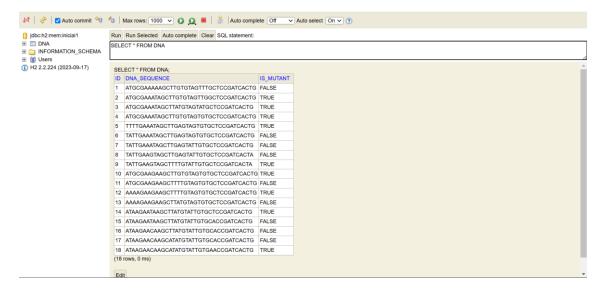
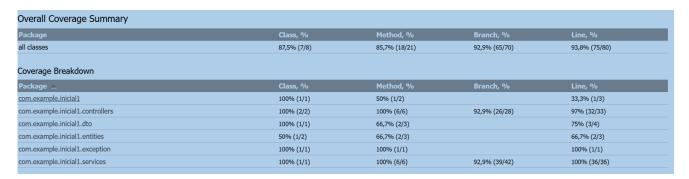
NIVEL 3:

H2:

La base de datos elegida es H2, lo que buscamos es que cada secuencia que se le ingrese, el sistema verifique si es mutante o no, y que esa secuencia se guarde en H2.



CODE COVERAGE



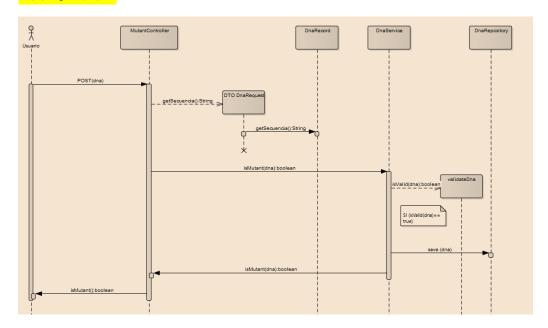
Cobertura General

- Cobertura de línea: El 93.8% de las líneas de código están cubiertas por pruebas.
 Este es un porcentaje bastante alto y sugiere una buena cobertura.
- Cobertura de método: El 85.7% de los métodos están cubiertos por pruebas. Si bien es un buen porcentaje, podría mejorarse en algunos paquetes.
- Cobertura de rama: El 92.9% de las ramas están cubiertas por pruebas. Esto indica que las diferentes rutas de ejecución en el código están siendo probadas de manera exhaustiva.
- Cobertura de clase: El 87.5% de las clases están cubiertas por pruebas. Este porcentaje también es bastante bueno.

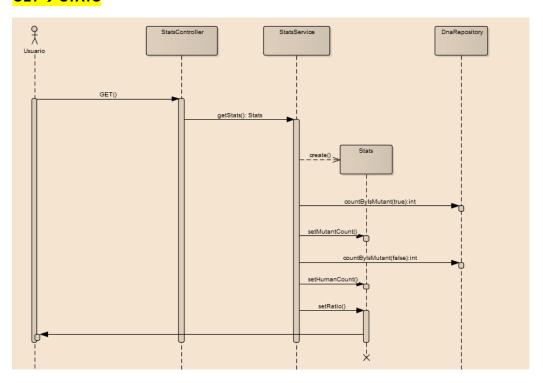
En general, se cumple con el objetivo de una cobertura de código superior al 80%. La cobertura de línea, rama y clase es bastante alta, lo que indica que mi código está bien probado. Sin embargo, hay áreas específicas (como algunos métodos en ciertos paquetes) donde se podría mejorar la cobertura.

DIAGRAMAS DE SECUENCIAS

POST→Mutant



GET → STATS



Pruebas de Strees(Jmeter)

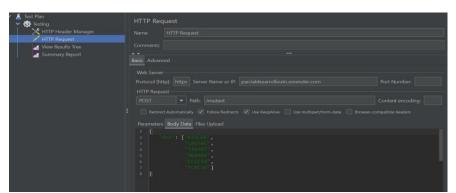
Las pruebas de stress permiten verificar cómo se comporta la aplicación cuando un número elevado de usuarios accede simultáneamente a los servicios. Esto ayuda a identificar el límite de usuarios que el sistema puede manejar sin degradar su rendimiento.



Se configuro el para 1000 peticiones en un periodo de 10 seg.

Para POST → mutant, utilizando lo generado con render:

"https://parcialdesarrolloutn.onrender.com/mutant"



Configuramos nuestro

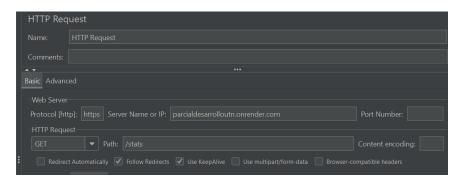
HTTP Request, como se ve
en la imagen.



Notamos que al recibir 1000 peticiones tenemos un error de 0,001

Para GET→ stats, utilizando lo generado con render:

"https://parcialdesarrolloutn.onrender.com/stats"



Configuramos nuestro

HTTP Request, como se ve
en la imagen.



Notamos que al recibir 1000 peticiones tenemos un error de 0,002