# Árboles (CARTs), Bagging and Random Forests Big Data y Machine Learning para Economía Aplicada

Ignacio Sarmiento-Barbieri

Universidad de los Andes

#### Motivación: Recap

Queremos predecir:

$$Price = f(structural \ attributes, amenities, ...)$$
 (1)

Podemos aplicar linear regression,

$$Price = \beta_0 + \beta_1 Habitaciones + \beta_2 DCBD + u$$
 (2)

▶ Aplicar OLS a este problema requiere tomar algunas decisiones.

#### Motivación: Recap



 $photo\ from\ \texttt{https://www.dailydot.com/parsec/batman-1966-labels-tumblr-twitter-vine/alicenter-batman-1966-labels-tumblr-twitter-vine/alicenter-batman-1966-labels-tumblr-twitter-vine/alicenter-batman-1966-labels-tumblr-twitter-vine/alicenter-batman-1966-labels-tumblr-twitter-vine/alicenter-batman-1966-labels-tumblr-twitter-vine/alicenter-batman-1966-labels-tumblr-twitter-vine/alicenter-batman-1966-labels-tumblr-twitter-vine/alicenter-batman-1966-labels-tumblr-twitter-vine/alicenter-batman-1966-labels-tumblr-twitter-vine/alicenter-batman-1966-labels-tumblr-twitter-vine/alicenter-batman-1966-labels-tumblr-twitter-vine/alicenter-batman-1966-labels-tumblr-twitter-batman-1966-labels-batman-1966-labels-batman-1966-labels-batman-1966-labels-batman-1966-labels-batman-1966-labels-batman-1966-labels-batman-1966-labels-batman-1966-labels-batman-1966-labels-batman-1966-labels-batman-1966-labels-batman-1966-labels-batman$ 

## Agenda

BaggingRandom Forests

2 Boosting



## Bagging

- ► Problema con CART: pocos robustos.
- Podemos mejorar mucho el rendimiento mediante la agregación
- ▶ Idea: la varianza del promedio es menor que la de una sola predicción.

## Bagging

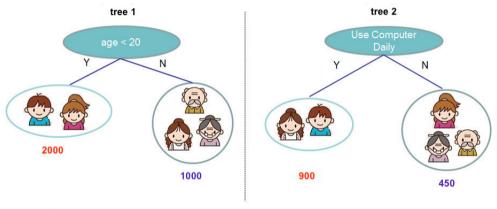
- Bagging:
  - ▶ Obtenga repetidamente muestras aleatorias  $(X_i^b, Y_i^b)_{i=1}^N$  de la muestra observada (bootstrap).
  - lacktriangle Para cada muestra, ajuste un árbol de regresión  $\hat{f}^b(x)$
  - Promedie las muestras de bootstrap

$$\hat{f}_{bag} = \frac{1}{B} \sum_{b=1}^{B} \hat{f}^{b}(x) \tag{3}$$

Básicamente estamos suavizando las predicciones.



## Bagging





) = (2000 + 900)/2 = 1450 f (



) = (1000 + 450)/2 = 725

## Agenda

- 1 Bagging
  - Random Forests

2 Boosting

#### **Random Forests**

- ▶ Problema con el bagging: si hay un predictor fuerte, diferentes árboles son muy similares entre sí. Si hay alta correlación, ¿está realmente reduciendo la varianza?
- ▶ Bosques (forests): reduce la correlación entre los árboles en el boostrap.
- ightharpoonup Si hay p predictores, en cada partición use solo m < p predictores, elegidos al azar.
- ightharpoonup Bagging es forests con m=p (usando todo los predictores en cada partición).
- ▶ Tipicamente  $m = \sqrt{p}$

## Ejemplo



photo from https://www.dailydot.com/parsec/batman-1966-labels-tumblr-twitter-vine/

## Agenda

- 1 Bagging
  - Random Forests

2 Boosting



#### **Boosting: Motivation**

- ▶ Problema con CART: varianza alta.
- Podemos mejorar mucho el rendimiento mediante la agregación
- lacktriangle El boosting toma esta idea pero lo "encara" de una manera diferente ightarrow viene de la computación
- Va a usar arboles pequeños y a aprender de los errores

#### **Boosting Trees**

- ► La idea es aprender de los errores lentamente.
- Ajustamos un árbol utilizando los errores del modelo.
- Cada uno de estos árboles puede ser bastante pequeño.
- ightharpoonup Esto permite mejorar lentamente aprendiendo f(.) en áreas donde no funciona bien.
- ▶ OJO: a diferencia de *bagging*, la construcción de cada árbol depende en gran medida de los árboles que ya han crecido.

### Boosting Trees: Algoritmo

- 1 Iniciamos fijando  $\hat{f}(x) = 0$  y  $r_i = y_i$  para todos los i del training set
- 2 Para m = 1, 2, ..., M
  - 1 Ajustamos un árbol  $\hat{f}^m$  con d bifurcaciones (d+1 hojas)
  - 2 Actualizamos  $\hat{f}(x)$  con una versión "shrunken" del nuevo árbol

$$\hat{f}(x) \leftarrow \hat{f}(x) + \lambda \hat{f}^m(x) \tag{4}$$

3 Actualizamos los residuales

$$r_i \leftarrow r_i - \lambda \hat{f}^m(x) \tag{5}$$

3 El modelo final es

$$\hat{f}_{boost} = \sum_{m=1}^{M} \lambda \hat{f}^m(x) \tag{6}$$



# Example: Default



photo from https://www.dailydot.com/parsec/batman-1966-labels-tumblr-twitter-vine/

#### **Boosting Trees: Iteraciones**

- ► La primer pregunta es sobre cuantas iteraciones (M) usar?
  - ► Cada iteración generalmente reduce el error de ajuste, de modo que para M lo suficientemente grande este error puede hacerse arbitrariamente pequeño (sesgo se va a cero).
  - Sin embargo, ajustar demasiado bien los datos de entrenamiento puede llevar a overfit (sobreajuste)
  - ightharpoonup Por lo tanto, hay un número óptimo  $M^*$  que minimiza el error fuera de muestra
  - ▶ Una forma conveniente de encontrar *M*\* con validación cruzada

### **Boosting Trees: Iteraciones**

- Los otros hiperparámetros a fijar son
  - $ightharpoonup \lambda$  la tasa a la que aprende, los valores típicos son 0.01 o 0.001
  - El tamaño del árbol. Arboles pequeños (stumps) funcionan bien.

# Example: Default



photo from https://www.dailydot.com/parsec/batman-1966-labels-tumblr-twitter-vine/