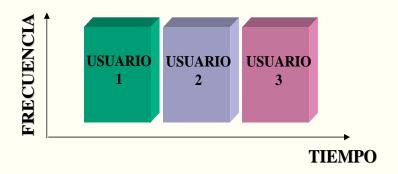
Banda	Ancho de banda	¿Se utiliza para Wi-Fi?
13.553-13.567 MHz	14 KHz	No
26.957-27.283 MHz	326 KHz	No
40.66 – 40.7 MHz	40 KHz	No
902 – 928 MHz	26 MHz	ZigBee/802.15.4 802.11ah
2.4 – 2.5 GHz	100 MHz	802.11, 802.11b. 802.11g, 802.11n, Bluetooth, ZigBee
5.725 – 5.875 GHz	150 MHz	802.11a, 802.11n, 802.11ac
24 – 24.25 GHz	250 MHz	No
61-61.5 GHz	500MHz	802.11ad

Técnicas de acceso múltiple: permitir a varios usuarios compartir el medio físico de transmisión







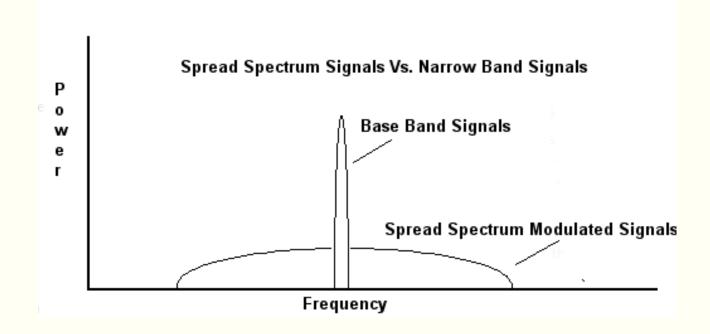




# Spread Spectrum (espectro expandido)

- > Inmunidad frente al ruido y distorsión multitrayectoria
- > Esparcir los datos sobre un gran ancho de banda
- Puede ocultar / encriptar señales
- Los usuarios pueden compartir ancho de banda con muy poca interferencia
- > Tres implementaciones:
  - Salto de frecuencia (FHSS)
  - Secuencia directa (DSSS)
  - Multiplexación por división en frecuencia ortogonal (OFDM)

Spread Spectrum: la señal se expande (su espectro) a través de un ancho de banda mayor que el mínimo requerido para transmitir con éxito.

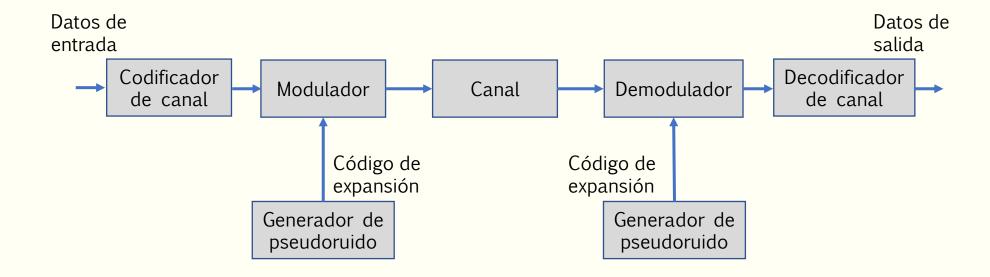


### Números pseudo aleatorios

- > Generados por un algoritmo determinístico
  - No son exactamente aleatorios
  - Pero si el algoritmo es bueno, las secuencias pueden verse como aleatorios y pueden ser periódicas
- ➤ Comienzan a partir de una "semilla" (valor) inicial
- > Debo conocer el algoritmo y la "semilla" para decodificar las secuencias



### Modelo general de Spread Spectrum





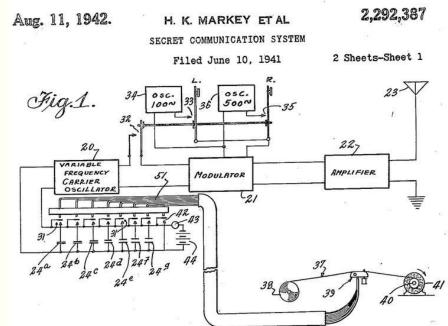
#### HEDY LAMARR INVENTOR

#### Actress Devises 'Red-Hot' Apparatus for Use in Defense

HOLLYWOOD, Calif., Sept. 30— Hedy Lamarr, screen actress, was revealed today in a new role, that of an inventor. So vital is her discovery to national defense that government officials will not allow publication of its details.

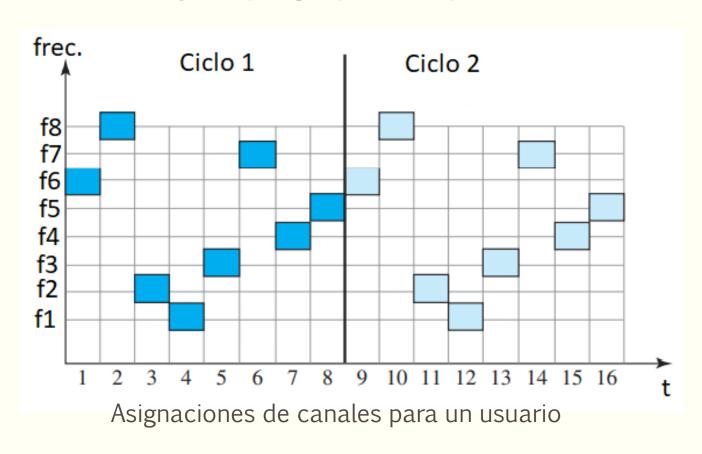
Colonel L. B. Lent, chief engineer of the National Inventors Council, classed Miss Lamarr's invention as in the "red hot" category. The only inkling of what it might be was the announcement that it was related to remote control of apparatus employed in warfare.

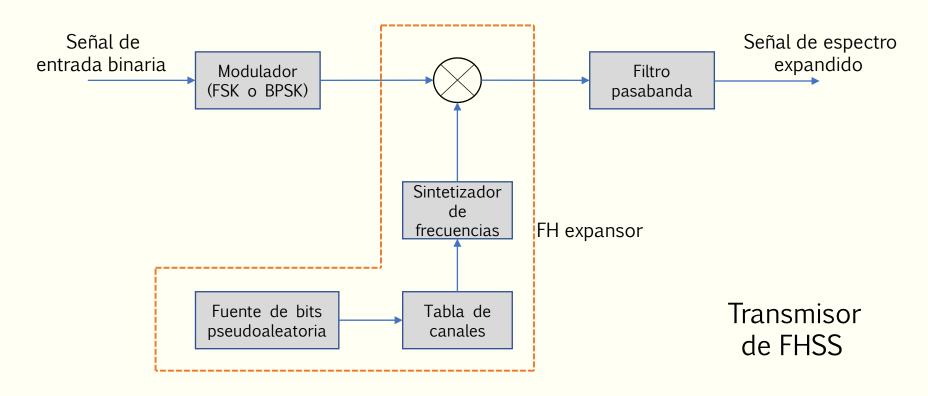




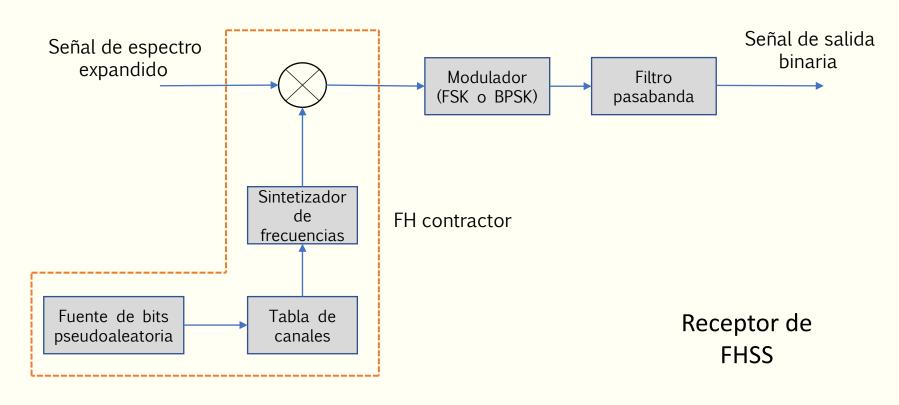
- La señal se transmite a través de una serie aparentemente aleatoria de frecuencias de radio
- > El receptor salta entre las frecuencias sincronizado con el transmisor
- ➤ Interferencia en una frecuencia afecta solo unos pocos bits





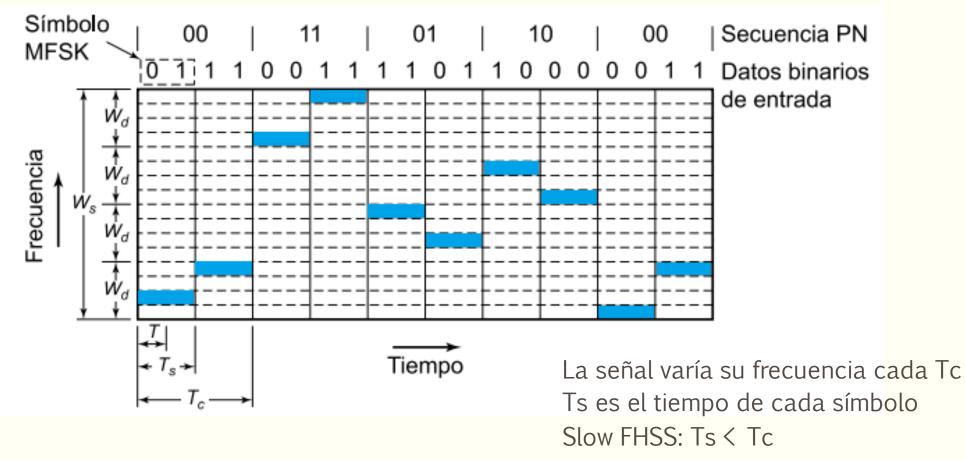




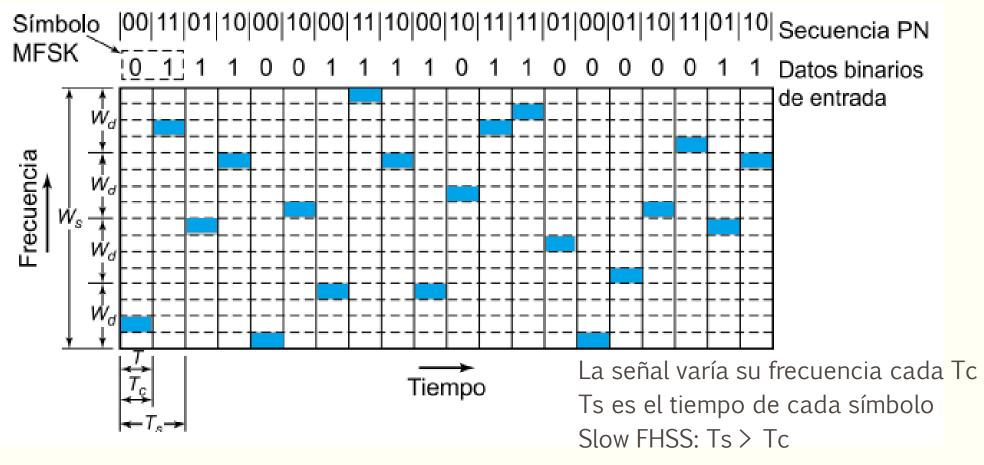




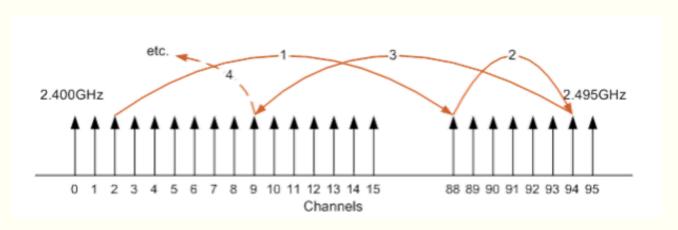
#### Slow FHSS



#### Fast FHSS



### Frecuency Hoping Spread Spectrum (FHSS)



Región	Canales
US & Canada	2 - 79 (2.402 - 2.479 GHz)
Europa (ETSI)	2 - 79 (2.402 - 2.479 GHz)
Francia	48 - 82 (2.448 - 2.482 GHz)
España	47 - 73 (2.447 - 2.473 GHz)
Japón	73 - 95 (2.473 - 2.495 GHz)

