|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | | |
|  | |  | Wydział Informatyki i Zarządzaniakierunek studiów: wpisz właściwyspecjalność: wpisz właściwąPraca dyplomowa - inżynierskaImplementacja algorytmów sztucznej inteligencjiw grze Starcraft: Brood WarMarcin Żerkosłowa kluczowe:Neuroewolucja, algorytm genetyczny, sieć neuronowaStrategia czasu rzeczywistego, gry komputeroweStarcraft: Brood Warkrótkie streszczenie:Celem pracy jest implementacja algorytmów sztucznej inteligencji w grze Starcraft: Brood War. Zakres obejmuje przegląd możliwych technologii do wykorzystania w projekcie, ich implementacje, oraz badania ich skuteczności.  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | opiekun pracydyplomowej | .................................................. | | ....................... | | ....................... | | | *Tytuł/stopień naukowy/imię i nazwisko* | | *ocena* | | *podpis* | | | Ostateczna ocena za pracę dyplomową | | | | | | | | | Przewodniczący Komisji egzaminu dyplomowego | | | ..................................................*Tytuł/stopień naukowy/imię i nazwisko* | | ....................... | | ....................... | | *ocena* | | *podpis* |  *Do celów archiwalnych pracę dyplomową zakwalifikowano do:\** *kategorii A (akta wieczyste)*  *kategorii BE 50 (po 50 latach podlegające ekspertyzie)**\* niepotrzebne skreślić*  |  | | --- | | pieczątka wydziałowa | |
|  |  |  | Wrocław 2017 |

**Streszczenie**

To do

**Abstract**

To do

**Spis treści**

[1. Wstęp 7](#_Toc496891439)

[1.1. Geneza pracy 7](#_Toc496891440)

1. Wstęp

1.1. Geneza pracy