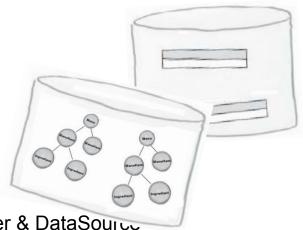
Persistencia de Datos

- 1 ¿qué es Persistencia?
- ¿Dónde se ubica la capa de persistencia?
- Tipos de persistencia con JAVA
 - (1) JDBC & SQL

Tipos de Drivers

La API JDBC

- Estableciendo una conexión: DriverManager & DataSource
- Sentencias SQL: objetos Statement, PreparedStatement
 y CallableStatement
- Soporte de Transacciones
- (2) Object Relational Mapping. JPA & Hibernate



Persistencia

Alternativas de la capa de persistencia

Persistencia es el almacenamiento de datos desde la memoria (donde trabaja un programa) a un repositorio permanente. En aplicaciones Orientadas a Objetos, la persistencia le permite a un objeto, "sobrevivir" a la aplicación que lo creó. El estado de los objetos puede almacenarse en disco, y un objeto con el mismo estado, puede ser re-creado en el futuro.

En los sistemas orientados a objetos, los objetos pueden hacerse persistentes de diferentes maneras. La elección del método de persistencia, es una parte importante del diseño de una aplicación. En Java, básicamente tenemos dos alternativas:

- **JDBC&SQL**: JDBC es una interface de programación, que permite independizar las aplicaciones del motor de base de datos usado. Incluye manejo de conexiones a base de datos, ejecución de sentencias SQL, *store procedures*, soporte de transacciones, etc. Son aconsejables cuando se tiene que reutilizar *store procedures*.
- ORM (object/relational mapping): es la persistencia automatizada y transparente de objetos pertenecientes a una aplicación java en tablas en una base de datos relacional, usando metadata que describen el mapeo entre los objetos y la base. ORM trabaja transformando datos desde una representación a otra. Se necesita usar motores de persistencia compatibles con JPA como Hibernate, Apache JPA, TopLink.

Persistencia

SQL&JDBC

Antes de JPA/Hibernate, los programadores usaban directamente SQL y JDBC para lograr persistencia de sus datos.

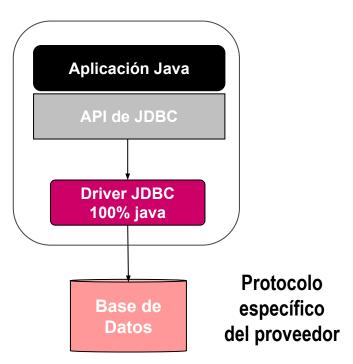
- La API JDBC provee un medio para acceder a una amplia variedad de fuentes de datos:
 DBMS, DBMS orientadas a objetos, planillas de cálculo, etc. El único requerimiento es que exista el driver JDBC apropiado.
- La API JDBC provee una interfaz de programación única, que independiza a las aplicaciones del motor de base de datos usado. Incluye <u>manejo de conexiones a base de datos</u>, <u>ejecución de sentencias SQL, store procedures, soporte de transacciones, etc.</u>
- JDBC define un conjunto de interfaces que un proveedor de base de datos implementa como una pieza de código llamada <u>driver</u>. Un <u>driver JDBC</u> traduce las invocaciones JDBC genéricas en invocaciones específicas de una Base de Datos.
- La API JDBC es una parte integral de la plataforma Java. La última especificación es la JDBC 4.3 que está disponible en la JSR 221 y es parte de Java SE 11.

