

Proyectos de Desarrollo de Aplicaciones e Innovación

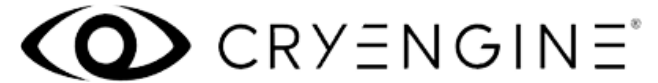
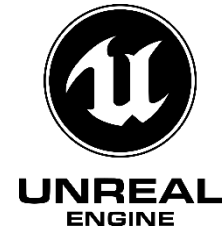
Aplicaciones Móviles 3D, Realidad Virtual y Realidad Aumentada



Coordinación:
Sebastián Dapoto y Federico Cristina

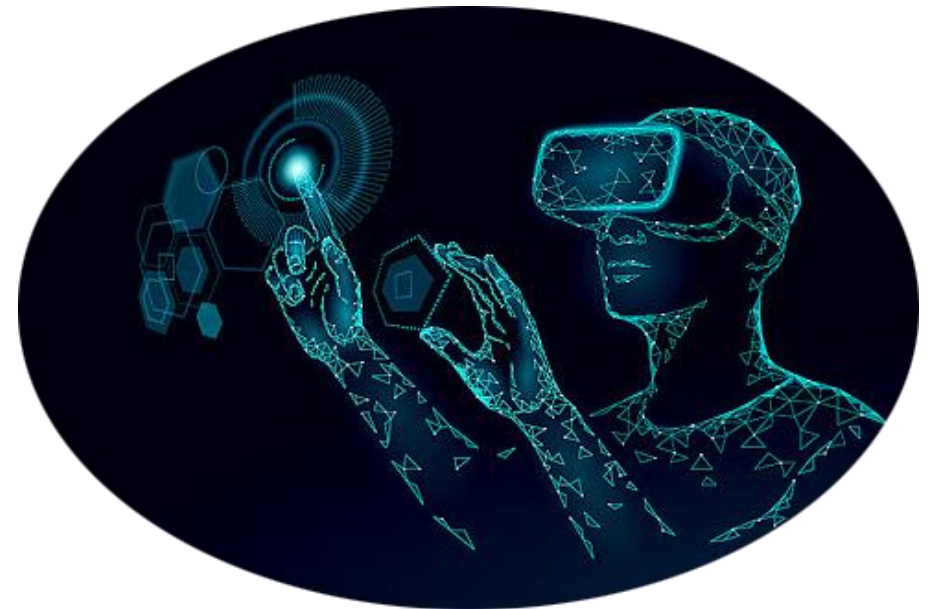


Instituto de Investigación
en Informática - LIDI



Los motores de juego permiten importar librerías y frameworks externos, que contienen funcionalidad para resolver temas específicos.

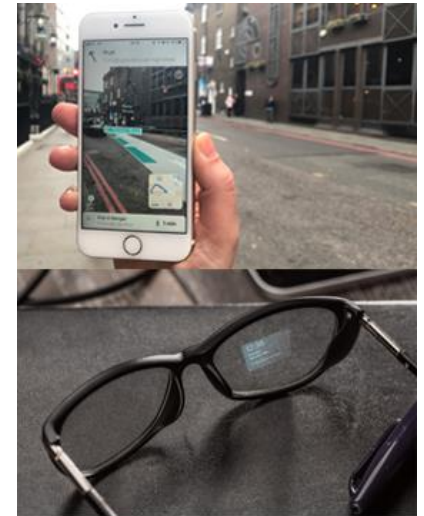
De forma sencilla es posible integrar herramientas como la **realidad virtual (RV)** y la **realidad aumentada (RA)**.



La **realidad virtual** crea un **entorno de realidad simulada 100% virtual**.



La **realidad aumentada** complementa la visión del mundo real con **capas de información digital en tiempo real** (imágenes, sonidos, vídeos, datos, o modelos 3D, etc.).



La **realidad mixta** hace que los objetos virtuales que superpone **entiendan el entorno** en el que están y sean capaces de **interactuar con dicho entorno en tiempo real**.

