**Taboo search:**

Generujemy sąsiadów dla kolejności poprzez zamianę dwóch sąsiednich par (cyklicznie, dlatego możemy zamienić także pierwsza z ostatnią) i dla zasobów poprzez zamianę jednego zasobu przydzielonego dla jednego zadania na sąsiedni w liście dozwolonych zasobów dla tego zadania. Do listy taboo zamiast dodawać genotypy dodaję wartość funkcji oceny, dodatkowo przyjmując jako dodatkowy parametr, oprócz wielkości listy, pewną wartość która ustala jaka odległość pomiędzy dwoma ocenami jest uznawana za zbyt małą i należącą do taboo, którą jednak przy optymalizacji czasu w tym zadaniu przyjmuję jako zero, z powodu całkowitej wartości tego czasu.

Wyniki dla 200 wywołań i 1000 iteracji dla instancji 100\_5\_20\_9\_D3.def:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Rozmiar tabu | Minimum | Średnia | Maksimum | Odchylenie |
| 0,00 | 390,00 | 413,19 | 456,00 | 12,17 |
| 1,00 | 401,00 | 439,40 | 509,00 | 23,57 |
| 2,00 | 389,00 | 406,13 | 462,00 | 12,41 |
| 5,00 | 391,00 | 406,43 | 440,00 | 8,33 |
| 10,00 | 389,00 | 406,50 | 428,00 | 8,00 |
| 15,00 | 391 | 408,43 | 439 | 9,18 |
| 20,00 | 389 | 409,62 | 428 | 8,39 |
| 25,00 | 389,00 | 408,95 | 433,00 | 8,70 |
| 50,00 | 391,00 | 416,21 | 445,00 | 10,45 |
| 125,00 | 395,00 | 427,98 | 464,00 | 14,36 |