

Semana 2: Refactorización y mejora del sistema del Parque

El Parque de Diversiones **PythonLand** quiere mejorar su sistema de gestión.

Actualmente, el programa permite registrar un visitante, consultar qué atracciones puede usar y calcular el costo de su visita.

En esta práctica se debe:

1. Refactorización en funciones

- Crear funciones para:
 - `mostrar_atracciones()` → muestra el menú de atracciones.
 - `puede_subir(edad, atraccion)` → devuelve True/False según si puede acceder a la atracción.
 - `calcular_precio(atraccion)` → devuelve el precio de la atracción.
 - `registrar_visita()` → pide datos del visitante, procesa las atracciones elegidas y retorna el resumen.
 - `mostrar_resumen(resumen)` → imprime en pantalla la información del visitante.

2. Modularización

- Guardar el código en **dos archivos**:
 - `main.py` (ejecución principal).
 - `parque.py` (donde van las funciones).

3. Paquete

- Crear un paquete llamado `gestion_parque` y dentro incluir `parque.py`.
- El `main.py` debe importar desde el paquete.

4. Colores con colorama

- Instalar un **entorno virtual** con `venv`.
- Instalar la librería `colorama`.
- Usar colores en la salida (ejemplo: mensajes de error en rojo, éxito en verde, menú en amarillo).

5. Nueva funcionalidad

- Agregar la opción de calcular un **descuento del 10%** si el visitante compra 3 o más atracciones.