

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Historique des révisions | | | |
| Révision | Date | Description | Auteur |
| 1.0.0 | 2018-09-19 | Version initiale. | Ignacio Ito |
|  |  |  |  |

Table des matières

# Introduction

Ce document décrit le fonctionnement de la classe *Java* « UtilitaireTableau », l'environnement utilisé pour effectuer les tests, les cas de test exécutés, une description des correctifs apportés ainsi que les résultats des tests avant et après l’implémentation des correctifs. Il consigne toute l'information liée au traitement des anomalies de façon minutieuse incluant les hypothèses pertinentes sur la nature du problème, le choix des tests visant à vérifier les hypothèses et les jeux d'essai appropriés. Il montre également que les tests unitaires sont fonctionnels, complets et pertinents.

# Analyse de la classe à tester

