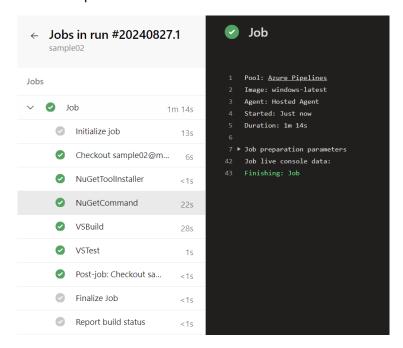
• 4.1 Verificar acceso a Pipelines concedido



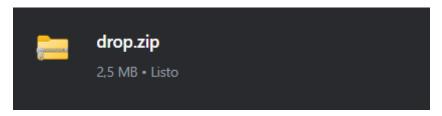
4.2 Agregar en pipeline YAML una tarea de Publish.

```
Settings
- 'task: DotNetCoreCLI@2
- inputs:
- 'command: publish
- publishWebProjects: True
- arguments: '--configuration (BuildConfiguration) --output (Build.ArtifactStagingDirectory) arguments: '--configuration (BuildConfiguration) --output (BuildConfiguration)
```

• 4.3 Explicar por qué es necesario contar con una tarea de Publish en un pipeline que corre en un agente de Microsoft en la nube.

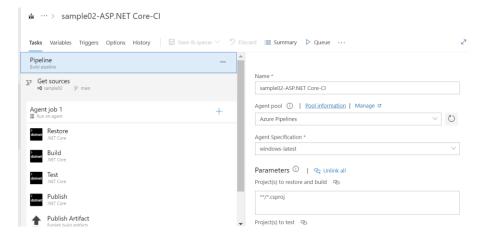
Porque permiten que los archivos generados en la ejecución del pipeline, como ejecutables, se almacenen y se encuentren disponibles. Estos despues se pueden usar para ejecutarlos o en etapas posteriores, como test y deploy.

• 4.4 Descargar el resultado del pipeline y correr localmente el software compilado.



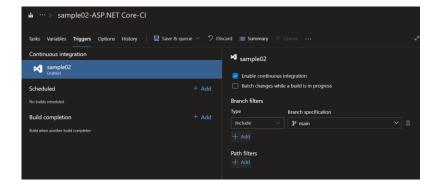
• 4.5 Habilitar el editor clásico de pipelines. Explicar las diferencias claves entre este tipo de editor y el editor YAML.

 4.6 Crear un nuevo pipeline con el editor clásico. Descargar el resultado del pipeline y correr localmente el software compilado.

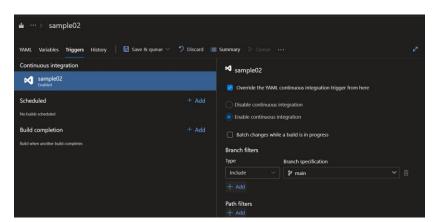


• 4.7 Configurar CI en ambos pipelines (YAML y Classic Editor). Mostrar resultados de la ejecución automática de ambos pipelines al hacer un commit en la rama main.

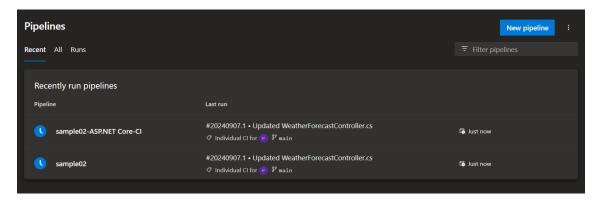
Classic Editor



YAML



Al hacer un cambio y commitearlo, se reinician automáticamente los pipelines



 4.8 Explicar la diferencia entre un agente MS y un agente Self-Hosted. Qué ventajas y desventajas hay entre ambos? Cuándo es conveniente y/o necesario usar un Self-Hosted Agent?

<u>Agente MS-Hosted (Microsoft-hosted agent)</u>: Este tipo de agente es proporcionado y gestionado por Microsoft. Está listo para ser utilizado con solo configurarlo en Azure DevOps, sin necesidad de instalación o mantenimiento por parte del usuario.

<u>Ventajas</u>: Microsoft provee y actualiza estos agentes. Puedes empezar a usarlos de inmediato, lo que los hace ideales para proyectos pequeños o pruebas rápidas. Dispone de varias imágenes de sistemas operativos preconfiguradas con herramientas comunes (Windows, Ubuntu, MacOS).

<u>Desventajas</u>: Si hay muchos usuarios usando agentes MS-hosted en el mismo momento, puede haber tiempos de espera para que el pipeline se ejecute. Genera costos.

--

<u>Agente Self-Hosted</u>: Los agentes Self-Hosted son configurados y mantenidos por el usuario en su propia infraestructura, ya sea en servidores físicos, máquinas virtuales o contenedores Docker.

