### **Ejercicio 27.** Explique los siguientes conceptos:

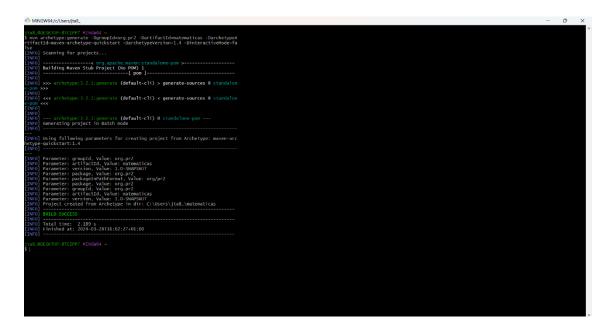
- 1. Prueba de caja blanca: es la estructura de control del programa.
- 2. Prueba de caja negra: son los requisitos funcionales.
- 3. Prueba unitaria: es una pieza de código escrita por un desarrollador que ejercita una pequeña y específica área de funcionalidad del código desarrollado
- 4. Prueba de integración: verifica la estructura del programa y aumenta la interacción. Los errores son fáciles de encontrar y corregir.
- 5. Prueba de sistema: se realizan pruebas de recuperación, seguridad, resistencia y rendimiento.
- 6. Prueba de aceptación: son dos tipos de pruebas las Alfas llevadas a cabo en el lugar de desarrollo y las Betas llevadas a cabo por el cliente.

**Ejercicio 29.** El propósito del presente ejercicio es aprender a utilizar la biblioteca JUnit para implementar pruebas unitarias de software. Se pide llevar a cabo los siguientes apartados:

1. Cree un proyecto Maven.

mvn archetype:generate -DgroupId=org.pr2 -DartifactId= matematicas -DarchetypeArtifactId=maven-archetypequickstart

-DarchetypeVersion=1.4 -DinteractiveMode=false



### 2. Entre el directorio matematicas.

cd matemáticas

```
A was archetypes generate. Oprospidieng grg. - duritfactid-matematicas -darchetypes effectid-man -net-pre-genization. - durits protection of the control of
```

## 3. Realice la siguiente creación de directorio

md src/main/java/org/pr2/matematicas

# 4. Dentro del directorio recién creado cree el fichero Matematicas.java con el siguiente contenido:

```
package org.pr2.matematicas; public class Matematicas { public static int sumaNumeros(int n) { if (n < 0) throw new ArithmeticException("La suma hasta el n-esimo numero natural no es aplicable a un n menor que 0"); return n == 0.0: n + sumaNumeros(n - 1);
```

```
}
```

5. Cree un directorio para las pruebas para el paquete matematicas:

md src/test/java/org/pr2/matematicas

6. Dentro del directorio creado, cree el fichero MatematicasTest.java con el siguiente contenido, y explíquelo:

```
package org.pr2.matematicas;
import org.junit.Test;
import static org.junit.Assert.*;
public class MatematicasTest{
@Test
public void sumaCero(){
assertEquals(0, Matematicas.sumaNumeros(0));
}
@Test
public void sumaPositivo(){assertEquals(6, Matematicas.sumaNumeros(3));
}
@Test(expected = ArithmeticException.class)
public void sumaNegativo(){
Matematicas.sumaNumeros(-1);
}
}
```

Para que el test sumaCero sea correcto el resultado de sumaNumeros para n =0 tiene que ser 0. En el test sumaPositivo, para que sea correcto el resultado de sumaNumeros para n=3 tiene que ser 6. Por último, en el test sumaNegativo, para que sea correcto el resultado de sumaNumeros para n=-1 tiene que tirar la extepción ArithmeticException.class.

### 7. Ejecute los tests:

mvn test

# Para que sólo ejecute los tests de la clase Matematicas.java, puede ejecutar mvn -Dtest=MatematicasTest test