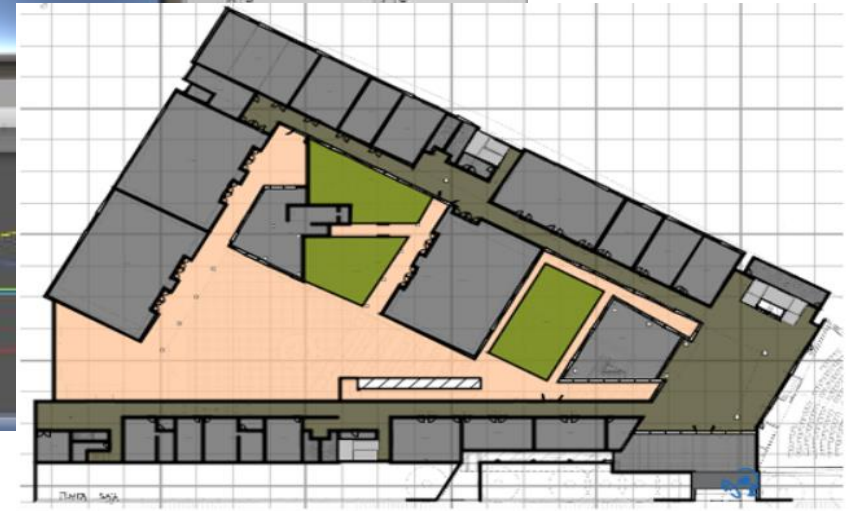
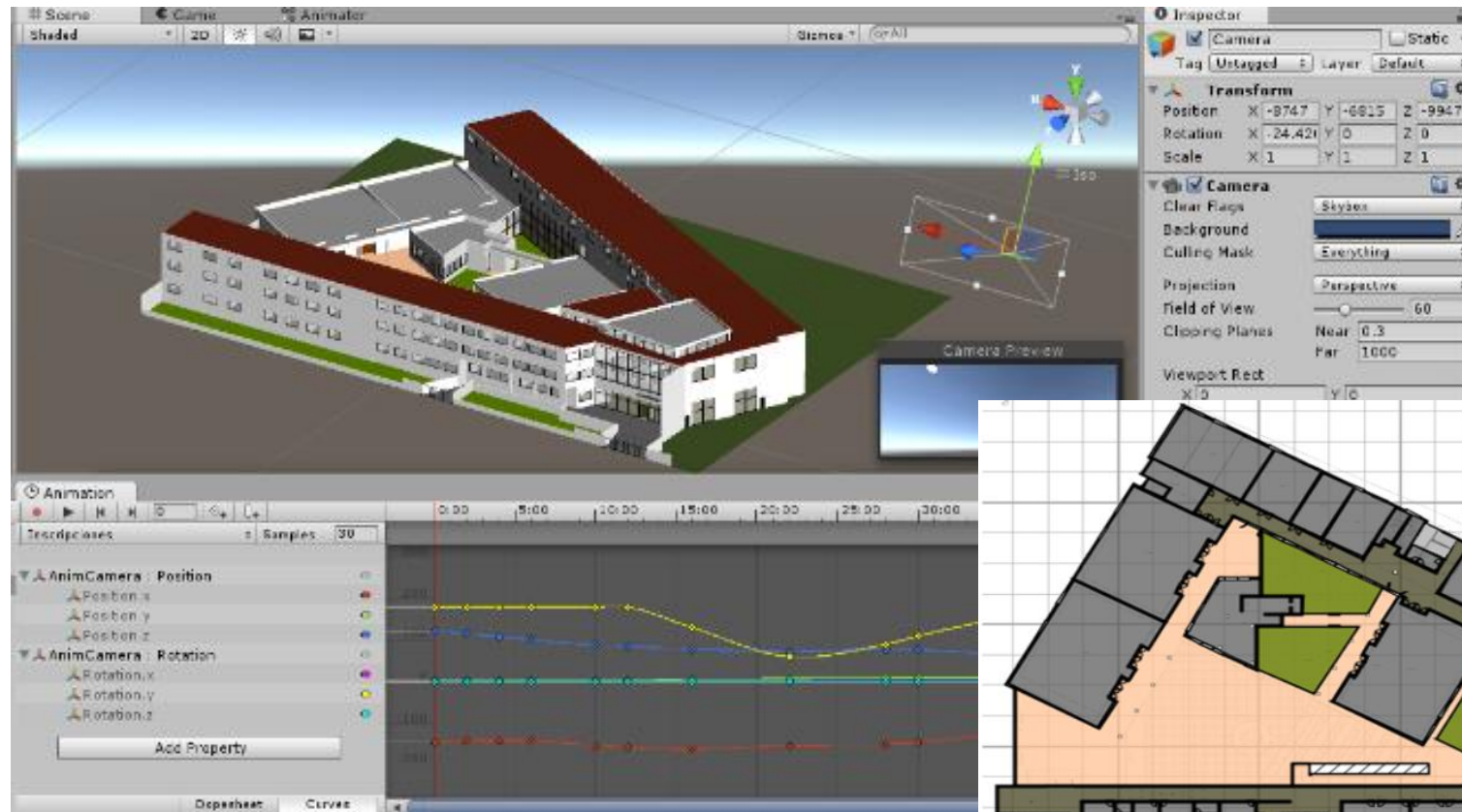
- Fecha de inicio: **1 de abril.**
- Reuniones virtuales/presenciales **cada 2 semanas.**
- Fecha de conclusión: **30 de septiembre.**
- Premio estímulo para los alumnos de los proyectos terminados.
- Los proyectos terminados se exhibirán en la “**Expo Ciencia y Tecnología**”.
- Proyecto terminado → **PPS**

Algunos ejemplos de lo que se realizó en este proyecto en años anteriores...



