Documentación básica API reservas espacio Menorca

Versiones / Control de cambios		
26.11.24	POST	Añadido campo 'boo_title'
		Añadido campo 'bookdetails'
14.01.25	POST	Añadido campo 'bkr_id'

Entorno pre-producción:

Endpoint: https://pre.backoffice.idi.es/api

Bearer token: MEN2024*@

Pro_id: 42

Salas y Pavellones

id bki_name

- 2 Sala Naranja
- 3 Sala Blanca
- 4 Sala Blava
- 5 Sala Groga
- 6 Sala Vermella
- 7 Pavelló Exposició A
- 8 Pavelló Exposició B

Entorno producción

Endpoint: https://backoffice.idi.es/api

Bearer token: MEN2024*@

Pro_id: 152

Salas y Pavellones

id bki_name

- 2 Sala Naranja
- 3 Sala Blanca
- 4 Sala Blava
- 5 Sala Groga
- 6 Sala Vermella
- 7 Pavelló Exposició A
- 8 Pavelló Exposició B

Listado de reservas (GET)

{{endpoint}}/booking

Recupera una reserva (GET)

{{endpoint}}/booking

Query Params

Locator = Localizador de la reserva

Check availability (GET)

{{endpoint}}/booking/-1/checkavailability

Query Params

bki_id : Identificador de la sala o pavellón

pro_id: ID del proyecto

boo_start: Fecha inicio con formato yyyy-mm-dd HH:mm. Puede ser nulo

boo_end: Fecha fin con formato yyyy-mm-dd HH:mm. Puede ser nulo 2024-08-28 13:00

Crear una reserva (POST)

{{endpoint}}/booking/

Body params (form-data)

Usucre: ADRWeb

bki_id: Identificador de la sala o pavellón

pro_id: ID del proyecto

bkr_id: ID de la tarifa de usuario a aplicar:

ID = 1. Tarifa 1 general

ID = 2. Tarifa 2 conveniada o amb conveni: Bonificació del 100%

ID = 3. Tarifa 3 reduïda: Bonificació del 50%

ID = 4. Tarifa 4 especial

boo_start: Fecha inicio reserva con formato yyyy-mm-dd HH:mm

boo_end: Fecha inicio reserva con formato yyyy-mm-dd HH:mm

boo_company[name]: Nombre de la empresa que reserva

boo_company[cif]: Cif de la empresa que reserva

boo_company[contact]: Nombre del contacto de la empresa que reserva

boo_company[email]: Email de contacto de la empresa que reserva

boo_title: Título o nombre de la reserva

bookdetails: Permite añadir más de un día de reserva bajo el mismo localizador. El formato es array de objetos JSON siguiendo la estructura: