#### PROCESAMIENTO DE CARACTERES

#### **Explicación Práctica**

Programación I – 2021 Facultad de Informática e Ingeniería - UNLP

#### Ejercicio a Resolver

•Se leen caracteres hasta que llegue el carácter '!'. Informar la cantidad de caracteres leídos.

#### Ejemplo de implementación

Asg:7sM&&!

9 caracteres leídos

## Solución Propuesta

```
Program contarCaracteres;
var
  cant: integer;
  letra: char;
Begin
  cant:=0;
  read(letra);
   while (letra <> '!') do begin
      cant := cant + 1;
      read(letra);
   end,
   writeln('La cantidad de caracteres leídos es: ', cant);
   writeln('Presione la tecla "enter" para finalizar...');
   readIn;
end.
```

#### **Modificación**

• ¿Qué modificaría, del ejercicio anterior, si solo se tuviera que contar los caracteres 's'?

Se leen caracteres hasta que llegue el carácter '!'. Informar la cantidad de caracteres s leídos.

## Ejemplo de implementación

Asg:7sM&&!

2 caracteres 's' leídos

### Solución Propuesta

```
Program contarLetrasS;
var
  cant: integer;
  letra: char;
Begin
  cant:=0;
  read(letra);
  while (letra <> '!') do begin
     if (letra = 's') then
        cant:= cant + 1;
     read(letra);
  end;
  writeln('La cantidad de caracteres s leidos es: ', cant);
  writeln('Presione la tecla "enter" para finalizar...');
   readin;
 end.
```

#### **Ejercicio Propuesto**

•Realizar un programa que lea una secuencia de caracteres finalizada en '\*'. Contar la cantidad de veces que aparece la letra 'a' seguida de la letra 'b'.

#### Ejemplos de implementación

a\* 'a"b' aparece 0 veces.

mnajabytbabyhaabi\*

'a"b' aparece 3 veces.

ab\* 'a"b' aparece 1 vez.

\* 'a"b' aparece 0 veces.

## Solución Propuesta

```
Program ContarSecuencias;
var
  cant: integer;
  car, ant: char;
begin
  cant:= 0;
  read(car);
  While (car <> '*') do begin
      ant:= car;
      read(car);
      if (ant = 'a') and (car = 'b') then
         cant:= cant + 1;
   end;
   writeln ('La cantidad de veces que aparece una a seguida de una b es: ', cant);
   writeln('Presione la tecla "enter" para finalizar...');
  readIn;
```

end.

# Manejo de caracteres Palabras

### Ejemplos de Oración

estobbb esbunbejemplobbb debbb oración\*

# bbestobbesbotrobejemplobdebboración bb\*

- Puedo tener mas de un blanco entre palabras.
- Puedo tener blancos al comienzo de las oraciones.
- Puedo tener blancos después de la última palabra y antes del carácter de corte

b representa carácter "Blanco"

### **Ejercicio Propuesto**

Realizar un programa que lee una secuencia de caracteres hasta el carácter '\*'. La secuencia está dividida en palabras. Se pide contar la cantidad de palabras que comienzan con la letra 'j'.

#### Ejemplos de implementación

casa<u>bbb</u>jarabe<u>bfffjjkbbb</u>jota<u>bb</u>e\*

2 palabras

bbbbcasabbbjotabfffjjkbbb8k0bbebb\*1 palabra

bbbbcasabbbholabfffjjkbbb8k0bbe\*

0 palabra

b representa carácter "Blanco"

```
Program palabraConJ;
                                               Solución Propuesta
 var
   cant: integer;
   car: char;
 Begin
  cant:=0;
  read(car);
                          {Descartar blancos}
  while (car = ' ') do
     read (car);
  while (car <> '*') do begin
      if (car = 'j') then {Se cuenta aquella palabra que comienza con 'j'}
          cant:= cant + 1;
      {Empiece o NO la palabra con 'j' la misma se debe procesar/leer cada carácter}
      while (car <> '*') and (car <> ' ')do
         read (car),
      while (car = ' ') do {Descartar blancos}
         read (car);
  end:
  writeln('La cantidad de palabras que comienzan con la letra j es: ', cant);
  writeln('Presione la tecla "enter" para finalizar...');
  readin;
end.
```



¿Preguntas?