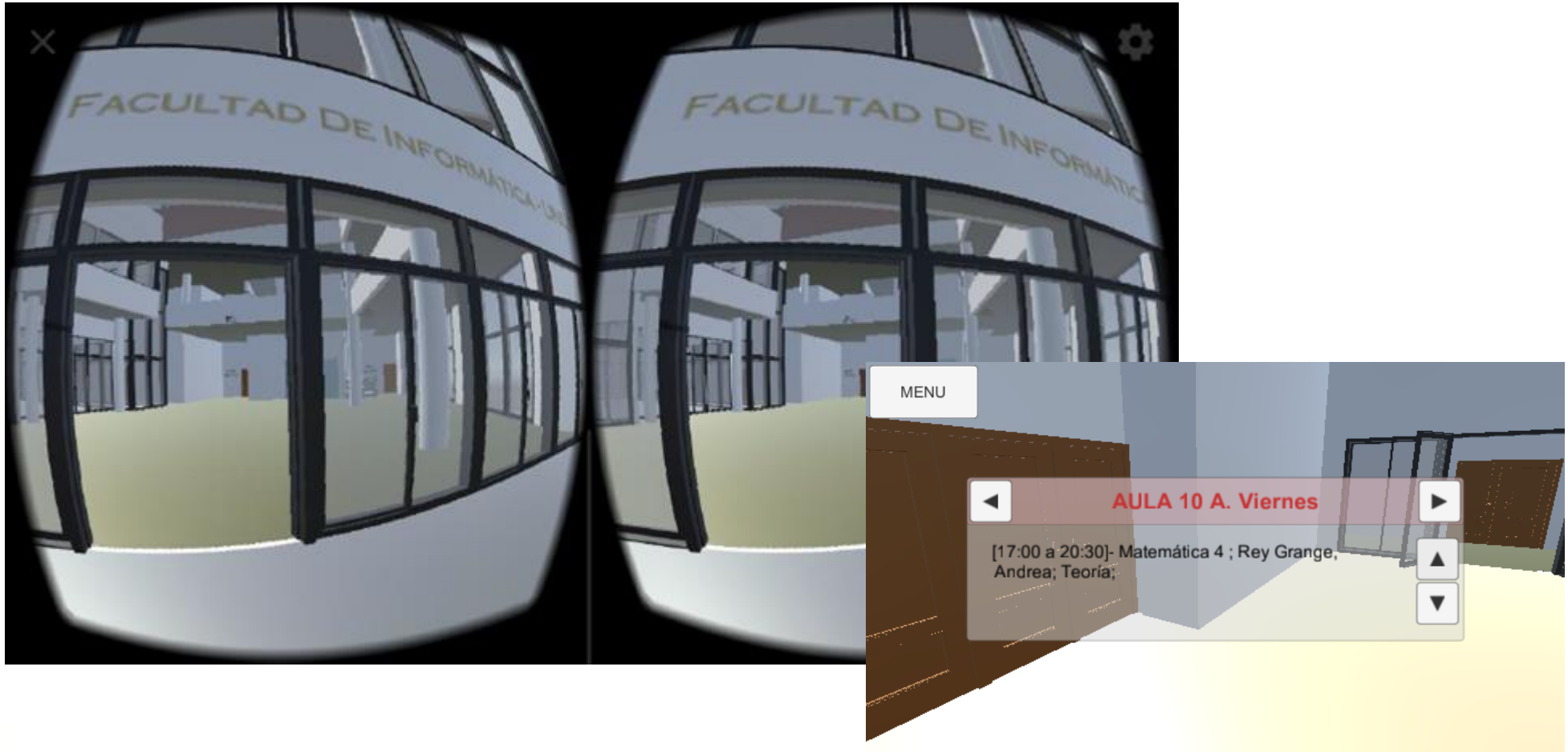
Aplicaciones Móviles 3D, Realidad Virtual y Realidad Aumentada

Facultad de Informática (UNLP)