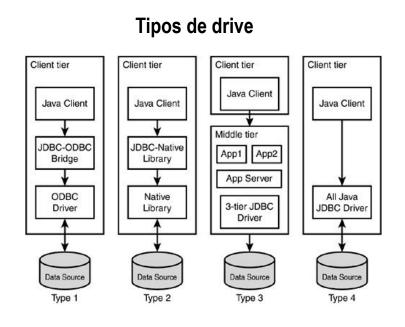
Año	Versión	JSR (Java Specification Request)	JDK
1997	JDBC 1.0		JDK 1.1
1999	JDBC 2.0		JDK 1.2
2001	JDBC 3.0	JSR 54	JDK 1.4
2011	JDBC 4.3	JSR 221 - release 3	Java SE 11

JDBC - Tipos de Drivers

Existen diferentes tipos de drivers (tipo 1 al tipo 4), pero se recomienda utilizar el driver de tipo 4 porque:

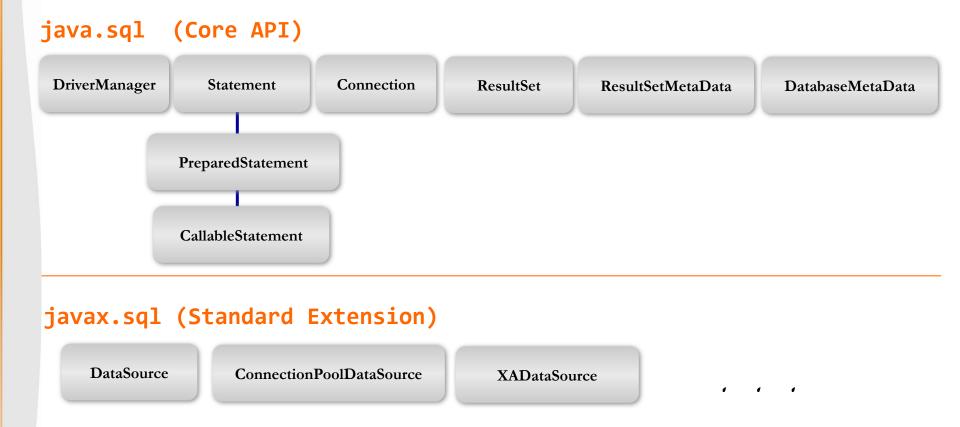
- Es un driver **Java Puro** que habla directamente con la base de datos.
- No requiere de ninguna librería adicional ni de la instalación de un middleware, como en el caso de los otros tipos.
- La mayoría de los fabricantes de Base de Datos proveen drivers JDBC de tipo 4 para sus Bases de Datos.





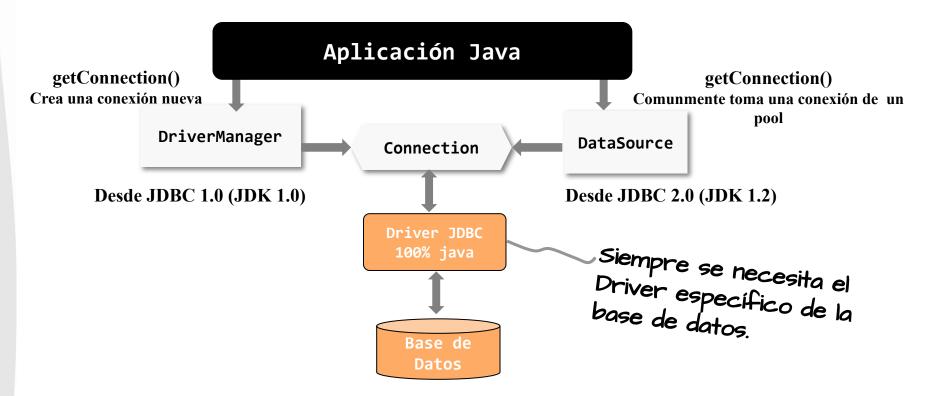
Las clases e interfaces de la API JDBC están en los paquetes java.sql y javax.sql

En estos paquetes se encuentran definidos métodos que permiten: conectarse a una BD, recuperar información acerca de la BD, realizar consultas SQL, ejecutar Stored Procedures y trabajar con los resultados.



Persistencia SQL & JDBC

Las clases e interfaces de la API JDBC están en los paquetes java.sql y javax.sql. En estos paquetes se encuentran definidos métodos que permiten: conectarse a una base de datos, recuperar información relacionada con la base de datos, realizar consultas SQL, ejecutar Stored Procedures y trabajar con los resultados.