<u>Ventajas</u>: Puedes configurar el entorno a tu medida. Esto incluye instalar cualquier software o herramienta adicional que necesites para tu pipeline. No hay tiempos de espera. Sin límites en minutos. Si tienes hardware potente y optimizado, puedes mejorar los tiempos de ejecución

<u>Desventajas</u>: Eres responsable de configurar, actualizar, y mantener el agente, incluyendo la instalación de las herramientas necesarias. Costos de infraestructura como en servidores, almacenamiento, etc.

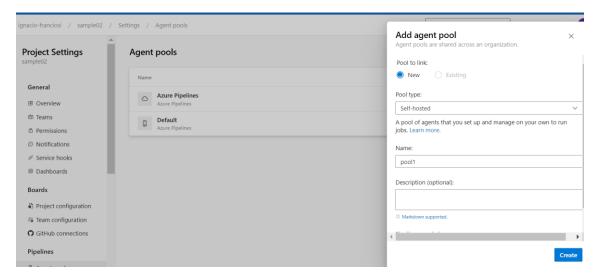
¿Cuándo es conveniente usar un Self-Hosted Agent?

Si tu proyecto necesita software específico o versiones que no están disponibles en los agentes MS-hosted.

Cuando necesitas un entorno muy específico que los agentes de Microsoft no pueden ofrecer.

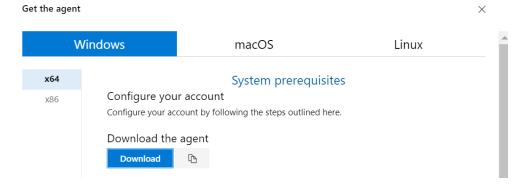
Privacidad o seguridad, es decir, cuando tus pipelines contienen información sensible o no deseas que se ejecute en servidores externos, por razones de compliance o políticas de seguridad.

4.8 Crear un Pool de Agentes y un Agente Self-Hosted

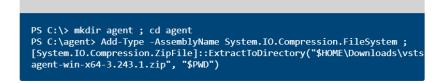


Token: crjd3ryxqodknneals623ow52pj3d67tiu4wautmxafq7l7rrttq

• 4.9 Instalar y correr un agente en nuestra máquina local.



Create the agent



Configure the agent Detailed instructions [2]

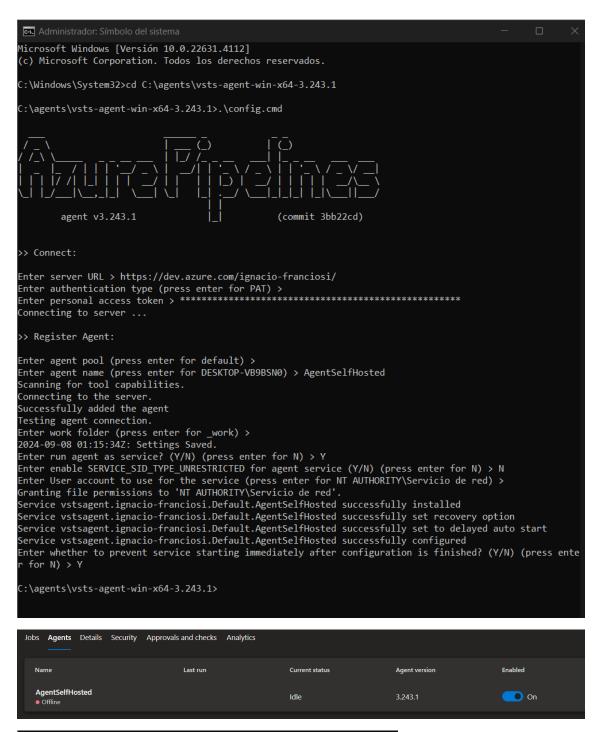
```
PS C:\agent> .\config.cmd
```

Optionally run the agent interactively

If you didn't run as a service above:



That's it!

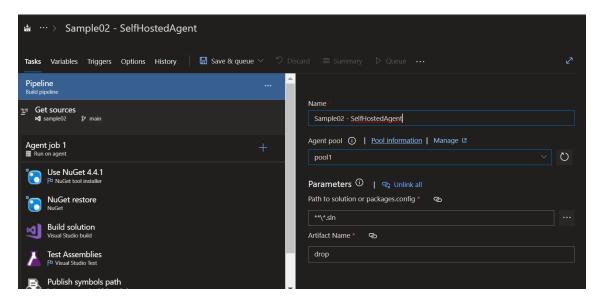


C:\agents\vsts-agent-win-x64-3.243.1>.\run.cmd Scanning for tool capabilities. Connecting to the server. 2024-09-08 01:21:54Z: Listening for Jobs

Name La	ast run	Current status	Agent version	Enabled
AgentSelfHosted Online		Idle	3.243.1	On

• 4.10 Crear un pipeline que use el agente Self-Hosted alojado en nuestra máquina local.