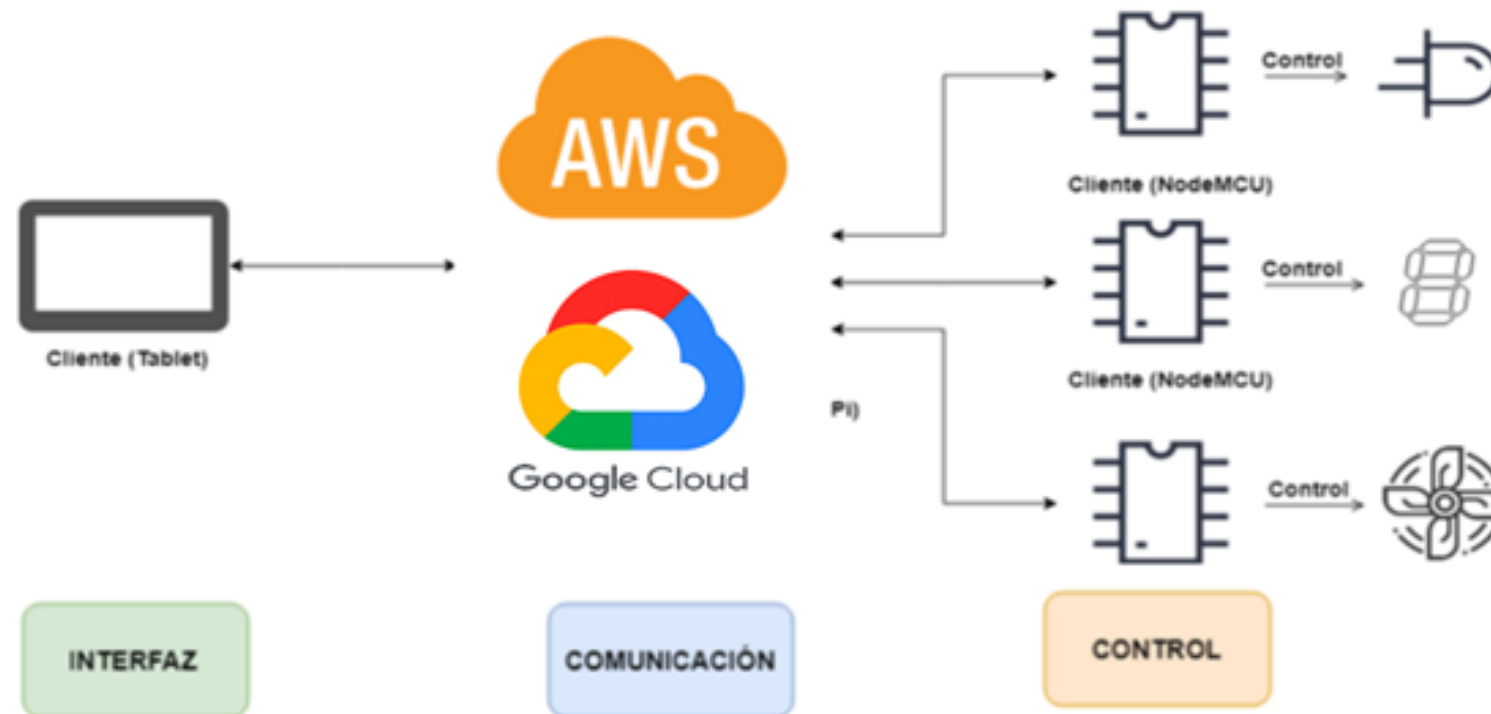


Aplicaciones Móviles 3D, Realidad Virtual y Realidad Aumentada

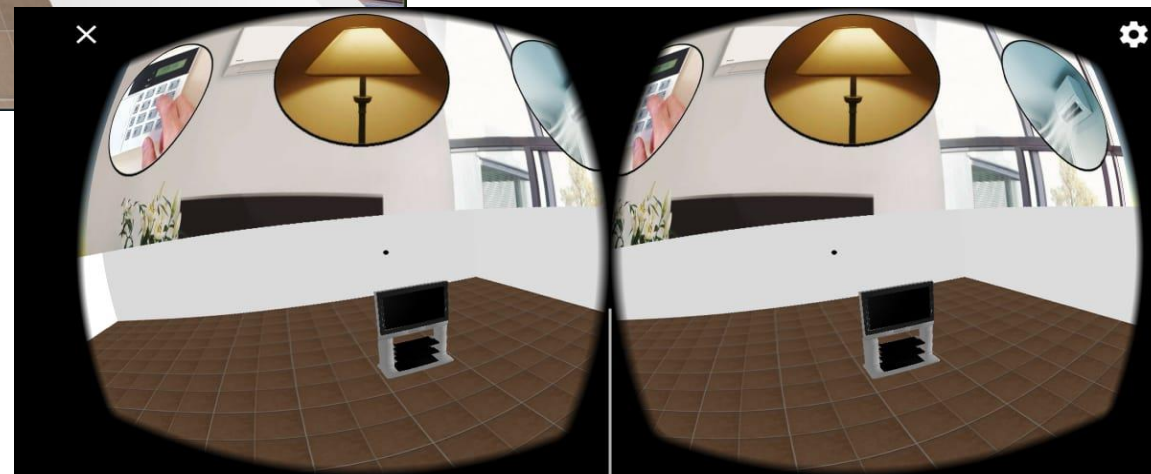
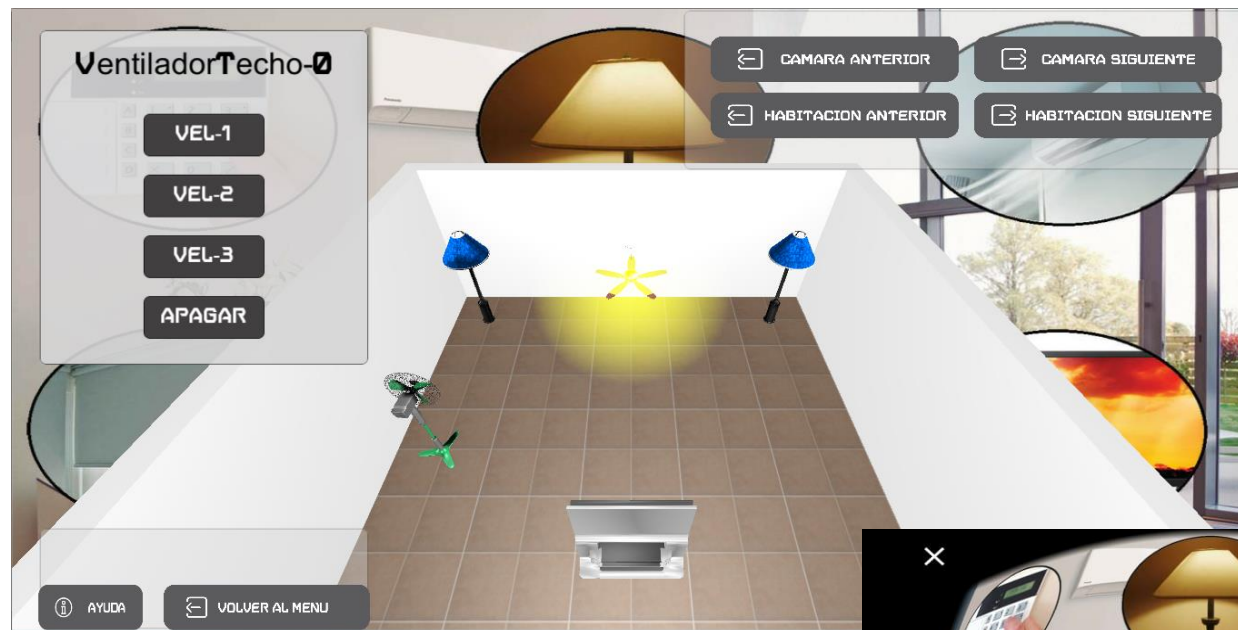
Facultad de Informática (UNLP)