Dwell time: tiempo en que transmite en una frecuencia específica

Hop time: tiempo para reajustar los circuitos a una nueva frecuencia



### Frecuency Hoping Spread Spectrum (FHSS)

#### IEEE 802.11 define:

- 1 MHz de ancho de banda para la señal a transmitir
- Modulación GFSK o 4GFSK
- Dwell time = 400 ms
- Salto mínimo de frecuencia igual a 6 MHz
- Ejemplo de secuencia de saltos :3, 26, 65, 11, 46, 19, 74, 50, 22 ...
- El número máximo de saltos de cada secuencia está definido por las autoridades regulatorias. Por ej.: EE.UU y Europa 26, Japón 23.
- Dos velocidades soportadas: 1Mbps y 2Mbps

IEEE 802.11

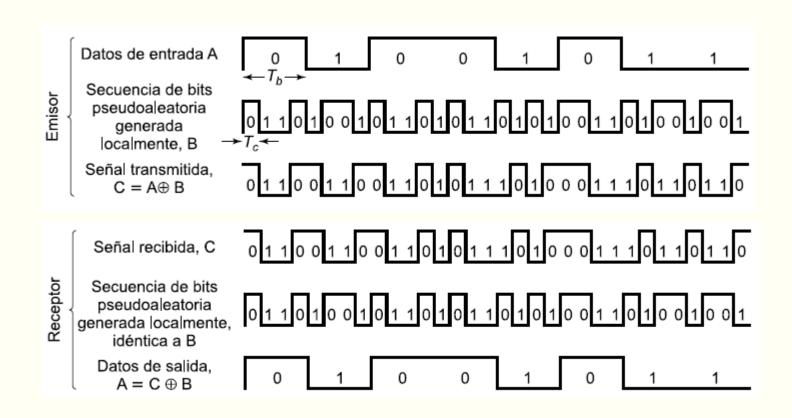


# Direct Secuence Spread Spectrum (DDSS)

- Cada bit se representa como múltiples bits (llamados chips), utilizando un código de expansión
- > Combina la secuencia de entrada con el código expansor, mediante un X-OR
- ➤ Performance similar a FHSS

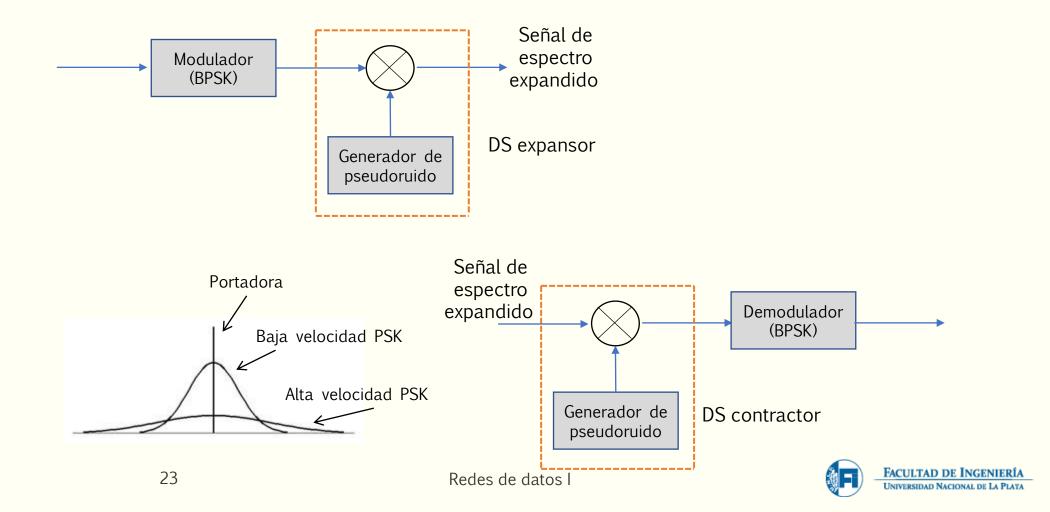


# Direct Secuence Spread Spectrum (DDSS)





# Direct Secuence Spread Spectrum (DDSS)

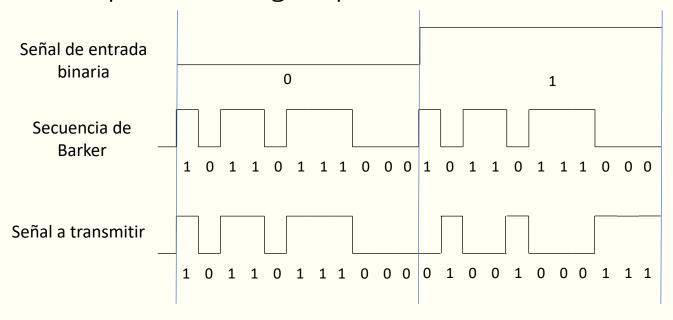


# Direct Secuence Spread Spectrum (DDSS)

Secuencia de Barker de chips (ruido pseudo aleatorio)

1 bit ---> secuencia de 11 chips

1 Mbps ---> 11 Megachip/s ---> 22 MHz de BW



IEEE 802.11

1 Mbps (DBPSK)

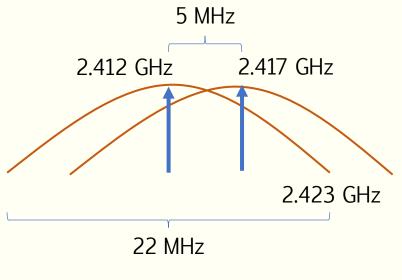
2 Mbps (DQPSK)



# Direct Secuence Spread Spectrum (DDSS)

El espectro de la banda de 2.4 GHz se divide en 14 canales Cada canal utiliza 22 MHz

La separación entre canales es de 5 MHz





# Direct Secuence Spread Spectrum (DDSS)

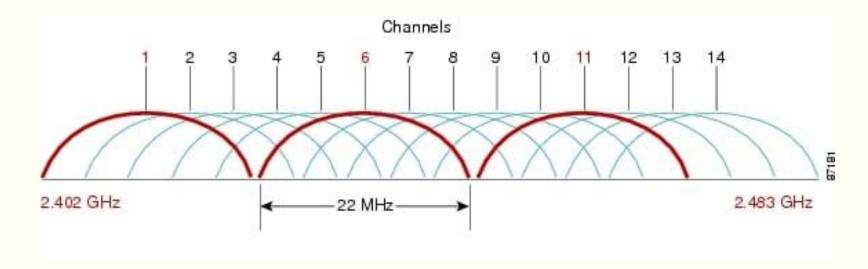
Canal	Frecuencia central (MHz)	Región ITU-R o país				
		América	EMEA	Japón	Israel	China
1	2412	1	1	1	X	1
2	2417	1	1	1	X	1
3	2422	1	1	1	1	4
4	2427	1	1	1	1	1
5	2432	1	1	1	1	1
6	2437	1	1	1	1	1
7	2442	1	1	1	1	1
8	2447	1	1	1	1	1
9	2452	1	1	1	1	1
10	2457	1	1	1	X	1
11	2462	1	1	1	X	1
12	2467	X	1	1	X	X
13	2472	X	1	1	X	X
14	2484	X	X	1	X	X

Anchura de canal: 22 MHz

EMEA: Europa, Medio Oriente y África



### Direct Secuence Spread Spectrum (DDSS)

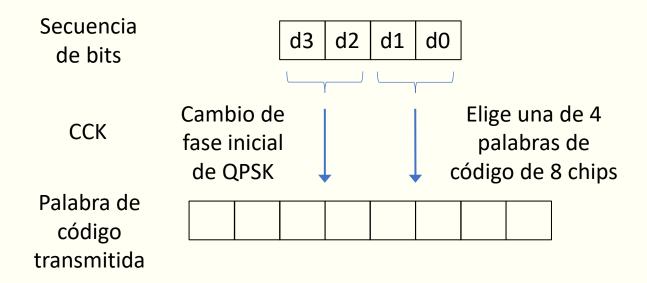


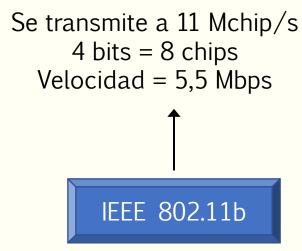
La separación entre canales implica que en un área donde se utilizan redes inalámbricas adyacentes existen 3 canales que no se superponen.



# Direct Secuence Spread Spectrum (DDSS)

Para aumentar la velocidad se utiliza la técnica de CCK (Complementary Code Keying) 4 (u 8) bits se codifican en secuencias de 8 chips.

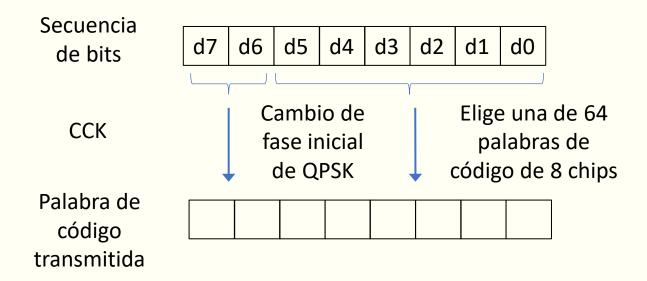


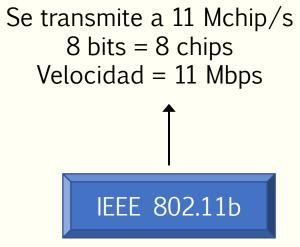




# Direct Secuence Spread Spectrum (DDSS)

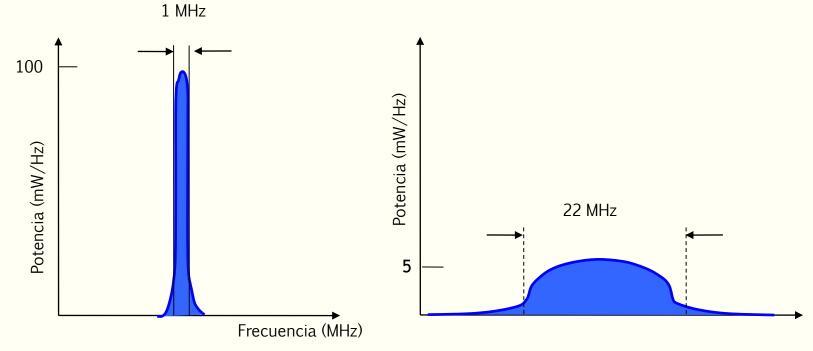
Para aumentar la velocidad se utiliza la técnica de CCK (Complementary Code Keying) 4 (u 8) bits se codifican en secuencias de 8 chips.







# Comparación de canales de FHSS y DSSS



#### Frequency Hopping

Señal concentrada, alta intensidad Elevada S/N

Pot. Transmitida: 100mW

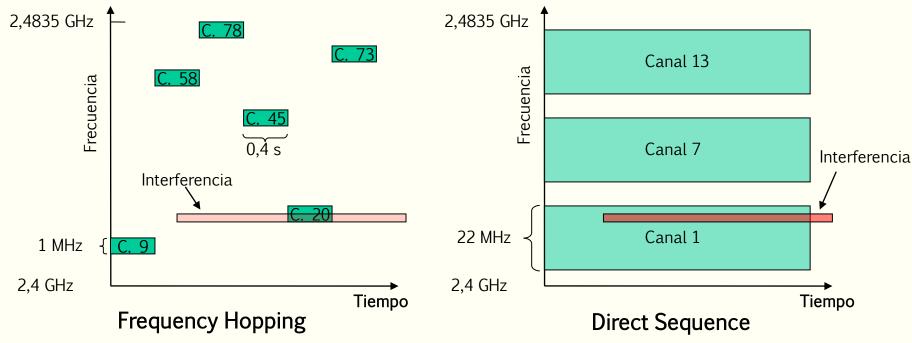
#### **Direct Sequence**

Señal dispersa, baja intensidad Baja S/N

Pot. Transmitida: 100mW



# Comparación de interferencia entre FHSS y DSSS



El transmisor cambia de canal continuamente. En caso de interferencia, se retransmite

El canal es más ancho, y proclive a interferencias. Pero la señal lleva mucha redundancia. En caso de interferencia, se pueden llegar a extraer los datos.