EN EL PIPELINE CLASSIC VOY A LA CONFIG Y EN VEZ DE AZURE LE PONGO EL NOMBRE DEL POOL

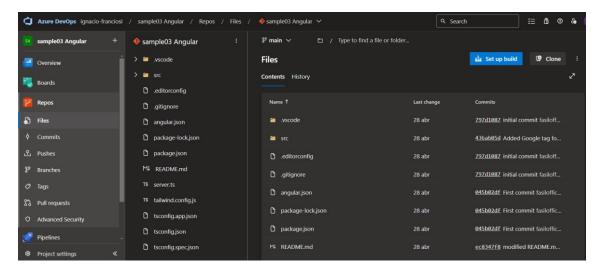


4.11 Buscar el resultado del pipeline y correr localmente el software compilado.



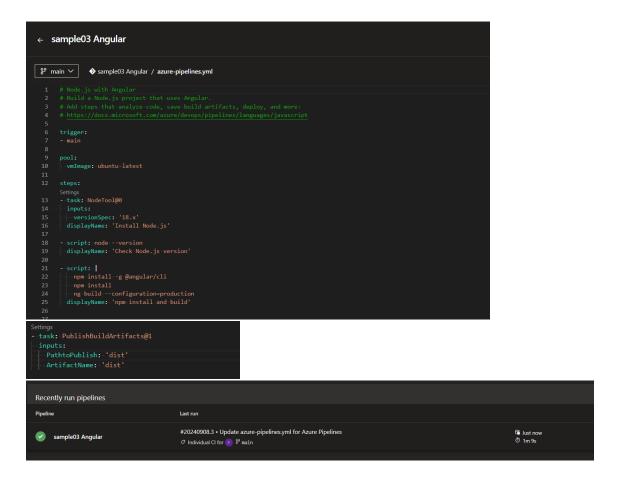
 4.12 Crear un nuevo proyecto en ADO clonado desde un repo que contenga una aplicación en Angular como por ejemplo https://github.com/ingsoft3ucc/angular-demo-project.git

Se clonó el repositorio en un nuevo proyecto "sample03 Angular"

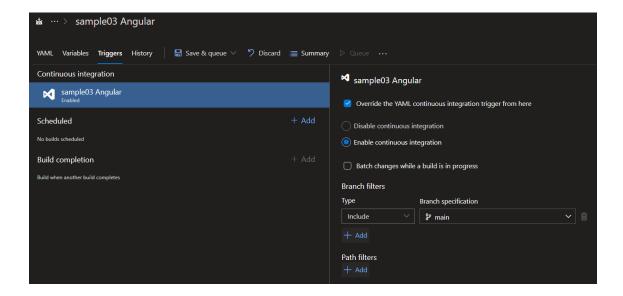


• 4.13 Configurar un pipeline de build para un proyecto de tipo Angular como el clonado.

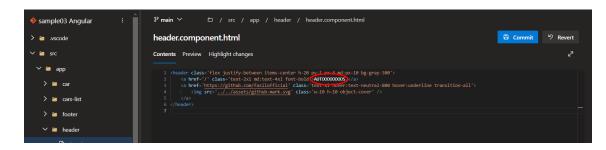
Uso la opción de YAML con "Node.js con Angular"



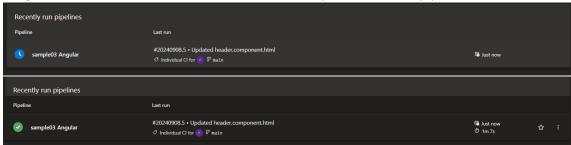
4.14 Habilitar CI para el pipeline.



• 4.15 Hacer un cambio a un archivo del proyecto (algún cambio en el HTML que se renderiza por ejemplo) y verificar que se ejecute automáticamente el pipeline.



Luego de commitear el cambio, automáticamente empieza a correr el pipeline



 4.16 Descargar el resultado del pipeline y correr en un servidor web local el sitio construido.

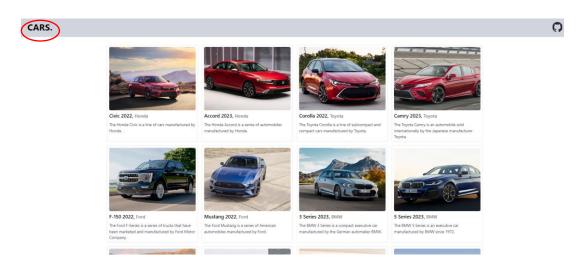
```
Microsoft Windows [Versión 10.0.22631.4112]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\admin\Desktop\IGNACIO UCC\4 Cuarto año\Ing Sw III\Practico\ingSw3\TP4\Angular Project\dist\dist\first-app\serve r>node server.mj5

Node Express server listening on http://localhost:4000
```

• 4.17 Mostrar el antes y el después del cambio.

ANTES



DESPUES