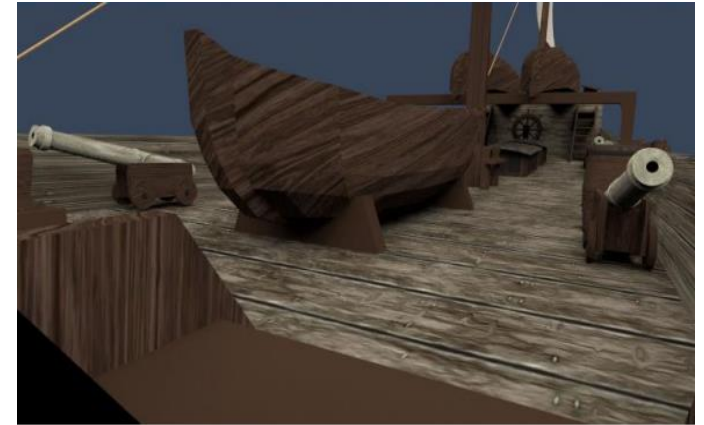
Aplicación móvil 3D para control domótico



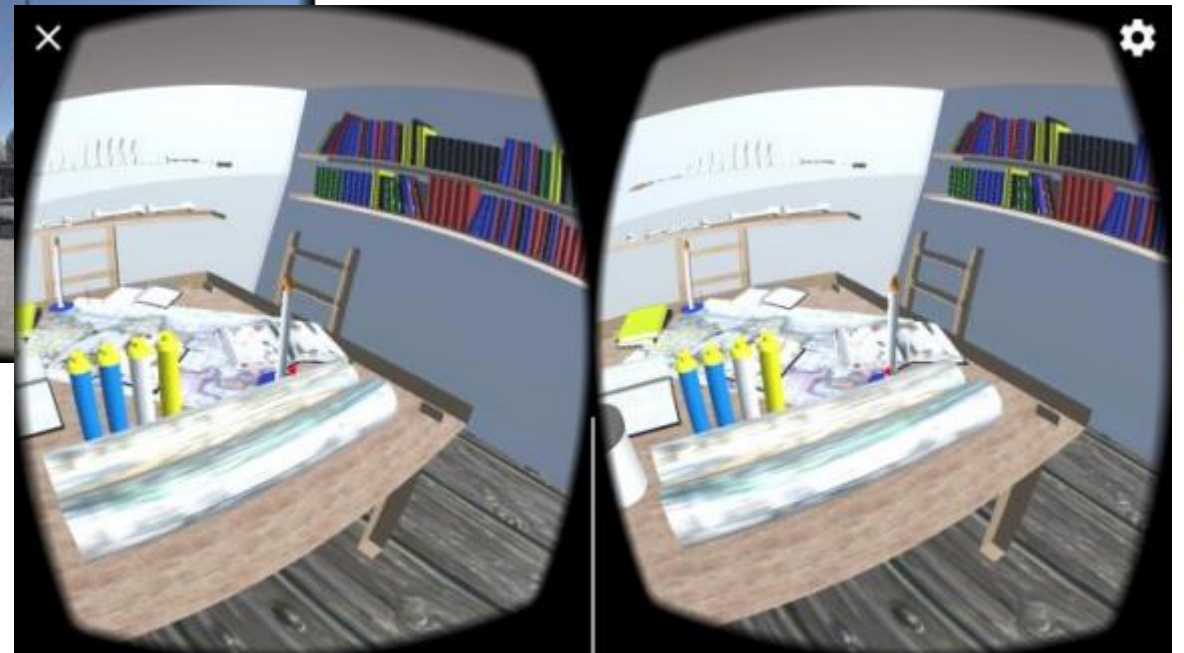
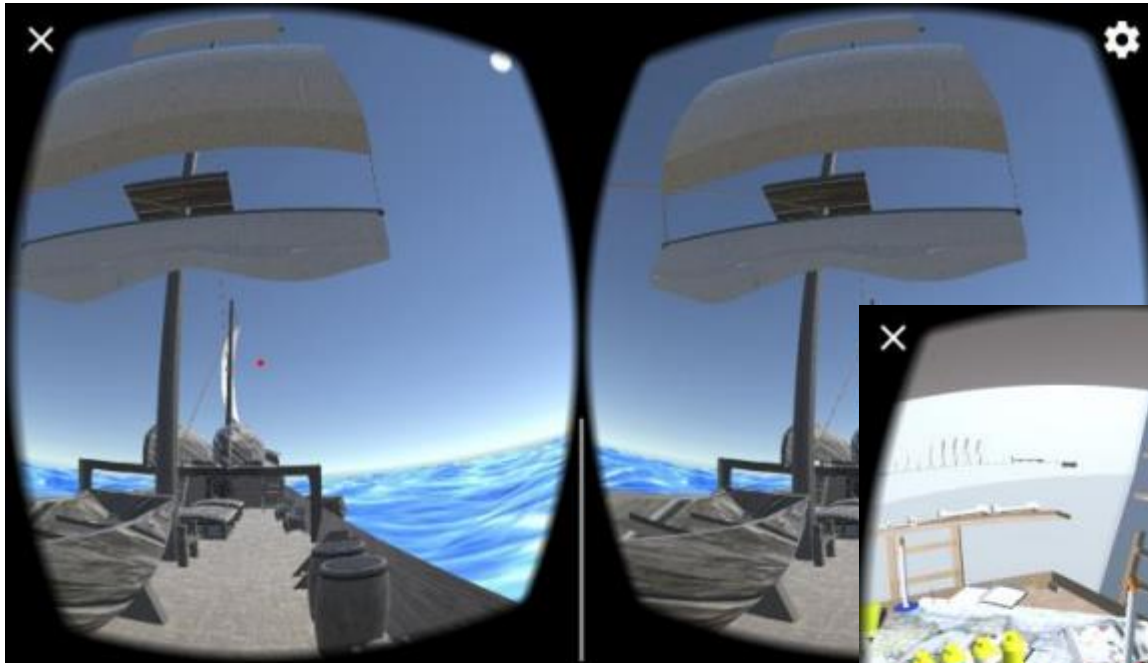
Aplicación móvil 3D para control domótico