FACULTAD DE INGENIERÍA

### Comparación entre FHSS y DSSS

- > FH permite mayor número de emisores simultáneos y soporta mejor la interferencia por multitrayectoria (rebotes)
- > DS permite mayor capacidad (802.11b). La interferencia multitrayectoria se resuelve con antenas diversidad
- > Hoy en día FH no se utiliza en 802.11, solo en Bluetooth (802.15)



Antenas diversidad: el AP recibe la señal por las dos antenas y elige la de mejor calidad de señal.

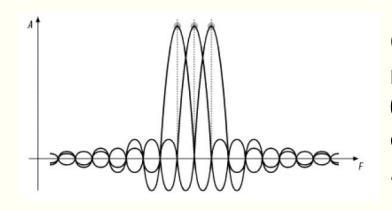


# Orthogonal Frecuency Division Multiplexing (OFDM)

Flujo de bits se divide en N trenes de bits que modulan N portadoras (subcanales) ortogonales, que se transmiten en paralelo.

Tasa de símbolos/s por canal: 250ksps; reduce IIS.

1 canal de 20 MHz ---> 52 subcanales (solapados) de 312.5 KHz: 48 para datos y 4 para corrección de errores.



Cada subportadora se modula mediante BPSK, QPSK, 16-QAM o 64-QAM, y se codifican con códigos convolucionales (R=1/2, 2/3 y 3/4)

### Orthogonal Frecuency Division Multiplexing (OFDM)

Por ejemplo:

Tasa de símbolos: 250 ksps

Duración de un símbolo: 4 us

Subportadoras de datos: 48

Modulación: 64-QAM (6 bits codificados/ subportadora)

Cantidad de bits codificados por símbolo: 6 x 48 = 288

Bits de datos por símbolo: 3/4 x 288 = 216 bits/símbolo

Velocidad: 216 bits / 4 us = 54 Mbit/s



# Orthogonal Frecuency Division Multiplexing (OFDM)

Modulación	Tasa de codificación	Bits codificados / portadora	Bits codificados / símbolo	Bits de datos / símbolo	Velocidad
BPSK	1/2	1	48	24	* 6 Mbps
BPSK	3/4	1	48	36	9 Mbps
QPSK	1/2	2	96	48	* 12 Mbps
QPSK	3/4	2	96	72	18 Mbps
16-QAM	1/2	4	192	96	* 24 Mbps
16-QAM	3/4	4	192	144	36 Mbps
64-QAM	2/3	6	288	192	48 Mbps
64-QAM	3/4	6	288	216	54 Mbps

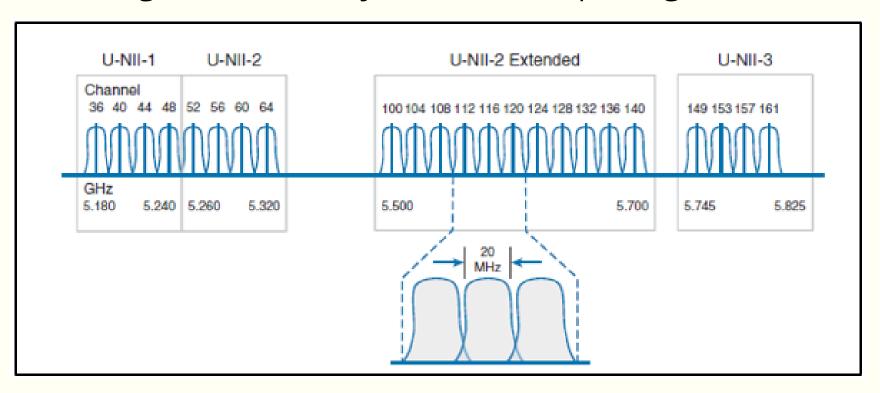
MCS: Modulation Codification Scheme

IEEE 802.11a

(5 GHz)



# Orthogonal Frecuency Division Multiplexing (OFDM)



**U-NII** (Infraestructura Nacional de Información No Licenciada)

En la banda de 5 GHz los canales están separados 5 MHz. Hay un máximo de 23 canales sin superposición

# Orthogonal Frecuency Division Multiplexing (OFDM)

- > OFDM también es aplicado en la banda de 2.4 GHz
- > Definido en IEEE 802.11g
- Soporta las mismas velocidades que 802.11a
- ➤ El estándar es compatible con 802.11b, por lo que soporta las velocidades de este estándar



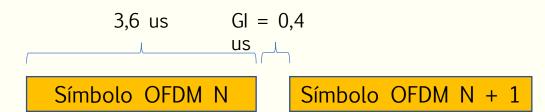


# Mejoras (1)

Intervalo de guarda: es la separación entre dos símbolos OFDM

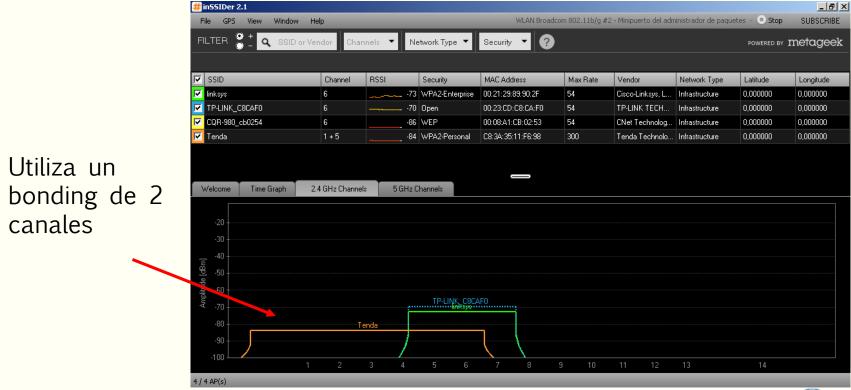
$$3,2$$
 us  $GI = 0,8$  us  $US = 0,8$  Símbolo OFDM N  $IS = 0,8$  Símbolo O

Si el retardo multi trayectoria es bajo, se puede utilizar un intervalo de guarda menor



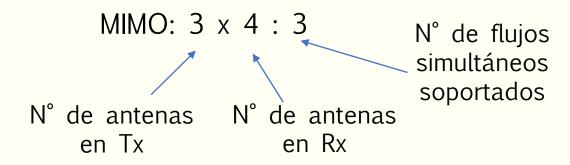
# Mejoras (2)

Unión de canales (channel bonding): se pueden utilizar para aumentar la velocidad de la transmisión

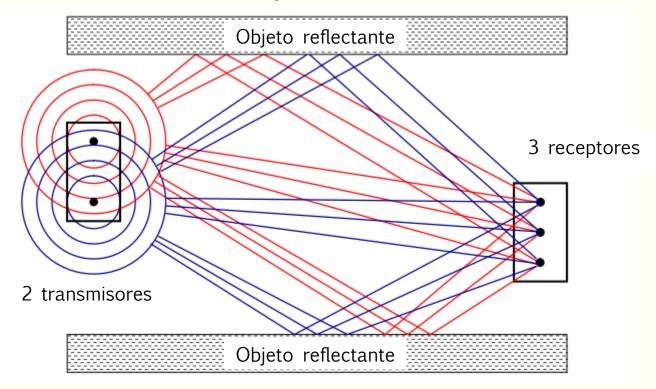


# Mejoras (3)

- > MIMO: Multiple Input Multiple Output
- Realiza un multiplexado espacial para enviar y recibir varios flujos (streams) en paralelo por el mismo canal. Se utilizan varias antenas en transmisión y en recepción.
- > Terminología:



# Mejoras (3)



El flujo de señal es dividido en múltiples flujos, donde cada uno se transmite por una antena. Cada uno de estos flujos arriba al receptor con diferentes amplitudes (nivel de señal) y fase.

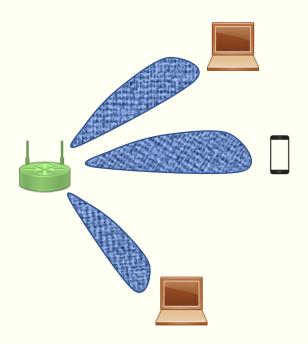
41

FACULTAD DE INGENIERÍA

# Mejoras (4)

#### Beamforming:

- El transmisor transmite las señales con mayor intensidad en dirección a la ubicación del receptor.
- > Mejora la S/N, y por lo tanto la velocidad.
- > La mejora se percibe a distancias medias.
- Se utiliza sólo cuando el receptor tiene una sola antena.





# Integrando todas las mejoras

- Aumento de portadoras de datos, de 48 a 52 Mejora de velocidad: de 54 a 58.5 Mbps
- Aumento de la tasa de codificación, de 3/4 a 5/6 Mejora de velocidad: de : 58.5 a 65 Mbps
- Reducción del intervalo de guarda, de 0.8 a 0.4 us Mejora de velocidad: de 65 a 72.2 Mbps
- Duplicación del BW mediante channel bonding Mejora de velocidad: de 72,2 a 150 Mbps
- Hasta 4 flujos espaciales (MIMO)
  Mejora de velocidad: de 150 a 600 Mbps

IEEE 802.11n



# Velocidades soportadas en 802.11n (algunas)

MCC	Constit!	Modulation type	Codina	Data rate (Mbit/s)					
MCS index	Spatial streams		Coding rate	20 MHz	channel	40 MHz channel			
Index	Sucalis			800 ns GI	400 ns GI	800 ns GI	400 ns G		
0	1	BPSK	1/2	6.50	7.20	13.50	15.00		
1	1	QPSK	1/2	13.00	14.40	27.00	30.00		
2	1	QPSK	3/4	19.50	21.70	40.50	45.00		
3	1	16-QAM	1/2	26.00	28.90	54.00	60.00		
4	1	16-QAM	3/4	39.00	43.30	81.00	90.00		
5	1	64-QAM	2/3	52.00	57.80	108.00	120.00		
6	1	64-QAM	3/4	58.50	65.00	121.50	135.00		
7	1	64-QAM	5/6	65.00	72.20	135.00	150.00		
8	2	BPSK	1/2	13.00	14.40	27.00	30.00		
9	2	QPSK	1/2	26.00	28.90	54.00	60.00		
10	2	QPSK	3/4	39.00	43.30	81.00	90.00		
11	2	16-QAM	1/2	52.00	57.80	108.00	120.00		
12	2	16-QAM	3/4	78.00	86.70	162.00	180.00		
13	2	64-QAM	2/3	104.00	115.60	216.00	240.00		
14	2	64-QAM	3/4	117.00	130.00	243.00	270.00		
15	2	64-QAM	5/6	130.00	144.40	270.00	300.00		

Estándar	Año	Esquema	Modulación	Banda	BW	MIMO	Velocidades
802.11	1997	DSSS, FHSS	BPSK	2.4 GHz	22 MHz	ND	1, 2 Mbps
802.11a	1999	OFDM	BPSK, QPSK, 16-QAM o 64-QAM	5 GHz	22 MHz	ND	6 – 54 Mbps
802.11b	1999	DSSS	BPSK, QPSK	2.4 GHz	22 MHz	ND	1, 2, 5.5, 11 Mbps
802.11g	2003	OFDM	BPSK, QPSK, 16-QAM o 64-QAM	5 GHz	20 MHz	ND	6 - 54 Mbps
802.11n (WiFi-4)	2009	OFDM	BPSK, QPSK, 16-QAM o 64-QAM	2.4 GHz	20 MHz 40 MHz	4x4	6.5 - 600 Mbps
802.11ac (WiFi-5)	2013	OFDM	BPSK, QPSK, 16-QAM, 64-QAM, 128-QAM o 256-QAM	5 GHz	20 MHz 40 MHz 80 MHz 160 MHz	8x8	6.5 Mbps - 6.93 Gbps
802.11ax (WiFi-6)	2019	OFDM	h/1024-QAM	2.4 GHz 5 GHz	ldem 802.11ac	8x8	h/ 9.6 Gbps



