Instituto Tecnológico CTC Salto Analista Programador

S-Restaurant - Sistema de gestión de restaurantes

Entregado como requisito para aprobar el obligatorio de Diseño y desarrollo de aplicaciones

Ignacio Agustín Martins Olivera Juan Andrés Pérez Pinatto

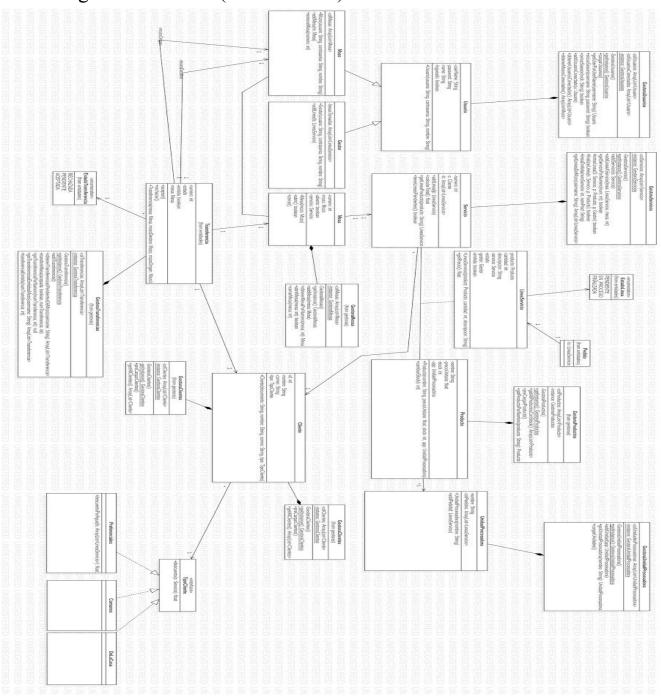
Tutor: Jorge Baldassini

Índice:

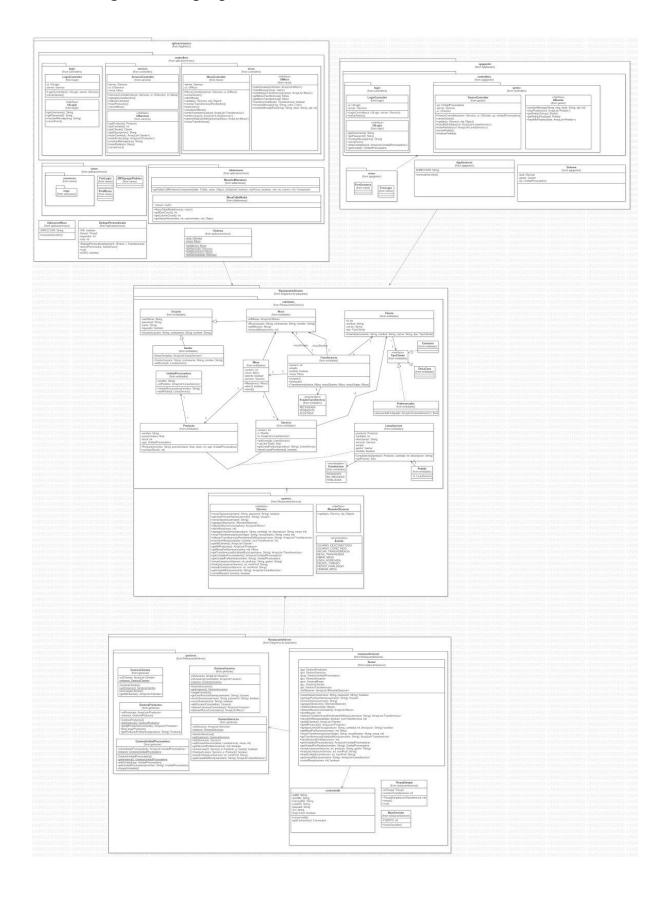
1.0 Diagramas	3
1.0.1 Diagrama de clases (Solo Modelo)	3
1.0.2 Diagrama de paquetes	4
1.0.3 Diagrama de despliegue	5
2.0 Justificación de las decisiones de diseño	6
3.0 Auto evaluación	7
4.0 Listado de datos de prueba	8
4.0.1 Usuarios	8
4.0.2 Clientes	8
4.0.3 Unidad procesadora	9
4.0.4 Productos	9

1.0 Diagramas

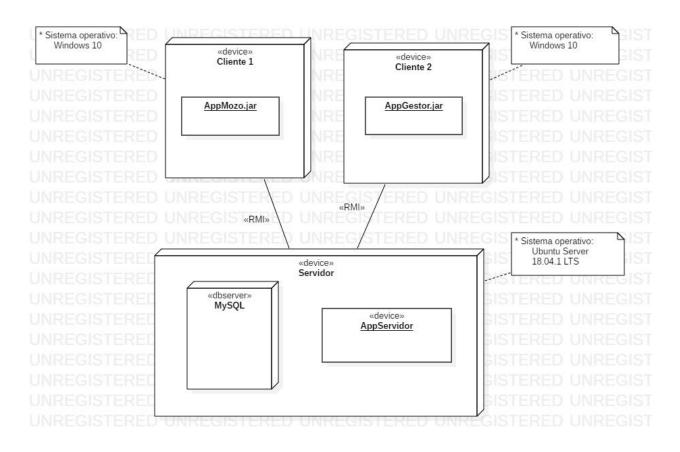
1.0.1 Diagrama de clases (Solo Modelo)



