

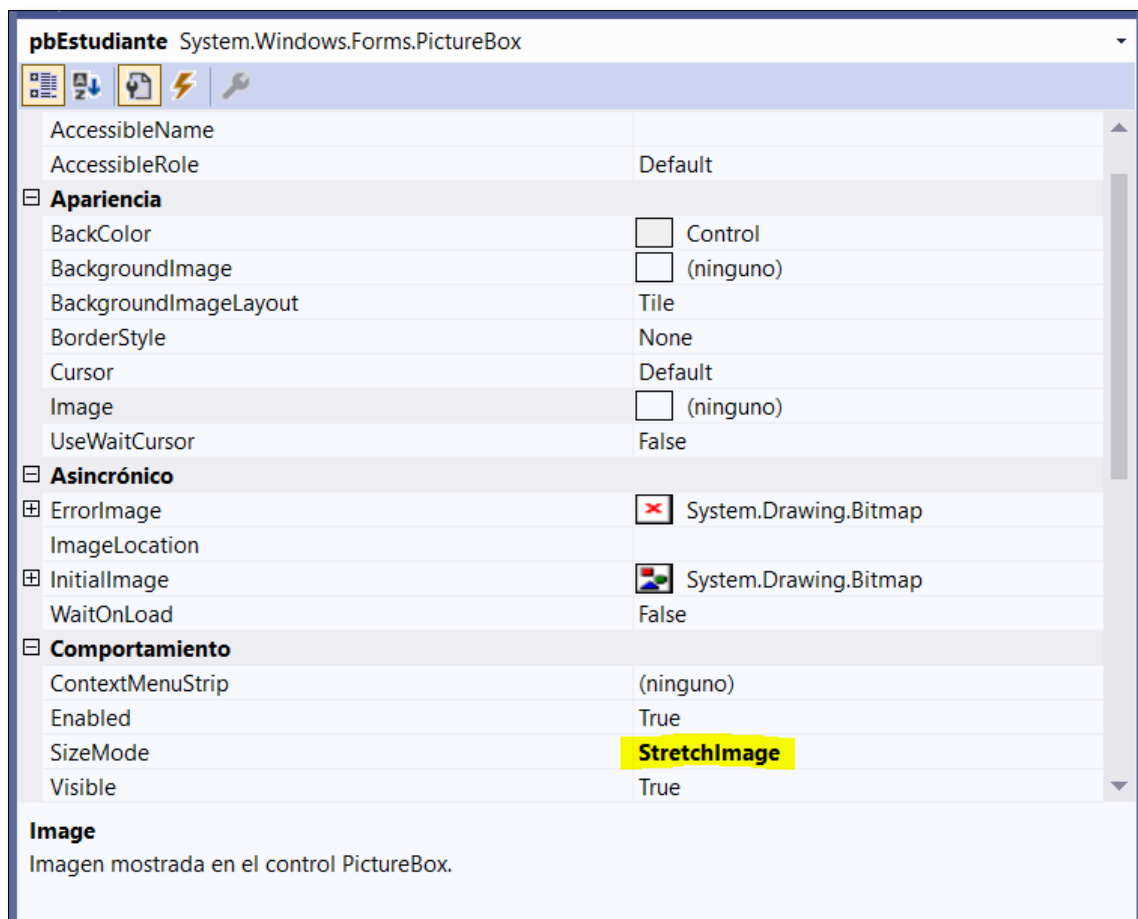
## Actividad 12.3

1. Añadimos el siguiente código para examinar la imagen.

```
private void btnExaminar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    OpenFileDialog selectorImagen = new OpenFileDialog();
    selectorImagen.Title = "Seleccionar imagen";

    if (selectorImagen.ShowDialog() == DialogResult.OK)
    {
        pbEstudiante.Image = Image.FromStream(selectorImagen.OpenFile());
        MemoryStream memoryStream = new MemoryStream();
        pbEstudiante.Image.Save(memoryStream, System.Drawing.Imaging.ImageFormat.Png);
        imgaenByte = memoryStream.ToArray();
    }
}
```

2. Cambiamos el tipo "SizeMode" de la imagen.



Con esto podemos cargar una imagen y obtenerla en formato Array.

Ejercicios a realizar:

- a) Guardar el formato Array en el campo de la base de datos
- b) Cargar el Array guardado en base de datos cuando se modifique a un estudiante.