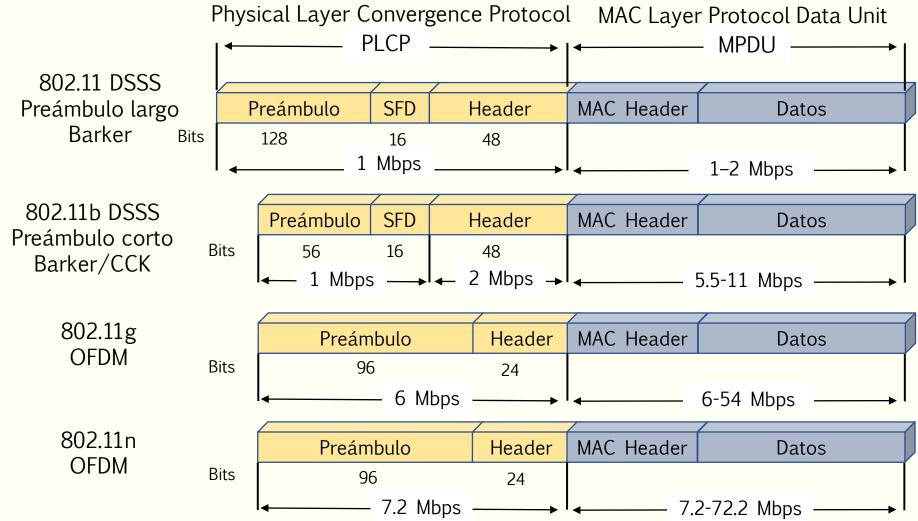
# NanoStation® M NanoStation® loco M

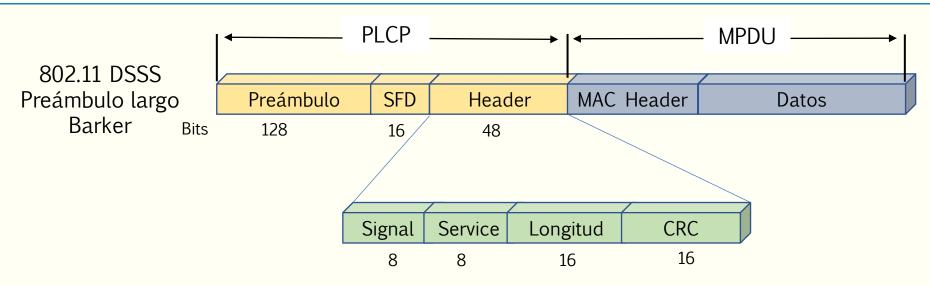
			OPERATING F	Y 2412-2462	MHz		
2	GHz TX POWE	R SPECIFICA	TIONS		2GHz RX SP	ECIFICATIONS	5
	DataRate	Avg. TX	Tolerance		DataRate	Sensitivity	Tolerance
	1-24Mbps	23 dBm	+/-2dB	, o	24Mbps	-83 dBm	+/-2dB
6/	36Mbps	21 dBm	+/-2dB	11b/	36Mbps	-80 dBm	+/-2dB
11b/	48Mbps	19 dBm	+/-2dB	#	48Mbps	-77 dBm	+/-2dB
ä	54Mbps 18 dBm	18 dBm	+/-2dB		54Mbps	-75 dBm	+/-2dB
	MCS0	23 dBm	+/-2dB		MCS0	-96 dBm	+/-2dB
	MCS1	23 dBm	+/-2dB		MCS1	-95 dBm	+/-2dB
	MCS2	23 dBm	+/-2dB		MCS2	-92 dBm	+/-2dB
	MCS3	23 dBm	+/-2dB		MCS3	-90 dBm	+/-2dB
	MCS4	22 dBm	+/-2dB		MCS4	-86 dBm	+/-2dB
×	MCS5	20 dBm	+/-2dB	l š	MCS5	-83 dBm	+/-2dB
ž	MCS6	18 dBm	+/-2dB	Į	MCS6	-77 dBm	+/-2dB
AirMax	MCS7	17 dBm	+/-2dB	AirMax	MCS7	-74 dBm	+/-2dB
	MCS8	23 dBm	+/-2dB		MCS8	-95 dBm	+/-2dB
11n	MCS9	23 dBm	+/-2dB	11	MCS9	-93 dBm	+/-2dB
Ħ	MCS10	23 dBm	+/-2dB	7	MCS10	-90 dBm	+/-2dB
	MCS11	23 dBm	+/-2dB		MCS11	-87 dBm	+/-2dB
	MCS12	22 dBm	+/-2dB		MCS12	-84 dBm	+/-2dB
	MCS13	20 dBm	+/-2dB		MCS13	-79 dBm	+/-2dB
	MCS14	18 dBm	+/-2dB		MCS14	-78 dBm	+/-2dB
	MCS15	17 dBm	+/-2dB		MCS15	-75 dBm	+/-2dB

#### Modelo de referencia de 802.11

Subcapa LLC Subcapa MAC Acceso al medio (CSMA/CA) Capa de Acuses de recibo enlace Fragmentación Confidencialidad (WEP) Sensado del medio PLCP (Physical Layer Convergence Procedure) Generar la trama Capa de PMD (Physical Media Dependent) Codificación física Modulación Infrarrojo **FHSS DSSS OFDM** 







- > Preámbulo: 128 "1" para sincronizar transmisor receptor, y elegir antena
- > SFD: delimitador de comienzo, 0000 0101 1100 1111
- Signal: identifica la velocidad de transmisión (1-2 Mbps)
- Service: Reservado
- > Longitud: indica la cantidad de microsegundos que dura la trama
- > CRC: 16-CRC aplicado al Header



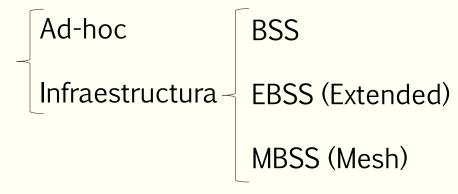
# REDES INALÁMBRICAS

- Introducción
- Nivel físico
- Topología
- Nivel MAC
- Conectividad en redes 802,11



#### **BSS Basic Service Set**

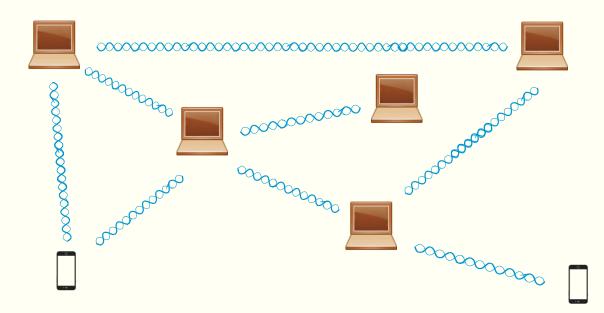
- ➤ BSS es el conjunto de dispositivos inalámbricos (fijos o móviles) que pueden comunicarse entre sí, a través de un medio en común, dentro de una red 802.11
- ➤ Un BSS puede incluir o no un punto de acceso (Access Point, AP), para proveer conectividad a una red cableada (Ethernet) o a otra red inalámbrica mediante un AP.
- > BSA (Basic Service Area) es el área de cobertura de una BSS.





#### Ad-hoc: IBSS

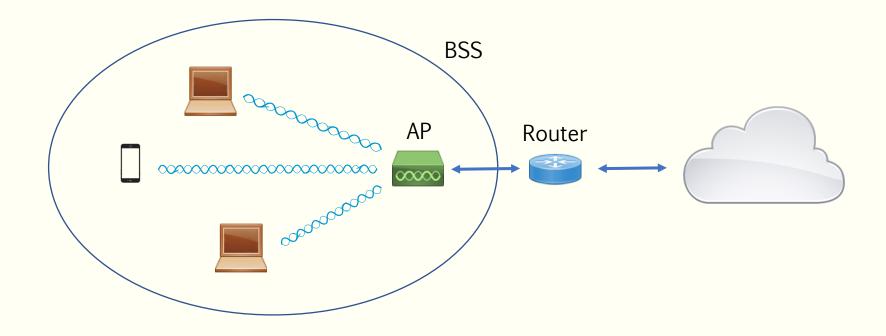
Independant Basic Service Set (IBSS) - Las estaciones inalámbricas se comunican directamente entre sí. Cada estación puede no ser capaz de comunicarse con cualquier otra estación





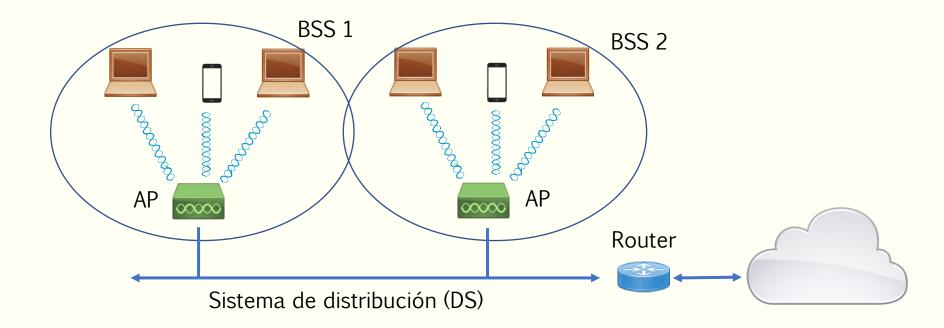
#### Infraestructura: BSS

Basic Service Set (BSS) – Un punto de acceso (AP) provee la función de puente(bridge) local para BSS. Todas las estaciones se comunican con el AP y no directamente entre ellas.



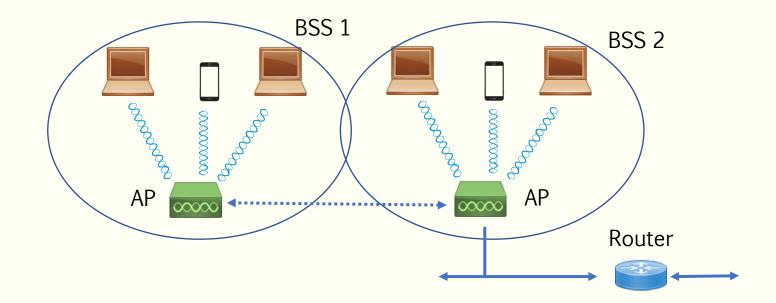
#### Infraestructura: ESS

Extended Service Set (ESS) - Un ESS es un conjunto de BSSs, donde los APs se comunican entre ellos para intercambiar tráfico desde una BSS a otra.



#### Infraestructura: MBSS

Mesh Basic Service Set (MBSS) – Un MBSS es un conjunto de BSSs, donde los APs se comunican entre ellos a través de un medio inalámbrico



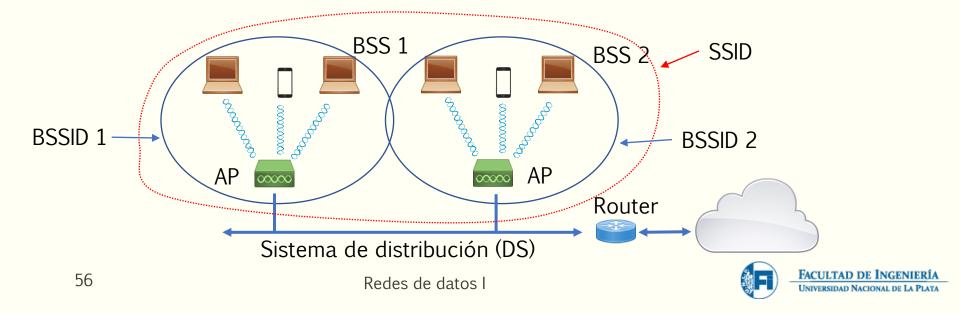


# Identificadores: BSSID y SSID

Cada BSS se identifica por una cadena de seis dígitos hexadecimales llamada **BSSID**, que se corresponde con su dirección MAC o un derivado.

