

Nombre y apellidos: \_\_\_\_\_

Fecha: \_\_\_\_\_

**En este prueba se evalúan los siguientes CE del RA3:**

- 3a) Se han identificado los objetos predefinidos del lenguaje.
- 3b) Se han analizado los objetos referentes a las ventanas del navegador y los documentos Web que contienen.
- 3c) Se han escrito sentencias que utilicen los objetos predefinidos del lenguaje para cambiar el aspecto del navegador y el documento que contiene.
- 3d) Se han generado textos y etiquetas como resultado de la ejecución de código en el navegador.
- 3e) Se han escrito sentencias que utilicen los objetos predefinidos del lenguaje para interactuar con el usuario.
- 3f) Se han utilizado las características propias del lenguaje en documentos compuestos por varias ventanas y marcos.
- 3g) Se han utilizado «cookies» para almacenar información y recuperar su contenido.
- 3h) Se ha depurado y documentado el código.

Para cada uno de ellos se corregirá según la siguiente rúbrica:

Niveles de logro		
Bien	Regular	Insuficiente
Se ha utilizado correctamente (5 ptos.)	Se ha utilizado, aunque no de la manera adecuada (2,5 ptos.)	No se ha utilizado (0 ptos.)
Se ha utilizado correctamente (5 ptos.)	Se ha utilizado, aunque no de la manera adecuada (2,5 ptos.)	No se ha utilizado (0 ptos.)

**Recuerda:**

- No olvides comentar el código que realices en JavaScript, que debe estar en un fichero separado al HTML.
- Sube las soluciones en un archivo comprimido cuyo nombre sea Apellido1Apellido2Nombre (por ejemplo: SalinasRuizMercedes). Debe contener:
  - o Carpeta Ej1: ficheros html y js del ejercicio 1.
  - o Carpeta Ej2: ficheros html y js del ejercicio 2.
  - o ...Etc.
  - o Fichero de texto con respuesta al ejercicio 7.

**Ejercicio 1**

Crea una página web en HTML que pida a través de un input el listado de una serie de alimentos y la cantidad, siguiendo el siguiente formato:

Manzana-4/Plátano-12/Kiwi-3/Calabacín-7/Uva-50/Melocotón-6/Naranja-12

A la derecha de input debe aparecer un botón llamado "Crear tabla". Al pulsarlo, debes mostrar justo debajo una tabla que tenga el siguiente formato:

Fruta	Cantidad	Mitad
Manzana	4	2
Plátano	12	12
Kiwi	3	1,5
Calabacín	7	3,5
Uva	20	10
Melocotón	6	3
Naranja	12	6

La columna de la derecha debe calcularlo de manera automática (usando la división) para cada cantidad.

## Ejercicio 2

Elabora una página web en HTML que solicite, a través de un input, una cadena, que puede estar formada por números y letras. Si contiene otro tipo de caracteres, se ignorarán. Por ejemplo: g5ER3hY5dW32f07G9d4

Cuando se pulse el botón "Extraer números", debe mostrar debajo los números encontrados, sin repetir ninguno, ordenados ascendentemente, separados por comas. Siguiendo el ejemplo anterior: 0,3,4,5,7,9

Debajo, se mostrarán cuatro botones: "Sumar", "Multiplicar", "Dividir" y "Promedio". Al pulsar cualquiera de ellos, se mostrará una nueva ventana, de tamaño 300px x 300px donde aparezca (sustituir la operación según sea el caso):

El resultado de realizar el promedio

$$(0+3+4+5+7+9)/6)$$

es de 4,67

En el caso en el que pulse Dividir, se realizará la división entre el número más alto y el número más bajo. Debes controlar el error en el caso de que la división sea entre 0 lanzando la excepción adecuada, que se imprimirá en la nueva ventana indicando que la división entre los número X e Y no es posible.

## Ejercicio 3

Elabora una página web en HTML que, al pulsar el botón "Recorrer nodos", muestre la siguiente salida:

```
Elemento 1: BODY
Elemento 2: H1
Contenido H1: Buenas tardes
Elemento 3: P
Contenido P: Estoy realizando un examen de Javascript.
Elemento 4: H2
Contenido H2: Y estoy analizando los nodos de HTML.
Elemento 5: DIV
Elemento 6: BUTTON
Contenido BUTTON: Recorrer nodos
Elemento 7: BUTTON
Contenido BUTTON: Ampliar HTML
```

Si se pulsa sobre el botón "Ampliar nodos" debe incluir dentro del div una lista con los días de la semana, siendo cada día un elemento de la lista.

Si se vuelve a pulsar sobre el botón "Recorrer nodos", debe mostrar los elementos de la lista que has añadido siguiendo el mismo formato.

## Ejercicio 4

Crea una página web en HTML que, mediante un input, solicite introducir un color en inglés y, al pulsar sobre un botón cuyo texto sea "Cambiar fondo", cambie el color de fondo de la página al color indicado.

## Ejercicio 5

Crea una página web en HTML con un sistema de login donde se solicite usuario y contraseña (controla que la contraseña sea 1234 para cualquier usuario). El nombre del usuario debe almacenarse en una cookie del navegador. Esta debe ser válida para cualquier dominio del sitio web.

Si el registro es correcto, el formulario se sustituirá por el mensaje "¡Bienvenido *nombreUsuario!*" y, debajo, un botón con el texto "Salir". Al pulsarlo, debe volver a mostrar el formulario anterior y se debe eliminar la cookie almacenada.

### Ejercicio 6

Realiza el mismo ejercicio anterior, pero, esta vez, utilizando el almacenamiento local del navegador. En cuanto al almacenamiento de la cookie, no tengas en cuenta el dominio. Simplemente almacena el nombre de usuario en la variable *username*.

### Ejercicio 7

Explica y razona qué herramientas informáticas has utilizado para la realización de los ejercicios anteriores. Explica cómo puedes probar y depurar el código.