

Ignacio Sánchez Sánchez

HISTORIAL LABORAL

Desarrollador De Software, 09/2024 - Presente

Club León - León, Guanajuato

Responsabilidades:

- Desarrollar y mantener sistemas digitales para la gestión interna del club, incluyendo módulos de acceso, registro y administración.
- Participar en el análisis, diseño e implementación de aplicaciones móviles y web orientadas a la operación del estadio y sus áreas técnicas.
- Colaborar con el equipo de desarrollo para integrar soluciones basadas en tecnologías como Angular, Flutter y Firebase.
- Asegurar el correcto funcionamiento de las plataformas durante su ejecución, incluyendo pruebas, soporte y mantenimiento correctivo.
- Documentar procesos y brindar soporte técnico a usuarios internos para garantizar el uso efectivo de las herramientas implementadas

Logros:

- Implementación de un sistema de asignación de tarjetas NFC para más de 700 palcos y plateas, reduciendo en 60 % los tiempos de acceso al estadio.
- Desarrollé una web de citas para renovación de palcos, optimizando la atención a propietarios.
- Creación una aplicación móvil para control de accesos al estadio mediante NFC.

Tecnologías utilizadas:

- Flutter, Angular, Firebase, Dart, Xcode, JavaScript, HTML, CSS.

Desarrollador De Software, 04/2024 - 09/2024

Grupo Castores - León, Guanajuato

Responsabilidades:

- Participar en el desarrollo y mantenimiento de sistemas web y de escritorio para la gestión operativa interna.
- Colaborar en el diseño y programación de módulos empresariales en procesos logísticos.
- Implementar interfaces y funcionalidades utilizando tecnologías como Java, JavaFX, HTML, JavaScript y CSS.
- Gestionar y mantener bases de datos MySQL, incluyendo consultas avanzadas y tareas de optimización.
- Apoyar en la implementación de arquitecturas basadas en microservicios para asegurar escalabilidad.

Logros:

- Implementé un sistema de geocercas para controlar el acceso de camiones, mejorando el monitoreo logístico.
- Optimicé tiempos de respuesta mediante mejoras en código y bases de datos.
- Coordiné la integración de distintos módulos del sistema en una arquitectura unificada, mejorando la estabilidad y mantenibilidad del software.

Tecnologías utilizadas:

- Java, JavaFX, JavaScript, Angular, C++, HTML, CSS, PHP, MySQL, SQLyog, Microservicios.

📞 4775730149

✉ is083328@gmail.com

📍 Hoja de casuarina 110-A
Fraccionamiento “El Árbol”
León Guanajuato 37217

FORMACIÓN

**Grado Técnico Superior En
Desarrollo De Software:**

Desarrollo De Software, 09/2022 - 08/2024

Universidad Tecnológica de León
- León de los Aldama, Gto

**Licenciatura En Desarrollo De
Software:** Desarrollo De Software,
01/2024 - Actual

**Universidad Virtual del Estado de
Guanajuato** - Purísima de Bustos,
GUA

APTITUDES

- Pensamiento lógico y orientación a la solución de problemas.
- Trabajo en equipo y colaboración multidisciplinaria.
- Liderazgo técnico y gestión de tareas bajo presión.
- Adaptabilidad a entornos cambiantes.
- Comunicación efectiva con equipos y clientes.

IDIOMAS

Francés: Básico, A2

Inglés: Intermedio superior (B2), B2

CERTIFICACIONES

- **Capacitación en COBOL y Java**
España, 2024
- **Certificación Cisco CCNA**
- **Diplomado en Scrum**
- **Certificación en Odoo**

Desarrollador De Software, 08/2022 - 02/2023

Consultoría Y Desarrollo Quemári SA De CV - León, Guanajuato

Responsabilidades:

- Desarrollar y personalizar módulos en Odoo para mejorar procesos empresariales de diversos sectores.
- Diseñar e implementar aplicaciones móviles multiplataforma utilizando Flutter, adaptadas a las necesidades de clientes nacionales e internacionales.
- Mantener y dar soporte técnico a sistemas existentes, asegurando su operatividad y actualización continua.
- Colaborar directamente con clientes en Colombia y Estados Unidos para adaptar soluciones a requerimientos específicos.
- Desarrollar interfaces de usuario funcionales y atractivas utilizando herramientas como Visual Studio y Xcode.
- Integrar APIs y servicios externos para ampliar funcionalidades en plataformas empresariales.

Logros:

- Implementación un sistema de gestión de películas para una empresa colombiana, mejorando su operación interna.
- Desarrollé módulos personalizados en Odoo que optimizaron procesos empresariales.
- Mejoré la coordinación con clientes internacionales, garantizando entregas personalizadas, oportunas y alineadas a sus requerimientos.

Tecnologías utilizadas:

- **Odoo, Flutter, Python, Java, C++, Visual Studio, Xcode.**