Los IBSS (redes ad-hoc, sin AP) se identifican por un **BSSID** generado al azar por quien crea el IBSS, y no tiene relación con la MAC

Cada red inalámbrica se identifica por un **SSID** (Service Set Identifier), que es una cadena de hasta 32 caracteres alfanuméricos (por ej.: WiFi-Ingeniería).



#### Direcciones MAC en los AP

Cada AP tiene al menos dos direcciones MAC:

- una en su interfaz inalámbrica

- una en su interfaz del sistema de distribución (DS), típicamente en la

interfaz Ethernet



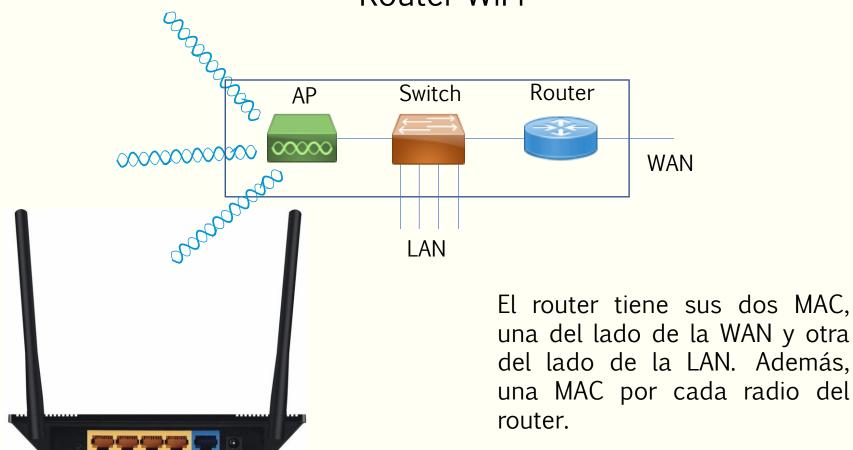
Dirección MAC asociada la interfaz inalámbrica: BSSID

Si el AP tiene mas de un radio, cada uno tendrá una MAC diferente

Dirección MAC asociada la interfaz Ethernet: se utiliza para gestión



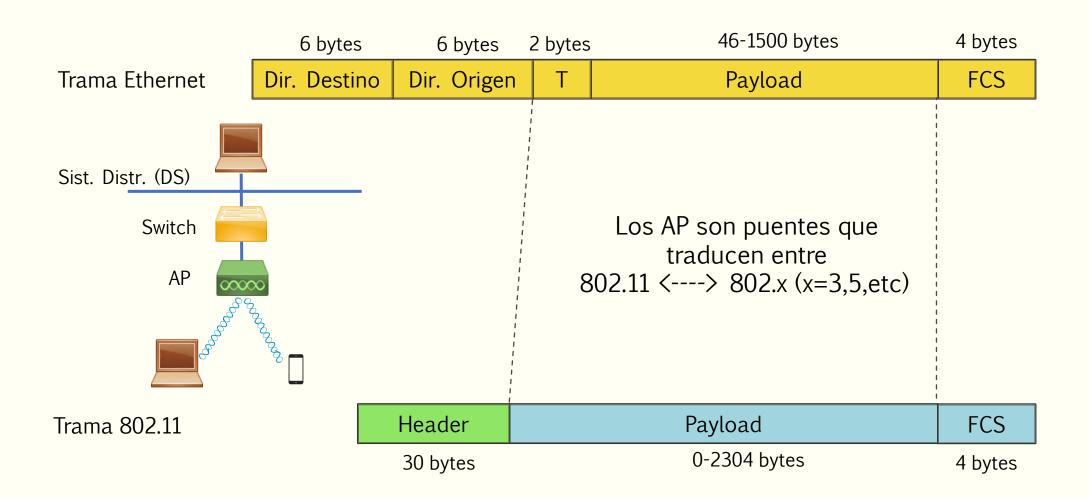
## Router WiFi



# REDES INALÁMBRICAS

- Introducción
- Nivel físico
- Topología
- Nivel MAC
- Conectividad en redes 802,11



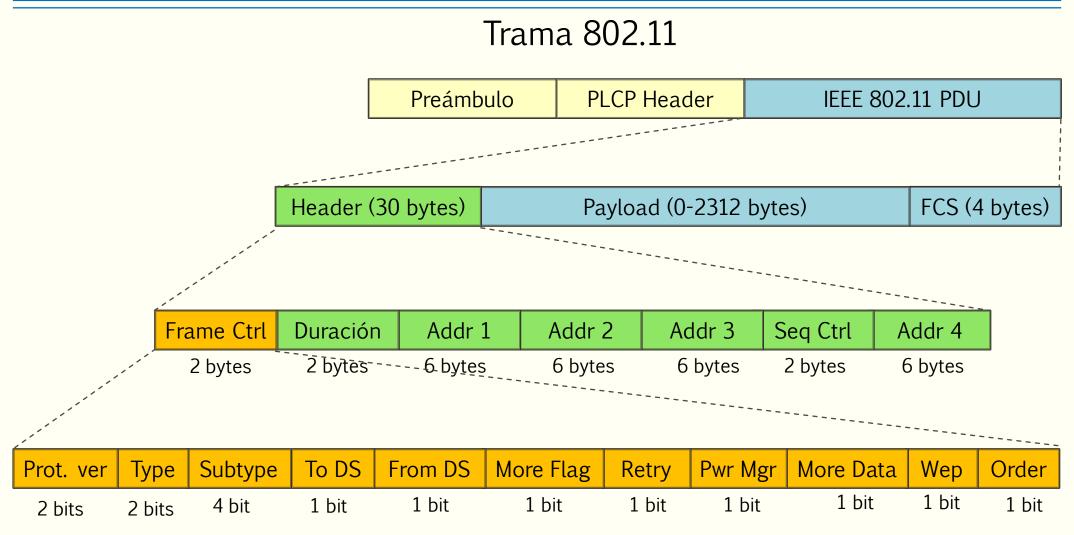




# Tipos de tramas 802.11

- De gestión: se utilizan para administrar un BSS. Por ejemplo. sondeo, asociación, roaming y desconexión de estaciones en el BSS.
  - Tramas baliza (beacon)
  - Tramas de sonda petición/respuesta (probe)
  - Tramas de autenticación/desautenticación
  - Tramas de asociación/reasociación/desasociación
- > De **control**: sirven para controlar el acceso al medio. Deben escucharlas todas las estaciones. Contienen sólo la cabecera.
  - Tramas RTS (Request To Send) y CTS (Clear To Send)
  - Tramas ACK (Acknowledgement, acuse de recibo)
  - PS-Poll (Power Save Poll, solicitud de tramas al encender el radio)
- De datos (paquetes IP, ARP, STP, etc.)





# Campo control de trama 802.11

	Prot. ver	Type	Subtype	To DS	From DS	More Flag	Retry	Pwr Mgr	More Data	Wep	Order
Ì	2 bits	2 bits	4 bit	1 bit	1 bit	1 bit	1 bit	1 bit	1 bit	1 bit	1 bit

- ➤ Protocol Version: versión de protocolo utilizado. Las estaciones receptoras verifican si lo soportan.
- ➤ Tipo y Sub tipo: determina la función de la trama (control, datos, y gestión). Hay muchos sub tipos para cada tipo de trama. Cada subtipo determina una función específica a realizar con el tipo de trama asociada.
- > To DS and From DS: indica si la trama está saliendo o entrando al sistema de distribución; solo se utiliza en tramas de datos de estaciones asociadas a un Access Point.

# Campo control de trama 802.11

	Prot. ver	Type	Subtype	To DS	From DS	More Flag	Retry	Pwr Mgr	More Data	Wep	Order
Ì	2 bits	2 bits	4 bit	1 bit	1 bit	1 bit	1 bit	1 bit	1 bit	1 bit	1 bit

- More Fragments: indica si a continuación existen más fragmentos en la trama de datos o gestión.
- > Retry: indica si la trama de datos o gestión está siendo retransmitida.
- Power Management: indica si la estación emisora está en modo activo o en modo de ahorro de energía.
- More Data: indica a una estación que está en modo de ahorro de energía que el Access Point tiene más tramas para enviarle. También es utilizado por un Access Point para indicar que va a enviar tramas broadcast o multicast.

# Campo control de trama 802.11

	Prot. ver	Type	Subtype	To DS	From DS	More Flag	Retry	Pwr Mgr	More Data	Wep	Order
Ì	2 bits	2 bits	4 bit	1 bit	1 bit	1 bit	1 bit	1 bit	1 bit	1 bit	1 bit

- ➤ WEP: indica si en la trama se utiliza encriptación y/o autenticación. Puede ser activado en tramas de datos o gestión que tengan activado el subtipo autenticación.
- > Order: indica que todas las tramas recibidas deben ser procesadas en orden.

#### Trama 802.11

Frame Ctrl	Duración	Addr 1	Addr 2	Addr 3	Seq Ctrl	Addr 4
2 bytes	2 bytes	6 bytes	6 bytes	6 bytes	2 bytes	6 bytes

Duration/ID Field: Es utilizado por todas las tramas de control para indicar el tiempo remanente necesario para recibir la próxima trama. Cuando el subtipo es Power Save PS Poll, el campo contiene la identidad de asociación de la estación transmisora.



#### Trama 802.11

Frame Ctrl	Duración	Addr 1	Addr 2	Addr 3	Seq Ctrl	Addr 4
2 bytes	2 bytes	6 bytes	6 bytes	6 bytes	2 bytes	6 bytes

> Sequence Control field: número de fragmento y el número de secuencia.

12 bits	4 bits
Sequence Number	Fragment Number

**Sequence Number** indica el Nº de secuencia de cada trama. Este Nº es el mismo para todos los fragmentos de una trama fragmentada. Si la trama no es fragmentada el Nº se incrementa en 1 para cada trama hasta 4095, cuando se resetea a cero.

Fragment Number indica el número de fragmento de una trama fragmentada enviada. El valor inicial es 0 y se va incrementando en 1 para cada fragmento subsecuente.

#### Trama 802.11

Frame Ctrl	Duración	Addr 1	Addr 2	Addr 3	Seq Ctrl	Addr 4
2 bytes	2 bytes	6 bytes	6 bytes	6 bytes	2 bytes	6 bytes

Address:

To DS	From DS	Address 1	Address 2	Address 3	Address 4	
0	0 0		DA SA		N/A	
0	1	DA	BSSID	SA	N/A	
1	0	BSSID	SA	DA	N/A	
1	1	RA	TA	DA	SA	

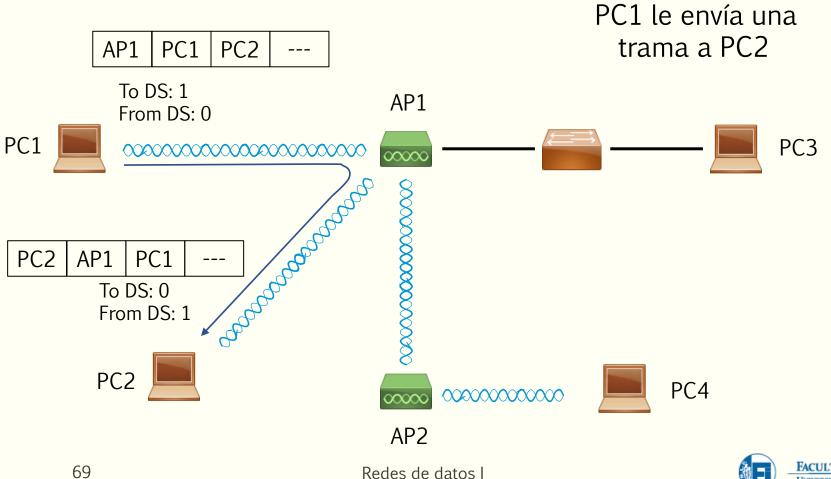
**Destination Address (DA):** dirección MAC del destino final de la trama.