Una vez obtenido un objeto **Connection**, se pueden enviar comandos SQL desde la aplicación a la base de datos. Si la conexión no se puede establecer, se dispara una excepción SQL.



Estableciendo una Conexión URL JDBC

Una base de datos en JDBC es identificada por una URL. La sintaxis recomendada para la URL de JDBC es la siguiente:

jdbc:<subprotocolo>:<subnombre>

subprotocolo: nombra a un mecanismo particular de conectividad a una base, que puede ser soportado por uno o más drivers.

subnombre: dependen del subprotocolo, pero en general, responde a una de las siguientes sintaxis:

```
database
//host/database
//host:port/database
```

Ejemplos:

"jdbc:odbc:empleadosDB" El origen de datos ODBC es empleadosDB, debe haberse definido en el cliente

"jdbc:mysq1://localhost:3306/cursoJ2EE" Una URL para mysql con el driver Connector/J

"jdbc:db2://server:50000/EMPLE" Permite conectarse a la base de IBM de nombre EMPLE

"jdbc:oracle:thin:@esales:1521:orcl"

URL para un driver tipo 4 de Oracle

"jdbc:postgresq1:stock" Los valores por defecto para postgreSQL son: localhost y port=5432.



Driver Manger - Datasource

La clase DriverManager

• Es una clase que fue introducida en el original JDBC 1.0. Cuando una aplicación intenta conectarse por primera vez a una fuente de datos, especificando la URL, **DriverManager** cargará automáticamente cualquier driver JDBC, encontrado en el CLASSPATH y a partir de ahí intenta establecer una conexión.

```
miConexion = DriverManager.getConnection("jdbc:odbc:empleadosDB", usr, contra);
miConexion = DriverManager.getConnection("jdbc:db2://server:50000/BASEEMPL");
```

 Es una clase que viene con la API, con lo cual, un proveedor no puede optimizarla. Mantiene internamente drivers JDBC y dada una URL JDBC retorna una conexión usando el driver apropiado.

La interface DataSource

- Esta interface fue introducida en JDBC 2.0 y representa una fuente de datos particular.
- La interface **DataSource** es implementada por los proveedores de DB (Drivers). Permite elegir las mejores técnicas para lograr un acceso óptimo a la base de datos y definir qué atributos son necesarios para crear las conexiones. Es el mecanismo preferido para obtener una conexión porque permite que los detalles acerca de los datos subyacentes, se mantengan transparentes para la aplicación. Para crear una conexión usando DataSource no se necesita información sobre la base, el servidor, el usuario, la clave, etc., en el código java.



Estableciendo una conexión con DriverManager

La clase **DriverManager** dispone de 3 métodos de clase que permiten establecer una conexión con una fuente de datos.

- getConnection(String url)
- getConnection(String url, String usr, String pwd)
- getConnection(String url, Properties info)

La interface Connection

Las aplicaciones usan la interface Connection para especificar atributos de transacciones y para crear objetos Statement, PreparedStatement o CallableStatement. Estos objetos son usados para ejecutar sentencias SQL y recuperar resultados. Esta interface provee los siguientes métodos:

(permite definir si es READ ONLY

```
Statement createStatement() throws SQLException
Statement createStatement(int resultSetType,int resultSetConcurrency)
throws SQLException {}

(permite definir si es FORWARD (por defecto) o en ambas direcciones)
Por ejemplo: ResultSet.TYPE FORWARD ONLY)
```

Sentencia SQL a ser ejecutada

```
PreparedStatement preparedStatement(String sql) throws SQLException
PreparedStatement preparedStatement(String sql, int resultSetType,

int resultSetConcurrency) throws SQLException {}
```

Store Procedure a ejecutarse



(por defecto) o UPDATABLE.

Objetos java.sql.Statement

Un objeto Statement se crea con el método createStatement() y puede ejecutarse con executeUpdate() O executeQuery().

ResulSet executeQuery(String sql)	Ejecuta la sentencia SQL que retorna un simple objeto ResultSet. Para sentencias SELECT
<pre>int executeUpdate(String sql)</pre>	Ejecuta la sentencia SQL que retorna un int que indica la cantidad de filas afectadas o 0 si se envía una sentencia DDL (Data Definition Language) que crean base de datos, tablas, etc. o actualizan base de datos.