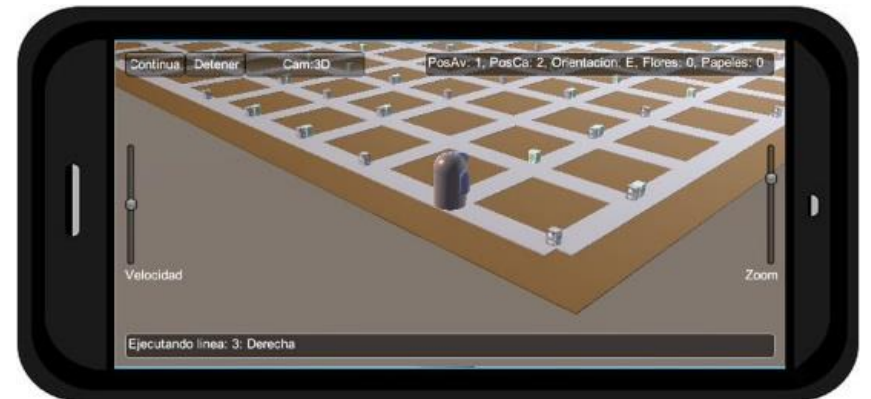
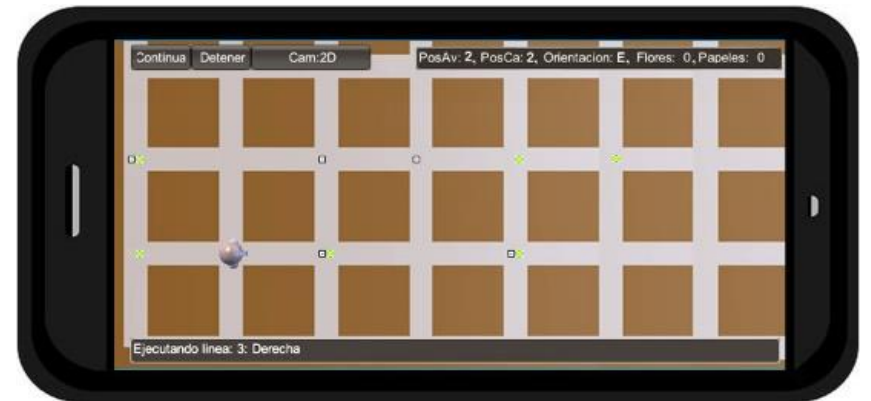
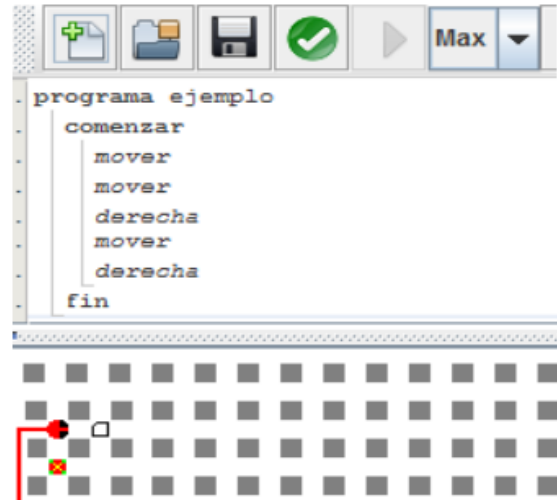
Embarcación de Charles Darwin: HMS Beagle