Source Address (SA): dirección MAC de la estación que inició la trama

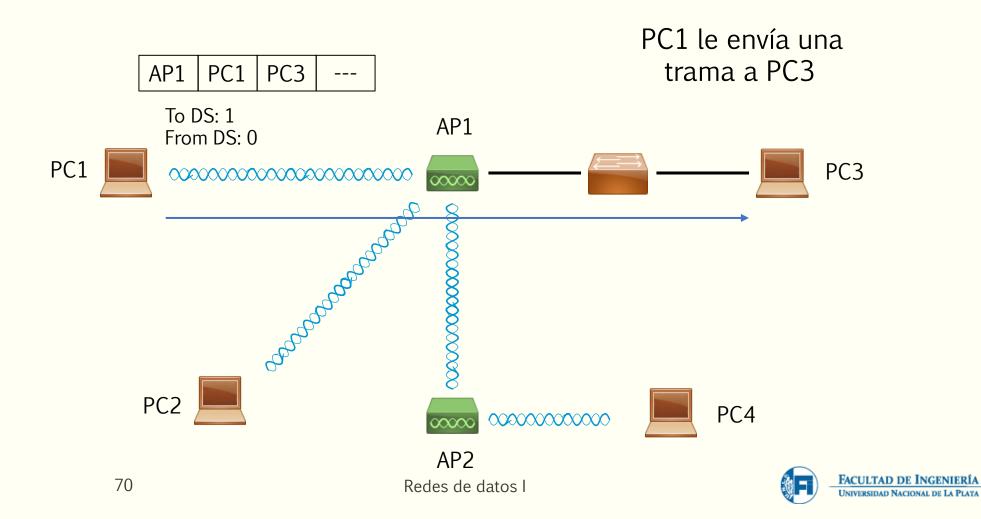
**Transmitter Address (TA):** la dirección MAC de la estación que transmite la trama al medio inalámbrico

Receiver Address (RA): dirección MAC de la estación inmediatamente próxima del medio inalámbrico que recibirá la trama.

## Trama 802.11



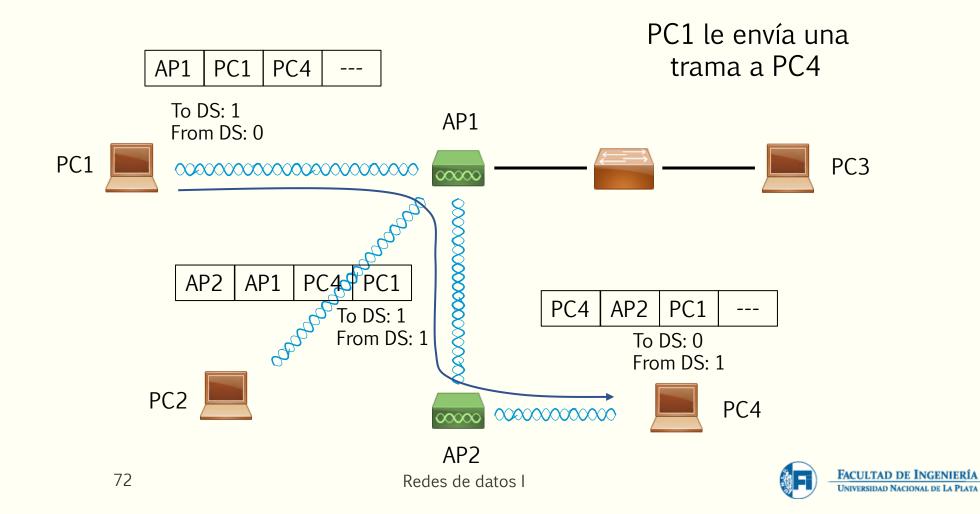
## Trama 802.11



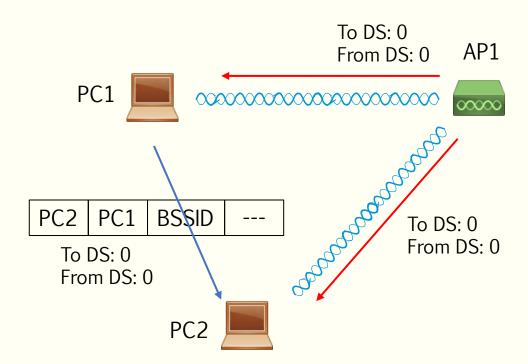
#### Trama 802.11

PC3 le envía una trama a PC2 AP1 PC1 PC3 La trama original es 802.3 PC2 AP1 PC3 La dirección destino es la de PC2 To DS: 0 From DS: 1 PC2 PC4 AP2 FACULTAD DE INGENIERÍA 71 Redes de datos l

## Trama 802.11



#### Trama 802.11



En casos especiales, tanto el To como el From son = 0. Por ej.:

- Un AP envía una trama de gestión o control, la cual es un broadcast.
- Una estación envía una trama de gestión a un AP
- Una estación se comunica con otra estación, en modo ad-hoc



### Redes inalámbricas – Nivel MAC

#### Protocolo MAC en redes 802.11

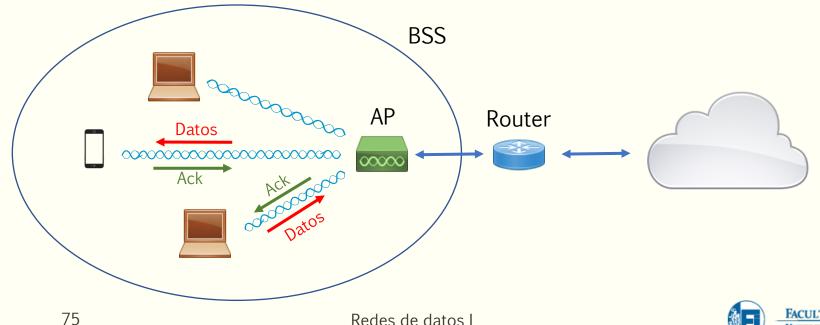
Se definen tres modos de operación:

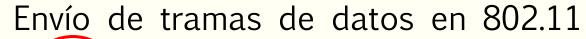
- ➤ DCF (Distributed Coordination Function): similar a 802.3, no hay un control centralizado de la red. Las estaciones y el AP en el BSS comparten el medio utilizando "CCA Clear Channel Assesment), en donde para comprobar si el canal está libre utiliza:
  - Detección de energía
  - Carrier Sense o detección de preámbulo
- ➤ PCF (Point Coordination Function): se utiliza sólo cuando hay APs. El AP sondea a las estaciones para saber si tienen algo para transmitir. Es opcional en 802.11 y no es muy utilizado.
- > HCF (Hybrid Coordination Function): agrega funciones de calidad de servicio (QoS). Está establecido en 802.11e

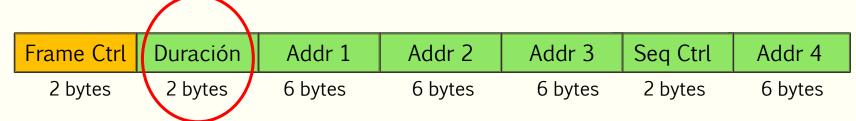


#### Envío de tramas de datos en 802.11

- > Todos los envíos se confirman mediante una trama de ACK.
- > Si no reciben el ACK, suponen que hubo colisión.
- > Los datos pasan siempre por el AP.
- > La celda siempre funciona mediante half-duplex.



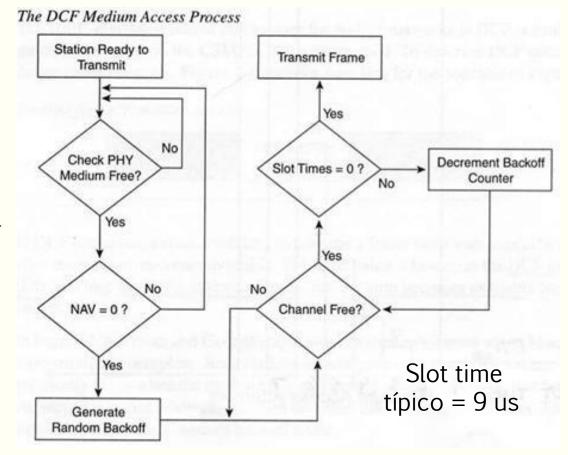




- El campo Duración indica el tiempo en que estará ocupado el canal transmitiendo la trama.
- Se calcula a partir de la velocidad de transmisión y la longitud de la trama. Se incluye el tiempo aproximado en recibir el ACK.
- Cada estación en la celda mantiene un contador de tiempo, llamado NAV (Network Allocation Vector) que indica el tiempo que falta para que el canal esté libre. Si NAV > 0 , la estación no transmite.

# CSMA/CA (CSMA Collision Avoidance)

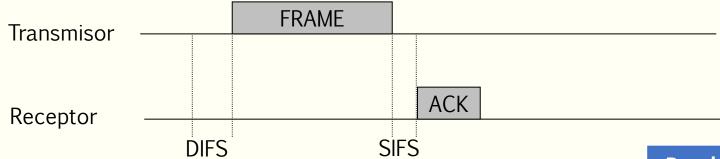
- 1) Esperar a que el canal esté libre y el NAV = 0
- 2) Elegir un número de intervalos aleatorios (Backoff counter) entre 0 y n (n = 31 en 802.11n)
- 3) Si el canal está libre, esperar un número de intervalos igual a backoff counter. Si está ocupado, se pausa el reloj.
- 4) Enviar la trama
- 5) Aguardar el ACK. Si no llega, supone colisión, repite desde el inicio duplicando n (hasta 1023)





# CSMA/CA con ACK

- > DIFS (DCF Inter Frame Space): tiempo mínimo entre una trama de datos y la siguiente
- > SIFS (Short Inter Frame Space): tiempo que separa una trama de datos de su ACK
- ➤ Si el emisor no recibe el ACK, considera que no hubo éxito en la transmisión, aguarda EIFS (Extended Interframe Space) y activa el algoritmo de backoff.

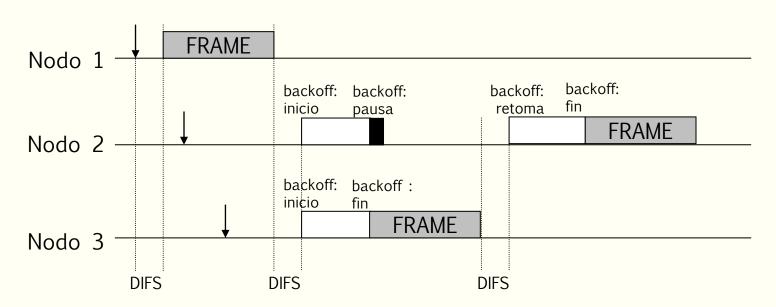


Banda	SIFS	DIFS
2.4 GHz	10 us	50 us
5 GHz	16 us	34 us

# Implementación de CSMA/CA - Backoff

➤ Un intervalo aleatorio (Backoff time) se selecciona y activa el temporizador

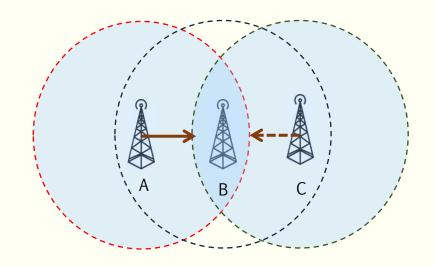
- ➤ El temporizador:
  - Decrece mientras el canal está libre
  - Entra en pausa al detectar una transmisión
  - Se reactiva al liberarse el canal



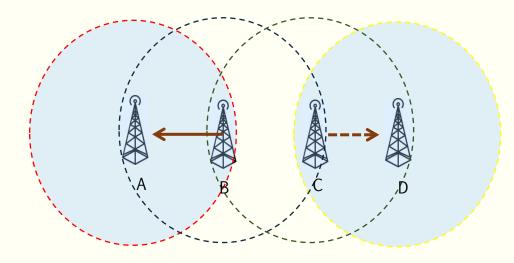
> Cuando el temporizador llega a 0, intenta transmitir



# Nodo oculto / expuesto



La estación A transmite a B. La estación C no escucha a A, por lo que empieza a transmitir, y genera colisión.



