MÁXIMOS Y MÍNIMOS

Explicación Práctica 1

Programación I - 2021 Facultad de Informática e Ingeniería - UNLP

1) Se lee desde teclado una secuencia de 30 valores enteros. Informar la suma de dichos valores.

¿Estructura de control?

¿Datos a calcular?

¿Datos a leer de teclado?

```
program Ej1;
var
   n,i: integer;
   tot: integer;
begin
   tot:= 0;
   for i:=1 to 30 do begin
      read(n);
      tot:= tot + n;
   end;
   writeln('La suma de los números es ',tot);
end.
```

2) Se lee desde teclado una secuencia de 30 valores enteros. Informar la suma de los valores mayores que 100.

```
program Ej2;
var
   n,i: integer;
   tot: integer;
begin
   tot:= 0;
   for i:=1 to 30 do begin
      read(n);
      if (n > 100) then
         tot:= tot + n;
   end;
   writeln('La suma de los nros mayores que 100 es ',tot);
end.
```

3) Se leen las alturas de 20 jugadores de básquet junto con su DNI.

Informar los 2 jugadores más altos.

¿Estructura de control?

¿Datos a calcular?

¿Datos a leer de teclado?

Consideraciones

Para manejar un máximo utilizamos max (una variable).

Para manejar dos: max1 y max2 (primer máximo y segundo máximo) donde max1 > max2

Hay que tener en cuenta que un valor a procesar puede ser:

- Menor que el segundo máximo: valor < max2 < max1
- Mayor que el segundo máximo y menor que el primer máximo: max2 < valor < max1
- 3. Mayor que el primer máximo : valor > max1 > max2

Entendiendo el problema











		Jug 1	Jug 2	Jug 3	Jug 4	Jug 5
DNI		31.111.333	30.222.888	35.666.111	26.777.000	24.111.555
ALTURA		1,78	1,75	1,98	1,68	1,85
MAX1	-1	1,78	1,78	1,98	1,98	1,98
MAX2	-1	-1	1,75	1,78	1,78	1,85



secuencia de lectura o ingreso

valores iniciales

```
if(altura > max1)then
begin
    max2:= max1;
    max1:= altura;
end
else
    if(altura > max2)then
    begin
        max2:= altura;
end;
end;
```

Evaluación y modificación

```
program basquet;
var
  altura, max1, max2: real;
  dni: integer
  i: integer;
begin
  max1:= -1; max2:=-1;
  for i:=1 to 20 do begin
    read(altura);
    read(dni);
    if (altura > max1) then begin
      max2:= max1;
      max1:= altura;
    end
    else
      if (altura > max2) then begin
        max2:= altura;
      end;
  end;
  writeln('1er jugador más alto: ', max1);
  writeln('2do jugador más alto ', max2);
end.
```

3) Se leen las alturas de 20 jugadores de básquet junto con su DNI.

Informar los DNI de los 2 jugadores más altos.

¿Estructura de control?

¿Datos a calcular?

¿Datos a leer de teclado?

Entendiendo el problema











		Jug 1	Jug 2	Jug 3	Jug 4	Jug 5
DNI		31.111.333	30.222.888	35.666.111	26.777.000	24.111.555
ALTURA		1,78	1,75	1,98	1,68	1,85
MAX1	-1	1,78	1,78	1,98	1,98	1,98
DNI MAX1	0	31.111.333	31.111.333	35.666.111	35.666.111	35.666.111
MAX2	-1	-1	1,75	1,78	1,78	1,85
DNI MAX2	0	0	30.222.888	31.111.333	31.111.333	24.111.555

secuencia de lectura o ingreso

valores iniciales

```
if(altura > max1)then
begin
    max2:= max1;
    dnimax2:= dnimax1;
    max1:= altura;
    dnimax1:= dni;
end
else
    if(altura > max2)then
    begin
    max2:= altura;
```

dnimax2:= dni;

end;

Evaluación y modificación

```
program basquet;
var
  altura, max1, max2: real;
  dni, dnimax1, dnimax2: integer
  i: integer;
begin
  max1:= -1; max2:=-1;
  for i:=1 to 20 do begin
    read(altura);
    read(dni);
    if (altura > max1) then begin
      max2:= max1;
      dnimax2:= dnimax1;
      max1:= altura;
      dnimax1:= dni;
    end
    else
      if (altura > max2) then begin
        max2:= altura;
        dnimax2:= dni;
      end;
  end;
  writeln('DNI 1er jugador más alto: ', dnimax1);
 writeln('DNI 2do jugador más alto ', dnimax2);
end.
```

Se lee desde teclado una secuencia de valores enteros hasta que se ingresa -1.

Informar la suma de los valores mayores que 100.

```
program Ej4;
var
   n: integer;
tot: integer;
begin
   tot:= 0;
   read(n);
   while (n <> -1) do begin
      if (n > 100) then
        tot:= tot+ n;
      read(n);
   end;
   writeln('La suma de Los números mayores de 100 es ',tot);
end.
```