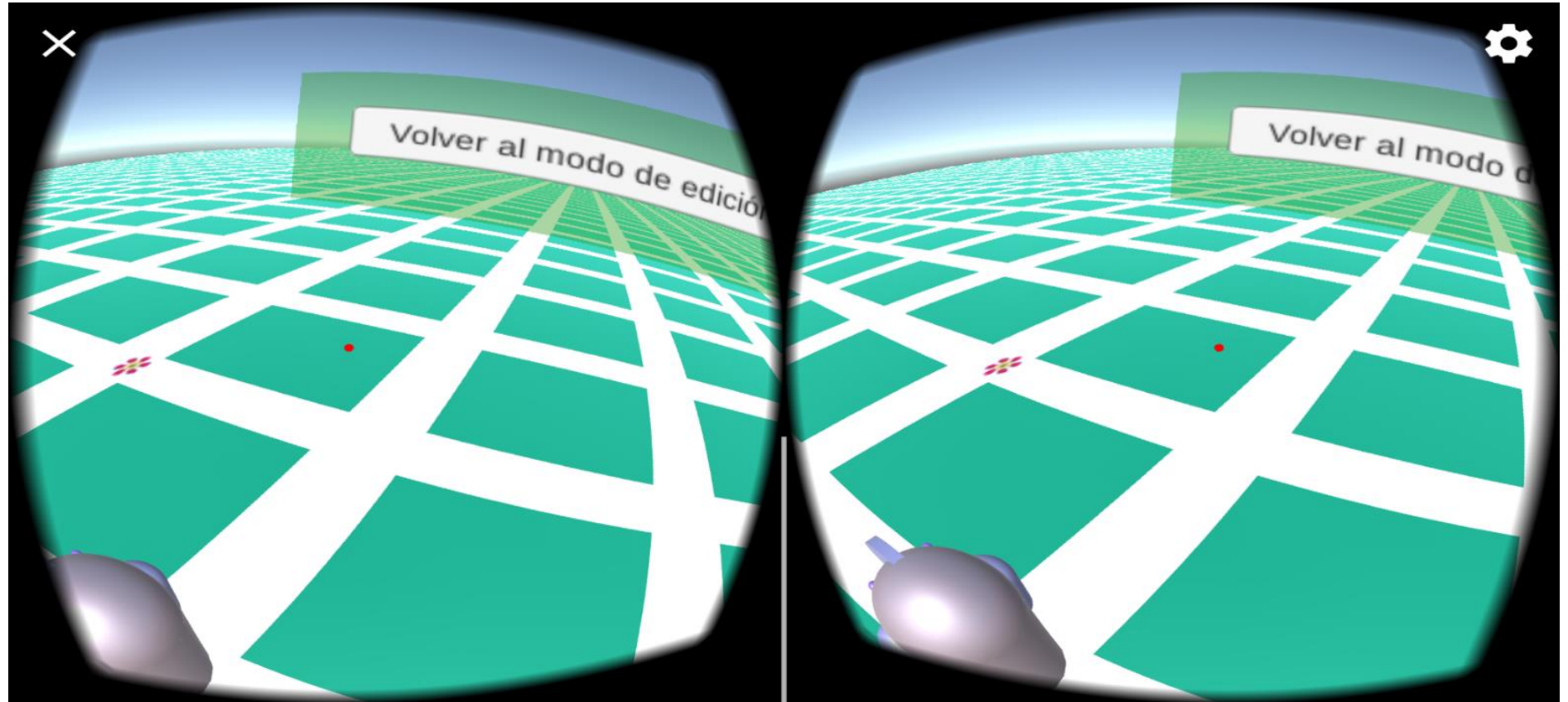
Embarcación de Charles Darwin: HMS Beagle



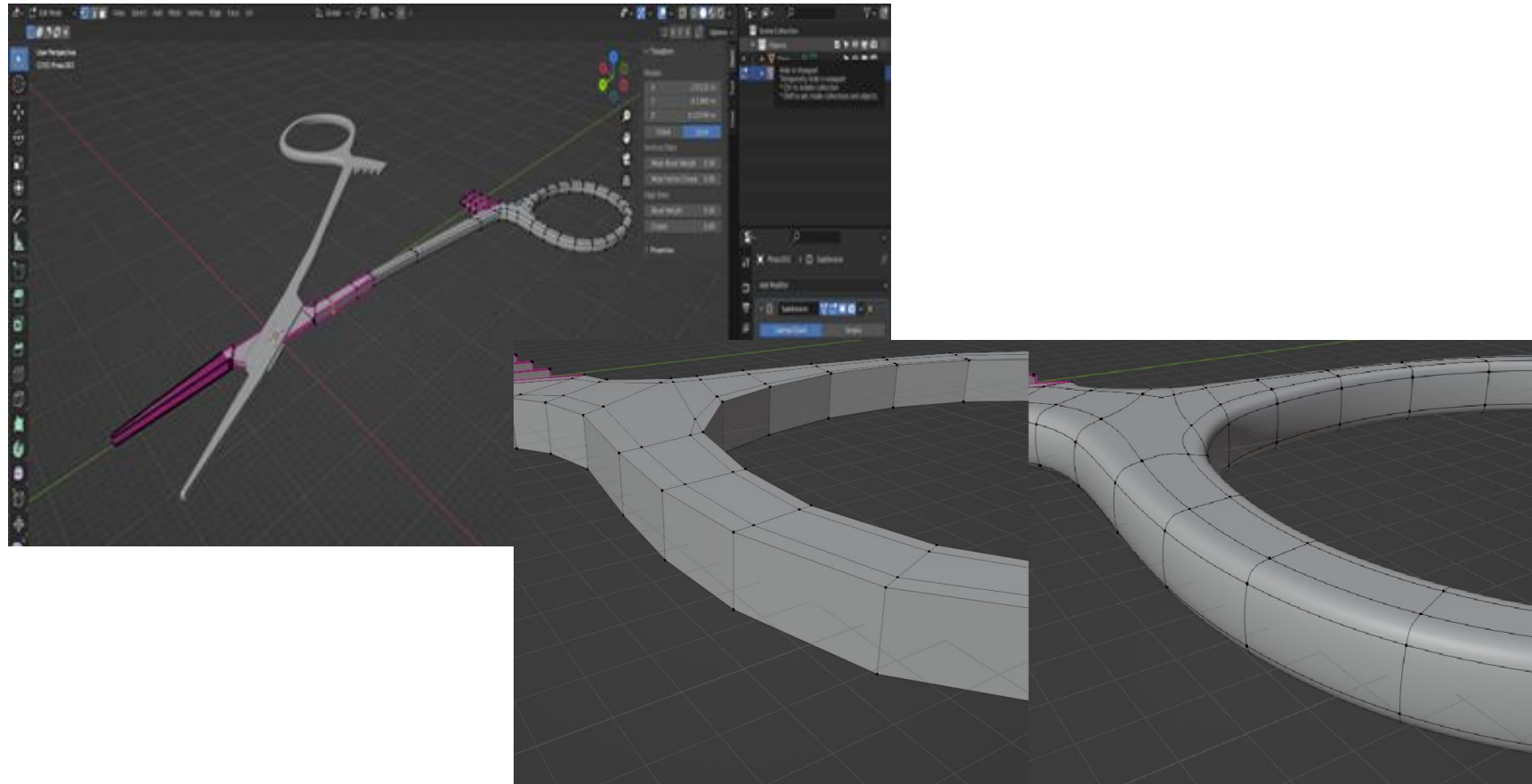
R-Info3D – Aprendizaje de algorítmica básica