1.0.2 Diagrama de paquetes



1.0.3 Diagrama de despliegue



2.0 Justificación de las decisiones de diseño

Se decidió hacer 4 aplicaciones. Las cuales son AppMozo, AppGestor que son las aplicaciones de las cuales los clientes van a utilizar. Luego tenemos una aplicación la cual hace como intermediaria y se la utiliza como librería tanto en la aplicación del servidor como en la de los clientes. Esta está dividida en dos paquetes, entidades y servicios. Y por último tenemos la aplicación del servidor que es la que implementa toda la lógica y la persistencia.

Para entrar en más detalles, se dividió en diferentes paquetes para poder tener una estructura más cómoda al momento de trabajar y cada uno de sus paquetes contienen clases que hacen referencia a su nombre.

Por ejemplo en las aplicaciones de los clientes al utilizar el patrón arquitectónico en MVC, se decidió hacer un paquete para las vistas y otro para los controladores junto con sus interfaces.

En el servidor tenemos dos paquetes, uno de ellos es servidor que contiene todo lo que al servidor concierne y otro paquete llamado gestoras, la cual contiene las clases que se encargan de gestionar las entidades.

También utilizamos el patrón de diseño Observer, debido a la necesidad de actualizar las aplicaciones en tiempo real en todo momento.

Singleton también fue utilizado lo implementamos en aquellas clases donde solo debe haber una instancia de la misma, véase por ejemplo gestoras.

3.0 Auto evaluación

Creemos que, de haber tenido más tiempo para implementar, hubiéramos tenido una mejor organización, debido a esto hay funcionalidades los cuales nos hubiera gustado agregar, además de mejorar las ya implementadas, darle más importancia a detalles, como por ejemplo el diseño de las aplicaciones, comentarios en el código, que si bien no afectan la funcionalidad del sistema, suma mucho al proyecto final.

Sin embargo, nos decidimos por hacer una cuarta aplicación, que cumple el rol de "intermediario", esto nos quitó tiempo para implementar las funcionalidades, pero en cambio aprendimos otra forma de implementar ciertas aplicaciones que estructura el sistema de una forma mucho más entendible y simple.

4.0 Listado de datos de prueba

4.0.1 Usuarios

Usuario	Contraseña	Nombre	Tipo
jperez	juanchi	Juan Pérez	Mozo
imartins	nacho	Ignacio Martins	Mozo
tvandelli	tomas	Tomas Vandelli	Mozo
fspasiuk	fernando	Fernando Spasiuk	Mozo
sconde	sebac	Sebastian Conde	
fdaviddelima	flor	Florencia David De Lima	Gestor
bgates	billy	Bill Gates	Gestor
ltrobalds	leenus	Linus Torvalds	Gestor

4.0.2 Clientes

Cedula	Nombre	Correo	Tipo
43932982	Jorge Baldassini	jbalda@gmail.com	De la casa
29483028	Federico Anton	fede@gmail.com	De la casa
32843382	Sirley Olivera	sirley@gmail.com	Preferencial
52394329	Juan Martins	jmartins@gmail.com	Preferencial
13943294	Ruben Espino	rubencito@gmail.co m	Común
39385592	Rodrigo Silveria	rodri@gmail.com	Común
93209732	Abril Carballal	abi@gmail.com	Común
42142187	Rodolgo Lenovo	lrodolfo@gmail.com	Común
39485921	Bill Gates	billi@gmail.com	Preferencial

24959282	Diego Hernandez	herna@gmail.com	Común
24322103	Maria Perez	mperez@gmail.com	Común
15534212	Ayelen Rodriguez	aye@gmail.com	Común
42341132	Florencia Marquez	fmarquez@gmail.co m	Común
43242115	Noemi de los Santos	noemi@gmail.com	Común
98573622	Mauricio Macri	macri@gmail.com	Común

4.0.3 Unidad procesadora

Nombre	
Bar	
Cocinar	

4.0.4 Productos

Nombre	Precio	Stock	Unidad
Hamburguesa común	110	10	Cocina
Hamburguesa completa	150	4	Cocina
Hamburguesa doble carne	180	0	Cocina
Hamburguesa con fritas	220	8	Cocina
Pizza común	150	8	Cocina
Pizza con panceta	190	11	Cocina
Pizza con ananá	180	100	Cocina
Pizza con mortadela	220	2	Cocina

Ensalada de tomate a la vinagreta	90	20	Cocina
Ensalada de trigos	110	6	Cocina
Pepsi 1L	100	20	Cocina
Coca Cola 1L	99	20	Cocina
Pilsen	120	30	Bar
Patricia	130	30	Bar
Miller	120	20	Bar
Pomelo	80	0	Bar