La estación B transmite a A. La estación C necesita comunicarse con D, pero no lo hace porque ve el canal ocupado (aunque no habría interferencia ni en A ni en D).



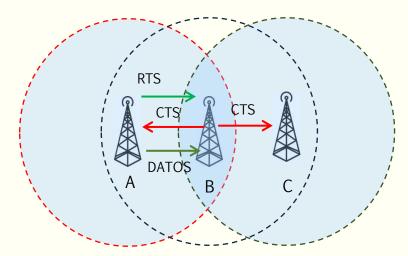
# MACA: Multiple Access Collision Avoid

- Antes de transmitir, el emisor envía una trama RTS (Request to Send), indicando longitud de datos a enviar
- El receptor contesta con una trama CTS (Clear to Send), copiando la longitud
- > Al recibir el CTS, el emisor envía sus datos

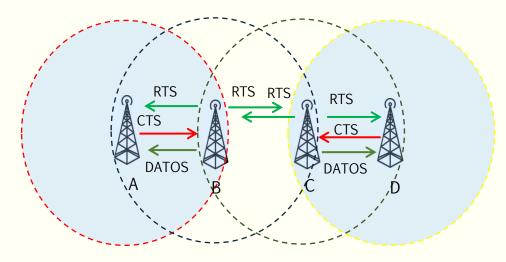


- Al ver un RTS, esperar al CTS
- · Al ver un CTS, esperar según la longitud

# Nodo oculto / expuesto: solución con MACA

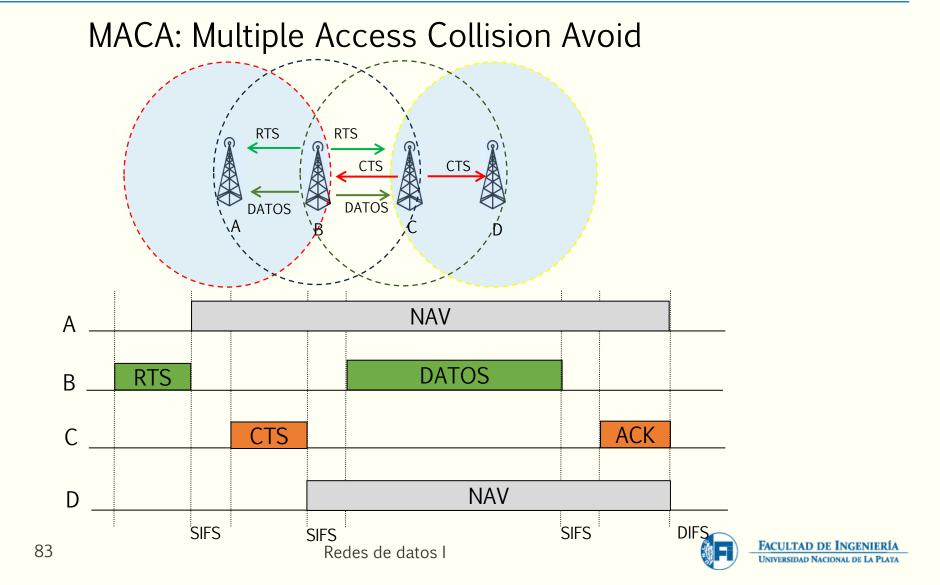


La estación A transmite a B un RTS. La estación B responde con un CTS que escucha C, por lo que C actualiza su NAV y no transmite.



La estación B transmite a A un RTS. La estación A responde con un CTS, pero C no lo escucha, por lo que C envía su RTS para poder comunicarse con D.



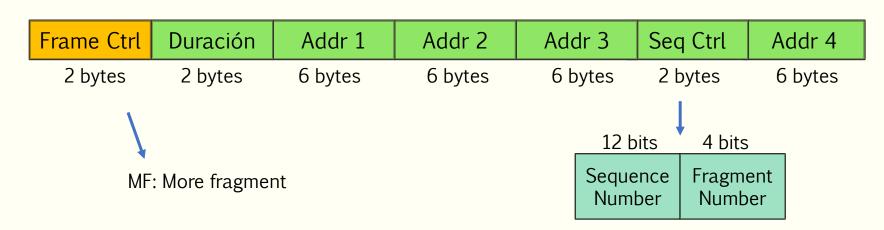


# RTS/CTS: Ventajas y desventajas

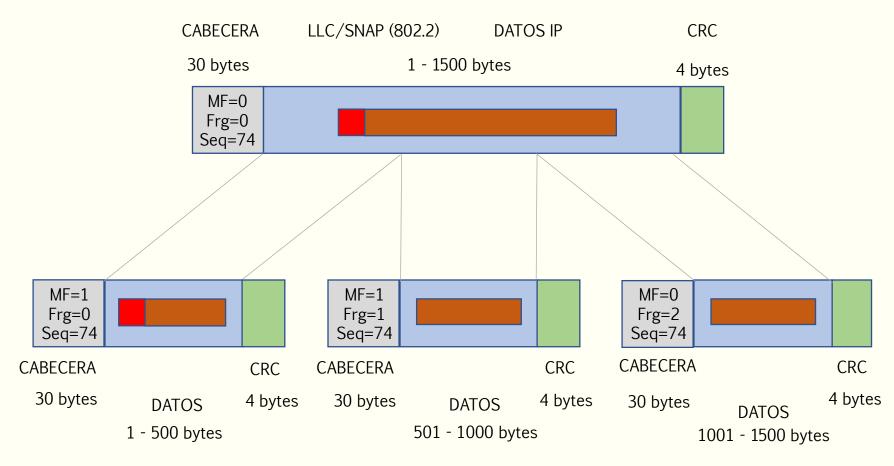
- Ventajas:
  - Se reducen las colisiones en los casos de la estación (nodo) oculta
- Desventajas:
  - Aumenta la latencia (se suma el tiempo de los RTS/CTS)
  - Disminución del rendimiento (throughput): hay mas mensajes de control. Esto afecta particularmente a las tramas cortas
- > Se puede configurar el umbral del largo de la longitud de la trama a partir del cual se utiliza RTS/CTS

# Fragmentación

- > Para reducir la probabilidad de error, se prevé la fragmentación.
- > Por cada fragmento, existe un ACK.
- > Reduce la eficiencia, pero permite enviar datos cuando hay una tasa de error elevada.
- > La fragmentación se hace a nivel de enlace.
- > Los paquetes multicast y broadcast no se fragmentan nunca.

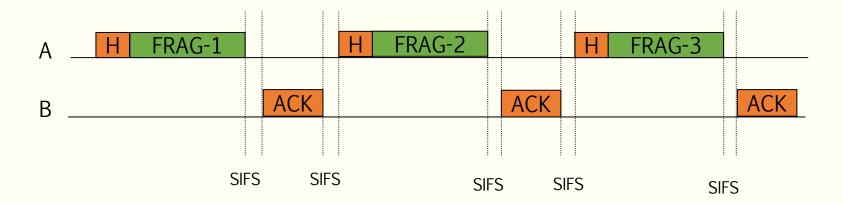


# Fragmentación



# Fragmentación

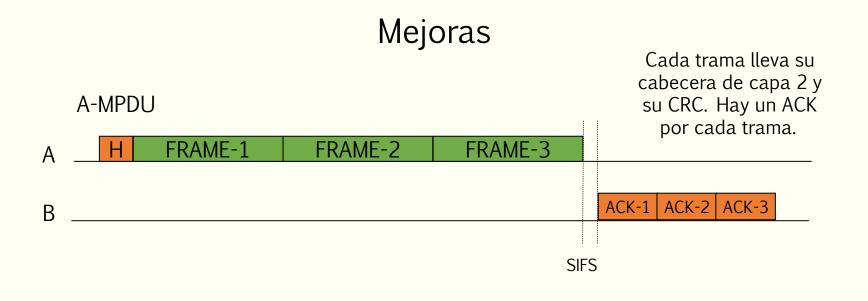
- Cada fragmento necesita su ACK
- La separación entre el fragmento y el ACK es de un SIFS (10 us)
- ➤ En caso de tener que reenviar un fragmento, se debe esperar un DIFS y utilizar CSMA/CA
- Puede combinarse con RTS/CTS

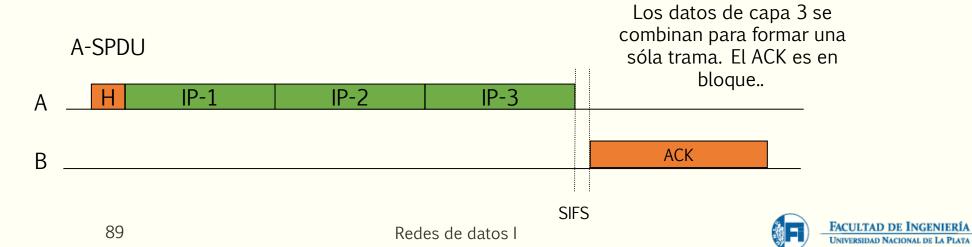


# Mejoras

- > 802.11e mejora el rendimiento incorporando:
  - Posibilidad de envío de ráfagas (tramas separadas por SIFS)
  - Posibilidad de un solo ACK para confirmar toda la ráfaga (reenvío selectivo de hasta 64 tramas)
- > 802.11n mejora el rendimiento a través de agregación de tramas:
  - Envía varias tramas MAC en una misma trama (A-MPDU, Aggregate MAC Protocol Data Unit). El método permite reenvío selectivo. Soporta hasta 65.535 bytes
  - Envía varios paquetes (capa 3) en la carga útil de una trama MAC (A-MSDU, Aggregate, MAC Service Data Unit). No admite reenvó selectivo. Soporta hasta 7.935 bytes.
- > 802.11ac utiliza A-MPDU





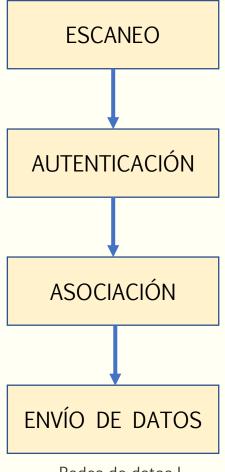


# REDES INALÁMBRICAS

- Introducción
- Nivel físico
- Topología
- Nivel MAC
- Conectividad en redes 802,11

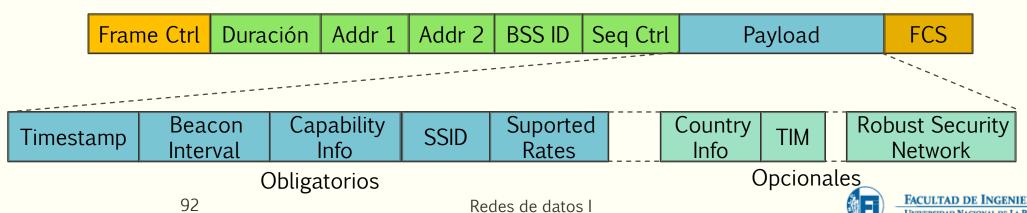


# Fases de una conexión en 802.11



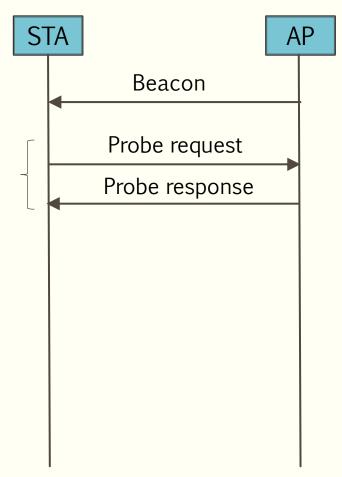
#### Escaneo

- ➤ El AP envía una trama de gestión, llamada baliza (beacon), periódicamente, típicamente 10 veces por segundo
- ➤ La baliza incluye:
  - Identificador de red ESSID o SSID
  - Tasas soportadas
  - Intervalo entre balizas
  - TIM (Traffic Indication Map)
- La baliza viaja sin encriptar, aunque se puede ocultar (SSID oculto)



#### Escaneo

- ➤ Búsqueda pasiva:
  - El terminal escanea canales y escucha balizas
  - Al recibir baliza con SSID intenta unirse al AP
  - Si recibe el mismo SSID de distintas balizas, elige la de mayor potencia o calidad de señal (menor tasa de error)
- ➤ Búsqueda activa:
  - El terminal envía baliza sonda (probe request). Un AP está obligado a responder con un "probe response" si:
    - El probe request corresponde con el SSID del AP
    - El probe request contiene un SSID = 0 (SSID broadcast)
  - Los AP que la oigan, responderán
  - El terminal elige a quien asociarse
  - La frecuencia de escaneo puede configurarse en la interfaz, y es útil para la itinerancia





# Diagrama de estados de transición

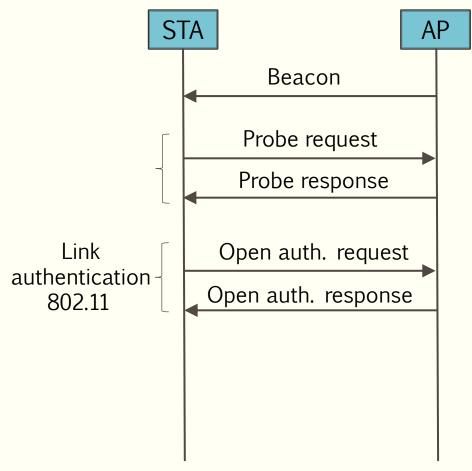
STATE 1

Desautenticado y desacociado

Tramas de clase 1: RTS, CTS, ACK, Probe Request, Probe Response, Beacon, Autenticación, Desautenticación

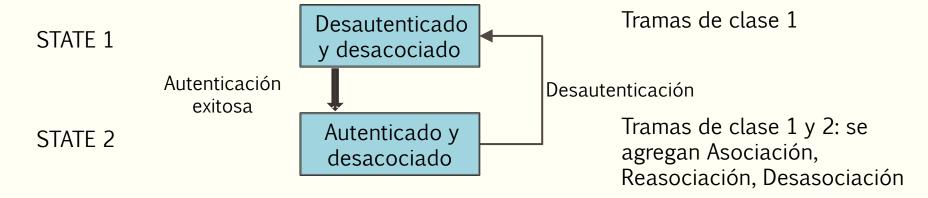
#### Autenticación

- La autenticación de enlace es el primer paso para conectar a una BSS
- ➤ IEEE 802.11-2012 define dos tipos de autenticación 802.11:
  - Open System: se utiliza en conjunto con otros métodos mas avanzados; intercambio de saludos
  - Shared Key: utiliza WEP (Wired Equivalent Privacy); se lo considera obsoleto





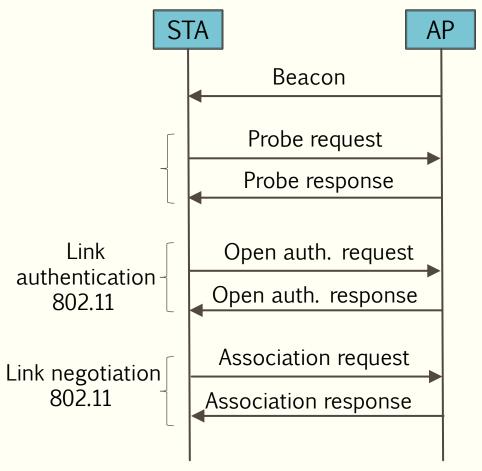
# Diagrama de estados de transición





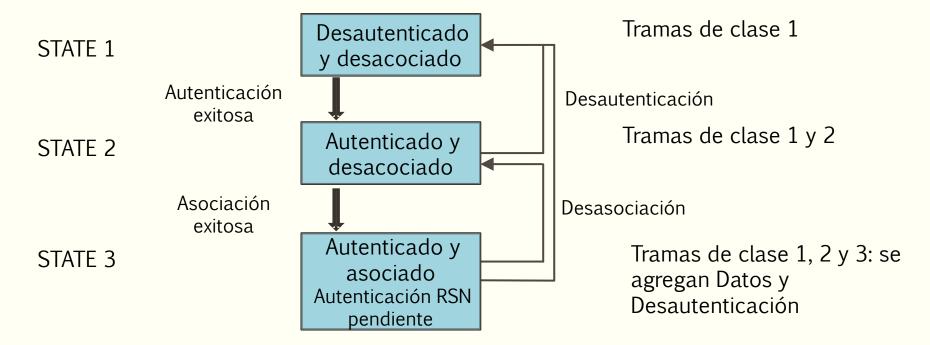
#### Asociación

- Cuando la estación encuentra una red compatible, intenta asociarse a ella
- La estación indica el tipo de red al que quiere asociarse, el SSID, las velocidades soportadas y el intervalo en el que escuchará las balizas
- La autenticación se hace con un SSID, la asociación con un BSSID
- Si una estación cambia de AP por itinerancia, debe reasociarse, pero no reautenticarse.





# Diagrama de estados de transición



RSN: Robust Security Network



# Autenticado y asociado

- > Para llegar al último estado se debe cumplimentar un proceso llamado "4 Way Handshake"
- > Se generan las llaves de encriptación dinámicas para proteger los datos
- > En 2004 la WiFi Alliance diseñó el protocolo WAP: utiliza una clave compartida (PSK) y TKIP para encriptar
- > Con 802.i surgió WAP2, utiliza AES (Advance Encryptation System) para encriptar
- ➤ A nivel empresarial: 802.1X/EAP (Extensible **Authentication Protocol**)

STA AP Beacon Probe request Probe response Open auth. request authentication -Open auth. response Association request Link negotiation Association response 4 Way Handshake

Redes de datos

Link

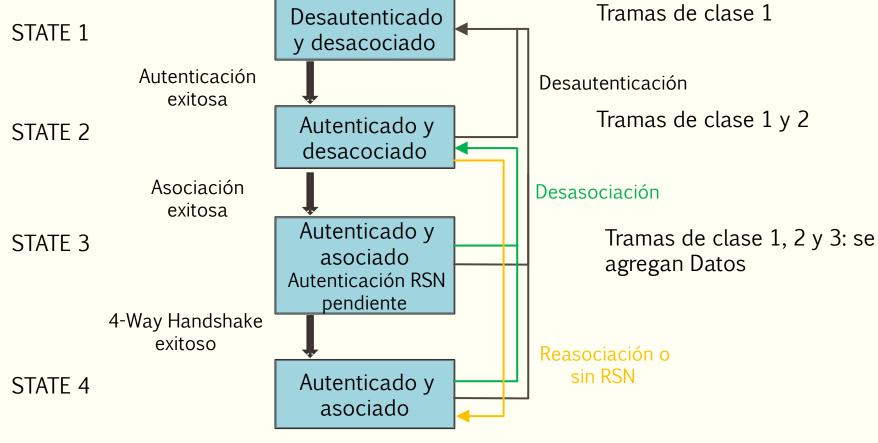
802.11

802.11

Access

authentication

# Diagrama de estados de transición



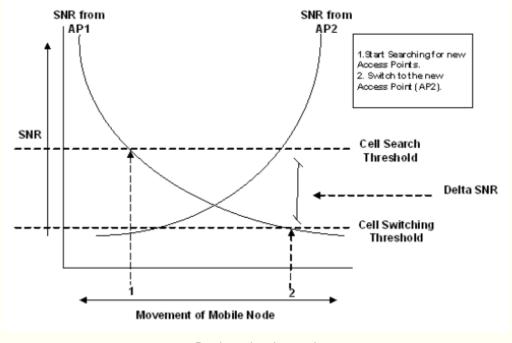


# Itinerancia (roaming)

- Cada estación se conecta a un único BSS.
- > Si la estación se mueve entre dos AP que tienen el mismo SSID, deberá desasociarse del primero y asociarse al segundo (reasociación).
- La decisión es de la estación, en base a:
  - Potencia recibida de cada AP
  - Tasa de error (estimada por las retransmisiones)
  - Beacons recibidos
  - Evolución de la velocidad de la conexión
  - Relación S/N (si está disponible)
- > Al reasociarse, los APs se transfieren los datos pendientes de la estación

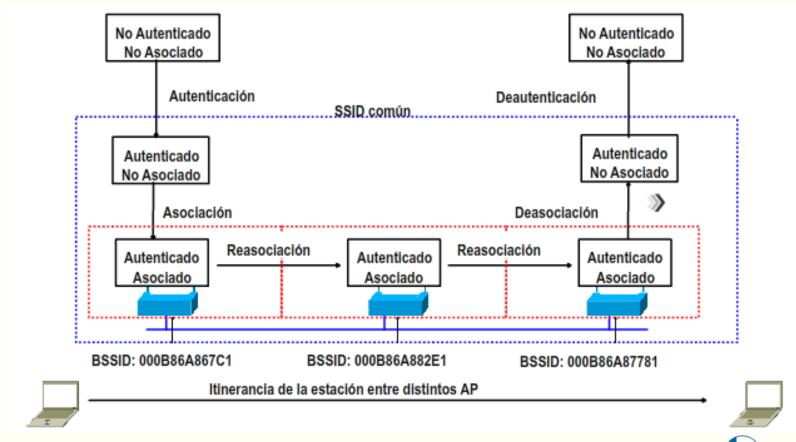
# Itinerancia (roaming)

- Cuando la SNR cae por debajo de un umbral "Cell Search", comienza a buscar otros AP
- > Cuando la SNR cae por debajo del umbral "Cell Switching", conmuta de AP





# Itinerancia (roaming)



### Ahorro de energía

- El objetivo es ahorrar energía en estaciones que generalmente están alimentadas por baterías.
- Las estaciones pueden adoptar un modo limitado de potencia (standby), en donde no escuchan las tramas: están "dormidas".
- > La estación le debe avisar al AP que va a trabajar de este modo.
- Periódicamente, se "despiertan" y escuchan el siguiente beacon. Hay un campo en el beacon llamado TIM (Traffic Indication Map) en el que el AP avisa acerca de que estaciones tienen tramas pendientes. Si hay algo para ella, la estación le solicitará al AP que se lo envíe (trama PS-Poll).
- > Si la estación no aparece en el TIM, puede volver a "dormirse" a no ser de que tenga algo para enviar.



- 802.11: 1-2 Mbps
- 802.11a: 54 Mbps en la banda de 6 GHz --- WiFi 1 (no oficial)
- 802.11b: 11 Mbps en la banda de 2.4 GHz --- WiFi 2 (no oficial)
- 802.11d: Internacionalización del estándar
- 802.11e: Gestión de QoS
- 802.11f: Itinerancia en equipos de diferentes fabricantes
- 802.11g: 54Mbps en la banda de 2,4 GHz --- WiFi 3 (no oficial)
- 802.11h: Control de potencia en 5 GHz
- 802.11i: Seguridad (TKIP, AES)
- 802.11n: Hasta 600 Mbps en bandas de 2.4 y 5 GHz (MIMO) --- WiFi 4
- 802.11s: Redes malladas
- 802.11ac: hasta 1.3 Gbps en la banda de 5 GHz (256 QAM, 3 MIMO) --- WiFi 5
- 802.11ad hasta 6.9 Gpbs en bandas de 2.4, 5 y 60 GHz (WiGig)
- 802.11ah: ultra bajo consumo, en la banda de 900 MHz. IoT
- 802.11ax: hasta 9,6 Gbps en bandas de 2.4, 5 y 6 GHz (1024 QAM, 8 MIMO)
  Redes de datos I

