Rapport de laboratoire

**Département de génie logiciel et des technologies de l’information**

|  |  |
| --- | --- |
| **No de laboratoire** | 1 |
| **Étudiant(s)** | François Gagné  Patrick Lavallée  Julien Pelletier-Morin  Simon Turcotte |
| **Code(s) permanent(s)** | GAGF20067801  LAVP12048408  PELJ03098909  TURS17118905 |
| **Cours** | GTI525 |
| **Session** | Hiver 2013 |
| **Groupe** | 01 |
| **Équipe** |  |
| **Professeur(e)** | Éric Boivin |
| **Chargé(e) de laboratoire** | Mohamed Outellou |
| **Date** | 2013-02-04 |

Table of Contents

[1 Introduction 4](#_Toc347067066)

[2 Diagramme de flot d’écrans 5](#_Toc347067067)

[3 Les pages Web 6](#_Toc347067068)

[3.2 Structure d’une page typique 6](#_Toc347067069)

[3.3 Inventaire des pages Web 6](#_Toc347067070)

[4 Architecture 7](#_Toc347067071)

[4.1 Modèle des classes logicielles 7](#_Toc347067072)

[4.2 Diagrammes de séquence 7](#_Toc347067073)

[5 Discussion 8](#_Toc347067074)

[5.1 Quelle est la responsabilité principale de chacun des membres de votre équipe? 8](#_Toc347067075)

[5.2 Quelles sont les règles d’affaires que vous croyez qui poseront plus de difficulté à implémenter? 8](#_Toc347067076)

[5.3 Avez-vous utilisé un gabarit de pages? Si oui, comme l’avez-vous trouvé, et comment a été son adaptation. Si non, quelles ont été les raisons pour lesquelles vous avez décidé de construire les pages de toute pièce? 8](#_Toc347067077)

[5.4 Selon vous, est-ce que le panier d’achat est un objet du domaine dans cette application? 9](#_Toc347067078)

[5.5 Quelle a été la partie du laboratoire qui vous a posé le plus de problème? 9](#_Toc347067079)

[5.6 Est-ce qu’une partie du laboratoire a été beaucoup plus simple que vous l’aviez estimée? 9](#_Toc347067080)

[6 Conclusion 10](#_Toc347067081)

# Introduction

Internet et les applications Web gagne en popularité au fil des années. Une des utilisations les plus fréquentes est la vente en ligne de billet de spectacle. Dans le cadre de ce cours l’équipe devra concevoir et déployer un système similaire permettant à des clients potentiels de consulter des représentations, de réserver des billets et de les acheter à l’aide d’une carte de crédit.

Pour cette première itération du projet, un prototype statique a été élaboré permettant à toute l’équipe de se familiariser avec les concepts de base

# Diagramme de flot d’écrans

# Les pages Web

## Structure d’une page typique

## Inventaire des pages Web

|  |  |
| --- | --- |
| Titre de page |  |
| Description |  |
| URL |  |
| Capture d’écran |  |

# Architecture

## Modèle des classes logicielles

## Diagrammes de séquence

# Discussion

## Quelle est la responsabilité principale de chacun des membres de votre équipe?

Simon Turcotte-Langevin :

* Formateur HTML/CSS

Julien Pelletier-Morin :

* UML

François Gagné :

* Papa

Patrick Lavallée

* Capitaine

## Quelles sont les règles d’affaires que vous croyez qui poseront plus de difficulté à implémenter?

**(RA10)** *Une série de billets est réservée pour un utilisateur, pour une période limite de 10min sans action de l’utilisateur.*

Raison : Un mécanisme supplémentaire devra être ajouté à la régler RA11 afin d’espionner les mouvement de l’utilisateur.

**(RA15)** *Chaque commande doit être autorisée avec le système de paiement avant que le client ne fasse la confirmation finale de l’achat.*

Raison : Les connaissances technique de l’équipe, à l’heure actuelle, ne permettent pas de bien évaluer la complexité des étapes qui seront nécessaire afin d’autoriser un paiement et de vérifier la validité d’une carte de crédit. Une connexion *REST* est un concept nouveau pour l’équipe.

## Avez-vous utilisé un gabarit de pages? Si oui, comme l’avez-vous trouvé, et comment a été son adaptation. Si non, quelles ont été les raisons pour lesquelles vous avez décidé de construire les pages de toute pièce?

Aucun gabarit n’a été utilisé. Deux raisons ont motivé ce choix. Premièrement, un des membres de l’équipe possède une bonne expertise de la technologie HTML/CSS. La mise en place de la structure et de la présentation de chacune des pages constitue pour l’équipe n’est pas un obstacle au développement. De plus, tel que mentionné en classe, il est rare pour une entreprise d’utiliser des gabarits déjà conçus. Elle préférera l’approche d’une solution sur mesure. Finalement, l’équipe tenait à ce lancer un défi supplémentaire car elle est constituée de 4 membres et qu’une charge de travail supplémentaire est demandée.

## Selon vous, est-ce que le panier d’achat est un objet du domaine dans cette application?

Selon l’équipe, le panier d’achat est une partie intégrale du domaine car il n’est pas nécessaire d’informatiser le processus d’affaire pour en avoir un. En effet, un client dans un magasin utilisera souvent le concept du panier d’achat.

## Quelle a été la partie du laboratoire qui vous a posé le plus de problème?

La courbe d’apprentissage c’est avéré abrupte pour 75% de l’équipe qui n’avait jamais touché aux technologies Web utilisées. Simon Turcotte-Langevin c’est montré pédagogue et a su transmette ses connaissances au reste de l’équipe.

## Est-ce qu’une partie du laboratoire a été beaucoup plus simple que vous l’aviez estimée?

# Conclusion