

Actividad 12

Guardar imagen:

1º Cambiar tipo del campo foto a varchar(max)

2º Para guardar la foto, la guardamos en base64

```
public string ImageToBase64(Image
image, System.Drawing.Imaging.ImageFormat format)
{
    using (MemoryStream ms = new MemoryStream())
    {
        // Convert Image to byte[]
        image.Save(ms, format);
        byte[] imageBytes = ms.ToArray();

        // Convert byte[] to base 64 string
        string base64String = Convert.ToBase64String(imageBytes);
        return base64String;
    }
}
```

3º En base de datos se guarda el campo "base64String".

4º Obtenemos el base64 y lo asignamos a la imagen.

```
public Image Base64ToImage(string base64String)
{
    // Convert base 64 string to byte[]
    byte[] imageBytes = Convert.FromBase64String(base64String);
    // Convert byte[] to Image
    using (var ms = new MemoryStream(imageBytes, 0, imageBytes.Length))
    {
        Image image = Image.FromStream(ms, true);
        return image;
    }
}
```

5º Asignar esa imagen al picturebox