

Guía de ejercicios obligatoria 1

“Funciones”

1. Escribir una función llamada `saludar(nombre)` que reciba un nombre como parámetro e imprima un saludo. Luego, el programa debe pedir el nombre del usuario y llamar a la función.
2. Escribir una función `operaciones(num1, num2)` que reciba dos números y muestre su suma, resta y multiplicación. Luego, el programa debe pedir dos números al usuario y llamar a la función.
3. Definir una función `area_triangulo` que reciba la base y la altura de un triángulo y devuelva su área. Luego, el programa debe pedir los valores y mostrar el resultado.
Fórmula: $\text{area} = (b * h) / 2$.
4. Crear una función `buscar_mayor` que reciba tres números y devuelva los tres números ordenados de mayor a menor. Luego, el programa debe pedir los números y mostrar los números ordenados.
5. Definir una función `es_par(numero)` que reciba un número y devuelva `True` si es par y `False` si es impar. Luego, el programa debe pedir un número y mostrar si es par o impar usando la función.
6. Crear una función `convertir_minutos(minutos)` que reciba una cantidad de minutos y devuelva cuántas horas y minutos sobran.
7. Escribir una función `verificar_acceso(edad)` que reciba la edad de una persona y determine si es mayor de edad (18 años o más) devolviendo un booleano. Luego, el programa debe pedir la edad al usuario y mostrar un mensaje apropiado.
8. Crear una función llamada `calcular_edad(anio_nacimiento)` que reciba el año de nacimiento y devuelva la edad actual (sin considerar el mes de nacimiento). Luego, el programa debe pedir el año de nacimiento del usuario y mostrar la edad calculada.