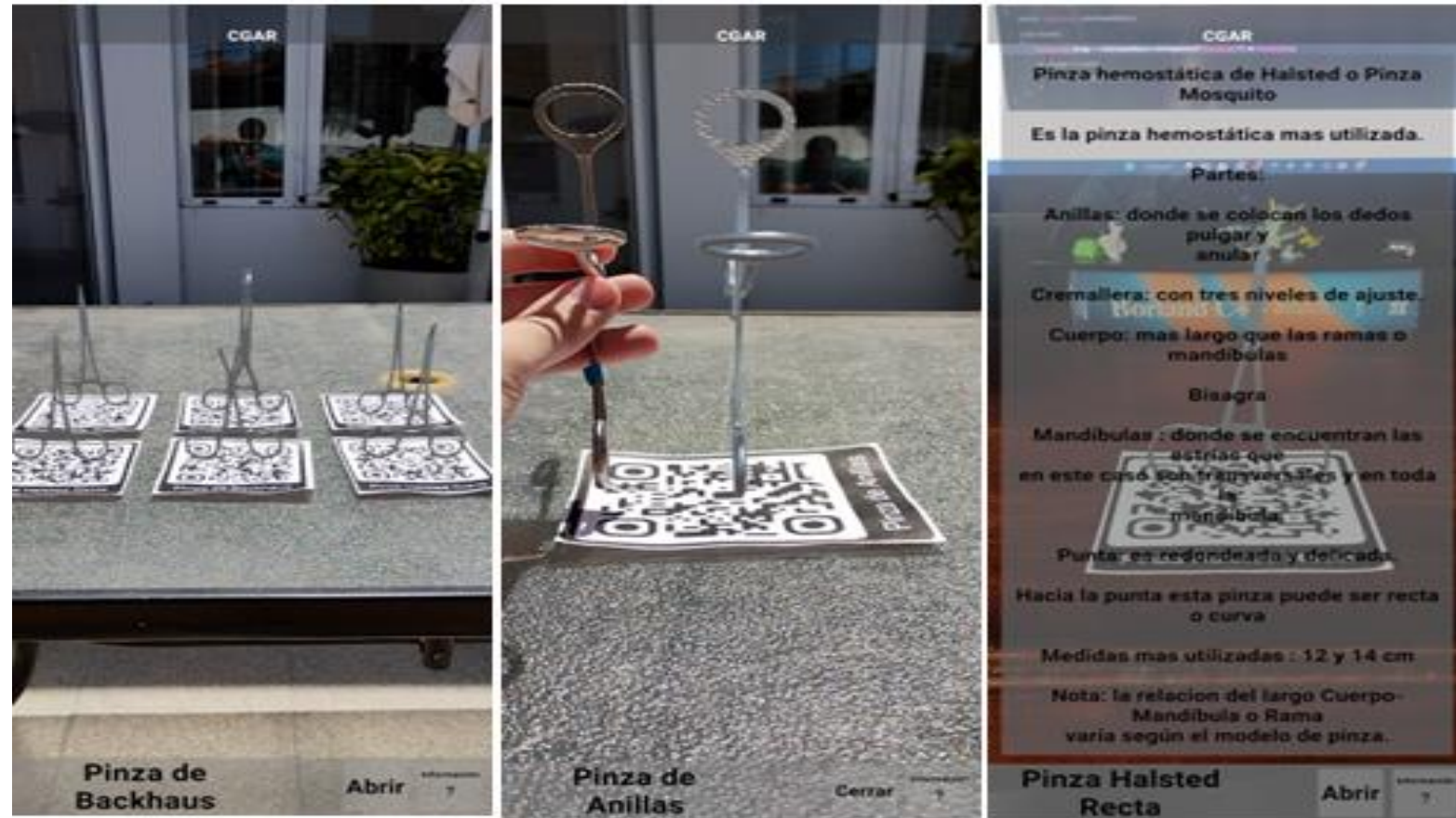
R-Info3D – Aprendizaje de algorítmica básica



CGRA – Cirugía General Veterinaria con Realidad Aumentada



CGRA – Cirugía General Veterinaria con Realidad Aumentada



CGRA – Cirugía General Veterinaria con Realidad Aumentada



Contacto:

sdapoto@lidi.info.unlp.edu.ar

fcristina@lidi.info.unlp.edu.ar