

Desarrolla el siguiente proyecto en JAVA cumpliendo las especificaciones que se detallan a continuación. Utiliza **Eclipse** para desarrollar el proyecto.

Para el **proyecto Biblioteca** deberás crear un nuevo proyecto en **Eclipse** llamado **Proyecto_Biblioteca**, el cual contendrá un *package* llamado **biblioteca** que contendrá las clases **Biblioteca.java** con el *main* y toda la lógica de la aplicación, la clase **Libro.java** y la clase **Revista.java**.

La aplicación se encargará de gestionar una biblioteca, almacenando información sobre libros y revistas en un mismo fichero (**biblioteca.dat**). Se utilizará **db4o** para almacenar la información.

De los libros se guardará el **ISBN**, **título**, **autor** (nombre y apellidos), **editorial**, **año** de publicación y si es o no edición de **lujo**.

De las revistas se guardará el **ISSN**, **título**, **editorial**, **año** de publicación y **mes** de publicación.

Partiremos de una aplicación sin datos. La aplicación deberá mostrar el siguiente menú con las opciones que se le suponen.

```
Biblioteca
-----
1- Añadir libros
2- Añadir revistas
3- Buscar libros
4- Buscar revistas
5- Listar libros
6- Listar revistas
0- Salir

Elige una opción:
```

Las opciones 1 y 2 añadirán libros y revistas respectivamente, no podrán añadirse libros o revistas con ISBN o ISSN repetido respectivamente.

Las opciones 3 y 4 nos permitirán buscar un libro o revista por el título, bastará con un fragmento del título, por ejemplo, si buscamos una revista y ponemos como título “ter”, aparecería “Muy interesante”, “Tu parterre”, etc.

Las opciones 5 y 6 mostrarán un listado completo de los libros y revistas respectivamente. La opción 0 finaliza la aplicación.

Revisa el vídeo para comprobar su funcionamiento. Tienes total libertad para crear la aplicación, únicamente debes respetar los siguientes puntos.

- Uso de **db4o** para almacenar la información.
- Objetivo principal, manipular información sobre libros y revistas en el fichero **biblioteca.dat**.
- Las clases Libro y Revista deberán estar en sus respectivos ficheros .java y el *main* se encontrará en Biblioteca.java.
- Documentación y limpieza del código.
- La aplicación se centrará en la manipulación de datos, por lo tanto, no es necesario controlar los datos introducidos, si es un entero por ejemplo, entenderemos que todos los datos son correctos.

Comprime y entrega el proyecto completo a través del aula virtual.