Creación de un objeto Statement:

```
Statement sent = miConexion.createStatement();
```

Ejecución de sentencias SQL:

```
ResultSet resul=sent.executeQuery("select nombre,edad from empleado"); int res=sent.executeUpdate("insert into empelado values('Juan', 56)");
```



Consulta de datos a una Table executeQuery & ResultSet

El resultado de un executeQuery() para ejecutar un select, es un objeto ResultSet. Este objeto contiene un *cursor* que puede manipularse para hacer referencia a una fila particular del ResultSet. Inicialmente se ubica en la posición anterior a la primera fila. El método next() avanza una fila.

Métodos para recorrer el ResultSet:

boolean next() throws SQLException
boolean previous() throws SQLException
boolean first() throws SQLException
boolean last() throws SQLException
boolean absolute(int pos) throws SQLException

<u>Dev</u>uelven **true** si el cursor está en una fila válida y **false** en caso contrario

Devuelve **true** si el cursor está en una fila válida y **false** si pos es <1 o mayor que la cantidad de filas.

Recuperar y Actualizar campos del ResultSet:

Los campos de cada fila del **ResultSet** pueden obtenerse mediante su nombre o posición. El método a usar depende del tipo de dato almacenado:

```
String getString(int indiceColum) throws SQLException
String getString(String nombreCol) throws SQLException
int getInt(int indiceCol) throws SQLException
int getInt(String nombreCol) throws SQLException
void updateString(int indiceColum, String y) throws SQLException
```



Consulta de datos a una Table

La sentencia SQL select

El comando **select** se utiliza para recuperar datos de una o más tablas. Si se utiliza * se devuelven todas las columnas, de lo contrario se puede pasar una lista de nombres de columnas (separados por coma) para especificar las columnas a recuperar.

¿Cómo puedo obtener todos los clientes cuyos DNI sean mayores a 20.000.000?

Se debería hacer una query o consulta de modo tal que filtre aquellos que tienen número de documento mayor a 20 millones. Para esto el SQL nos provee la posibilidad de agregar condicionalidad a las consultas. La consulta se escribe de la siguiente manera:

SELECT * FROM cliente WHERE dni>20000000

¿si además quiero que me salgan ordenados alfabéticamente?

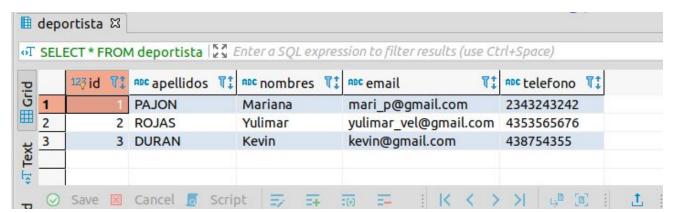
SELECT * FROM cliente WHERE dni>20000000 ORDER BY apellido ASC



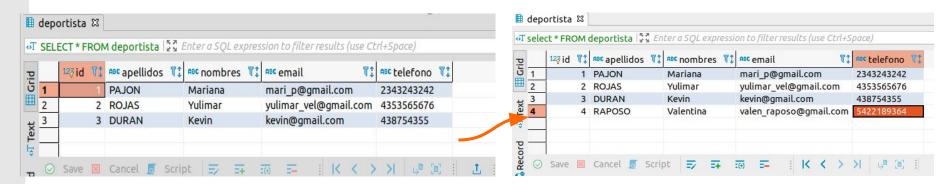
Consulta de datos a una Table executeQuery & la sentencia SQL select

```
Connection con=null;
try {
    con=DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/tokio2021");
    Statement sent = con.createStatement();
    ResultSet resul = sent.executeQuery("SELECT * FROM deportista");
    // Si entra al while obtuvo al menos una fila
    while (resul.next()){
        System.out.println(resul.getString("apelidos")+ ", "+ resul.getString("nombres"));
    }
    sent.close();
    con.close();
    cotch (SQLException e) {
        System.out.println(e.getMessage());
}
```





Consulta de datos a una Table executeUpdate & la sentencia SQL insert



Nota: Las tablas pueden estar definidas con su clave primaria autoincremental o no



Objetos java.sql.PreparedStatement

- Un objeto PreparedStatement, es un tipo de sentencia sql que se precompila, y puede ser utilizada repetidas veces sin recompilar -> mejora la performance.
- A diferencia de las sentencias tradicionales cuando se crean requieren de la sentencia SQL como argumento del constructor. Esta sentencia es enviada al motor de la base de datos para su compilación y cuando se ejecuta, no se recompila.
- Como la sentencia puede ejecutarse repetidas veces, puede especificarse que recibirá parámetros usando "?". Los métodos set<datatype>() permite setear los valores para la aejecución de la sentencia.

Objetos java.sql.CallableStatement

- Un objeto CallableStatement provee una manera para llamar a stored procedures (SP) para cualquier DBMSs. Los SP son programas almacenados que ejecutan en el propio motor de la Base de Datos. Típicamente se escriben en el lenguaje propio de la base de datos, aunque es posible hacerlo en Java.
- Los Store Procedures se parametrizan a través de los métodos set<datatype>() de la misma manera que las sentencias preparadas.

Creación y ejecución de un procedimiento almacenado (SP)

Sin parámetros:

```
CallableStatement miSP = miConexion.prepareCall("call SP_CONSULTA");
ResultSet resul = miSP.executeQuery();
```

Con parámetros:

```
CallableStatement miSP = miConexion.prepareCall("call SP_CONSULTA[(?,?)]");
miSP.setString(1, "Argentino");
miSP.setFloat(2, "12,56f");
ResultSet resul = miSP.executeQuery();
```

Soporte de transacciones

El objeto de tipo java.sql.Connection soporta el manejo de transacciones SQL. Una transacción SQL es un conjunto de sentencias SQL que deben ser ejecutadas como una unidad atómica. Para que la transacción sea exitosa cada sentencia debe serlo.

Cuando se crea un objeto Connection, automáticamente es configurado para que la ejecución de cada sentencia actualice en la base de datos (*commit* implícito). En este caso no se pueda deshacer dicha acción (no soporta *rollback*).

Con el objeto Connection se puede controlar cuando las sentencia SQL son efectivizadas (commited). Los siguientes métodos son provistos:

- void setAutoCommit (boolean autoCommit): configura si las sentencias SQL son automáticamente commited o no. Si es true cuando una sentencia se ejecuta se afectiviza en la DB. Si es false, las sentencias no son commited hasta que no se ejecute el método commit().
- boolean getAutoCommit(): devuelve el modo de la conexión, true si efectiviza cada sentencia o false si requiere el commit() explícito para actualizar.
- void commit(): es usado para efectivizar un conjunto de sentencias SQL.
- void rollback(): este método deshace todas las sentencias SQL ejecutadas después del último commit().



Soporte de transacciones

La Base de Datos es responsable de guardar las sentencias ejecutadas y es capaz de deshacer todas aquellas sentencias SQL ejecutadas después del último commit(), cuando encuentra el método rollback().

```
Permite tener el control de qué y cuándo
try {
                                     confirmar operaciones sobre la conexión.
 miConexion.setAutoCommit(false);
 Statement s = miConexion.createStatement();
 int tran1 = s.executeUpdate("INSERT INTO TCuentas VALUES ('1001', -100)");
 int tran2 = s.executeUpdate("INSERT INTO TCuentas VALUES ('1002', 100)");
 if ((tran1>0) && (tran2>0)) {
     miConexion.commit();
    else
                               try {
                                   java.sql.Statement statement = miConexion.createS
     miConexion.rollback();
                                   java.sql.ResultSet results = statement.executeQuer
} catch (SQLException e1) {
                                   miConexion.commit();
                                   miConexion.close();
                               } catch (Throwable t) {
                                  miConexion.rollback();
                                  miConexion.close();
```