

# *TPN°5 CNC*

Juan José Ignacio Vivar Cruz

27 de junio de 2024

## **1. Punto 1**

- Pasar la pieza a AUTOCAD (al final del práctico). Respetando todas sus dimensiones, obtener su 3D equivalente, mediante la herramienta revolución.

## **2. Punto 2**

Deberá realizar la programación en las 4 formas posibles (SOLO CONTORNO): Repita lo mismo que realizo en el práctico anterior *N°4*.

| 0/1      | DIAMON/DIAMOF | G90/G91  |
|----------|---------------|----------|
| <b>A</b> | <b>0</b>      | <b>0</b> |
| <b>B</b> | <b>0</b>      | <b>1</b> |
| <b>C</b> | <b>1</b>      | <b>0</b> |
| <b>D</b> | <b>1</b>      | <b>1</b> |

## **3. Punto 3**

Realizar la programación de la copa en SSCNC.

## **4. Aclaraciones**

En esta pieza en particular necesitamos realizar mecanizaciones en interiores y también dar vuelta la pieza.

- Encontrar como el simulador nos permite girar la pieza.
- Analizar las herramientas y descubrirá cuales les permite realizar interiores.

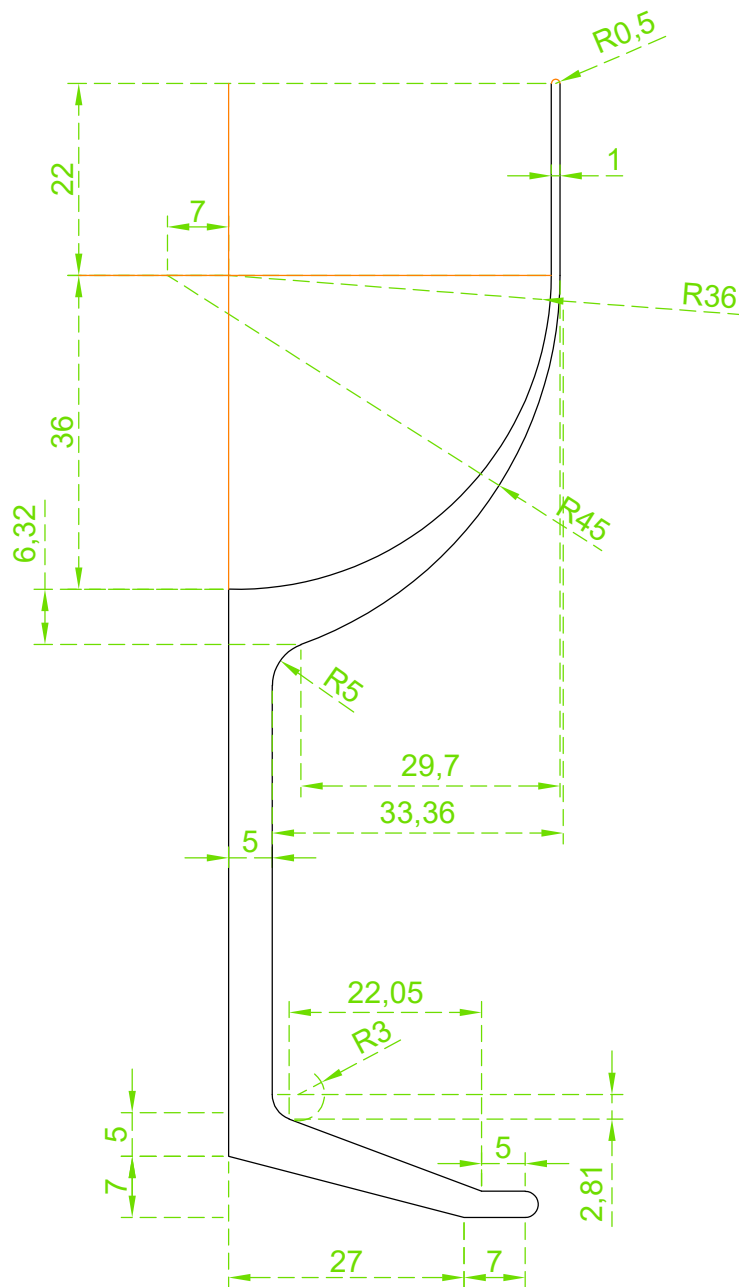


Figura 1: Pieza - Reina